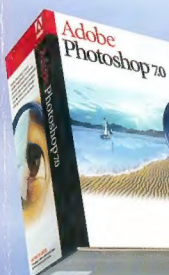


PCFormat

DVD >> HÍREK >> ÖTLETEK >> ÚJDONSÁGOK

A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

WWW.PCFORMAT.HU



NYERD MEG!

ADOBE PHOTOSHOP 7.0 CE

**TIÉD LEHET A VILÁGELSŐ
KÉPSZERKESZTŐ MAGYAR
NYELVŰ VERZIÓJA!**

300 000 FT!

Géprombolók

A VILÁG LEGDÜHÖSEBB FELHASZNÁLÓI

>> Furcsa esetek, élménybeszámolók, gyógymódok

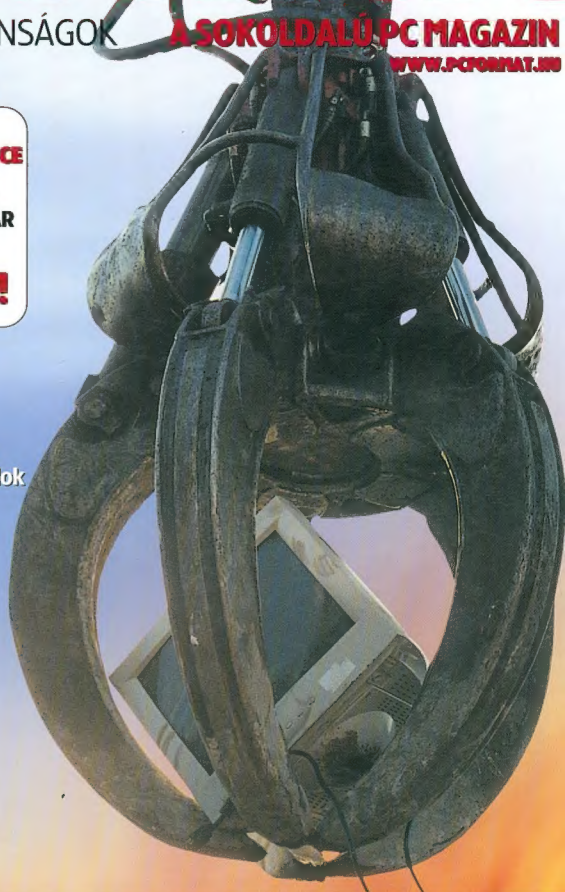
Szuperteszt

A HÁZIMOZIZÁS BAJNOKAI:

10 PROJEKTOR REFLEKTORFÉNYBEN

PLUSZ...

- >> Compaq TC1000 Tábla-PC
- >> NFREN 18" TFT monitor
- >> JVC GC-X3E digitális fényképezőgép
- >> LogiDrive 250 SPB merevlemez
- >> Windows OpenOffice.org
- >> Magyar Norton Antivirus 2003

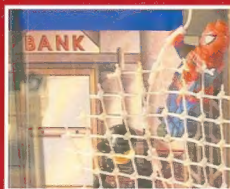


>> TELJES VERZIÓS PROGRAMOK

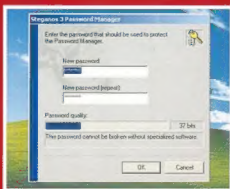
**4.7Gb
DVD**

**7 CD-VEL EGYENÉRTÉKŰ
PROGRAMÁRADAT**

**4 TELJES VERZIÓ
52 ALKALMAZÁS**



**>> TELJES VERZIÓ!
ANIMATOR DV SIMPLE**
Akár a moziban - Animációkészítés
Terry Gilliam nyomdokain...



**>> TELJES VERZIÓ!
PASSWORD MANAGER**
Jelszavaid menedzselésének talán
legbiztonságosabb módja

PLUSZ!

JÁTEKDEMÓK

- >> SPLINTER CELL
- >> PROJECT IGI 2
- >> SHADOW OF MEMORIES
- >> PRIVATE DANCER
- >> VIET CONG
- >> TREASURE PLANET



MEGOLDÁSOKRA VAN SZÜKSÉGEM!



LM 520A
15" LCD



LM 720A
17" LCD



LM 800
18" LCD

Értéktálló megoldásokra.

Olyan megoldásokra, amelyek a választásomat igazolják.

Felülmúlhatatlan tulajdonságokat szeretnék,
optimális ár-minőség mutatók mellett!

Biztos akarok lenni abban, hogy a monitor az elvárásaimnak
megfelel. A megfelelő termékre, a megfelelő időben, megfelelő áron.

Igen, erre van szükségem!

Önnek egy AOC termékre van szüksége! Monitoraink a legjobb tulajdonságokat juttatják el Önhöz, optimális áron.

Mindegy, hogy közepes iroda, vagy nagyvállalat, szolid kivitelű képernyőink minőségükkel, értékállóságukkal és a
kapcsolódó szervizszolgáltatásokkal meg fogják győzni Önt.

Magyarországi AOC forgalmazó:

Case Hungary KFT
www.case.hu

Minden készülék 36 hónap garanciával és
HELYSZINI SZERVIZSZOLGÁLTATÁSSAL
az ország egész területén.

AOC
EYES VALUE

www.AOCmonitor.com

AOC International (Europe) GmbH · Lahnstraße 86 a · 12055 Berlin · Germany
phone +49 30 68 40 99 0 · fax +49 30 68 40 99 100

© 2003 AOC Monitors. All rights reserved.

CeBIT
HANNOVER
19 - 19.3.2003
Hall 20 - Booth E28

PCFormat SZERKESZTŐSÉG

UNITED MÉDIA LAPKIDÁO KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.hu

Főszerkesztő:

Fábián Balázs

fabianb@pcformat.hu

Tervezés, Tördelés:

Sebeszta Péter

sebeszta@pcformat.hu

Lemészterkesztő:

Gerhák Zoltán

gerhaz@pcformat.hu

Rovatvezetők:

Buglyá Gergely (Kultúra)

Theodore Reiker (Játékok)

Menyhárt Ákos (Internet)

Gyalog Zoltán (Mobilvilág)

Munkatársak:

Krich Balázs, Szvoboda Gábor,

Varga László, Vass András

UNITED MÉDIA LAPKIDÁO KFT.

1106 Budapest, Fehér út 10.

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

E-mail: pcformat@unitedmedia.hu

Internet: www.pcformat.hu

Felélő Kiadó: Kovács Imre

Kereskedelmi igazgató:

Biczó Tibor

[biczo@unitedmedia.hu](mailto:biczot@unitedmedia.hu)

Tel: (1) 432 0287

Fax: (1) 260 8404

Hirdetési menedzserek:

Somogyi Róbert

Papp L. Richárd

Gyulai Eszter

Terjesztés:

MEDIA TRADE Bt.

Tel: (1) 352 0662

Előfizetés:

Csallós Adrienn

cs.adrienn@unitedmedia.hu

Tel: (1) 432 0299

Fax: (1) 260 8404

Nyomdai előkészítés:

Graphicus Kft.

Nyomda:

Veszprémi Nyomda Rt.

ISSN: 1585-6909

Terjesztő:

Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt. és regionális

részvénytársaságok, a Budapesti

Hírlapkereskedelmi Rt. és a Kiadó.

Nemzetközi szerkesztőség

Future Publishing, 30 Monmouth St

Bath BA1 2BW

Tel: 01225 442244

Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Dan Hutchinson

Lapunk anyagain egy nem-ekszív nemzetközi licen-
szerződés alapján tesszük közzé, amely feljogosít min-
ket a cikkeik közzétételére, ha csak arról előzőleg írásban
más megállapodás nem született. A PCFormat magazin
elisméri minden szerző jogát és védelmét. Felhívjuk
a szerző jogok tulajdonosait. Amennyiben ezt elmu-
lasztottuk, lépjen velünk kapcsolatba.

PCFormat

A sokoldalú PC magazin



Fábián Balázs főszerkesztő

A szerkesztőség tagjai sokat tanakodtak címlapsztorinkon, pedig a gépek "bántalmazása" téma vita nélkül valós. Példákról már mindenki hallott sőt, szerintünk kevesen vannak, akik még soha nem vete-
medtek a PC legalább némi dühös oldalba veretésére...

A számítógépek antropomorfizálása, emberi tulajdonságokkal való felruházása sok érdekes ered-
ményt produkál, szerintünk minden „szerencsétlen esemény”, vagyis a gémprombolás erre vezethető
vissza, tehát ennek jártunk most utána. Egy kérdés mégis jogos lehet: micsoda hozzáállás egy beavolt-
tan technokrata magazintól „gémprombolással” indítani a címlapon? Szerintünk megkapó és költői...
De elég az íróiárból, hogy ne csak a ludditáknak kedvezünk, Rutin rovatunkban számos oldalon ke-
resztül próbálunk segítséget nyújtani, hogy a hétköznapiak során előforduló hardveres problémákat
minél könnyebben megoldhassuk.

A PCFormat márciusi számának lapozgatása során feltűnhet, hogy egyes rovatok felcserélődtek.
Nem zavarkeltés a célunk, éppen ellenkezőleg, így talán még összefogottabb lesz a lap felépítése.

Új rovatvezetőkkel is találkozhat a nyájás olvasó, Theodore Reikert mint a Játékokat vezetőjét üd-
vözölhetjük. Mobilrovatunkat Gyalog „GYZ” Zoltán viszi tovább, míg az internetes oldalak havi kottáját
Menyhárt Ákos keveri. Reméljük, az olvasók minél nagyobb megelégedésére.

fabianb@pcformat.hu

Fábián Balázs

>>> A PCFormat az egyedüli magazin,
amely a technológia, kreativi-
tás, technikai tanácsadás ösz-
szességét nyújtja.

>>> A legújabb szoftverek és hardve-
rek tesztjét olvashatod nálunk.

>>> Teljesen függetlenek vagyunk.
Leírásainkban csak alaposan
tesztelt, eszközökkel, szoftverek-
kel foglalkozunk. Csak olyasmit
ajánlunk, amire mi is költenénk.

>>> A legjobb teljes verziójú alkalm-
zásokat és a legjobb segédprog-
ramokat kapod a magazinhoz.



**FIZESS
ELŐ MEG MA!**
A megtakarítási le-
hetőségek a 128.
oldalon olvashatók.



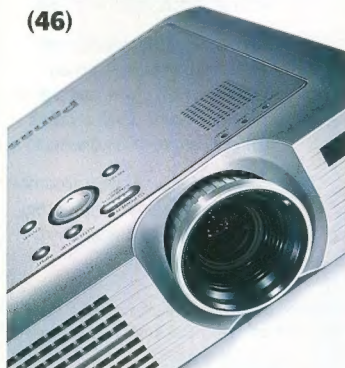
Highly commended
A 2001. év nemzetközi
magazin cím nyertese.



SZUPERTEST

10 PROJEKTOR

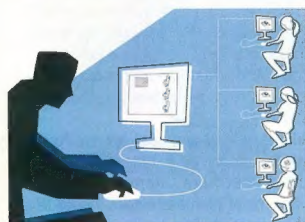
(46)



DÜHÖNGÉS

Egyre többen vezetik le a feszültséget a hardver szétkalapálásával

(20)



ÚJ TÖRVÉNYEK...

...amelyek védik a gyerekeket (6)



VODAFONE LIVE!

Amikor a szó már nem elég (106)

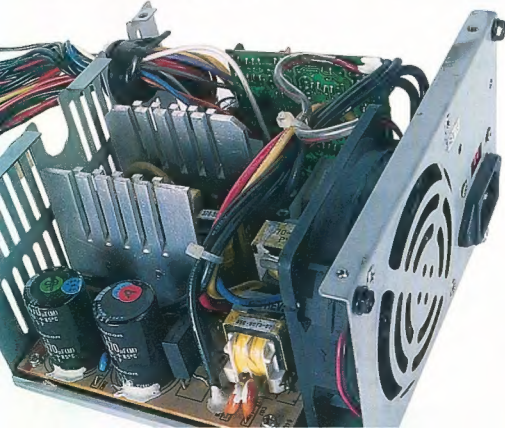


UNREAL 2

Vajon megfelel-e a várakozásoknak? (72)

KÉRDEZD A SZAKÉRTŐKET

Könyörtelen leszámolás a leggyakoribb hardveres hibákkal (86)



TESZTEK

Amivel kipróbálunk

- 46 Projektorok Szupertesztje
- 56 Tablet PC TC1000
- 57 Gigabyte 8INCP
- 58 NFren NF-1800MAP; PixelView Saturn 150
- 59 AOC 9KLR 19"; JVC GC-X3E
- 60 Top Gun Afterburner; LogiDrive 250 SPR

SZOFTVER

- 61 Works Suite 2003; Norton AntiVirus 2003

JÁTSZÓTER

Amivel játszunk

- VÁRÓTEREM
- 64 Far Cry
- 67 Tron 2.0

LÁTELET

- 68 Splinter Cell
- 72 Unreal 2
- 75 Mutant Storm
- 76 Earth & Beyond
- 78 Laser Squad
- 80 Highland Warriors
- 82 Civilization III: Play the World
- 83 WhiteOut

RUTIN

Amivel próbálunk

- 86 Kérdezd a szakértőket
- 92 Hardveres trükkök
- 93 Kényelmesebb zenehallgatás
- 94 OpenOffice.org
- 96 Kreativitás a Canvas-szal
- 99 Mobilizált Google
- 100 Photoshop trükkök
- 102 Kérdezd a Mestert...

➤ PLUSZ

106 Mobilvilág 110 Internet.hu 116 Mivel szórakozunk? 120 Piaci Séta 126 Visszhang – Olvasói Levelek 128 Előfizetés 130 Előzetes

GERICOM WEBSHOK PLUS

14.1 TFT (1024x768), INTEL PENTIUM4 CELERON 2000 MHZ,
8x DVD, 128 MB DDR RAM, 20GB HDD, SiS VIDEO TV-OUT, 1.44 FDD,
LI-ION SMART AKKUMULATOR, SAMSONITE HORDTASKA

219.900,-



MASTERPIECE

15.1 TFT (1400x1050), INTEL PENTIUM4 2530 MHZ/512KB CACHE
24x COMBO DRIVE, 512 MB DDR RAM, 40GB HDD, ATI RADEON 9000 TV-OUT,
LI-ION SMART AKKUMULATOR, SAMSONITE HORDTASKA, XP HOME

389.900,-



SILVER SERAPH

14.1 TFT (1024x768), MOBIL INTEL PENTIUM4 1800 MHZ/512KB CACHE,
COMBO DRIVE, 256 MB DDR RAM, 40GB HDD, GEFORCE4 6032 TV-OUT, DJ FUNKCIO,
SMART KARTYA OLVASO, LI-ION SMART AKKUMULATOR, GERICOM HORDTASKA

359.900,-



GERICOM
mobile world

Ingyenesen hívható!

Gericom HOTLINE: **06-80/204-127**

OFFICE CAT

Jetway P4FXBU
Intel Celeron 1700 MHz
256MB 333DDR RAM
52x LG CD-ROM
20 GB HDD 5400rpm
GeForce4 MX440 64MB
1.44 MB FDD
ATX MIDI Ház 300W
Magyar billentyűzet
Genius NetScroll egér
AC'97 Sound

79.990,-

TIGERGAME

Jetway S447
Intel Celeron 2000 MHz
256MB 333DDR RAM
16x/48x LG DVD-ROM
60 GB HDD 7200rpm
SiS Xabre 128MB VGA
1.44 MB FDD
ATX MIDI Ház 300W
Magyar billentyűzet
Genius NetScroll egér
AC'97 Sound

123.990,-

LION PROF

QDI PlatiniX
Intel Pentium4 2800 MHz
512MB 333DDR RAM
16x/48x LG DVD-ROM
48x/24x/48x LG CD-RW
120 GB HDD 7200 rpm
GeForce4 Ti4600 128MB
1.44 MB FDD
ATX MIDI Ház 300W
Magyar billentyűzet, egér
5.1 Digital Sound

266.990,-

Notebook konfigurációinkat,
asztali gépeinket tetszés
szerint bővíthetjük!

Asztali számítógépeinkre
2 év garanciát vállalunk!*

100.000 Ft feletti vásárlás
esetén ingyenes házhoz-
szállítás!

Áraink az ÁFA-t
nem tartalmazzák!

*Érdeklődjön az ingyenesen
hívható telefonszámunkon!



Internet: www.gericom.net
E-mail: info@gericom.net

>>Hírek

Információk/Tények/Aktualitások

Új törvények védik a gyerekeket...

...de súlyosan érintik a törvény végrehajtóit.



Ha valaki gyerekekkel chatel a neten, Angliában akár öt évig terjedő börtönbüntetést is kaphat az új pedofília-ellenes törvény szerint, amelyet Carol Vorderman harcolt ki. Az új gyermekvédő törvény alapján a rendőrség vádat emelhet minden olyan 17 éven felüli személy ellen, aki szexuális céllal beszél meg találkozót az internetet felhasználva – gyermekekkel.

A változásokat a brit belügyminiszter, David Blunkett ismertette múlt év végén, mint Nagy-Britannia "szextörvény" reformjának egyik elemét. Blunkett azzal érvelt, hogy az érvényben lévő törvények zöme – főleg a gyermekek elleni szexuális cselekményekkel foglalkozók – elavultak. A szexuális bűntettekkel foglalkozó törvényt 46 éve reformálták legutóbb, de még a 19. százada nyúlnak gyökerei, amikor a pedofiliát még nem büntették egyértelműen.

Az új törvények bevezetésével egyidejűleg a

belügyminisztérium rámutat, hogy növekszik a gyermekek ellen online elkövetett bűntettek száma. Több tucat férfit – akik online kerültek kapcsolatba gyermekekkel – börtönöztek be szexuális zaklatásért vagy nem erőszakot az elmúlt két évben. A szexuális zaklatás ellen fellépő törvények mellett (amelyek szerint büntettet követ el az, aki molestsálási szándékkal gyermekekkel barátkozik az interneten) egy új rendeletet is hoztak, mely azt is megtilja a felnőtteknek, hogy nem megfelelő viselkedéssel (például szexualitásról folyó társalgással) közeledjenek gyermekekhez az interneten.

**>>>A rendőrség vért fog iz-
zadni, hogy bebizonyítsa:
valaki bűn elkövetését
tervezi.**

Harry Fletcher, Napo

Az új törvények felhasználásával biztonságosabbá válik az internetezés?

Vélelmezett bűn?

A molestsálás az a folyamat, melynek során a pedofilok gyerekek közelébe férköznek, gyakran gyermeknek adva ki saját magukat s így személyes találkozót érthetnek. Terry Grange, a Rendőrsztek Szervezetének gyermekvédelmi szövegíróje szerint a csevegő-honlapokon leírt párbeszédek alapján igen nehéz bebizonyítani azt, hogy valaki gyermek elleni bűntettre készül. – Amíg az illető nem említi a szexet, addig nem beszélhetünk szándékról; de már itt is számolni kell a spekulációval – mondja. Ezenközben a Liberty elnevezésű emberi jogi csoport abbéli félelmét fejezte ki, hogy a férfiókzódás büntetének felmerülése miatt sokan már a szomszédjuk gyerekével sem mernek majd szóba elegyedni. Az illetékesek azonban azt mondják, hogy megtörles csak akkor alkalmazható, ha a felnőtt már személyesen is találkozott a gyerekekkel.

A gyermekvédő csoportok örömmel fogadták az új törvényeket. – Ha valaki egy csevegőszobá-

>>>A FEL- NŐTTEK FE- LELŐSSÉGE

Hogyan segíthetnek a szülők, tanárok, rendőrök?

OLVASMÁNNYAL



A gyermekotthonok szervezete (NCH) kiadott egy tájékoztatót, mely felhívja a szülők figyelmét arra: figyeljenek jobban oda, mit néznek a gyerekek az interneten. A tájékoztató megszűvelendő irányelveket közöl, például olyan alapvető dolgokat, hogy soha ne adjuk meg elérhetőségünket.

SZÜRŐPROGRAMMAL



A rendőrség a SurfControl nevű, szűrőrel foglalkozó cég szoftverjének használatával nyomoz azok után, akik gyermekpornót töltenek le, vagy gyermekpornóval foglalkoznak fájlkezelő hálózaton. A SurfControl ellátja a szülőket is az egyik legjobb szűrőprogrammal, a CyberPatrol-lal.

ODAFIGYELÉSSEL



A szűrőalkalmazás jobb, mint a semmi, de nem helyettesíti a szülői felügyeletet. Valóban a kis-kamaszok szobájában kell lennie az internet-kapcsolattal rendelkező számítógépnek? Tartsuk inkább közös helyiségben, és használatát korlátozzuk, amikor, amikor személyesen tudjuk felügyelni a gyerekeket.

NYOMOZÁSSAL



Nagy-Britannia középnyugati részén a rendőrség olyan szoftvert fejlesztett ki, melyel kelepcebébe lehet csalni a gyermekpornóval foglalkozó internetezőket. A programmal már jó néhány olyan honlapot leplezték le, amely kétségelendi gyermekpornót tartalmazott.



Paul Oakley

ban már kapcsolatot teremtett egy gyerekkel, ez a kapcsolat nagyon gyorsan átvédhető mobil-telefonra, sms-ezésre, majd végül személyes kapcsolatra is – mondja Chris Atkinson, a gyermekekkel szembeni erőszakos cselekedetek megelőzésére alakult nemzeti társaság (NSPCC) munkatársa. A játékonysággal foglalkozó nemzeti gyermekotthonok szervezete (NCH) szerint elmúlt két év során 15 gyereket molesztáltak vagy erőszakoltak meg olyan felnőttek, akikkel a gyerekek az interneten ismerkedtek meg. A rendőrség elmondásából kiderült, hogy mindezidáig csak nagy erőfeszítések árán sikerült eljárást foganatosítani szexuális bűnelkövetők ellen, akik az interneten vadásznak áldozatukra. Ha a NCH munkatársa, John Carr adja meg a magyarázatot: – A rendőrségnek ehhez tulajdonképpen úgy kellett elfognia a pedofil személyt, hogy annak keze rajta volt a gyereken. Mi nem hagyjuk idáig jutni a dolgokat. Ha egy 47 éves férfi szexről beszélget egy 11 éves gyermekkel, akkor nyílvánvaló a célja.

Néma csend

Hogyan kerül ide Carol Vorderman? A televíziós műsorvezető bemutatott több, kezdő internetezőknek szóló könyvet, és sokat küzdött a molesztálás elleni törvényekért. – Az internet rettentő veszélyes hely a gyermekek számára. A pedofilok is a világhálót használják a gyorsabb beférkőzéshez. Hiába hisszük azt, hogy az internet virtuális világ. Nem, az internet valós világ. A pedofilok a csvegozószobákban keresztül ismerkednek meg gyerekekkel. Ehhez még csak fel sem kell törni a számítógépet. Felmennek poeegyüttesek honlapjára, és azonnal találhatnak olyan gyereket, aki például épp haragban van a mamájával.

Az új törvények bevezetésével remélhetőleg sokkal nehezebben lehet majd lecsapni az ilyen sebezhető áldozatokra. Reménykedünk abban, hogy a törvények félreérthetősége nem enged teret annak, hogy a gyerekekre vadászó perverzok a technika segítségével megússzák a büntetést. **PCF**

>>> Az internet rettentő veszélyes hely a gyermekek számára
Carol Vorderman

LETARTÓZTATÁSSAL

 Tavaly áprilisban 36 személyt tartóztattak le internetes pedofilok ellen irányuló rajtaütés során. A tisztek 44 címet kerestek fel, elkoboztak 36 számítógépet. Jelenleg 2000 további lehetséges bűnelkövető adataival rendelkeznek, akikre azonban források hiányában nem tudnak lecsapni.

OKTATÁSSAL

 Beszéljünk meg a gyerekek tanáraival, hogy milyen kockázattal jár, ha az iskola honlapjára osztályképeket tesznek fel. Martin Shrewsbury pszichológus szerint a perverzok gyakran rámentőriznek a gyerekek fényképeit a szexuális jelenetekre. Rengeteg pedofil az iskolai honlapokon éli ki szexuális fantáziáját.”



Olvass el.txt
Fúj, tiltsák be ezt a szemetet. Na persze...

Ne hívjuk fel a figyelmet a gyerekekpornográfiára.

Hát persze hogy ne. De még csak néhány éve annak, hogy az internet gonosz tulajdonságait csupán a Playboy.com jelentette. Ez már a múlté, ám nem csak a gyerekekpor-nó az egyetlen szemét a hálón.

Tényleg?

Dehogy! Láttam ennél durvábbat is – például amikor Cherie Blairt montírozták Britney Spearsre. Vagy a múlt szombat szereplő Edwina Currie-t Grespiak Lászlóra.

Azok csak pornóhamisítványok.

Aha. Olyan, mintha azért vennék meg a Nemzeti Sportot, mert valaki a Barátok köztből sétáltatja a macskáit, és csak akkor vesszük észre a „le a hamisított fotókkal” szalagcímet, amikor már oda-masírozunk a pulthoz, és kifizeztük a lapot.

Várj csak, nem te mutattál nekem egy CD-t olyan képekről, amelyeken Jakupcsek Gabriella és Sebeők János látható kompromittáló pózokban?

Te, vigyázz a szádra. Nem lennék meglepve, ha legközelebb, amikor bekapcsolod a számítógéped, egy sereg éber vírus menstelen a képernyődön, azt írva mindenhová: „perverz”.

Ne izgulj, szerintem nincs semmi nyom a készségfejlesztő montírozásban...

Egyébként a háló tele van ilyesmikkel. Bevillanó ablakok meg halott linkek, akár egyetlen téves Google keresés, és máris megindultunk a förtelmes lejtőn.

Biztos az új JPEG standardon vannak, ami a mezevilemesre másolja ünmagát, elindítja Nero-t, aranylémez ék el és vastag filcellet azt véli fel: „V*k, visszaazsímálás!”**
[Csend] Akarsz látni Fergie hercegnőről képeket?

Újdonság!



Megjelent az Athlon XP 3000+!



A Barton processzormagra épülő megoldás, amely a gyártó szerint a jelenlegi leggyorsabb x86-os processzor a piacon, 512 kbyte másodszintű (L2) cache memóriát tartalmaz, és 333MHz-es rendszerbusszal épül.

A gyártó Advanced Micro Devices (AMD) szerint az új processzor akár 17 százalékkal is felülmúlhatja a jelenlegi leggyorsabb rivális x86-os processzorok teljesítményét.

A 3000+ modelljéssel debütáló Barton elsősorban megnövelt, összesen 640 kbyte-os magra integrált cache memóriájával, és 333MHz-es rendszerbusszal ad újabb lendületet az Athlon XP processzorcsaládnak. Az új processzor, amelynek az AMD eredeti tervel szemben még a tavalyi év második felében meg kellett volna jelennie, lehetővé teszi a gyártó számára, hogy felzárkózzon a rivális Intel mellé a teljesítmény terén.

„Az AMD átvette az asztali PC processzorok piacának vezetését, mivel az új chip minden más asztali PC processzort felülmúl a legkülönbözetibb otthoni és üzleti alkalmazásokban nyújtott teljesítményével” – mondta Rob Herb, az AMD értékesítési- és marketingigazgatója.

A 3000+ modellel együtt megjelenik a piacon egy 2800+ modelljéssel, szintén az új Barton magra épülő változat is. A processzor következő változata, az Athlon XP 3200+ várhatóan az év közepe előtt jelenik meg.



Gondoskodjunk róla, hogy a felelősség-atiható figyelmeztetés jogilag helyes legyen, különben ügyvedre lesz szükség az e-mailek ki-nyomozásához.

A HÓNAP OLDALA

www.triggerstreet.com

Kevin Spacey filmes cége az ön forgatókönyvére vár. Talán.



Filmötleted van? Küldd el Kevin Spacey-nek. Az Amerikai szépség sztárja útnak indított egy honlapot, hogy lehetőséghez juttassa a szépművészi forgatókönyv-írókat. A fiatal írók és filmek feltehetik rövid filmjeiket és forgatókönyveiket, majd véleményt kaphatnak a többi felhasználótól. A legjobb kritikákat kapott alkotók részt vehetnek a honlap virtuális filmfesztiválján, ahol olyan bírák szűrnék, mint például Mike Myers vagy Danny DeVito.

www.rp22.com
www.about-movies.com

Áthárítás e-mailben

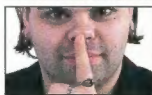
Tessék vigyázni, az ajtók záródnak. Nyomokban mogyorózt tartalmazhat. Nem mi vagyunk a hibásak!

Manapság sokan csatlakoznak az e-mailhez felelősség-atiható szöveget, főleg a nagyvállalatok dolgozóinak e-mailei esetében. A rövid üzenetekhez (mint például: Jössz sörözni?) csatolt figyelmeztetés az eredeti üzenet hosszának akár többszöröse is lehet.

Napjainkban majdnem minden cég ellátja az e-maileit ilyen vagy olyan felelősség-atiható figyelmeztető szöveggel. És miért? Mert végeredményben a munkáltatók vállalják a felelősséget a munkahelyről küldött e-mailekért; ezért úgy gondolják, hogy ha figyelmeztetik az alkalmazottakat, hogy ne küldjenek rágalmozó vagy becsületsértő e-maileket, az esetleges törvénytértékek során a munkáltatók moshatják kezeiket.

Nem tudni, működik-e ez így, mert még senki sem próbálta ki. A Red Earth Software cég egy Policy Patrol elnevezésű alkalmazást kínál a cégeknek; a program képes testre szabni, hogy mely e-mailekkel mely figyelmeztetések továbbíthatódnak. – Mivel egyre többen alkalmaznak felelősség-atiható figyelmeztetést, az általános szövegezős figyelmeztetések már nem érik el a kívánt hatást. A nagyvállalatok nem csatlakozhatnak minden egyes részlegük e-mailei mellé ugyanazt a figyelmeztetést. Olyan rugalmas, kidolgozott megoldásra van szükség, melyet szükség szerint tudnak alakítani. Tehát miért alkalmaz egy vállalat felelősség-atiható figyelmeztetést?

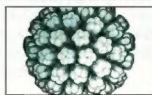
A BIZALMAS ADATOK MIATT



A legtöbb figyelmeztetésben az áll, hogy az e-mailek tartalma bizalmas. – Ha a címzett megszegi a levéltitok felelősségére vonatkozó ígéretet – így szól a Red Earth

Software, de elismeri: nem tudja, miért lehetne felelősségre vonni a címzetteket.

A VÍRUSOK MIATT



Ha vírusot küldünk valakinek, beperelhetik miatta a munkáltatót. A rendes cégek zöme használ ugyan vírusellenőrzőt a szerverén, de sok olyan cég van, mely azért alkalmazza a figyelmeztetést, mert megpróbálja a vírusellenőrzés felelősségét a címzetre hárítani.

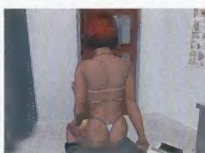


A 3D Sex Game főleg a magányosok és baklók szórakozása lesz.

MEZTELEN TETRIS

Szaftos játékokkal szeretetreméltóbb a számítógép.

A HIV-keresőn ilyen izgalmas címetek nem találai, de ezekkel a szaftos szexjátékokkal már nem olyan csipős a tél. Az őszinte elnevezésű (3D Sex Games) játékpogram idomos szépségek garadját kínálja. Dörzsölni és simogatni kell



a hölgyeket, erre egy kezdet formázó egérkurzor áll rendelkezésre és zöldségárusokat is megszégyenítő árukinlátat. A tökéletes élvezet kedvéért egy tucat egzotikus helyszín közül lehet választani: trópusi tengerpart, fakunyhó, de – mint lapunk munkatársa szellemesen hozzátette – nincs benne a "nyolcker" szeméttárolókkal és galambbüllökkel zsúfolt helyszíne. Kevesebb kék, ám több élc érdekében ki lehet próbálni a Sex Tetris-t, mely a nudistákat különböző pózokban bemutató orosz

klasszikus felújított változata. Lehet választani „csak férfi” vagy „csak nő” üzemmódok között, és megadható a kívánt husikamennyiség is. Aztán ott a Pomoid, a sportos Arkanoid felhőneknek szánt változata, ahol a játékosoknak házakat kell lerombolni,

hogy bejussanak a szaftos orgiára, ami csak addig szórakoztató, míg rá nem jön az ember, hogy gyorsabb bemenni a játék adattárába és az Explorer-rel megnézni a bit-térképeket.

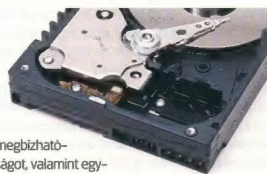
>>>A felnőtteknek szánt Arkanoid-ban például szaftos orgiákra kell bejutnia a játékosnak.

Felpörög a WD vinyója

10 000-es percenkénti fordulatszámra a Western Digital.

A Western Digital bejelentette a világ első 10 000 percenkénti fordulatszámra (RPM) üzemelő Serial ATA merevlemez meghajtóját. A Western Digital új Raptor merevlemez sorozata a szerverek, és adattároló rendszerek piacára készült, Serial ATA interfésze lehetővé teszi az otthoni rendszerekben való alkalmazását is. A modellek lemezei percenként 10 ezer fordulatot tesznek meg, amely jelenleg egyedülálló az ATA/Serial ATA szegmensben.

Az első Raptor modell 36Gb tárolókapacitással rendelkezik, így elmarad az 5400, illetve 7200 percenkénti fordulatszámra működő korábbi modellektől, amelyekből már több, mint 200Gb-os kapacitású is kapható, de a társaság által megcélzott piaci szegmensben mindenképpen megfelelő. A Western Digital szerint az új Raptor merevlemez ugyanazt a teljesítményt,



megbízhatóságot, valamint egyszerű csatlakozhatóságot nyújtják, mint a SCSI merevlemezek, de mintegy 30 százalékkal alacsonyabb áron. A modell átlagos keresési ideje 5,2 ms, gyorsítótára pedig 8Mb-os. A készülék készenléti üzemmódban 32, keresés közbeni zajsztintje 36dB. Az 5 év garanciával kínált merevlemez ára nagyjából 200-250 dollár lesz.

Naptár

Hoppá, itt kopogtat a tavasz!

Az olcsó RAM hónapja (Március)

A manapság legnépszerűbb, 256Mb kapacitású DDR SDRAM memóriachipek ára olyan jelentős mértékben csökkent, hogy a chipekért hamarosan kevesebbet kell majd fizetni, mint a hasonló kapacitású SDR SDRAM chipekért. Az elmúlt hetekben 30-35 százalékkal estek a memóriamodulok árai. Szakértők szerint tulajdonképpen nincs semmi meglepő abban, hogy a DDR memóriák ára csökkenőben van, ma már a felhasználók nagy többsége már DDR memóriával felvezetett számítógépeket vásárol.



Bizonyos előrejelzések (jóslás és reménykedés) szerint hazánkban a hónap végéig csökkenhetnek jelentősen az árak, ami után némi stagnálás, később viszont újabb emelkedés várható.

CeBIT Hannover (Március 12.)



A gigantikus IT találka kezdetét veszi a szintén gigantikus hannoveri konferenciaközpontban. Csak remélni merjük, hogy különös odafigyeléssel létrehozott honlapon (www.cebit.de) valamivel nehezebb az eltévelyedés, mint a valós helyszínen. A show jó mértékadója az európai technológiai iparnak, igaz kissé negatív képet fest az összejevetéről az a tény, hogy a 2004-es konferencia jóval kisebb területen lesz megrendezve.

A letöltők napja (Március 21.)



Bűnösnek érzed magad, mert túl sokat használsz a Kazaa-t? Leiksimeretfordalás-csökkentőnek használd ki (persze, csak ha megéri) a másodjára megrendezésre kerülő „Digital Download Day” eseményt.

Ezen a napon ugyanis csekély öt euróért megnyílnak a fizetős zene- és szoftverportálok kapui. Ez a küszködés is csak újfent bizonyítja, hogy az önmaga képességeit túlértékelő, és a netes letöltések szaporodását élhőve, de tulajdonképpen érdemi befolyásolás nélkül figyelő lemezpiaci társaságok partra vetett halakként vergődnek.



Karcsúak, csábitóak, de ki tud tartós viszonyt folytatni egy PDA-val?

>>A PDA feltűnő műszaki ketyeréből általánosan elfogadott eszközzé vált.

A PDA problémái

PDA: Privát Digitális Asszisztens, vagy inkább Pimaszul Drága Aggodalom?



Mint a 80-as években – legalábbis ma már, ha a kézzel való elővesszük, nem kelt kíváncsiságot a pilantásokat és technikára tett megjegyzéseket. De mennyien használják ténylegesen, miután már lecsengett a kezdeti heves érdeklődés?

„Azért vettem ilyen zsebszámítógépet, mert azt hittem, a segítségével könnyebben tudom megszervezni a dolgaimat”, meséli egy nem teljesen elégedett felhasználó. „De rájöttem, hogy többet töltöttem az adatok bevitelével, mint magával a gép használatával. Egyszerűen

nem használom annyit, hogy a véremmé váljak. Ez ördögi kör, és még mindig papírcetlikre írom a fontos dolgokat.”

Az egyeztetés művészete

Sokan vélik úgy, hogy a PDA korántsem olyan hasznos és kényelmes, mint azt képzelték. „Mindig elfelejttem feltölteni” panaszkodnak mások. „Nem olyan, mint a mobiltelefon, aminél már megszokta az ember. A PC-vel való egyeztetés is olyan bonyolult, hogy végül mindig az Outlook-nál kötök ki, a PDA pedig teljesen más adatokkal dolgozik.” – és így tovább...

Tényleg, sokszor csupán az információ-technológia területén dolgozók – technikusok, rendszergazdák, stb. – használják a PDA-t. Számukra fontos,

hogy mindig hozzá tudjanak férni különböző összetett adatokhoz, és ilyenkor jól jön, ha be tudnak lépni a legközelebbi számítógéphez, vagy vezeték nélkül tudják használni azt.

A laikusok általában csak játékként használják a PDA-t, vagy e-könyvek olvasására – ami aligha gazdaságos eljárás. Komikus, de mégis az újabb, kifinomultabb modellek – mint például a Pocket PC-k – szenvednek a legtöbbet. A méretük nagyobb, zabálják az elemet, és a szoftver/OS-t egyszerűen kegyetlenség olyan egyszerű műveletekre használni, mint számok vagy üzenetek tárolása. Ráadásul a billentyűzet hiánya, vagy még inkább a kis, használhatatlan billentyűk csírájában elfojtják a kommunikációt.

Oktatási célra sem alkalmas

A legtöbbben talán mégis azért vesznek PDA-t, mert azt várják, ettől majd megváltozik az életük; ők még nem tudják, hogy a megszokás milyen nagy úr. „Egy újvízi fogadalom miatt vettem ilyen” meséli Andrea, aki művészoktató egy főiskolán. „Elhatároztam, hogy jobban fogok felkészülni az óráimra ezért vettem egy PDA-t, gondoltam, jó lesz majd a hirtelen eszembe jutó ötletek tárolására, meg az óravázlatokhoz is.”

„Egy darabig minden jól ment, de később egyre ritkábban vettem elő. Végül rájöttem, nem tudott megváltoztatni a PDA, egyszerűen nincs rá szükségem. Odaajándékoztam a barátomnak.” **PCF**

ÁRTALMAS?

Bosszantó hirdetések a neten.



A Windowsos hibaüzeneteket utánzó szemtelen hirdetések ellen indítottak bírósági keresetet az Egyesült Államokban.

A Bonzi.com olyan „Internet-gyorsító” alszoftverrel kecsegtet, melynek figurája egy majom. Ez lett a világ harmadik leglátogatottabb honlapja, mert minden héten 37 millió szalaghirdetéssel bombázza az internetezőket. Ezért washingtoni ügyvédek keresetet nyújtottak be több millió internetező nevében, akiket a cég a hirdetésre kattintásra csábított. Az ügyvédek azt kifogásolták, hogy a cég így „több millió internetezőt tévesztett meg és tartott fel munkájában, mert azok válaszoltak a csalóka rendszerüzenetekre. Továbbá, hogy: „az egyetlen mód, hogy meg szabaduljanak a zavaró tényezőtől az az, hogy ne hagyják figyelmen kívül az ilyen hibaüzeneteket.” Szerintünk a legjobb megoldás az lenne, ha a Microsoft jól megleckéztetné a honlapot a Windows-jegyek jogtalan felhasználásáért. – Semmi közünk a keresetnek – mondja a MS egyik szóvivője. Hah! www.lukins.com/bonzi

leglátogatottabb honlapja, mert minden héten 37 millió szalaghirdetéssel bombázza az internetezőket. Ezért washingtoni ügyvédek keresetet nyújtottak be több millió internetező nevében, akiket a cég a hirdetésre kattintásra csábított. Az ügyvédek azt kifogásolták, hogy a cég így „több millió internetezőt tévesztett meg és tartott fel munkájában, mert azok válaszoltak a csalóka rendszerüzenetekre. Továbbá, hogy: „az egyetlen mód, hogy meg szabaduljanak a zavaró tényezőtől az az, hogy ne hagyják figyelmen kívül az ilyen hibaüzeneteket.” Szerintünk a legjobb megoldás az lenne, ha a Microsoft jól megleckéztetné a honlapot a Windows-jegyek jogtalan felhasználásáért. – Semmi közünk a keresetnek – mondja a MS egyik szóvivője. Hah! www.lukins.com/bonzi

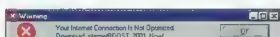
FIGYELEM! AZ ÖN INTERNET-KAPCSOLATA NINCS OPTIMALIZÁLVA



Ez a figyelmeztetés baromság. Először is: a PC nem tud kommunikálni a hálózattal IP-cím nélkül. Másodszor: a sugárzás adatkicserét jelent egy teljes hálóra vagy hálózatra. Harmadszor: nincs harmadszor – hülyeség az egész.



Ennek jobban be lehet dölni – a hálózati kapcsolat talán tényleg nagyobb sebességre lenne képes. De hogy miként tudna egy rákosborzostalt inci-finci cégeske jobban optimalálni, mint a Microsoft Windows XP, az rejtély.



Vagy egy szerény megjelenésű GIF vizsgálta meg a PC konfigurációját és az küldte az azonnali jelentést az internet-kapcsolat sebességéről, vagy ez az üzenet csak a buta, köbör apákak megtévesztésére való. Hm...

SiP Stacking processzor a Samsungtól

A Samsung Electronics, a világ második legnagyobb félvezetőgyártója bejelentette az iparág első csomagolt rendszerét (System-in-Package, SiP), mely egy ARM alapú processzorra, NAND flash memóriára és SDRAM memóriára épül a következő generációs mobiltelefonok és kézi alkalmazások számára. Az új SiP megoldás egyetlen csomagban tartalmazza a fejlett logikai és memóriatechnológiát, csökkentve a részegységek számát és a kézi eszközök terjedelmét. Ez a PDA és az intelligens telefonokhoz tervezik rugalmas lehetőségeket biztosít az mobiltelefon stílusok és méretek kialakítására az olyan, fejlett szolgáltatások támogatása mellett, mint például a multimédia.

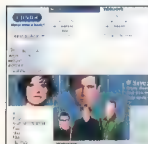
A SiP kis méretűezébe, a 17x17 mm-es alapterület és a 1,4 mm-es magasság magában foglalja a Samsung S3C2410 ARM alapú alkalmazásprocesszort, 256MB NAND flash memóriát és 256MB SDRAM memóriát. Az S3C2410 a világ első olyan System-on-Chip (SOC) fejlesztése, melyben az indítmemória szerepét NAND flash memória látja el.

Az S3C2410 egy ARM920T CPU magot tartalmaz, mely 203MHz sebességgel működik. A chip tartalmazza az elterjedt operációs rendszereket, többek között a Microsoft Windows CE, a Palm OS, a Symbian és a Linux rendszereket is. Az S3C2410 SOC egy sor alkalmazás-hoz igazított periferiát kínál az intelligens telefonok és más kézi eszközök számára, melyekkel a felhasználók számára vonzó és kényelmes szolgáltatások integrált támogatása válik elérhetővé.



A régi csibészek

Az online kereskedőcég az Amazonnál.



A CDNow online üzletirás az Amazon uralma alá hajtotta magát – a honlap a látogatóit régi riválisához irányítja át. Régebben az internetes kereskedelem császára a CDNow volt. Könyvrendelés ügyében érdemes volt az Amazon-hoz fordulni, míg CD-ért a CDNow-hoz. Mivel az Egyesült Királyságban akkor még nem létezett CD-val foglalkozó honlap, a megrendelőknek le

kellett szurkolnia drága postai költséget, várnia kellett tíz napot, ezen felül behozatali vámost is kellett fizetni; így az egész sokkal többbe került, mintha a hagyományos úton rendelték volna meg. De mit számított, ha egyszer online lehetett vásárolni? A CDNow elkezdte leépíteni ügyfélszolgálatát, amint az Amazon megjelent, és nem telt bele sok idő, a CDNow máris nem volt sehol az online kereskedelemben. Most pedig szerződést kötött az Amazonnal, hogy jutalékért cserébe átirányítja hozzájuk a vásárlókat. www.cdnow.com, www.amazon.com

ÍRÓ KEZRETETIK



Szeretné ön a PCFormátot? Szívesen írma nekünk? Szabad-

úszó írókat keresünk, akik hajlandók csatlakozni a számítógépes lovagokhoz és kíséreltet rájuk. Ha úgy gondolja, beleillik Magyarország egyik legkelendőbb PC magazinjába, küldje el életáztát és egy 2-3 oldalas PCF stílusú írományt a pcfformat@fabianb.hu címre. Jelentkezzen már ma – soha nem lehet tudni, talán ez egy főállás kezdete.

Olcsóbb a netezés!

Márciustól 25%-kal csökkennek az internetezés költségei.



A kormány új rendeleteinek hatására minden bizonnyal fellendülhet az internet használatok száma.

A Kormány számára rendkívül fontos, hogy európai uniós csatlakozásunk idejére az információs társadalom infrastrukturális feltételeinek kiépítettsége megfelelő legyen. Az ország modernizációjának ügye Magyarország sikerének záloga az unióban.

Az Informai és Hírközlési Minisztérium egyik fő célkitűzése, hogy tömegessé váljon az internet használata. A tavaly augusztusi első lépések után idén márciustól jelentős, 25%-os árcsökkenés várható az internetezésben. A legnagyobb szolgáltatók szándéka szerint hamarosan olcsóbb internet-hozzáférési tarifát eredményező új

konstrukciók lesznek elérhetőek az internet-szolgáltatók és a felhasználók számára.

Az Informai és Hírközlési Minisztérium üdvözlő, hogy a szolgáltatók élnek az adókezesmenyek által kínált lehetőségekkel, és a tavaly elfogadott adótvörvények révén a szélessávú, (gyors, korlátlan) internet-hozzáféréssel rendelkező felhasználók száma idén százezerre növekszik. Az évi 60 ezer forintos adókezesmennyel vásárolható számítógépek tavasztól várják a vásárlókat. Még idén újabb 1000 eMagyarország pont – internetes közösségi hozzáférési hely – nyílik meg.

Ingyen ebéd pedig nem létezik

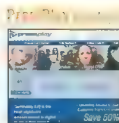
„Kérjük ne ingyen tölts le zenéinket” – így a zeneipar. – „Inkább fizessen értük.”

Wipit www.wipit.it

A Wipit-et azért helyesli a zeneipar, hogy az szponzor, népszerű, immár hírközlő, multimilliomos, gyémántfogú művészek és írók ki legyenek fizetve. „Akkor tisztább a zeneipar.” A Wipit-nek nincs terjesztési szerződése a nagy márkákkal, hanem a Függősen Zene Szervezetével (AIFI) kötött szerződést, amelynek értelmében kiadhatja olyan zenészek műveit, mint Paul Oakenfold és Piles Davis. A zenei választék ugyan eléggé szedett-vedett; olyan dillirabibokból áll, amelyek nem érte meg értékesíteni a nagy boltokban. Am klasszikus zene tekintetében kiváló, 3000 felvétellel rendelkezik – melyek közül több ugyazólán „elég ritka.”

HMV Downloads www.hmv.co.uk

A HMV neve: Alapvető Gyűjtemény, és havi kb. 2 000 Ft kerül. Hasonló a MusicNet-hez és a PressPlay-hez abban a tekintetben, hogy ha nem rendszeres az előfizetés, akkor elveszik az összes zenei szám. Egy ötfőtostört elég kredinál lesz ahhoz, hogy havonta öt száz zenei számot legyen, és ötvenet le töltsenek vagy rögzítsenek hallgatni. A szolgáltatás garmadával kínálja a dalokat; és online számokat is vásárolhatunk.



A PressPlay mögött a Sony és a Universal áll, így joggal biztosítani, hogy más, nagy lemezkiadó vállalatok portáljának zeneihez is hozzájussunk. Főbb mint 200 000 zenei válogatással rendelkezik a honlap, melyben minden bizonytalanságot találni olyat is, amit meg szeretnénk hallgatni. A PressPlay hamarosan új tervezetet indít el, mely lehetővé teszi, hogy 17 000 Ft éves díj ellenében a felhasználók korlátlan mennyiségű zenei számot tölthetnek le.

MusicNet www.musicnet.com



A MusicNet jelenleg csak az Egyesült Államokban érhető el, illetve azok számára, akik American Express bankkártyával rendelkeznek. A szolgáltatást a RealOne lejátszóban keresztül lehet elérni, mely része a 2 300 Ft-os SuperPass szolgáltatásnak. A PressPlay-hez hasonlóan ez is több száz ezer dalat kínál, bár a két szolgáltatás tartalmi választása minden megtett lépéssel egyre hasonlabb.

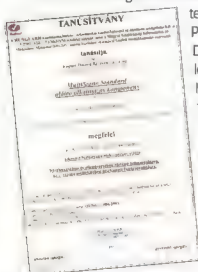
>>Számok Windows Media Player formátumban bagóért.

Minősített aláírás

A Hírközlési Főfelügyelet hivatalos nyilvántartásba vette az első olyan magyar fejlesztésű szoftverterméket, amely megfelel a digitális aláírástól szóló törvény követelményeinek. A Kopint-Datarg Rt. Üzletfejlesztési Igazgatósága által kifejlesztett „MultiSigno Standard” szoftvertermék a fokozott biztonságú tanúsítvány és eszköz (chipkártya) biztosítja, hogy a dokumentumok (szerződések, megrendelések, visszaigazolások, stb.) akár kizárólag elektronikus formában létezzenek.

A MultiSigno Developer fejlesztői készlet segítségével – amely szintén megkapta a fokozott biztonságú elektronikus aláírási termék minősítést – már meglévő alkalmazások is rövid idő alatt képessé tehetők a digitális aláírási biztonságos használatára. A minősített biztonságú

termékek (MultiSigno Professional és MultiSigno Developer Pro) piaci megjelenése a félév tájékára várható, közel azonos időben a tanúsítványokkal és eszközökkel. Ekkortól nyílik mód a törvény szerint a csak elektronikus formában előállított számlák kibocsátására, valamint a dokumentumok archiválására. www.kopint-datarg.hu



A HATALMAS GOOGLE TOOLBAR

A barátságos keresőóriással a tudomány szolgálatában.



Önnék megvan már a Google Toolbar? Alkork ön részese lehet a világ legnagyobb számítógépeinek. A Toolbar legutóbbi változata a Google Compute, egy kiterjedt számítógépi projekt, mely számokan ragodik, amíg a CPU henyél.

Az ehhez hasonló programokhoz, mint a Set@Home-hoz számított multi-megabyte-os szoftvert kell letölteni, a Google azonban azt súgja, hogy továbbítsuk a kódot egy olyan szolgáltatóhelyre, melyet naponta több millió számítógépes használó látogat. A program piros felkötőjeiként jelenik meg a Toolbar eszköztárában, mely rákattintáskor megelentet egy kérdést, miszerint a felhasználó telepíteni kívánja-e a programot. A program elindításával a számítógép engedélyt kap arra, hogy összetett feladatokon dolgozzon, ha egyébként úgyis csak henyélne. Az elvégzett feladatok az interneten keresztül automatikusan olyan kutatókhoz kerülnek, akik összevetik ezeket további több ezer felhasználó által küldött információval – áll program a honlapján. A jövőben a fel-

használók maguk választják ki, mely szervezetheknek adományozzák számítógépük felesleges üzenet energiáját. Így a Google csoportjai még olyan problémákat is megoldhatnak, melynek segítségével a kutatógépeket szolgáltatásai is fejlődnek. http://toolbar.google.com/dl/faq_c.html

A HÓNAP KIFEJEZÉSE

Lekicsinyolt elnevezés olvasatlakre, aki az eger használatát részese előnyben. Eredetileg a Mac-használók elnevezése volt.



És még azt mondják, hogy az ember időnozása a legékebből több erkölcsi bűn...

Központgyörgörögő számítógépek

Mimikri – Macintoshba bújnak a PC-s alkatrészek

Az Apple Mac-házak az információtechnológia szöke bombázói – lassúak és drágák, a pulzusunk viszont az egekbe szökhet fantasztikus külsejük miatt. Annyiban persze hasonlítanak a PC-házakra, hogy rikító fények vannak meg vakablakok, de például egy fazekasműhely berendezése már rég nem jellemzi az Apple szuperszerkeis iMacjeit és G4-eseit.

Mi hát a megoldás? Kell venni egy üres Mac-házat és abba átköltöztetni a PC-t. Drew Lancios például beszerezett egy kibelezett G4-es saszit és abba költöztette a PC-jét. Sikeresen járt – majd készített egy honlapot, ahol leírja, hogyan csinálta. – A G4 nagyjából a Micro ATX szabványának felel meg és remekül elbír egy standard ATX belet. Lenyitható tálcáján találhatók az alaplap és a járulékos kártyák; a tálcát egy oldalfogó segítségével nyithatjuk le, és így már élvezhet lesz dolgozni a gépen. Drew tehát máris szokatlanul indíthatja a beszélgetést a LAN pártolókkal („Haver, ez Mac...”), ezenkívül a házat könnyen lehet hordozni a fogóknak köszönhetően. A PC-alaplap ugyan nem a legszilárdabban áll a házban, de akkor mire való a számítógépes elsősegélydoboz? A megvalósításban igazából a ház beszerzése lehet a legnehezebb, ezért

Drew tanácsára érdemes végignézni az eBay-t vagy barátságos, környékbeli Apple kiskereskedőknél érdeklődni. A jelenség visszafelé is működik. A Mac-házak már egyáltalán nem hasonlítanak salakbeton építőelemekre, és egyre inkább a Mac-hez használják őket.

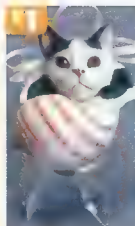
Akik pedig eddig esküdtek az ATX PC-házakra, már javában vájják is ki a számítógépeiket a „gummimaci-házakból” és teszik át PC-házakba. Timothy Seufert már közzé is tette terve részleteit, hogyan lehet Mac-alaplapot egy standard ATX-házba áttenni. – Az ATX házakban több hely van a me-revlemezeknek, mint az Apple házakban – mondja. www.scarl.com/articles/031184gdc
www.xrbyourmac.com/systems

»Apple rajongók észrevették, hogy a PC-házak már nem hasonlítanak salakbeton építőelemekre, de egyre inkább a Mac-hez.



>>Hírek

Figyelem! Megjelent a számítógépeden a Mester... Töltsd le az új szoftvert, mely kivédi a támadást.



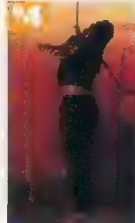
<1> Nincs magányosabb ember a világon annál, akinek egyetlen társasága egy háziállat. Ez kíváncsisággal vegyes örölséghez vezet, mely alhíheti az emberrel, hogy minden olyan tárgy, mely akár csak távolról is hasonlít a rövid életű bundás baráthoz, határtalanul szeretetreméltó – hiába idegen, bizzar vagy különlegesen zavaró. Ha valaki ellátogat a www.doginshell.com oldalra, lehet sírni a világ elveszett lelkeiért.



<2> „Egy arctalan mulya megtámadta magát a szabadságot, de mi megvédjük! Terrorista támadások rázták meg legmagasabb épületeink alapkövét, de Amerika alapjainak közelébe sem férkészhettek. Azért dolgoznak, hogy a családnak legyen mit ennie. Texasi vagyok.” Hölgyeim és uraim, a beszélő George Dubya Bush Junior actionman már kapható a www.talking-presidents.com honlapon. Zseniális, nem vitás.



<3> Tréfát félretéve, a célközönség a vak lovasok és a világátlagnál, kutyaallergiás emberek csoportja. A vakvezető póniló segít eligazodni a veszélyes utcákon. Isten valóban ilyen kicsi lovakat akart teremteni, vagy csak az evolúció fintoráról van szó? www.guidehorse.com



<4> Jaj, Robbie Williams, hogy téled mennyien undorodnak! Engem nem zavar, mert anyyi – még nálad is sunyibb és sekélyesebb – ember kullóg utánad a színpadon; de azért nem tudtam elfojtani egy kacajt, amikor megláttam ezt a becsapós lemezborítót, a My Apology lemezt.

PCFormat nyomozás TESTBIZTOSÍTÁS

Védjük-e testrészeinket a számítógép által okozott károsodásoktól?



A főállású játékosok rendszeresen gyakorolnak, és hivatásnak tekintik elfoglaltságukat. Ez annyira így van, hogy egy 17 éves számítógépjátékos kb. 160 millió forintra biztosította kezén a körmeit, hogy legyen mivel pótolnia az esetleges keresetkiesést, ha letörik a körme vagy bealeakad a CD-tokba. Mivel a világ legjobb számítógépjátékosainak kb. 90 millió Ft bevételük van pénzdiákból és szponzorálásból, Alex Nikitin rájött, hogy muszáj biztosítani az ujjait sérülés ellen.

Nikitin részt vett az október World Cyber Games versenyen is, miután a brit versenyeken második lett. "A világversenyre való felkészülés közben gondoltam ki, hogyan fogom biztosítani fő vagyontárgyamat, azaz az ujjaimat" meséli. "A Quake-hez és a StarCraft-hoz hasonló online játékokat egyre gyorsabban játszzák, hála a szélesávú internet-elérhetőségnek, a jó PC-knek és a gyakorlatra áldozott óráknak."

Nemcsak a hivatásos játékosok biztosítják valamely testrészüket. A divatot a hollywoodi filmsztár, Betty Grable indította el az 1940-es években azzal, hogy egymillió dollárra (kb. 230 millió Ft) biztosította híres lábát, ötúta pedig más sztárok is biztosították különböző testrészeiket – habár legtöbbször csak a felhajtás és a reklám kedvéért. A Lord of the Dance műsor sztárja, Michael Flatley 25 millió\$-ra (kb. 12 milliárd Ft) biztosította a lábát, Ken Dodd brit komikus a csakis rá jellemző fogat 4 millió\$-ra (kb. egymilliárd 800 millió Ft), az étekeszt Egon Ronay pedig izelőbimbóira kötött biztosítást, ha netán megégetné egy tál túl forró levestel. **PCF**

Ken Dodd szájának nem nevezhető fogát kb. egymilliárd 800 000 forintra biztosította.



EZT HALLOTTUK

Most megvizsgáljuk a tárgyi bizonyítékot...



RSI EGYESÜLET SZÓVIVŐJÉTŐL

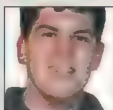
"Sokak számára a kézhasználat képességének elvesztése a munka elvesztését jelenti. Fordítsunk figyelmet a helyes testtartásra és

munkahelyi környezetünkre. Ha valaki gyakran használ számítógépet, ne hanyagolja el a csuklóban, karban vagy vállban jelentkező fájdalmát."



A LONDONI LLOYDS BIZTOSÍTÓ SZÓVIVŐJÉTŐL

"A testrészek biztosítása nem egy új PR fogás: sok híresség képtelen úgy dolgozni, hogy nem védi semmilyen szerződés. A biztosítás szerződéseket a kockázati tényezők alapján kötik meg."



ROBIN CADBURY PROGRAMOZÓTÓL

"Egyszer azt hittem, kézfeji üregesedésem van, de kiderült, hogy csak inhomogén gyulladás, és elmúlt. Ilyenkor jön rá az ember, hogy mennyire nélkülözhetetlen a keze. Persze lehet beszédfelismerő programot használni meg ilyesmiket, de az elég macerás lenne, nem?"



DOUG WRIGHT SZÁMÍTÓGÉP-JÁTÉKOSTÓL

"Nem rossz ötlet biztosítani a mutatóujjat. A hozzám hasonló hivatásos játékosok remélik, hogy

egy nap majd annyit fognak keresni, mint a legjobb focisták, és ugyan ki tudná elképzelni, hogy egy sportoló védtelenül megy ki a pályára?"

MI MONDJK

A testrészek biztosítása felhajtásnak tűnik, de bizonyos foglalkozásoknál elengedhetetlen. A biztosítótársaságoknak meg kell húzni valahol a vonalat. Az angliai Cheshire-ben található Macclesfield nevű kisváros népi hősné, a fuvalaművész Mr. Methane-nek nem sikerült biztosítást kötnie hátsó felére, mely azzal a képességgel büszkélkedhet, hogy elő tudja adni népszerűtőlátok átiratait.



PCFormat Bemutató

Verdák és Válaszok **Mi is az a KVM Switch?**

Billentyűzet, videomonitor és egér egyben? Igen, de ennél sokkal több a hálózatokat összekötő KVM Switch.

Egy KVM switch az a berendezés, ami lehetővé teszi számítógépekhez, szerverekhez, eszközökhöz való hozzáférést a szerver szobában (data center) egy vagy több központi felhasználó konzolról, hiszen mindegyik tartalmaz billentyűzetet, monitort és egeret. Innen az elnevezés is: Keyboard, Video monitor and Mouse.

A Raritan termékeinek szolgáltatása teljes egészében lefedi a KVM switcheket és távoli eléréssel rendelkező eszközöket. Most már lehetőség nyílik arra, hogy egészen kis munkaadásoknak és nagy, 2000 szervert tartalmazó szerver-farmoknak menedzselhessünk akár távolról is.

A KVM Switch időt, pénzt, energiát, helyet és fűdőt takarít meg, mindezek mellett a túlszűrt data centeret tovább egyszerűsödnek. A centralizált vezérlés hatékonyabb és kevésbé fűrészt. Minél több szerveret vezérlünk Raritan switch-csel, annál gazdaságosabb lesz a beruházás.

Miért pont Raritan?

Ugyan az a technológia és fejlesztés található meg minden egyes KVM switch-ben, ami a nemzetközileg elismert, szakmai díjat nyert Paragon termékcsaládban: biztonság és kényelmes on-screen felhasználói felület, programozható biztonsági beállítások, és szimulált block-mentes hozzáférés az összes menedzselési eszközhez.

Aki KVM switch-et vásárol, az nem csak egy eszközt kap meg, hanem egy 16 éves fejlesztési filozófiát is, amely minden más KVM switch-nél előnyösebb megoldást jelent.

Soros felügyeleti konzol

A Raritan Dominion™ család automatizált kezelési berendezési biztonságos elérést tesz lehetővé 32(!) szerver és IT eszköz között soros port csatlakozással IP címen keresztül web browser használatával. A Raritan ConsoleSwitch™ helyi soros felügyeleti konzolt is kínál, amely 1 vagy 2 felhasználónak lehetővé teszi 32(!) IT eszköz felügyeletét.

Távoli elérés és felügyelet

Raritan egy összehasonlíthatatlan megoldást ajánl a szerverek és egyéb IT eszközök KVM eléréséhez – beleértve az áramellátást is „over IP”-n keresztül! Az IP-Reach™ a leggyorsabb, legbiztonságosabb módja 1 vagy több felhasználónak a saját szerverük, távolról való eléréséhez, kezeléséhez „over IP”-n keresztül, bármilyen bűnözőző használatával.

Központosított Felügyelet

A kimondottan vállalatoknak szánt, összetett Raritan KVM switch-ek és soros felügyeleti berendezések már számos esetben és más IT eszközökhöz kapcsolódtak, melyeknek összetett felügyeletéhez a Raritan CommandCenter, mint azt a neve is elárulja, egy olyan vezérlőközpont ad segítséget, amely gondoskodik az intelligens, központosított megoldásról az összes csi-szerver kezeléséről a világ bármely részéről, roppant egyszerűen, ám de biztonságosan egy bűnözőző felületen keresztül!

A Raritan termékeket vezető informatikusok használják szerte a világon, több mint 35000 hálózati operációs központban (NOC, Network Operation Center) data center-ben, szerver szobában, számítógép laboratórium-ban és multifunkciós környezetben. Néhány példa a Raritan termékek vásárlói közül: 3Com Corporation, Cisco Systems, Dell Computer Corporation, Fidelity Investments, Hewlett Packard, Inc., IBM Corporation, Intel Corporation, JP Morgan Chase, NASA Ames Research Center, Harvard University. (www.ccs.hu) PCF (x)

Sötét-
Kamra



„Istenem! – suttogta a rovat vezetője. – Tele van csillagokkal!” Úgy tűnik este megint abszintozott.

Fura hónap áll mögöttem. Mindent összevetve meglehetősen álmos hónap volt, de ha felrajzolnám az EKG-jét, a nyugodt egyenes vonal közepén lenne egy nagy kiugrás, annál a szombat esténél, amelyet minden idők legnagyobb fényszhowjának összehallgatásában segédkező töltöttem (a segédkező jelent, esetben azt jelenti, hogy takergettem azokat a beállítógombokat, amelyeket egy nálam jóval nagyobb koponya tervezett) az öt tagú közönség legnagyobb meglepedésére. Az ötben már én is bent vagyok, plusz a kutya.

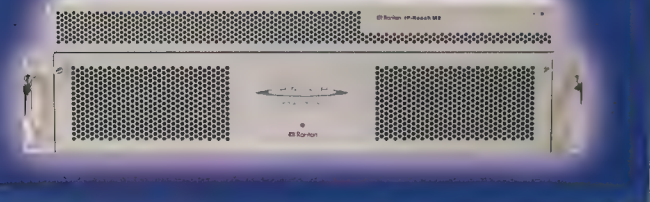
Szintizsna zsenialitás

Az ilyen esetek mindig rádobhentek arra, hogy miért is szeretem annyira azt, amit csinálom. Időről időre megbotránkszik, hogy valaki abszolút látnyavasan, új módon alkalmazzza a létező technológiákat, nekem pedig megadatik a lehetőség, hogy mindenki más előtt lássam. Ez a bizonyos szombat este pontosan ilyen alkalom volt. De ide sorolhatom azt a delutánt is, amikor először láttam a Black & White embrió-állapotú változatát, amikor a program még nem volt több zöld testhálók és zsenialis ötletek kavalkadjánál. Vagy amikor először fedeztem fel – de tényleg, higytek el –, hogy az ugrás és a rakétakiöves egyidejű lenyomásával egészen magasra fel lehet repülni a Quake-ben; milyen szép is volt az a nap!

Sokan mondják, hogy a játékipar túlságosan profitorientáltá vált, és mindent az elérhető nyereség fényében néznek. És tényleg. Évek óta ez a helyzet. Bármikor meg tudok nevezni néhány olyan embert, akiket ugyanilyen okok miatt állítottak félre az iparág csápi még azokban az időkben, amikor a ZX81 volt a csúcs; mindez nem jelenti azt, hogy ne akadnának nagyszerű ötletek. Akadnak – csak éppen ritkán valósítják meg őket, ha viszont mégis összejön a dolog, az maga az ŐROM.

A játékipar nagy része valóban nem több felesleges energia-, és időpocsékolásnál. Jó néhány játék közel sem ér annyit, amennyit kiíztunk értek. Vágszó soron azonban mindez nem számít: amíg megbízhatóan kijön évi egy-két zsenialis program, simán megéri a dolog.

3Com Corporation, Cisco Systems, Dell Computer Corporation, Fidelity Investments, Hewlett Packard, Inc., IBM Corporation, Intel Corporation, JP Morgan Chase, NASA Ames Research Center, Harvard University.



TERÍTÉKEN A SZÉLESSÁV

A műholdas szélessáv ideális megoldás azok számára, akik távoli településeken élnek és így nem rendelkeznek ADSL elérhetőséggel.



A szélessávot kínálók cégek reklámjaikkal felkeltették az internetezők étvágyát. Sajnos nem mindenki rendelkezik ADSL

szélessáv eléréssel, mert egyszerűen csak messze laknak a jelzőbóbitó központoktól. A hazánkban még nem túl elterjedt módszer, a lényege hogy a földi kapcsolat segítségével elérjük az internetet, de egy fizetős szolgáltatás segítségével, és a megfelelő technika birtokában, a lefelé jövő adatok már nem a hagyományos vezetékes vonalon jönnek, hanem a műholdas kapcsolaton lényegesen nagyobb sebességgel. Ehhez szükség van a műholdas technikára, amely egy parabola antenna, egy univerzális vevő fej (LNB) és egy DVB PC kártyából áll. Ez a set kb. 36 000 HUF.

A késleltető-program

A műholdról parabola-antennára történő sugárzás viszonylag könnyű, ellenkező irányban kommunikálni azonban már nem annyira. Először is egy adóvevőt kell szerezni a parabola-antennára, melyhez a megfelelő hivatall engedélyre van szükség. Ezután a parabola-antennát pontosan úgy kell beállítani, hogy a kimenő adatok épp a megfelelő műholdat érik el – nem egy egyszerűbb vállalkozás, mint úgy köpni egyet a Citadella tetejéről, hogy az pont egy tífzrintst találjon el. A memóknak azonban nem csak a beállítás gondjaival kell megbirkózniuk. Az űrbe küldött illetve onnan kapott jelek alattomosan összezavarhatnak több internet-alkalmazást is.

Bátran böngészhetünk a világhálón, leolthatunk fájlokat, e-mailhezünk, a késleltető-program ezt nem befolyásolja, ám az időigényes internet-alkalmazásokat, mint például az IP-hangot és az online szerencsejátékokat nagyon késleltetheti.

Az űrbe küldött illetve onnan kapott jelek összezavarhatnak több internetes alkalmazást is.

A kétirányú műhold kiváló megoldás, ha távoli, telefonvonal nélküli helyekre szeretnénk eljuttatni internetes szolgáltatásokat. Messzi helyekről így továbbítjuk jelentéseket a televízió külföldi tudósítói is.

Ahol viszont van vezetékes telefon, ott olcsóbb és hatékonyabb az egyirányú műhold. A bejövő adatok a műholdas parabola-antennán keresztül jutnak a PC-hez, a kimenő adatok viszont a hagyományos módon, telefonvonalon át.

A cél az ég

Tehát ha valaki új parabola-antennát tesz fel, bővíti a lehetőségeit, de ha valaki rendelkezik műholdas parabola-antennával a televíziója révén, érdemes fontolóra venni, hogy még egyre kárjén engedélyt. Ez talán a legdrágább megoldások közé tartozik, hasonlóan a bérelt vonalhoz, de bárhol az ország területén használható, és a sebessége a 64kbs-tól a 2Mbps-es fel- és letöltési sebességig nőhet. Az ára a bérelt vonalhoz hasonlóan a sebességétől

függ, és persze a szolgáltatótól. Nem szükséges más kapcsolat, nem kell földi kapcsolat a használatához. A fel- és lejövő adatokat is a műholdas antenna továbbítja. Az ára kb.: egyszeri kiépítés 450 000 – 1 500 000 HUF, és ezek után havi 40 000 HUF-tól akár 1 000 000 HUF is lehet (2Mbps fel és le).

A kiszolgálók azzal is megspékelik az egyirányú műhold jó tulajdonságait, hogy a szerverre érkező e-maileket azonnal továbbítják. A honlapok tartalma is azonnal továbbítható off-line munkára, csökkentve ezzel a felhasználók hálózaton való tartózkodásának időtartamát.

Napjainkban, amikor a fő hangsúly a támogatottságra, az infrastruktúrára és a megvalósíthatóságra került, az egyirányú műholdas internet elérhetőség vegre elnyeri létjogosultságát. Ideje kipróbálni a Duna vizét, hacsak nem szeretne valaki inkább egy tífzrintst a szélessáv felfedezésére a Citadellára. **PCF**

>>CSEMEGÉZZÜNK!

Görscs alá vettünk hét műholdas eljárást.



Aramisa

www.aramisa.co.uk

Ez a kétirányú szolgáltatás különböző csomagokban kapható, a legolcsóbb kb. 200 000 Ft-ot számít a telepítésért, majd kb. 80 000 Ft-ot havidíjként. Ez 512 kbps-es bejövő, és 128 kbps-es kimenő adatmenyiséget kínál. A havidíj kb. 40 000 Ft-ra csökkenthető, ha megvesszük a további kb. 780 000 Ft-ba kerülő eszközt.



BT Openworld

www.btopenworld.com/satellite

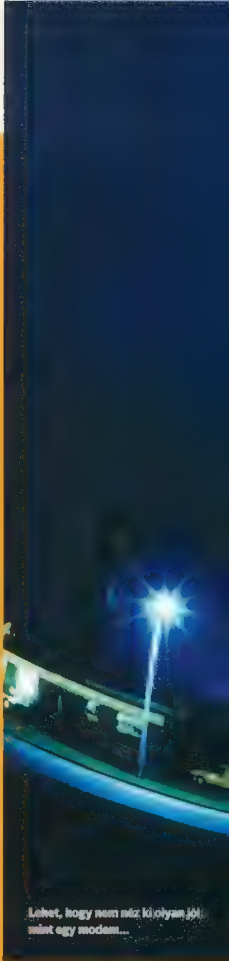
A kétirányú eljárás két ízesítésben kapható: az 500/1-es és egy PC részére, 500 kbps bejövő adatmenyiséggel és 120 kbps kimenővel; a telepítés költsége kb. 40 000 Ft, a havidíj kb. 25 000 Ft. Az 500/4-es ugyanezt kínálja, akár négy PC számára, kb. 550 000 Ft telepítési költséggel és kb. 45 000 Ft havidíjjal.



Europe Online

www.europeonline.net

Régebben a Europe Online televízióadást és választható letöltési szolgáltatást kínált. Most a szűrőzés is benne van. A teljes telepítés kb. 75 000 Ft, habár lehet venni DVB kártyát, és be lehet állítani a parabola-antennát. A sávszélesség 768 kbps bejövő adatmenyiséget biztosít. 10 óra ára kb. 13 000 Ft. Meg kell tartani hozzá a vezetékes telefonvonalat is.



Lehet, hogy nem néz ki olyan jól, mint egy modul...



**>> Az Everywhere!
Broadband és a
Silvermead úgy tudja
módosítani a már
meglévő parabola-an-
tennát, hogy az mind
televízió-, mind inter-
netjeleket venni tud.**

Everywhere!
Broadband
www.everywherebroadband.com

Everywhere!
Broadband
www.everywherebroadband.com

Available Everywhere!
Available Everywhere!

• Broadband service available in 100% of the UK
• Sky TV service available in 100% of the UK
• Sky+ service available in 100% of the UK
• Sky+ HD service available in 100% of the UK

**Everywhere!
Broadband**
www.everywherebroadband.com

Ez az innovatív szolgáltatás lehetőséget nyújt az egyirányú internet-elérésre a Sky TV parabola-antennáján keresztül. A telepítés kb. 85 000 Ft-ba kerül, a havi díj kb. 8 000 Ft plusz az emelt kapcsolási díj, ami növelheti az összeget. A sávszélesség 1,5 Mbps, átlagosan 4000 kbps

IPviasat
www.ipviasat.net

IPviasat
www.ipviasat.net

• Broadband service available in 100% of the UK
• Sky TV service available in 100% of the UK
• Sky+ service available in 100% of the UK
• Sky+ HD service available in 100% of the UK

IPviasat
www.ipviasat.net

A jónévvű egyirányú szolgáltatás, amely 512 kbps letöltést kínál. Csak esténként és hetegén érhető el. Kb. 9 000 Ft 1000Mb-os letöltést kínál, kb. 16 000 Ft havi díjért viszont már 2000Mb-ot. A felszerelés kb. 60 000 Ft-ba kerül, de a telepítést mindenki magának intézi, avagy felmáskák a letrára és maga állítja be.

SatDrive
www.satdrive.com

SatDrive
www.satdrive.com

• Broadband service available in 100% of the UK
• Sky TV service available in 100% of the UK
• Sky+ service available in 100% of the UK
• Sky+ HD service available in 100% of the UK

SatDrive
www.satdrive.com

Az ügyes sávszélesség-ügyintézésnek köszönhetően 4 Mbps-t kaphatunk ettől az egyirányú szolgáltatástól. Kb. 180 000 Ft telepítési díjért és kb. 6 000 Ft havidíjért igény szemint reszesedhetünk a sávszélességből. Ha ingyenes, mindenki lehet az egész. A letöltés elősőbbiséget élvezhet, ha kicsivel többet fizetünk.

broadband
www.silvermead.net/broadband/satellite

broadband
www.silvermead.net/broadband/satellite

• Broadband service available in 100% of the UK
• Sky TV service available in 100% of the UK
• Sky+ service available in 100% of the UK
• Sky+ HD service available in 100% of the UK

Silvermead
**www.silvermead.net/
broadband/satellite**

Ez az egyirányú szolgáltatás 500 kbps-t nyújt a műholdas televízió mini parabola-antennáján keresztül. A parabola-antenna negyész LNB-vel van feljavítva, ugyanúgy, mint a Sky+. A felszerelés és a telepítés már kb. 50 000 Ft-ért megvehető, a havidíj kb. 15 000 forint.

EZT FIGYELD

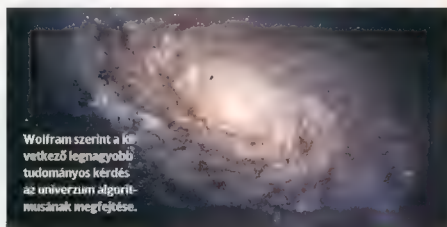
A jövő itt van Mi pedig alaposan kivesszük

Magvas gondolatok

A világegyetem ugyanúgy működik, mint a számítógép. Ajjaj!

Reggel nem felkel az ember, hanem üzembe helyezi magát. Világunk működése egy óriási számítógépéhez hasonlatos, állítja két fizikus, Seth Lloyd és Stephen Wolfram. Lloyd szerint minden egyes végbemenő folyamat – például a részecskék áramlása egyik helyről a másikra – tulajdonképpen számokon és számításokon alapszik, ám ha a számítógépnek utánoznia kellene a világ-egyetem minden részletét az idők kezdete óta, 1090 bite lenne szükség. Sajnos körülbelül csak 1080 elemi részecské létezik.

Stephen Wolfram azonban tovább megy ennél: az ősi Comdexen (amerikai IT fórum) kijelentette, hogy az univerzum tulajdonképpen apró programokból és kódokból áll, melyeknek az a rendeltetése, hogy megfessék



Wolfram szerint a legvetkező legnagyobb tudományos kérdés az univerzum algoritmusának megfessése.

őket. Ez a számítógép-centrikus világkép matematikai egyenleteken keresztül magyarázza a kozmosz működését, s minden bizonnyal tetszetre talal a műszaki örültek körében.

Ez az elmélet akkor ütött szeget először Wolfram fejében, amikor

olyan rejtélyekre próbált meg-oládsztalálni, mint például a világegyetemben miért létezik egyáltalán a szervezetség és a szervezetienség jelensége.

www.wired.com
www.nature.com

NASA



Rádióőr

A hírek mostanában tele voltak a túlfúvaltakkal, főleg a sztrájkokkal kapcsolatban, James Hutchison „tűzítő” azonban a „Hang-őr” tervekkel híresült el. Ez az eszköz az autórádión keresztül előre figyelmezteti az autósokat, ha megkülönböztetett jelzés járni közele, jóval a sziréna meghallása előtt.

A *New Scientist* tudományos lap megállapítja, hogy a legtöbb autós gyorsan reagál a sziréna hangjára, de sokan vannak, akik nem tudnak rögtön cselekedni. Hutchison szervezete egy adott területen belül felismeri a leggyorsabb rádiójeleket és figyelmeztető hangjelzést küld, sorban minden egyes frekvenciára.

www.newscientist.com

Világ a zsebben

A Windows már a zsebünkben van...

A Microsofttól indult az a remek kezdeményezés Small Personal Objects Technology néven, hogy a Windowst mindennapi használati tárgyként lehessen alkalmazni. Egy példa: megfelelő szoftverrel és hardverrel az ébresztőóra összeköttetésbe kerülhet az Ultram formájával, az Outlook programjával, és napi hírekkel is. Próbáljuk elképzelni, hogy a vekerem csörög reggel, mert tudja, hogy a vonatunk aznap nem

közelkedik. Zsenális lenne.

A 2002-es Comdex információtechnológiai fórumon Bill Gates nem a konvergenciáról beszélt – nem arról van szó például, hogy digitális fényképezőgépet építenek bele egy tollba –, hanem a kiterjesztésről. Milyen hasznos is lenne egy olyan toll, mely emlékszik arra, amit leírtunk vele és ezt továbbítja a számítógépre.

A kezdeti terv még korántsem jutott ilyen messzire, de ez is egy lépés afelé, hogy a számítógépet ne csak az íróasztalon használjuk; hanem a mindennapi életben is.

microsoft.com/windowsxp

A SPOT project maga mögött tudhatja Bill Gatest.



Múlt-idézés



Kedvenc pipánk társaságában emlékszünk vissza a brit PCF 18. számára.

Hú, de jó címlap. Mike Miller művész kézzel kreálta az egész estét a *Persistence of Vision* szöveg-fájlaival, azután harminc órát töltött azzal, hogy áttegye 486-os PC-re. Ez aztán az odaadó munka.



Hirmorzsa

„A CD – és a jövő” – jelentettük ki ismét, talán inkább nem az olvasók, hanem magunk megnyugtatóra. Bőséges tájékoztató az MS-DOS 6-ról, pedig a DOS hivatalosan már halott – a MS ekkor többé már nem támogatja...

A hónap kritikája

A VGA Blaster Pro nem más, mint grafikus kártya és Sound Blaster együtt, és mindez 80 000 Ft körül. Akkor 93%-ot adtunk neki.

A hónap játéka

Nézzetek el, ha egy percire kiráz a hideg. Mert ebben a hónapban történt, hogy a fenséges *Ultima Underworld II-t* kipróbáltuk és a PCF pontozásában a legjobb eredményt érte el: 93%-ot. Tudjátok ugye, hogy még most is megérdemli?



Vissza a valós világba...

Ne lehet nem szeretni azt a hónapot, amikor a Runrig, az Iron Maiden, Cliff Richard, a Hot Chocolate és Diana Ross egyszerre tartanak a listákon.

A Kids nagyon zavarban volt. Eközben a *Schindler listája* ment a brit moziban, és a meghatódástól mindenki sírógörcsbe rándult. Mint Cliff Richard.

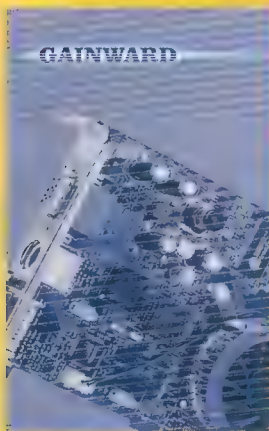
PA News

Biztos háttér

Biztos háttérnek lenni partnereink részére nem egyszerű feladat.

Mi megoldottuk.

50 gyártó 600 termékére, folyamatos raktárkészletünkre alapozva Partnereink tudják, hogy ránk számíthatnak.



info@expert.hu

www.expert.hu

Számítástechnikai Nagykereskedés

EXPERT
Computer Kft.

H-1134 Budapest, Lehel u. 8.

Tel.: 450-2430

Fax: 450-2439



DÜHÖNGÉS

Előfordult már veled, hogy dühödben legszívesebben szétverted volna a PC-d? Ha igen, nem vagy egyedül – egyre többen vezetik le a feszültséget a hardver szétkalapálásával, vagy használják a PC-t a bosszú eszközeként.

Számolj 10-ig, gondolj pozitív dolgokra és relaxálj. Máskülönben hamarosan ugyanúgy jársz, mint a nagy-britanniai irodai dolgozók 50%-a, akikkel már előfordult, hogy tisztán a stressz miatt majdnem szétverték a PC-jüket. Persze az is lehet, hogy a számítógépes dühöngők másik nagy



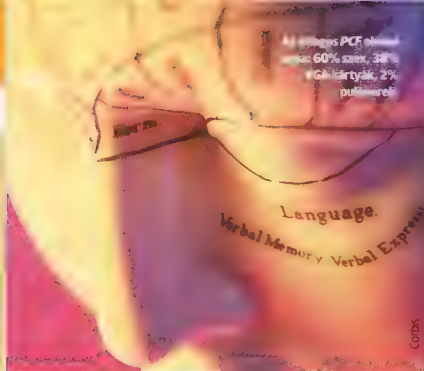
Nick Johnson nem a szokásos módon, kézírásos levélben közölte panaszait – inkább az internetre rakta fel a kátyúkkal kapcsolatos dühös észrevételeit.

csoportjába tartozol, azok közé, akik a bosszú eszközeként használják a PC-t. Egy angol rendőr, Nick Jackson annyira felhúzza magát a helyi utakat borító kátyúk miatt, hogy elhatározta, megszégyeníti a helyi önkormányzatot: elindít egy weblapot, amely Dorset kráterekkel borított mellékútjait mutatja be. Ráadásul, hogy duplán kibabrájon a közigazgatási hatósággal, a lapnak a hivatal nevét viselő www.dorsetcountycouncil.com domaint regisztrálta. A komor hangvételű „Mi történhet?” link alatt a hepehupás utak veszélyeit demonstrálóan saját VW Golfjának elgörbült bronzcsáról készített fényképeket tett közzé. A Dorseti Önkormányzat szövívéje elmondta, hogy tudnak a honlapról. „A hatályos törvények szerint nincs jogunk a domainhez. Mr. Jackson sajnos előbb ébredt, mint mi. Igazából csak egy dolog aggaszt minket, az, hogy valaki esetleg összekeveri a hivatalos weboldalunkkal. Mr. Jackson szerencsére megértette, hogy erre felhívja a látogatók figyelmét. Szívesen fogadjuk az észrevételeket, bárkitől jönnek.”

Családi dráma a B középben

Frank Whitestone-t az NTL nevű szélessávú internet- és kábelszolgáltató dühítette fel, így aztán elindította az NTHellWorld.com-ot, ahol nyugodtan kipanaszkodhatják magukat a cég elégedetlen ügyfelei. A site gyorsan anti-NTL központtá vált – az előfizetők a ügyfélszolgálatosokat állították pellengetre, az NTL alkalmazottak pedig hajmeresztő történeteket meséltek a főnökeik balfogásairól. Az NTL válasza? Megvásárolták a honlapot. „Vakmerő lépés volt – nyilatkozta az NTL szóvivője – Folyamatosan törekszünk a szolgáltatásunk tökéletesítésére. Egy új weblap beindítása helyett inkább úgy döntöttünk, hogy arra a több száz emberre építünk, akik máris rólunk beszélgetnek az NTHellWorld-on.” Frank Whitestone ma az NTL alkalmazottja, és a cég londoni irodájából működteti a honlapot. A különleges megállapodás értelmében a vállalat egy olyan site-ot birtokol és működtet, amely általában korántsem fest rózsás képet a ténykedéséről. „Beilírlől dolgo-

>>>Frank Whitestone-t fel-dühítették, ezért elindította az NTHellWorld.com-ot, ahol nyugodtan kipanaszkodhatják magukat a cég elégedetlen ügyfelei.



HATOLJUNK A HARAG MÉLYÉRE!

Constance McKenzie felfedi előttünk a harag sötét titkait.

A harag az egyik leginkább félreértett emberi érzés, amelyet ugyanakkor a köztudott használat miatt rendkívül nehéz pontosan definiálni. Egy a dühös reakció belső érzelmi alapra adott válasza és nem előre kitervelt cselekedet. Kettő a haragot könnyebb kimutatni: dühöngeni mindenki szokott. Harmadik a dühös reakció mögött a sebezhetőség és a gyengeség érzése bújik meg: a düh miatt – legalábbis átmenetileg – úgy érezzük erősek vagyunk és ellenőrzésünk alatt tartjuk az eseményeket. Negyedik a dühös viselkedést tanuljuk, az elsajátítása egész életünkben folyik, tehát a rossz viselkedési mintákat egészségesebbekbe cserélhetjük. Öt a düh lehet azonnal reakció egy bizonyos eseményre, vagy események egész sorára adott késleltetett reakció. A harag elfojtása káros lehet, az a kibővülő düh azonban, amely az emi-

berek többségénél jelentkezik, időlegesen megkönnyebbülést okoz, hosszabb távon viszont elkerülhetetlenül negatív következményekhez vezet. A dühös reakciók megváltoztatásához tudnunk kell, mi van a háttérben – a dühreakciók gyakoriságát számos faktor befolyásolja. Egy: ha a szülők először felhízták magukat, aztán lehiggadtak és néldák a probléma megoldásának valószínűségét, mi is ezt a mintát fogjuk követni, tehát a dühös viselkedés tanult. Kettő: ha frusztráltak vagy stresszesek vagyunk nagyobb a dühös reakció valószínűsége. Harmadik a fáradtság szintje: a dühös reakció valószínűsége. Negyedik: ha nem beszéljük ki az érzéseinket, hanem elfojtjuk őket, a feszültség növekedésével egyre nő a dühkitörés esélye – valahogy úgy, mint egy kűtdában, ahol túl erősödik a gőz nyomása.

„Brian hepatiszissal fertőzött meg miután megcsalt a görögországi nyaralásán.” BRIAN BARÁTNŐJE A WATFORD FC FÓRUMÁN

zom majd értekték” – erről biztosította Frank az NTHellWorld közösséget, amikor a site az NTL részévé vált, és azt is megígérte, hogy semmit sem változtat a szerkesztési elveken. Nem hazudott: a tulajdonosváltás ellenére az NTL még mindig kökemény kritikákat kap a hírekben. Az egyik egy nyugdíjasról szólt, akinek a jogosnál majdnem 3 millió forinttal többet számláltak ki (szép volt, NTL!). Egy másik pedig 500 szóban taglalta az egyik sokat szenvedett ügyfélszolgálati munkatárs panaszait („a morál végzetlenül alacsony és mindenkinél elege van”). A jelek szerint Franknek végül sikerült bosszút állnia...

A weblapok használati bosszúállási formaként egyre népszerűbbé válik. Tavaly 100 000 látogatót vonzott és még a The Sun harmadik oldalára is felkerült egy nő fehérműtött viselő férjéről készített honlap. A pikáns fotókat a szton szerint a fickó ex-barátjának készítette, aki ezt a feliratot helyezte el az

oldalán: „Tom, azt kérted senkinek sem mutassam meg ezeket a képeket... Nem kellett volna mással kikezdeni”. „Aki van olyan hülye, hogy női ruhát vegyen fel, és még le is fényképeztesse magát benne, megérdemli, hogy a sorsodra jussom, haver!” – írta az egyik kaján látogató. Az érdeklődés hamarosan alábbhagyott, amikor egy online portfoliókkal foglalkozó cég leleplezte a szexuális – kiderült, hogy a mellátáros fickó valójában színész. Bár a fenti történet nem volt több ártalmatlan marketingfogásnál, a Watford FC focicsapat üzenőfalán lejátszott levélváltás a hálózatra kikerült valódi családi drámák minden jegyét magán viselte: Brian Tindle, a Watford szurkolója szóhoz sem jutott, amikor a 19 éves Sarah a következő üzenetet rakta fel a lapra bíró 83 nickell. „Hé srácok, valamit el akarok mondani nektek és a szurkolótársatokról, Brianról. Három éve járok vele és megcsalt, a múlt héten pedig az is kiderült, hogy hepatiszissal fertőzött meg miután hazajött a görögországi nyaralásáról.” A www.bigwatfordlove.com-on hamarosan feltűnt egy válaszüzenet: „Ha 10 perccel a meccs előtt kijössz a pályára félidőben lemegeünk, és a szart is kiverjük Brianból”. Az ajánlat csak akkor él, ha a lány nem „hülye piccsa” és nem narancssárga a haja – fűzte hozzá az illető. A biztatásra Sarah további dühödt vádakkal állt elő: „Ráadásul azt a ringó Em-

mát szokat lefektetni a bolt pultjára, aki a városközpontban dolgozik, a Boots-ban.” Most Brian Tindle is beszélt az üzenetítésbe: „Na jó, itt Brian. Elegem van a sok baromságból, úgyhogy most megmondom mi a pálya. Arra nem gondoltál, hogy én kaptam hepatiszist tőled, és nem fordítva? Lefogadom, hogy senkinek sem mondtad el, hogy az apád a Lutonnak drokkol.” Elhangzottak a fenyegetések, a rendőrség közbelepett, a felek pedig bölcsen illegálításba vonultak.

Az édes bosszú

Egy másik internetes bosszúállás történet, amely gyorsan a továbbított leveleket küldözgetők kedvencévé vált, a Friends Reunited webápoló kóddok. Amikor a portál felfedezte magának a fiatalabb korosztály, a személyes profilok egyre inkább a Jerry Springer show hangulatát kezdték árasztani.

„Ha 10 perccel a meccs előtt kijössz a pályára félidőben lemegeünk, és a szart is kiverjük Brianból.”
VÁLASZ A FÓRUMRÓL

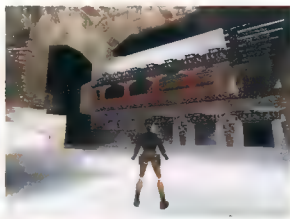
FRUSZTRÁLÓ JÁTÉKOK

Pedig szórakoztatónak kellett volna lenniük, bakker...



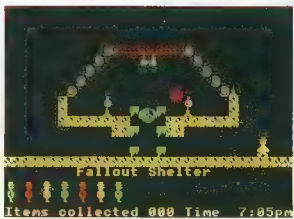
MICRO MACHINES

Kezdetben tökéletesen élvezhetőnek tűnik, végül azonban eljutunk arra a pontra, ahonnan kezdve az ellenfelek titokzatos módon sokkal gyorsabban mennek nálunk. Teljes gázgal toljuk a kocsi, mégis semmi lehagnak és letaszítanak a képernyőről a megsemmisítésbe.



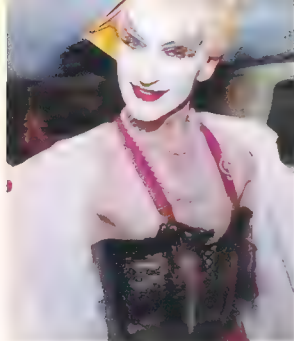
TOMB RAIDER

Az első Tomb Raider híresen szigorúan adagolta a mentési pontokat. Elvettett az ugrást és felnyársaltak a karok? Bocs, de kénytelen leszel előről végigszalogni a pályán Lara bájos hátsóját figyelve.



JET SET WILLY

Hogyan tudott bárki is játszani ezzel az zével? Willy a programozásnak megfelelően megszabott távolságra tudott ugrani, a platformok elhelyezésekor ugyanakkor egyáltalán nem vették számításba ezt a távolságot.



Ha hagyod, hogy a barátod ilyen ruhában fotózzon le, a világra se kezdj el veszekedni vele.

„Egy David Freeman nevű baromhoz mentem feleségül, akiről néhányan talán tudják, hogy a Beuchamp Főiskolára járt – gépelte be az egyik dühös felhasználó – Kitérte az összes adatát, ugyanis nem meri bevallani, hogy 2002. január 5-én a feleségét és a 9 éves kislányát törölte ki az életéből. Ezen a napon találkozott egy Claudia Hillier nevű ribanccal, akit le is fektetett, miközben a felesége és a lánya bevásárolni mentek.” A megcsalt asszony segítőkészen felvette a profiljába vetélytársa pontos nevét és címét, és arra biztatta a férje volt iskolatársát, hogy hívják felé és kérjenek tőle egy „pocsék de ingyenes lecummantást.”

Ennél a pontnál azonban érdemes megállni és feltenni a kérdést: vajon az online bosszúállás tényleg az, aminek látszik? Jonathan Gabay, a *Renvent Yourself* című könyv szerzője szerint néhányan szándékosan terjesztenek rágalmat magukról, csak azért, hogy a nyilvánosság elé tartsanak, vagyis kitergethessék életük gondosan eltitkolt részleteit. „Lenyűgöző. Az illető azt gondolja, igazán kompromittáló képet festek magamról az interneten”, miközben tudja, hogy nagyon kicsi az esélye annak, hogy valaki felismeri. Ugyanakkor pontosan ez a kockázat az, ami szexuális izgalmat okoz.” Az ember sokszor igazi vonzalmaik kibeszélésére terjeszteni nemdemonstrációt, de az is előfordul, hogy a

EXTRÉM PC-S DÜHÖNGÉS!

Milyen mélyre taszítja a labilis egyéniségeket a PC?

A LELOTT PC ESETE

Egy problémás PC annyira feldegesztette dél-afrikai tulajdonosát, hogy a férfi elővette a pisztolyát, és több lövéssel követte a gépet. Az egyik kolléga szerint felfigyelt barátja szintén a dühből lőtte „szláncokra” a PC-t.



AZ ELGÁZOLT PC ESETE

A Symantec munkatársai mesélték el annak a fickónak a történetét, aki annyira dühös lett a PC-jére, hogy keresztülhajtotta rajta a négykérmű-meghajtású tereparóval. Az illető egy kutatásban vett részt – amikor a kérdésbiztos ellátogatott hozzá a „kért telet volt a monitor cseréjét darabjaival”

A FELDARABOLT PC ESETE

Kelli Michetti 125 fontos bírság megfizetésére ítélték, miután feltélenységében feldarabolta férje PC-jét egy machete-val és közben a férfit megsebesítette. A 29 éves hölgyet az idegeslette fel, hogy élete párja túl sok időt töltött csevegőszobákban.



A BALTÁVAL MEGTÁMADOTT „HACKER” ESETE

John Evans elvállalta, hogy megavítja az egyik barátja PC-jét – fáradozása jutalmaként a haver betörte a koponyáját. John Wilson biztosra vette, hogy Evans programhibákat és kényszerítőveket telepített a gépre, ezért baltával támadt rá.

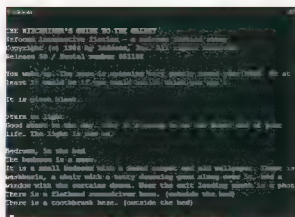


Illustráció: Paul Oakley



MONKEY ISLAND

„Nem tudom felelőni.” Grrr. Ebben a játékban kb. két poxel méretű létfonosság tárgyakat kellett felszedni, miközben az ormótlan kurzorral szinte lehetetlen volt kijelölni őket.



HITCHHIKERS GUIDE TO THE GALAXY

A zűrő részben volt egy könyvtáraknak csapóajtó. Az alapötlet szerint az ajtó a folytatásban kapott volna fontos szerepet. A folytatás természetesen sohasem készült el, így több ezer játékos még ma is azon gondolkodik, mi lehet a megoldás.



SPYCRRAFT

Az 1996-os alkotásban egy CIA ügynök bőrére bújva nyomon követhetjük az orosz elnök gyilkosa után. Ehhez halálra indított, vonlatolt feladatokat kellett végrehajtani – például poxel pontossággal kellett manipulálni az itt látható fotót.

HA ELŐNT VÖRÖS KÖD...

Hét irodai játék a stressz levezetésére.

1 Asztali autóverseny

Timeze UK www.timeze-uk.com

Versenyezz magaddal vagy valakivel együtt érző barátoddal, és szágudozz körbe, amíg be nem következik az elkerülhetetlen CSATT!

2 Stresszoldó kulcszsermő

Giftology www.giftology.co.uk

Az eszköz egy rendkívül erőteljes stresszoldó gyakorlat elvégzésére bírja rá az embert – a kéz megfeszítésére és ellazítására. Amikor oklőbe szorítjuk a kezünket zömlesztéséget idezünk elő, amikor ellazítjuk, az izmok is pihenő állapotba kerülnek.

3 Műmacska

Magnum UK www.magnumuk.com

Találatok nekünk egy olyan munkahelyet, ahova nyugodtan be lehet vinni a házellátokat, és teljesítjük három kívánságotokat. A szép elektromos macseknek látszik, hogy nem igaz, viszont dorombol.

4 Classical Chillout Gold

Revelance www.revelance.co.uk

Azok számára, akik a tavalyi nyugtató zenei válogatásokat túlságosan pörgősnek találták, a lemezkiadó cégek előadtak néhány klasszikus dallamot, megfeszítették őket a dance ritmuszekedől és bevágtak néhány visszhangos székesegyházi kórust plusz némi vonósala.

5 Asztali darts

Gifts4u www.gifts4u.co.uk

Az egyik legnépszerűbb kocsmai sportot nem csak iűstben, sőrőskorsóval a kézben lehet űzni – megvehetjük ezt a miniatűr változatot is. Az extra élvezet kedvéért rajzszőgeztek a főnökötök, vagy egy bizonyos milliórdos informatikaicég-vezető képet a céltáblára.

6 Asztali bokszzsak

Boys Staff www.boysstaff.co.uk

Ha legközelebb nyakadra mászik a főnököd (például azért, hogy bevesdja rajtad azt a PC-s dűhögésről szóló cikket, amelyket már napokkal azelőtt le kellett volna adnod) menj vissza az íróasztalodhoz, és mossa be egy akkorát a bokszzsaknak, amekkorát csak bírsz – minden kellemetlen következmény nélkül.

7 Orgasmatron

Chastity www.chastity.com

Az Orgasmatron úgy néz ki, mintha egy játékmarkolós "gépből szedték volna ki, így aztán az ember azt gondolná, hogy olyan gyenge a szeritása, mint egy reszketeg öregembernek – pedig egyáltalán nem ez a helyzet. Nyolc rézkanya szorosan markolja a fejünket. A hátsó kettőt leengedhetjük, és megmasszírozhatjuk velük a fejünk és a nyakunk hátsó részét.

1

2

3

4

5



>>Találjatok egy olyan munkahelyet, ahova nyugodtan be lehet vinni a háziállatokat, és teljesítjük három kívánságotokat.

6



7



változatos szexuális előéletükről szóló pletyka elindításával a férfiaságukat akarják hangsúlyozni. „Ha letelepednének vagy tagadják, hogy bármi közik lenne a dologhoz, vagy – és ez az érdekesebb eset – azt mondják: „Igen, tényleg én voltam, de ne mond el senkinek.” Ezzel persze csak még inkább azoknak az információknak a szétkürtölésére ösztönzik a többieket, amelyek eredetileg terjeszteni akartak magukról.

Szennyáradat

A nettógűk haragja azonban néha olyan méreteket ölt, hogy a siránkozás a webes fórumokon már egyáltalán nem elég a düh levezetésére. Amikor az ausztrál Vitek Boden nem kapott meg egy állást a lakóhelye önkormányzatánál, elhatározta, hogy szörnyű bosszút áll – feltűri a csatornahálózatot irányító számítógépes rendszert, és több millió liternyi szennyvízzel önti el a helyi parkokat és folyókat. A bűzlő áradat még a Hyatt hotel környékét is ocsmány ingoványra változtatta. Boden egy laptop és egy Wi-Fi kártya segítségével hatolt be a rendszerbe, a művelethez szükséges ismereteket korábbi munkahelyén sajátította el, annál a cégnél, amelyik a csatornahálózat számítógépesítését tervezte. „Elpusztultak a tengeri élőlények, az öblő vize fekete lett, és a környéken lakók elviselhetetlen bűzre panaszkodtak – nyilatkozta az Ausztrál Környezetvédelmi Ügynökség egyik szóvivője – Vitek Boden előre megfontolt szándékkal, tervszerűen hatotta végre tettét, jelentős károkat okozva egy olyan területen, amelyet nagyon kedvelnek a kisgyerekes családok és a helyi közösség többi tagja.” Bodent 2002 szeptemberében két év börtönrre ítélték, miután bünsőnek találták számítógépes betörés és súlyos környezeti kár okozásának vádjában.

Halló, BSA?

Létezik persze kifinomultabb módszer is, ha valaki bosszút akar állni a régi munkaadóján: feljelentheti a céget illegális szoftverhasználatáért. Mivel a felmérések szerint az üzleti életben használt progra-

„A dühös elbocsátott alkalmazottak sokszor láttak el minket rendkívül részletes és pontos információkkal korábbi munkaadójukról.”
BOB KRUGER

moknak még mindig elég nagy százaléka kalózmásolat, a legális szoftverhasználatért küzdő szervezetek régen rájöttek arra, hogy az elkeseredett elbocsátott alkalmazottaknak mind a tudásuk, mind az okuk megvan ahhoz, hogy felnyomják korábbi munkaadójukat. „Logikus, hogy az elbocsátott alkalmazottaknak több okuk van arra, hogy hozzánk forduljanak.” – nyilatkozta Bob Kruger, a Business Software Alliance (BSA) alelnöke. A jól ismert szervezet, amelyet olyan nagy gyártók hoztak létre, mint a Microsoft és a Macromedia, akár 3,5 millió forint jutalmat is hajlandó fizetni a tippadóknak. A BSA ugyanakkor azt is közölte, hogy a szervezet honlapjára érkező, kalózkodással kapcsolatos bejelentések többsége rendszergazdától, programozóktól és egyéb IT szakemberektől származik. Nem nehéz kitalálni, mi okozza az elégedettségérzést – ha a bejelentés nyomán mozgásba lendül a BSA rendőrök özönlik el a cég telephelyét, a neve megalázó módon felkerül a BSA honlapjára, és a bíróság komoly büntetést is kiszabhat. „A dühös elbocsátott alkalmazottak sokszor láttak el minket rendkívül részletes és pontos információkkal korábbi munkaadójukról – mondta Kruger – A cégeknek meg kellene érteniük, hogy mindössze egy feldühített alkalmazott választja el őket a BSA vizsgálattól.”

Márpedig Kouroush Hamidné, az Intel elbocsátott dolgozójánál még sohasem dühíthettek fel jobban alkalmazottat. Az 50-es éveiben járó Hamidit 1995-ben rúgták ki az óriáscégtől hosszas munkajogi procedúrák után. Az Intel iránt érzett gyűlölettel



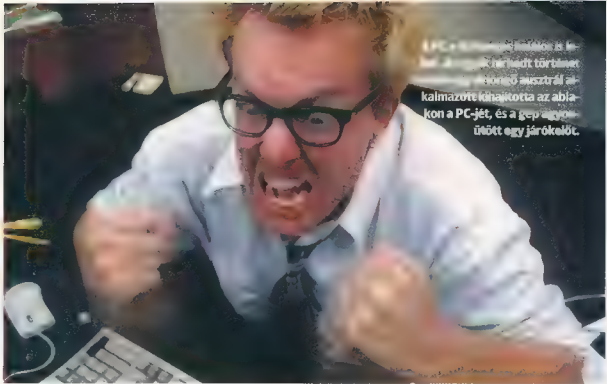
A csodálatosan giccses Intel ház. Kouroush Hamid, a feldühített exalkalmazott valószínűleg a közelébe sem szagol.

A DÜHKEZELÉS SZABÁLYAI

A <http://panicdisorder.about.com>
lelazult stílusú szakértőinek tollából.



- 01** A világ dolgainak többségét nem tarthatod az irányításod alatt.
- 02** Csak te vagy a felelős azért, ha felidegesítet magad.
- 03** Nem a többiek idegesítenek fel. Te idegesítet fel önmagad.
- 04** Az élet igazságtalan. Felesleges megváltoztatni.
- 05** Senki sem szeret dühös emberek közelében lenni.
- 06** A düh a facsemte; a gyűlölet a fa. (Szent Ágoston)
- 07** A düh miatt a gazdag embert gyűlölik – a szegényt lenézik. (T. Fuller)



alkalmazta kiharította az ablakon a PC-jét, és a gép egy üdött egy járókelő.

sarkalva elindította a www.faceintel.com webportal, amely hadjáratot indított a chigvántó mamut ellen foglalkoztatási és biztonsági előírások megszegésével kapcsolatos megsemmisítő vádakat áradatás felé. Hamis az Intel 65 000 munkavállalóját 6 külföldből e-maill bombázta, amelyekben arra biztatta őket, hogy lépjenek fel a honlapjáról és teregesseken ki minden a munkaadókjukról - az Intel végül 1998-ban érte el, hogy a bíróság határozatban tiltsa meg a kampány folytatását. Így aztán a múlt hónapban az egyetlen nyitva maradt - még lélegző - módon próbálta eljuttatni az üzenetét a munkavállalóknak: láthatóan szövegetől foppylenekező a cég Santa Clara-i központja előtt.

Gyilkos hangulatban

A számítógépet azonban nem csak a düh kifejezésére lehet használni: egyre többen és többen vezetik le a feszültséget a gép fizikai bántalmazásával

„Egyszer akkorát mostam be a PC házának, hogy betörték az elején a műanyag panelek...”

BIG SCOTSMAN A PCF BRIT KIADÁSÁNAK FÓRUMÁN

A Pertemps nevű munkaerő-közvetítő cég közel-múltban elvégzett közvélemény-kutatása szerint a munkavállalók 8%-a beszerte, hogy megújíttatja ma az irada PC-jét, miközben 50%-uk kapott duhróhamut IT problémák miatt. A nők főképp esze szerte tett, amikor tönkrémet a gépük, a férfiak pedig elmorzsoltak néhány káromkodást. Idézet a közvélemény-kutatásból: „A legutóbbi éves brit bönökövetési statisztika 1,3 millió munkahelyi erőszakos cselekedetről számol be, amelyek 604 000 munkavállalót érintettek. A kutatásnak szánt az emberek hetköznap eseményeké – a zsákmánygépek etromlása, izemkimaradások – is erőszakosan reagálnak.” A kutatók eredmények azt is felfedték, hogy a brit irada dolgozók felét idegesítették meg fel annyira munka közből, hogy majdnem fizikailag bántalmazták kollégáikat.

A PC-s dühöngés azonban nem csak az íródolgozókat kerüli hatalmába. „Egyszer akkorát mostam be a PC házának, hogy betörték az elején a műanyag panelek és csúnyán összerongcsoltak a hüvelyk- és a mutatóujjaim –” Ir lapunk bírálódásának forrumbá a „big scotsman” német használó olvasó. Aztán folytatja: „Néhány héttel ezelőtt a tápkábel próbáltam kihúzni a CD-ROM-ból, és eellege felhúztam magam. Beragadt, úgyhogy rászórtam egy nagyot, és ahogy kijött megváltam a kezem egy kis fémdarabkárral, ami a tápkábel állít ki. Csontig bevágta az oldóm, hát öttesse kellett összevarrni.” Tecie, az angliai kiadás forrumbának (<http://forum.pcmformat.com>) rendszeres látogatója szintén találkozott már a PC-s dühöngéssel. „A bátyám iszonyúan hirtelen haragu srác, a PC-jé pedig egy rakás ócskavcs. Vége történt meg meg, hogy a falhoz vágta a monitorát csak azért, mert a Windowsnál beállt a kéék halál”

Laptopfoci

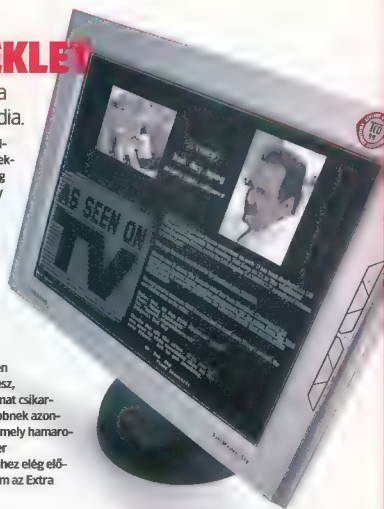
A dühkitörések káros következményeinek megelőzésében több szervezet is segít; közéjük tartozik a British Association of Anger Management (www.angermanage.co.uk). A cég csoportterápiás kezelése tanítja meg a dühöngésre hajlamos Klienseket az indulatok fegyver használatára. Adott tehát az első

HEVES VÉRMÉRSÉKLE

Avagy hogyan ejtette át a világot egy hirdetésparódia.

Ha vannak olyan barátait, akik szorgalmasan kuldozgetnek tovább a hujyeseket megpakolt e-maileket, valoszinuleg lattad mar azt a video, amelyikben egy DC-es irodai alkalmazott szetveri a Pj-jet. Kevesen tudjak, hogy hamis-tvanyrol van szo. A fozseprlo egy Vinny Liucci nevű, civilben rendi-voibek termeszteti szeszec, akik akkor kapott szamjara a vilagih, amikor egy sorozatnyi CD-ROM-on terjesztett reklamfilmet keszített a Lorinox nevű high-tech cégnek a vállalat digitális videofelevo berendezeseirol. Az egyik filmkeszben irodai berendezesek top el, és úgy tesz, megsejteli, hogy hogy jutalmat csikar-jon ki a munkaadobol. A legrosszobebnek azonban a *Bad Day* című MPEG bizonyult, amely hamarsan az interneten is felbukart. Egyhez mindenképpen erdemes megnezni: egyszer elfo-von e havi DVD-melleklettel. A film az Extra konvencinon talalhato.

<http://rigaut.home.cern.ch/rigaut/badday.html>





Ha tényleg képtelen vagy kordában tartani az indulataid ideje szakember segítségét kérd.

Köböl

kérdés: mivel lehet megelőzni a düh kialakulását? „Semmiel.” – válaszolja Mike Fisher, a BAAM vezetője – Mindig lesznek dühöngő emberek. Mi csak az tudjuk megtanítani, hogyan lehet kezelni az indulatokat stresszoldó módszerekkel és az érzelmeik kommunikálásával.” Fisher szerint a felugró reklámablakokhoz és a rosszul működő berendezésekhez hasonló technikák gikszerék kiváltotta enyhe idegesség könnyen átcsaphat igazi dühöngésbe. „A dühöngésre egyébként is hajlamos embereknél a technológia csak egy újabb ok az indulatok szabad engedésére.” A BAAM-nél a Kliensek 6–20 fős csoportokban sajátítják el a düh kezelésének fortélyait. A tanfolyamra beiratkozók fele saját jóslatát vesz részt a foglalkozásokon, a többieket központi intézmények és olyan munkahelyi vezetők küldik, akiknek elégük van beosztottjuk indulatkitöréséből. „Fehérgalléros menedzserektől kamionsofőrökig rengeteg ember fordul meg nálunk” – magyarázza Fisher. A düh nem orvosi probléma, de közvetlen összefüggésben van a stresszel, amely egyebek mellett – korai szívinfarktusoz vezet. Mike Fisher elmélete szerint a düh az étkezéssel is kapcsolatban van. „A kutatási eredmények szerint az ételekben található vegyi anyagok megzavarják az agyműködést.”

Ha ez így van, a hirtelen haragú Chris Kloopernek valószínűleg le kellene szoknia a keksz-

evésről: a férfi eltört a nagylábuját, amikor keresztúrgodta a laptopját a szobán. „Svédországban voltam és le kellett töltenem néhány e-mailt a gépemre a szállodaszobámból. – kezd bele történetbe Klooper, egy londoni marketingcég ügyvezetője – Nem tudtam rendesen beállítani a betárcsázós internetkapcsolatot. Vagy nem épült fel a vonal, vagy a recepciós lány hangja szólt meg a hangszóró-ban.” Chris dühében keresztúrgodta a szobán a notebookot.

A gép túlélt a kalandot – Klooper nagylábujjának már nem volt ekkora szerencséje. „Azon kívül, hogy eltört a képernyő a géptesthez rögzítő csukló, azt kell mondanom, hogy a laptop sokkal keményebbnek bizonyult az ujjamnál. Másnap nem is értettem meg mit csináltam, akkorra azonban feladagadt és elszénződött a lábujam. Később valaki elmagyarázta, hogy a városi vonalhoz „007” kellett volna tárcsáznom.” Chris megfogadta, hogy soha többé nem idegesül fel magát technológiai problémán: ebben a Windows XP Lanka hátterképe fogja segíteni. „Az új laptopom XP fut – ebben a környezetben sokkal relaxáltabban lehet dolgozni. A zöld domb és a kék ég valamilyen furcsa, győgyítő erő sugároz.” Nem szeretnénk a közelben lenni, amikor az OS beveti teljesen érthetetlen újraindításainak valamelyikét valamilyen fontos munka közepén. **PCF**

BÜNTESD MEG A GÉPED!

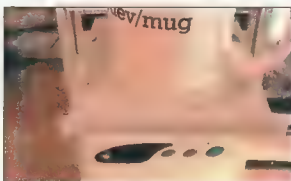
Egyre nő azoknak a felhasználóknak a száma, akik kinzólók megsemmisítését bemutató weblapokat indítanak.



Gyilkoljunk CD-t!

<http://toast.ardant.net>

Elgondolkodni már azon, mi történik a CD lemezekkel, ha berakod őket a mikrohullámú sütőbe? Szokásnak, pattingnak és a végén felrobbanának: ragados, bűdös rétegek vonva be a mikro belsejét. Ha a lemezdarab paradicsomleves nyomának eltávolítását is macerásnak érzet, inkább ne próbálj ki otthon a CD-sütést. A site arra biztatja a látogatókat, hogy küldjenek fotókat megégettett korongjaikról – a többség az AOL telephíj CD-jén tölti ki bosszúját.



Törjünk le a CD-ROM tálcáját!

<http://bmh.cjb.net/writings/coffeeholder>

Hallottátok már a viccet arról a nőről, aki állított azzal hívta fel a cég rendszergazdáját, hogy a bűgre leterít a PC-je „pohártartó”? Ez a site a CD-ROM tálcák silányságáról szóló mendemondák megcáfolására jött létre. A kísérletek bebizonyították, hogy a tálcák akár két tégla súlyát is elbírja, mielőtt végleg megadná magát.



Verjük szét a számítógépet!

www.auburn.edu/~philids/destruction.html

Számítógépek. Udvar. Dühös amcsi baseballütővel és ködörös kalapáccsal. Az eredmény könnyen megcsófolható, de ez semmi sem csorítja az élvezetet. „Az itt látható képek akkor készültek, amikor az egyik haverommal kocsit elszórakoztunk néhány számítógép-alkatrészrel.” – írja a beköszönlőben Dack. Ha a számítógépnek nyomra lenne, a fotók végignézés után biztosan kattanásos.



Ha képtelen vagy legyűrni a dühöd engedd szabadlábra a régi radikális módszereket a lemeztörésnek ideje.

Különben dühbe jövünk



Gerhák Zsolt mellékletszerkesztő

Egy havi vizsgálódásunk főbb tárgya a gépromóltas – egy jelenség, melyet bizonyos vagyok benne, mindannyiunk megtapasztalt már az évek során. Kisebb, sőt meglehetősen nagyobb mértékben is. Noha úgy

becseltünk a Windows-t alkotó programszörmvetegél, főbb neppjeivel s gyengeségeivel, a Windows dimenzió mégis képes menetrendszerű, nem várt meglepetésekkel. Szorakoztatót miniket, itt van például a DirectX 9: nőha a közönségre szabadtított utastáskeszítet elődeinhez képest kevesebb bizonyít egyfajta időzített bombának, mégis tartunk tőle, hogy jelen hó keletkezései eseményeinek okozója válhat belőle. Noha tény, hogy az új DirectX újges új jellemzőkkel s bíró, mégis, jó eséllyel kever be pár régebbi, kedvező jateknak – vajon miért kell ennek így lennie?

Közéhej következik a haladás megalintatatlán, kiemelten igaz ez a PC piacra. A felhasználónak nincs meg lehetősége, mint „engedelmeskedni” a jobbra a Microsoft által dictált szoftverrelvárásoknak, s felpakolni gépére a legfrissebb programkövetelményeket. Avagy, alternatívák.

Most a korongokról. Négy teljes verziós alkalmazás nyújtunk e hónapban át, legnagyobb örömmel nektek az OpenOffice.org Windows platformra kialakított verzióját kínáljuk, ami egyre komolyabb terjesztést okoz az iróda programcsomagokai előálló cégeknek, hiszen teljesíti

Jatekok tekintetében számos add-onnal jelenítünk, valamint a Tom Clancy Tele Sniper Cél játszható demójának kipróbálásra buzdítottunk. Tomor konkúzo hem is értem, miért olvasod ezt – sicc! installálni.

A teljes csomag

A legújabb teljes verziós

programok: Tervezzük, búcsúminőségű, értékes alkalmazásokat és sepegt programokat tartalmaznak. Ha szeretnénk valamilyen speciális programot megpróbáljuk feltérni a lemeze:

Levegő a legújabb programok:

Megharcolunk az exkluzív kiadásokért, tehát te jászol először a legújabbakat.

Kik érdekel a kézikönyv?

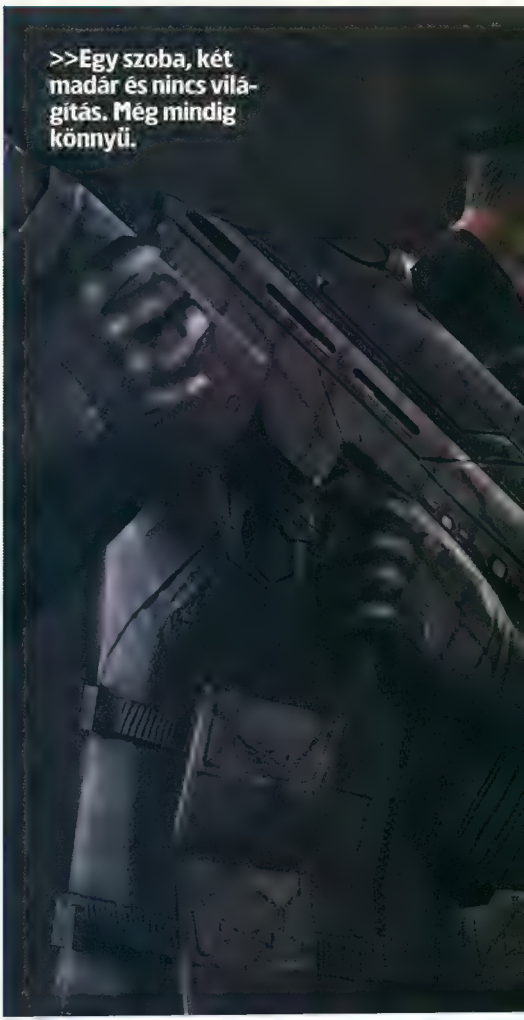
Szeretnénk, ha a legújabbat kihozad a ingyenes programaidból. A PC Formában több szoftverleírást olvashatsz, mint bármelyik PC-s magazinban.



TELJES PROGRAMOK

Windows-os OpenOffice.org – ő igen, viszlát BSA! Az Audio Converter 3, ha netán meggyűlöne a bajunk egy hangformátummal. Az Animator DV Simple útjára indítja animációs karrierünket, míg a Password Manager igazán alkalmas arra, hogy mindent leködjünk a gépünkön, hah!

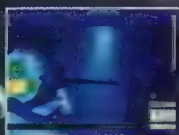
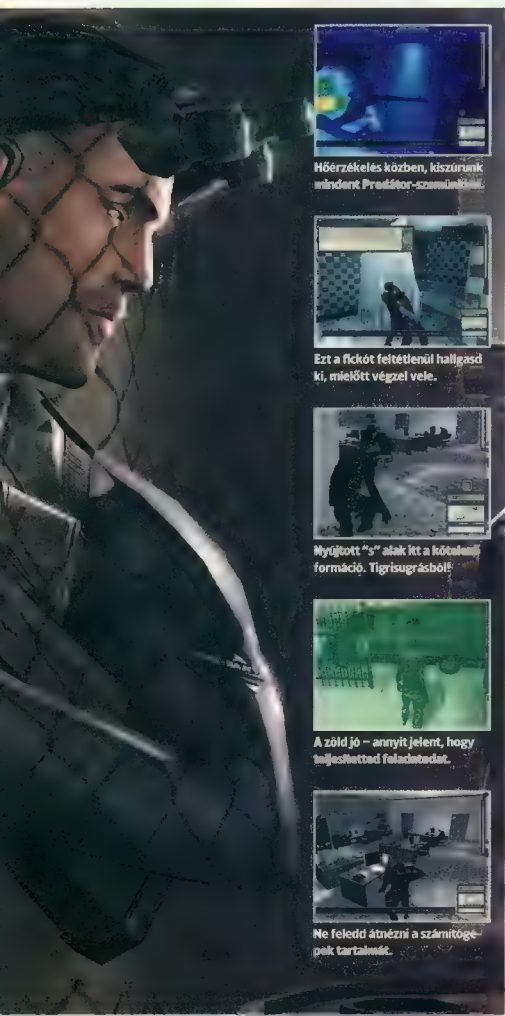
>>Egy szoba, két
madár és nincs vilá-
gítás. Még mindig
könnyű.



PCFORMAT JÁTEKDEMÓ

SPLINTER CELL

A *Tainted Love* szerzője ezúttal autentikus sado-mazo gumiszerkóban érkezik közénk. Szegecses paskoló helyett pisztoly az alap. Hát lehet-e ennek ellenállni?



Hőérzékelés közben, kiszűrünk mindent Predator-szemmel.



Ezt a fickót feltétlenül hallgassd ki, mielőtt végzel vele.



Nyitított "S" alak itt a kötelező formáció. Tigrisugrásból!



A zöld jó – annyit jelent, hogy teljesített feladatod.



Ne feleddi átnézni a számítógépek tartalmát.

Ubisoft

www.splintercell.com

Minimum: Pili 800, 256Mb.

32Mb 3D kártya

Sam Fisher Naplójából – avagy Bajós Ármé Kíméletlen Misszió. Személyenként a naplóból:

09.00 Utasításokat megkaptam. Prioritás és diszkreció maximális. Következő órában: túlkörpróba rémszögű grimaszra és hanghordozásra

10.00 Kiszállás Franciaországban, rendőrkapitányság. Hiba volt kimosni a gumikosztűmöt. Ott szorít, ahol igazán kellemetlen. Prioritás: célobjektum felderítése. Minoritás: biztonsági kamerák elkerülése. Teljesítve. Cella azonosítva. Szövetséges foglyoknak nyoma nincs. Módosult prioritás: irgum-burgum. Módosult minoritás: ör elkerülése. Teljesítve.

10.20 Zámyítás. Bent televízió. *Benny Hill Show* meglepetése.

10.30 Második Fázis. Sarkon be, üvegajtón át. Észrevettek. Prioritás: ör kiiktatása. Minoritás: maximális diszkreció. Prioritás teljesítve. Minoritás sikertelen – ör nyíltan. Megbüntettem. Laza vagyok – valaki igazán csinálhatna rólam videójátékot is. Elvesztett ügynökök tetemeinek azonosítása.

Tartozékaik hiányoznak. Környező ör vállatása, míg fel nem fedi az implantátumok holijét. Felfedi. Jól beszéltek Clint Eastwood – sehol se nem van

10.40 Lépcsőn fel. Módosult prioritás: beszélgetők kihallgatása. Minoritás: új gumikosztűm beszerzése, szorítás közel élvészetlenül. Ejellátó készülékkel titkos folyosó azonosítása.

10.50 Ismerem a helyet a bejátszóról. Örök beszélgetnek Örök elaltatása, terminál azonosítása. Információk visszaszerzése. Jogtalanul birtokolt adatok megsemmisítése. Prioritás: gumikosztűm lecserélése. Minoritás: kiszállás a célterületről. **PCF**



Ha kilóvod a lámpákat, csak a szaglásodra hagyatkozhatok. Ami jó.



Valószínűleg gyötrelmesen fájdalmas póz, de baromi látványos...

IRÁNYÍTÁS

Előre [W]
Hátra [S]
Oldalazás balra [A]
Oldalazás jobbra [D]
Köszés [C]
Vissza a falhoz [Q]
Reset camera [X]
Fegyver ismétlési száma [R]
Újratöltés [Z]
Night vision [2]
Thermalvision [3]
Tűz [Bal klikk]
Alternatív tűz [Jobb klikk]
Tárgy használata, [Középső klikk]
Ugrás [Shift]
Quick Inventory [Bal CTRL]
Interakció [SPACE]
PALM OPSAT menü [ESC]
Zoom BE, gyorsítás [Mousewheel FEL]
Zoom KI, lassítás [Mousewheel LE]
Gyorsmentés [F5]
Gyorsöltés [F8]

KALAND

SHADOW OF MEMORIES

CSAK
DVD-N

Még egy esélyt, még egy esélyt, még egy esélyt!

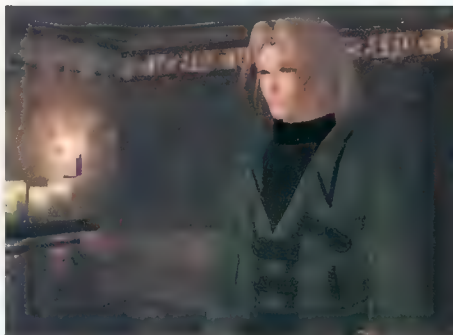
Konami

www.konami-europe.de

Minimum: PIII-450, 64Mb.

16Mb 3D kártya

A halál nagy sakkrongó híreben áll, így megszorítása esetén hajlandó második, harmadik, sőt kétszázötvenedik lehetőséget adni legyőzésére. A megoldás azonban egyszerűbb: nem tanácsos vele sakkoznunk. Hősünk, Eike egyfajta purgatóriumban találja magát, ahol konstatálnia kell: valaki orvul hátba döfte földi élete során, mikor egy német kisváros utcáit rőtta. Misztikus hang szól hozzá, melynek tulajdonosa az időutazás készségével ruházta fel a fiatalon elhunyt (?) főhőst. Az egészen így szól: ha visszautazván az időben, képes megakadályozni a gyilkosságot, úgy második esélyt kap az életre. Mikor visszatérsz a városba, látod meg a jöszönt, ő többet is elmond. Ne feledd, a Sors eszén túljárni nem tartozik univerzumunk legkönn-



Igy orcára Eike legalább annyira német, mint azerbajdzsán.

nyebb kihívásai közé – kövesd figyelemmel a képernyő jobb felső sarkában látható órát. Találkozd lesz, melyet semmi esetre sem akarsz elszalasztani. **PCF**

IRÁNYÍTÁS

Mozgás
Inventory
Kiválasztás/beszéd
Térkép

[Kurzor gombok]
[Bal klikk]
[Enter]
[Shift]



Tej, vaj, kenyér, tojás... NEPI! Tej, vaj, kenyér, SZOTYI, tojás!



Hogy megmenekülhess szörnyű Sorsod, 2:30-ig embereket kell összegyűtened a térre, ahol a gyilkosságra sor kerülne.

MULTIPLAYERES DEMÓ

RAINBOW SIX RAVEN SHIELD

A Sok(k)adik Counter-Strike ellencsapás.

Ubisoft

www.raven-shield.com

Minimum: PIII-600, 128Mb, 32Mb

3D kártya, LAN internet

A Counter Strike (CS) elképesztő és töretlen népszerűsége végett lassan az a képzet alakul ki bennünk, hogy az annak mintájára készült, új keletű tucatprogramok az alapjáték ügyesebb, ügyetlenebb frissítései csupán. A Rainbow Six legújabb inkarnációja még részletesebb grafikával, remek hanghatásokkal, intelligens játékmennel kívánja elhódítani a CS elsőbbségét.

A korongon többjátékos demót találsz, így kipróbáláshoz helyi hálózat,

avagy internet használatra javasolt. Csapatjáték, valamint egyjátékos módok közül választhatsz. A csapatjáték nagyon hasonló a CS-hoz, a résztvevők egymást biztosítják, támogatják, stb. Az egyjátékos mód az újdonság erejével hat – lassú, kiemelt taktikai játékok, ahol a megfontolt cselekvés jóval fontosabb, mint a tüzelés.

Kezdetkor gondosan válassz meg a képviselőt ki kívánt stílushoz leginkább passzoló fegyvert. Marad takarásban, mozog folyamatosan, s használod felszereléseidet gyakorta, s bölcsen.

PCF



A kuszás nélkülözhetetlen, egyben remekül megvalósított lehetőség.



...vagy inkább kopogjunk, mit gondolsz?"

IRÁNYÍTÁS

Mozgás
Elhajtás, gurítás
Felvétel, kuszás, állás
Tűz
Párás
Állományítás
Zoom
Másholagos tűz
Újratöltés
Ismétlésszám

[W], [A], [S], [D]
[Q], [E]
[Z], [X], [C]
[Bal klikk]
[Jobb klikk]
[Fellele görgetés]
[Shift]
[Alt]
[Z]
[B]



Mivel rosszakk voltak, ezentúl kukoricán terdedeltek, mindörökre.

SZEREPJÁTÉK

NEVERWINTER NIGHTS

CSAK
DVD-N

Téltelen téli esték...

Infogrames

www.neverwinternights.com

Minimum: PII-450, 128Mb.

16Mb 3D kártya

Pár hónapja már, hogy minden idők legjobban várt számítógépes szerepjátéka megjelent végre, s tette ezt a közönség, illetve a kritika legnagyobb meglegésére. Korongunkon a program most megjelent demóváltozatát ajánljuk, mely révén végigjuthatsz a teljes verzió gyakorlóküldetését. Mivel a demóváltozat játékeje alatt nem fogsz komolyabb mértékű karakterfejlődést tapasztalni, ezért valamely egzotikus faj kipróbálást javasoljuk: légy gnóm, esetleg fél-orc, s akkor már válassz karakterednek fajához képest furcsa kasztot is. Mit szólnál egy gnóm bárdhoz, netán egy fél-orc illuzionistához? Mi elszalasztánk. Mikor a játék kezdetét veszi, elcsajáthatod a helyváltoztatással, a harcrendszerrel, a tárgylista kezelésével kapcsolatos főbb tudnivalókat. Vedd most utad a Graduation



„Mű, de nagyon rondának tetszik lenni!”

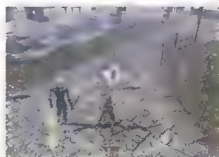
Haliba, ahol maroknyi, kasztodra szabott feladat teljesítésével tapasztalhatod meg napjaink egyik legkötőbb szerepjátékát. **PCF**

IRÁNYÍTÁS

Mozgás [W], [A], [S], [D]
Hotkey-ek [F1]-[F4] [F12]-ig
Automatikus parancsok [Bal klikk]
Tárgy-specifikus menü [Jobb klikk]



A papok képesek előzni az élőhalottakat – Turn Undead feat.



Ez az ember itt varázsol. De elrontja.

FPS AKCIÓ

DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN

„Lövölde tér, ahol mindig hideg van...”

NovaLogic

www.novalogic.com

Minimum: PII-500, 192Mb.

32Mb 3D kártya

Most, hogy George „Dubya” Bush-nak a legutóbbi amerikai szavazatszámláláshoz képest is világméretű káoszt sikerült kihevernie, idősebb lehet figyelemmel kísérnünk a helyesnek vélt döntéseit többszörösen megfizetni kényszerülő Egyesült Államok bizonytalankodó lépéseit. Szomáliai véres, megmondatlan hiba volt, melynek következményeit tíz év óta nyögi már a térség.

S it van most a játék, de legalábbis egy küldetés abból. Repülj „ármokot”

az Igazság Páncélozott Helikopterem egy szomáliai kisváros kellős közepébe, és szabadítsd ki a fogságba esett UN Diplomátákat, az Igazság Két Lábon Álló Szobrait és Védelmezőit. Mindenekelőtt halomra kell lőnöd a célobjektum körzetét biztosító szomáliai rakétásokat, majd biztonságban le kell tenned gépedet.

Használd a Büntetőkölönítményedet az építmény biztosítására – ez kb. annyit jelent, hogy lőj le mindenkit, akinek szövetségeseid öltözékétől eltérő cuccban van arca feltűnni a képernyőn. A kiszabadított tűzcsok a lehető legkoncentráltabb őrzetben kell kijuttatnod a bázisról, majd biztosítani azok térségből való kiszállítását. **PCF**



Soha ne emeld a fegyvered a terepszínról emberekre. A barátaid élik.

IRÁNYÍTÁS

Mozgás [W], [A], [S], [D]
Kihajlás [Q], [E]
Fekvés, Kiszállás, Állóhelyzet [Y], [X], [C]
Tűz [Bal klikk]
Távcső ki-be [Jobb klikk]
Kamerák [Num Pad]
Újratöltés [R]
Nem mondjuk meg [Backspace]



Az ötvenedik szomáliai leolvasást követően eltűnődhet, mitől is csapatjáték ez.



A helikopter kilövése mindig szörakoztató, de sohasem hasznos.

FPS AKCIÓ

IGI2 COVERT STRIKE

A nevem Jones. David Jones. Most megölöm – álljon egyenesen, úgy csak negyed másodperc.

Codemasters
www.codemasters.com/igi2
english/front.htm
Minimum: PII-450, 128Mb,
16Mb 3D kártya

A számítógépes „titkosügynökösödés” legkézenfekvőbb módjának a közelmúltban megjelent *James Bond: Nightfire* tanulmányozása tűnhetne. Tűnhetne pusztán: a PC verzió esetünkben a konzolokon megjelent jópofa játék lebutított, erőltet kopírájának tekinthető, így a PC-n is kellemes grafika látványán túl nem sok élmény éri az érdeklődőt – pont a legjobbkor örvendeztetni körünket David Jones Szintén Szigorúan Titkos Ügynök, ki a szép emléktű Project IGI első része során már bizonyította rátermettségét.

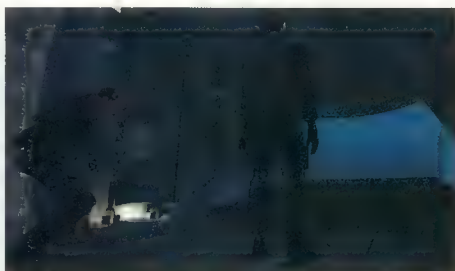


Settenkedj a gyanútlan ellenség mögé, majd lktasd ki azt késed segítségével.

Korongunkon a folytatás egy teljes, végigátszatható szintjét kínáljuk. Feladatot Jones bőrébe bújván térképezni fel egy meteorológia központot, melynek falai között az orosz maffiát találhatod. Objektívánk között így biztonsági kamerák, zord klánvezér, aspiránsok észrevétlen kiiktatása szerepelnek, hogy aztán az épületen s egy kis völgyön átlopakodván magunkat, egy lift segítségével emelkedhesünk a győzelemmel egyet jelentő kijárathoz.

A behatolás nem bonyolult: mindössze zárnítás képességünket kell kamatoztatnunk. Nem mindegy azonban, hogy hol: a hid és az udvar egyaránt erősen őrzött terület, marad tehát a raktárépület hátsó bejárata. Feladatot végrehajtásában autentikus kémkütyük lesznek segítségédre. A kommandós nadrág hőérzékelőt, látsóvet, sőt letapogatót rejt – utóbbi segítségével az örök pillanatnyi, pontos pozíciójáról is tájékoztatást kapsz.

A kamerákat ki is lehet löni, ám az ilyesmi meglehetősen feltűnő. Célszerűbb lesz megvárnod, míg tartózkodási helyeddel ellenkező irányba fordítják magukat, ekkor könnyedén átlisszolhatsz a veszélyes zónákon. A helyzet az örök kapcsán is hasonló: ha észrevétlen maradsz, a strázsák ragaszkod-



„Felveszünk a klubba, ha most ejtőernyő nélkül a vaksötétbe ugrasz ki. A miénkbe már nem fersz be, de a kamikaze kommandósok között bőven akad hely.”



Két pohárkával ezeltt még könnyebben ment a zárba találs...

nak az eredeti órjárát nyomvonálahoz, ám bizonyos esetekben elkerülhetetlenül ölni fogsz. Jajaj! **PCF**

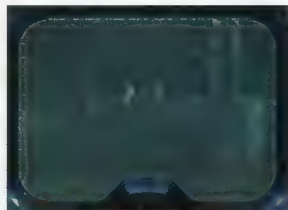
IRÁNYÍTÁS

Előre
Hátra
Oldalazás balra
Oldalazás jobbra
Akció
Emelkedés
Leselkedés
Érzékelés
Ugrás
Forgás balra
Forgás jobbra
Fegyverválasztás
Látsó
Hőérzékelő
Térkép
Küldetés infó

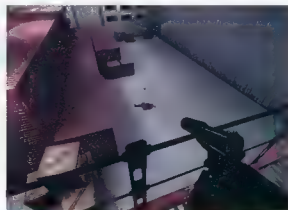
[W]
[S]
[A]
[D]
[E]
[Q]
[V]
[Z]
[Space]
[X]
[C]
[V]
[B]
[T]
[M]
[I]

>>CSENDES CSATÁK

Taktikázz felszereléssel, hogy észrevétlen maradhass.



01 Hasznold a látsóvetet, hogy megpillantsd a távoli öröket, utirányukat. A egérgörgő révén fokozható, mérsékelhető a nagyítás.



02 Elkerülhetetlen a lövöldözés? Hasznold a hangtompított stukkert – jól vigyázz: ha eltenneled is löni tudod, a löfgyverzaj jó eséllyel kelti fel a közeli örök érdeklődését.



03 Árnyékban rejtőzés? Felejtsd. A hőérzékelőnek köszönhetően nem létezhet előtűd árnyékban lebzsdelő pisztolyos garzavó. Nyitott tereletek feltérképezése során feltétlenül használd.

CSAK
DVD-N

ELSŐ SZEMELTŰ LÖVÖLDÖZŐS HITMAN 2 SILENT ASSASSIN

Hányas vagy? ... 47-es? ... ésésés meghívhatlak egy italra?

Eidos Interactive
www.hitman2.com
Minimum: P300 64Mb,
8Mb 3D kártya

Hisünk, igen, még mindig hiszünk a jó folytatásokban. Lásd *Aliens*, lásd *Broadalom Visszavág*, lásd *Hitman 2: Silent Assassin*. Földünk „lexilajabb” kugligolyófejű elhallgató szaktekintélye napjaink meghatározóbb lopakodós játéka ismertette meg velünk, így örömmel kínáljuk a *Hitman 2* korongon található, ötödik küldetését. Feladatod egy börtön megszerzése, melyet a Német Nagykövetségen rendezett fényűző partin készül átadni egy korrumpálható tábornoknak az összejövét értelmi szerzője. A *Hitman 2* számos lehetőséget biztosít a küldetés végrehajtására. Tudnod kell, hogy a 47-es nem szerepel a meghívottak listáján, így a Nagykövetségre való bejutás legeszerencsésebb módja, ha rögtön a keletkezés megkezdése után kikötöd a cigarettázó pincéret. Ruháját magadra öltve már bejuthatsz az épületbe. A helyzetet tovább bonyolítja, hogy egy veled konkurálni kívánó, orosz tit-



„Igeeeen, ez az! Megkötözve még nem próbáltam!”

kos ügynök is meg akarja szerezni a börtönt, mely egyébként egy számkóddal biztosított széfben várja az átadásra legmegfelelőbb pillanatot. Alternatívád száma: számos. Az Ügynökségtől kapnál némi mérget, ezt a tábornok pezsgőjébe öntvén könnyítetted az ügymenetet, izlés szerint fel-

tűnőmentesen lekövetethet a korrumpáltat, hogy aztán fojtóhurkoddal végezz vele. Alcăzhatod magad biztonsági őrmek, megelőzendő az egyébként bekövetkezendőt – még azelőtt végezhet az orosz titkos ügynökökkel, hogy nálad lenne a börtön. A folytatás legyen meglepetés... **PCF**



„Mondom flambirozva, zsírosan, a fonyadt citromját meg tegye a saját szájába!”



„Őt a nagykövetség recepciósal bizonyos csokoládemárka végett jegyzik magukat a társadalomban. Bizonyított. Rakom is el.”

MULTIPLAYERES DEMÓ VIETCONG

Jó Reggelt! ... Vietnám?!?!

Take 2 Interactive
www.vietcong.game.com
Minimum: PIII-700, 256Mb
32Mb 3D kártya

Az Államok napjainkra jellemző, militáns külpolitikáját látván aligha létezhet megfelelőbb idő a *Vietcong* bemutatására. A korongon megtalálható multiplayer demó révén 31 további játékkal karöltve tapasztalhatod meg a napjaink Vietnám színművét. Három játékmód közül választhatsz:

adott először is a mindenki-akit-ér alapokon nyugvó Free for All, a népszerű Capture the Flag, valamint egy kszabadtós küldetés. Ennek keretén belül egy vietnámi fogolytáborban fogva tartott amerikai pilóta kszabadtása jut osztályrészünkre. A nyit tüzharok természetesen felvállalhatóak, ám a „ramboid” attitűd az esetek többségében gyors elhalálozásba torkollik. Ezért használd ki páncélzatodat, mesterlövész puskádat, és hasaj inkább le – kúszva, a fák, bokrok takarásában könnyebb lesz kszedned az óvatlan



Előfordulhat, hogy a képen látható kopter vezetője igen csúnya „diszkóbaleset” áldozata lett?

ellenfeleket. A fedezékek kulcsfontosságúak: egyrészt csaknem minden oldalról oltalmat biztosítanak számodra, valamint a résztvevők terepszínű ruházata révén, a játékosok környezetét való megkülönböztetése sem egyszerű. Ne csak nézz ezéret, de hallgatóz is: a folyón átkelő emberek felénk a vizet, akik a partra fektetett rönkök ré-



A folyón átkelve nagy hangzavart csapsz. Inkább a kidöntött rönkökhöz való áthaladást javasoljuk.

szesitk előnyben, láthatóvá válnak. Megfelelően játszva, a *Vietcong* megöklentően feszült, ha jogunkban állhat illet mondani: élethű tapasztalásokkal gazdagíthat. Ha pedig csuklód belesajdulna a fegyvercső rántásában, akkor még mindig hangoztathatod: „Ezt a sebet ’námiban szedtem össze.” **PCF**

AUDIO FÁJL KONVERTÁLÁS

AUDIO CONVERTER 3

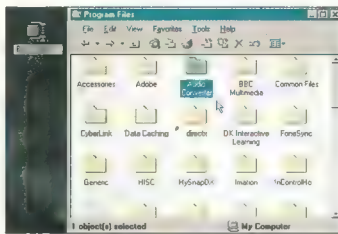
Konvertáld audio fájljaidat más formátumokba – beleértve az Mp3-at is.

Dennis Rebenrost
www.audconv.com

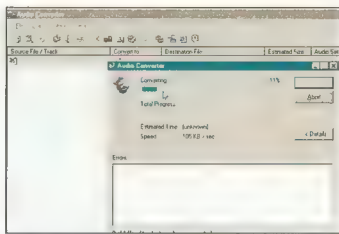
Minimum: 486, Windows 95

Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám: Regisztrálj a www.audioconverter.info/pcplu/register.php weboldalon

Az e havi lemezmelletlen ügyes kis programot lelsz, mely számos formátumba konvertálja az audio fájljokat. Mp3-akat, Wavokat, Windows Media Audio-t és AIFF-eket egyaránt készíthetsz segítségével. Mindössze öt főbb pontból álló menürendszere végezt könnyen eljáritatható az alkalmazás kezelését. A **File** menüön keresztül meghatározhatod, mely állományokat kívánod át-konvertálni a **Convert** parancssal, avagy, melyeket is szeretnél korongra égetni. Az **Edit** menü át hozzáad-hatsz, elvehetsz fájlokat a műveletlistá-



Régebbi Windows verziót használ? Az Audio Converter opcionálisan választható DLL telepítéseket kínál számodra, melyek segítségével operációs rendszered az MP3 s egyéb formátumokat is kezelni képes.



Valamely sáv konvertálásához kattints az eszköztár **Convert** ikonjára. Amennyiben helyes elérési utat és paramétereket adtál meg, a konvertálás azonnali kezdetét vesz.

ról, szükség szerint sávokat, előadókát érintő információkat szerkeszthetsz.

Az **Output** menüön keresztül határozhatod meg a konvertálásra kerülő fájl végleges formátumát, illetve a sáv konvertálni kívánt porcióját jelölheted

ki Mp3-ak kapcsán, 128kbps az előre beállított érték, melyet kedved szerint szabályozhatsz 32kbps-től egészen 320kbps-ig. Minél magasabb az érték, annál jobb minőségű, illetve annál nagyobb adatmértétre számít-

hatsz. Ami pedig a **View** menüpontot illeti, itt kapsz tájékoztatást a végrehajtandó műveletek várható munkaidéjéről. Győződj meg a célfájl üdvöztető elérési útvárról. Hogy mént? CD-re konvertálni körülményes mulatság. **PCF**

ANIMÁCIÓ

ANIMATOR DV

Terry Gilliam nyomdokain...

Wroblewski Multimedia
<http://animatordv.wmmedia.com>

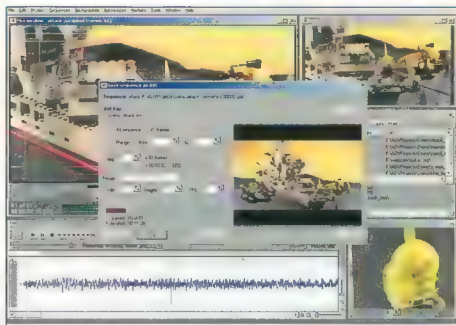
Minimum: Pentium, 32Mb RAM, DirectX 8.1

Korlátozás: Nincs, teljes verzió
Sorozatszám: ADV11833092-830

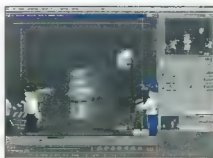
Astop-móton animációs technológia remekül használható képvisezőjével kedveskedünk. Az erőteljes eszköz segítségével hasonló animációkat hívhatasz életre, mint amelyek Terry Gilliam keze munkáját dicsérik a klasszikus *Monty Python* epizódokban. Ha kedved van, bemutathatod az általa elillatott babcsira evolúciós útvonaltól „töményföldtől” át az *Égig Én Poszuly* fázisig, netán hagyományról hántholhatod le héját, s tárlhatod a meghökentető jeleneteket közönséged

elő. A manipulálni kívánt felvételeket közvetlenül digitális kamerából is magába képes szílitani az alkalmazás.

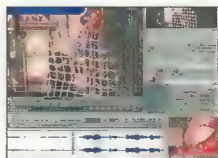
A program futtatásához feltétlenül szükség lesz a DirectX legfrissebb, 9-es verziószámára, így annak hiánya esetén ne feledd felinstallálni azt. Segítség gyanánt minden részlethez kiterjedő, PDF formátumú kézikönyvet találsz, mely számos példán át vezet be téged a stop-móton alapvető, középhaladó, sőt haladó technikáiba is. Az alkalmazás meglehetősen komoly, teljes körű megértése, a lehetőségek el-sajátítása nem egyik napról a másikra történik. Kifejezetten kedvező áron frissítheted a mellékletlen hozzáférhető változatot professzionális verzióvá. Amennyiben értékesíteni kívánod munkáidat, szükség lesz arra. **PCF**



Meg kell oldanod képeid beimportálását. A kameraképi ideális választás erre.



Fejezz be a hiátyskedést, Katona! Itt filmforgatás folyik, nem érti!



Nem tudom, mi lehet ez, de azt sem, hogy tudni akarom-e.

BIZTONSÁG

PASSWORD-MANAGER

Jelszavas védelmek létrehozásának hatékony módját ajánljuk.

Steganos

www.steganos.com

Minimum: Pentium, 32Mb

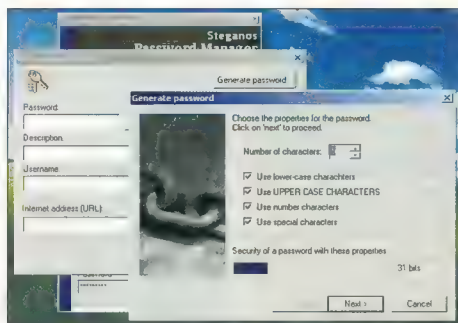
Korlátozás: Nincs, teljes verzió

Sorozatszám:

049-000-008-221-188

Jelen pillanatban is szerkesztőségünkben állomások egy nyugis természetű PC, mely bootolás alkalmával a következő üzenetet kommunikálja a külvilág felé: „a Jelszó: jelszo.” Ostoba jelszónak tűnhet a jelszó, ám a „jelszo” jelszón kívül más jelszóra emlékeztünk – alapítottuk meg kézfeltartásos szavazás útján – nehéz lenne. Ahogy mind több és több alkalmazás kerül gépedre, úgy szaporodnak a jelszavak is: ezek észben tartásáról gondoskodni kell.

A Steganos Password Manager ellenben egyetlen, univerzális kód mögött képes az aktuális jelszobank tárolására. Mindez mit sem ront a biztonságán, lévén az alkalmazás 128 bites

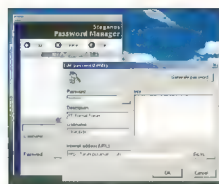


Inspirációs hullámvölgy? Csak add meg, milyen bonyolult jelszót kívánsz, s a program megalkotja azt.

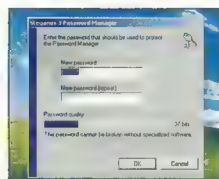
védelmen tükrében felülegyi, övja a bank hozzáférhetőségét

Minden voltaképpen jelszó, site loginkeztől át hitelkártyánk számaig a bankhoz rendelhető. Mr. Travolta: az

Őn méretn aluli Kardhala már igen elavult konstrukció. Fizetnie inkább elől ránk. PCF



Minden weblaphoz külön jelszót rendelhetsz, melyeket egyetlen gombnyomással hívhatš elő. Így: klikk!



A program jelszavaid védelmezhető hatékonyságát is elemzi.

PROGRAMCSOMAG

DIRECTX 9

Szoftvercsomag, ami feltétlen szükséges minden gémernek.

Azok az otthoni átlag felhasználók, akik a számítógépüket nem csak néhány Word dokumentum megírására szeretnék használni, hanem mondjuk néhány újabb játékkal is szívesen megismerkednének, biztosan tisztában vannak vele, hogy

szükség van egy segédprogramra a futtatásukhoz. Ez nem más, mint a DirectX, amely segít minél jobban kiaknázni és mozgósítani a videokártyának rejtett erőforrásait. A Windows 98/Me, illetve Windows 2000/XP telepítése után, egyszerűen dupla kattintás a programra, és az szépen elhelyezi magát az operációs rendszer könyvtárrendszere részében és onnantól kezdve szerves részét képezi. A Windows 95-öt a 8.1-es verzióhoz hasonlóan a 9-es DirectX sem támogatja majd. Negatívként megemlítendő,

hogy eltávolítása csak néhány speciális programmal lehetséges. Ez csak a nem végleges, BETA változatoknál szokott szükségessé válni.

Végre megjelent a legrövidebbnek mondható 9-es verzió. Rengeteg merész változtatást tartalmaz az elődökhoz képest. Ezeket az újításokat a játékokprogramozók vélhetőleg maximálisan kihasználják, ráadásul könnyebb kezelhetőséget nyújt majd a fejlesztőknek.

Felmerül még egy kérdés a programmal kapcsolatban. Melyik videokártya gyártó cég fogja először hardveresen támogatni a DirectX 9-et? Elég ha csak a két örökke harcoló mvalást említjük meg: Nvidia, esetleg az ATI?



A múlt havi számunk egyik játéka, a Gun Metal már használja a DirectX 9-et.

A kérdésre majd ők megadják a választ. Nekünk nincs más dolgunk, mint bátran fellelteni a programot a számítógépünkre. PCF



OTTHONI BIZTONSÁG

INCONTROL 2.1

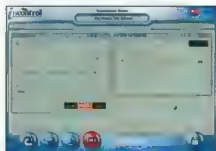
Első a Biztonság, nyolcadik a Kerület...

Digital Cybermasters Ltd
www.digital-cybermasters.com

Minimum: Webcamera vagy
valamilyen digitalizáló hardver
Korlátozás: Nem lehet rögzíteni

Szeretnéd otthonodat a nap minden órájában biztonságban tudni vérszomjas rottvelekre és méregdrága riasztórendszerek nélkül is? Nos, vagy maradj otthon tankkal, avagy – s ezt a megoldást kiváltó képp figyelmedbe ajánljuk – ismerkedj meg az *Incontrol 2.1*-el. Egy webkamerára, aktív internet-kapcsolatra, egy közepkategóriás számítógépre, illetve említett alkalmazásra lesz szükséged a „Krapulaxi” védelmi rendszer megszervezéséhez, melyet igényeid szerint szabhatz testre – ehelyesebb háza, óra, lakásra – e hatékony program segítségével.

>>A program az észlelt aktivitás folyamán készült pillanatfelvétellel bővített e-mail elküldésére is képes.



Állítsd be a kívánt felvételmínőséget, majd véglegesítsd beállításaidat a Save Changes ponton keresztül.

Feltelepítése pofonegyszerű – ám, mielőtt még hozzáfognál, célszerű lesz felcsatlakoznod az internetre. A telepítő igyekszik felkínálni a számodra legoptimálisabbnak vélt beállításokat, ám az installáláshoz jóváhagyásodra is szükség lesz.

Kukkol?! OK.

Az *Incontrol 2.1* roppant izgalmas lehetőségeket támogatja webkameráddal. Mindenekelőtt adott a kívánt időben elindított s megszakított rögzítés lehetősége, avagy szükség szerint egészen addig dokumentálhatod a teret, míg merevlemezid szabad tárhelyre bírja. Ez még nem újdonság – az alkalmazás azonban már jóval érdekesebbé válik, mikor



aktivításra-érzékeny üzemmódban kamatoztatod képességeit. E beállítás tükrében csak és akkor kezd rögzítésbe a kamera, ha változásokat észlel az általa vizsgált térben.

Erdemes, sőt kifejezetten javasolt a különböző beállításokkal kísérletezni. A **Preview** ablakból elérhető **Camera Settings** képernyőn kritikus zónát jelelhetsz ki, mely az általad vizsgálni kívánt területet reprezentálja.

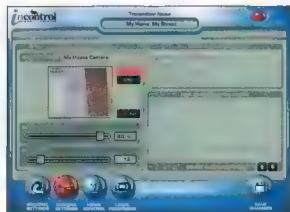
E-mail Riadó

A program az észlelt aktivitás folyamán készült, pillanatfelvétellel bővített e-mail megküldésére is képes.

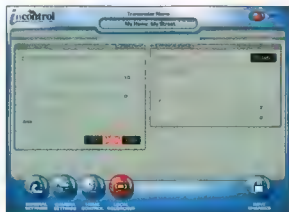
A szoftver nem csupán webkamerákkal, ám számos más elektronikus kiegészítővel is kompatibilitást élvez. Bővebb információért látogass el a www.x10europe.com, illetve www.incontrol-quadcam.co.uk címekre. **PCF**

>>MOSOLYOGJ, ÉPPEN FILMEZNEK

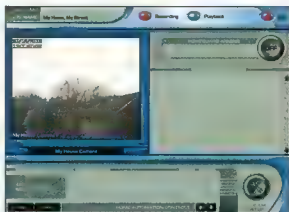
Mozgásérzékelésen alapuló felvételek.



01 Klickelj a **System Setup**-ra, majd a **Camera Settings**-re. Itt válassz a **Motion Detection** **Active** pontot, és játszd az beállításokat. Tartózkodj a szélsőséges értékektől.



02 Klickezz a **Local Recording** gombra, majd engedélyezd a **Motion Detection** üzemmódot. Hagyd jóvá beállításaidat a **Save Changes** ponton keresztül.



03 A főképernyőn végbement, jelentősebb mozgások automatikusan aktiválják már a kamerát. Nyomd meg a **Recording** gombot a felvétel leállításához – vagy a **Playback**-et visszajátszásához.

IRODAI SZOFTVERCSOMAG

OPENOFFICE.ORG 1.01

Szinte minden, ami a „nagyokban” is megtalálható.

CollabNet, Inc.
office.fsf.hu

Minimum: 64Mb RAM 250Mb
tárhely, Pentium kategóriás PC
Korlátozás: Nincs teljes verzió

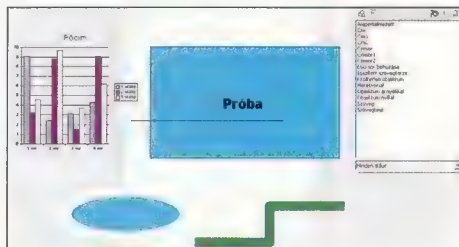
Ne ragaszkodjunk annyira a megszokott és drága megoldásokhoz. Próbáljuk ki az újdonságokat is, hiszen látatlanban nem alkothatunk véleményt semmőről. Az első lépést megtettük helyettetek. Felpakoltuk a lemezmelékletünkre az OpenOffice.org 1.01-es program Windows-os változatát, már csak telepítenetek kell az otthoni /irodai gépeitekre.

OpenOffice.org nem más, mint egy ingyenesen használható és terjeszthető programcsomag, amit Linux és

Windows platformon is megtalálhatunk. Rendkívül sokrétű alkalmazásokkal van teleitörve. Ide tartozik a szövegszerkesztő (Writer), táblázatkezelő (Calc), képletszerkesztő (Math), prezentációkészítő (Impress), rajzoló (Draw), végül de nem utolsósorban HTML Editor.

Az alkalmazásokhoz számos szűrő áll rendelkezésre, melyek segítségével más irodai programcsomagokkal készült állományokat is be lehet olvasni. Az OpenOffice.org többek között képes a Microsoft Office alábbi fájlformátumait kezelni: Rich Text Format (RTF), Microsoft Word 95/97/2000/XP (DOC), Excel 5.0/95/97/2000/XP (XLS), PowerPoint 97/2000/XP (PPT).

Általánosságban elmondható, hogy mind a hat alkalmazásban megtalálha-



Szövegszerkesztés, táblázatkezelés vagy prezentáció készítése? Nem akadály!

tó egy Navigátor ablak, melynek segítségével a fontos beállítások könnyedén érhetők el. Mindenki számára csak ajánlani tudjuk a csomagot, mert segítségével az összes fontos irodai alkalm-

zás egy helyen, és ami a manapság nagyon fontos ingyenesen elérhető. A Rutin rovatunkban (94. oldal) többet is olvashattok a programcsomag használatáról. **PCF**

Optim Kft.

WEBÁRUHÁZUNK NYÍLIK!

www.optim.hu

Monitor és nyomtató szerviz,

PC alkatrészek forgalmazása

Tel.: 420-8000

3D MODELLEZÉS

AMAPI 3D V6.1

Kezdj el modellezni a piac legbarátságosabb eszközével.

Eovia

www.tgs.com.amapi

Minimum: P133, 64Mb RAM,

OpenGL 3D kártya

Korlátozás: nincs mentési lehetőség

Egyetlen pillantás az *Amapi 3D V5* 15 kezelőfelületére, s máris megállapíthatod: a gyanús-titkos feketébe burkolozó háttérfelület, az ikon s panelek artisztikus elhelyezkedése merőben más modellező-programot sejtet, mint amikkel ezt megelőzően találkozhattál.

Elég csupán öt percet töltened el az alkalmazás társaságában, és sejtéseid igazolást nyerne. Erőteljes, mondhatjuk: professzionális eszköz ez, működés szintjén mégis merőben más, mint konkurensei. Mindenekelőtt, jóval könnyebben kezelhető. Használata közben észre sem veszed, hogy játék helyett komoly felhasználói alkalmazással ismerkedsz.

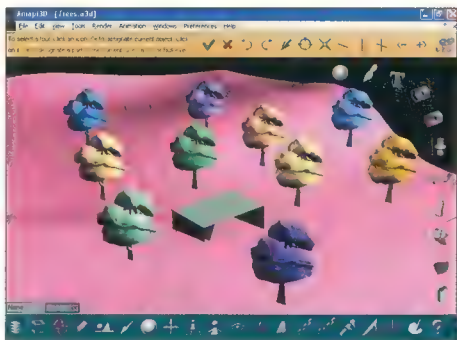
Amapi, ejtsd: „ajm heppi”

Amint azt a program alkotói mondják, szerzeményük címe valóban a fent közölt módon gúndol ki. Ennek jelentése különben: „Boldog vagyok.” A program használata kifejezetten

szórakoztató, jöllehet ez nem megy sem hatékonyságának, sem pedig funkcionalitásának rovására. Ahol a program leginkább különbözik a piac más termékeitől, az voltaképpen megközelítése. Az alkalmazás olyan eszközöket biztosít, melyek segítségével úgy modellezhetsz, ahogy a való életben is modelleznél. Meglehet, a szokottnál kisebb lelkesedéssel ülnék/ülünk az iskolai technikaórán, ám egy szerszámmal kell munkaszálthoz mindegyikünk oda tud telepedni – az *Amapi* hasonló észközavató: könnyen használható eszközöket kínál, melyek roppant érdekes dolgokra képesek.

Te magad is látni fogod, miről beszélünk, csupán installáld fel a programot. Ó! Valamiféle térháló objektum már most látható a szerkesztőablakban – vajon mi lehet? Nos, ez a fent már említett munkaszál. Az objektum nem csupán a használható

>>Észre sem veszed, hogy komoly felhasználói alkalmazással ismerkedsz.



Jéézuszom, hova kerültem???

eszközök alternatív elérési útvonalával jelenget, ám orientáció, méret/távolságviszonyítás kapcsán is használat látható.

Szerszámszemle

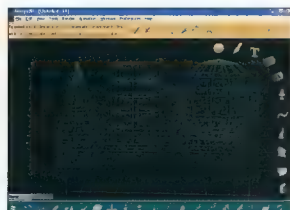
Mielőtt bármibe belekezdnél, a következőket javasoljuk: a Preferences menüpontból hívd meg a **Workspace** menüt, majd az itt hozzáférhető **Tools Layout** konfigurációt válsd át **Workshop** beállításra az eredeti

Standard beállítás helyett.

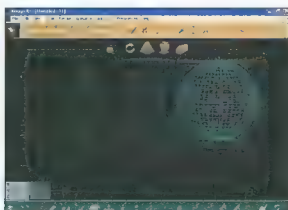
Mint láthatod, a paletták már kényelmes módon érhetőek el a kezelőfelület jobb oldali szekciójában, nem szóródnak szét, mint teszik azt a gyárilag jóváhagyott beállítások tükrében. A program főbb logikai kategóriái: **Construction**, **Modelling**, végül **Assembly**. Hogy változtathass a kategóriák között, csupán húzd a pointer a képernyő jobb szélére. Ha felveszel egy eszközt, használata helyett le is te-

>>FORMÁZZ, FERDÍT

Az *Amapi* három fokozata.



01 CONSTRUCTION. Használd egyszerűbb 3D objektumok létrehozására. Ezek lehetnek mértani primitívek, mint egy kocka, gömb. Készíthetsz összetettebbeket is: ezek két dimenzióban leképzett vonalak mentén 3D-be forgatottak.



02 MODELLING. Mem készíthetünk realisztikus jeleneteket pusztán mértani primitívekből. A hozzáférhető modellezőeszközökkel kedvező deformálhatod, az előzőleg kreált objektumok struktúráját, míg elégedetté nem válsz a végeredménnyel.



03 ASSEMBLY. Eljött az idő, hogy egyberakd jeleneteket komponenseik. Itt nyílik lehetőség a már kész objektumok pozícionálására, elforgatására, de innen kezdeményezheted a jelenet renderelését is, légyen szó akár animációról, akár állóképről.

AMAPI 3D DARABOKBAN

Esszenciális *Amapi* komponensek...

ASSZISZTENS-PALETTA

Az asszisztenspaletta első projektjeid kapszán lesz igazán segítségére. Információkat, tucatnyi hasznos huzarvágást lelsz rajta.

MUNKASZAL

A gyári beállítások szerint minden modell ezen az asztalon készül el, hogy legyen referencia-pontod. Persze ha zavarna munkád-ban, bármikor ki-kapcsolhatod.

ADATABLAK

Válassz egy eszközt, s ez az ablak pontos tájékoztatást nyújt az objektumok pontos térbeli pozíciójáról. Az itt megadható értékek révén matematikai precíziással parametrizálhatod a kívánt módosításokat is.



KONTROLL PANEL

Bizonyos testek eltüntetése, újbóli megjelenítése, objektumok csoportba rendezése, textúrák alkalmazása, és még sok egyéb lehetőség várja.

MODELLEZŐ ESZKÖZÖK

Ezekkel a célszerszámokkal fogod átszámolni objektumaid strukturáját. Csak húzd a képernyő jobb szélére a pointer, s máris átválthatod a program valamely más szerkesztőablakába.

KÜRRENS OBJEKTUM

Az aktuálisan kiválasztott test cian színben pompázik. Szükség szerint körvonyezheted az objektumok térháló, festett térháló, s egyéb módok jegyében történő megjelenítését.

heted azt, méghozzá az előző metódus segítségével.

A logikai kategóriák hatékony módon reprezentálják az *Amapi* háromfokozatú modellezési tematikáját. Hogy érthetőbb legyen: egyszerűbb 3D objektumokat hozol létre, szükség szerint végzel azokon módosításokat, deformációkat, majd elhelyezed azokat a készülő jelenetben.

A móka foka még ennél is magasabb – nyomj egy Space-t, így módon hozzáférhetsz a program negyedik jellemzőjéhez, az animáció szerkesztőhöz: **Animation Tools**. A panel segít-

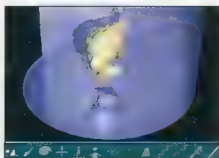
ségével mozikat készíthetsz a még konstans jelenetből.

Mindent összevetve, aligha kívánhatunk ennél kényelmesebb eszközt a bennünk lappangó 3D génuszt megérésztésére. A program teljes verziós kiadása ezeken kívül még számos tutorialal is szolgál, melyek segítségével lehetnek az első gyakorlati lépések megtételében. De itt is elérhetsz többet a **Help** szekcióból.

Tipp: készíts ufós jelenetet, gabonakörökkel. Avagy nélkül **PCF**



Ezt ide, ezt oda, ezt ide, ezt oda és már kész is vagyok! Itt éppen egy bőrdőbe rejtett bombát modellezünk.



Jöllehet, az *Amapi* első sorban modellezőprogram, tükörképek renderelését is lehetővé teszi.

Richie
Production

Kereskedelmi és Szolgáltató Kft.

S.O.S. PC SEGÉLY

HÍVÁSRA HÁZHÓZ MEGYUNK!

**JÁTÉK ÉS FELHASZNÁLÓI
PROGRAM TELEPÍTÉS
RENDSZER KARBANTARTÁS
GÉPIVÍTÁS - BŐVÍTÉS
PERIFÉRIA INSTALLÁCIÓ
TANÁCSADÁS
CD IRAS - ADATMENTES**

PAPP LÁSZLÓ RICHÁRD

mobil: 06 309 520 320

Tel/fax/úzenet: 35 987 35

E-mail: richie@netweb.hu

E-mail: djrichie@chello.hu

DIAGNOSZTIKA

DATA ADVISOR

Kórház a Desktop Szélén – PC diagnosztika tiszta erőből.

ONTRACK®

www.ontrack.com

Minimum: A PC-nk

Korlátozás: 15 napos próbaverzió

Üdvözlöm, mik a panaszai?
 – Még kérdezi? Két hálaátíró van, az egyik a grafikus vezérlővel, a másik a hangkártyával akad. Töredék mentesítő úgy fél éve láttam, de még rákösönni sem volt időm. Azt vándok tölem, hogy egyszerre futtaszam a DirectX 8-at és 9-et, képzelteti – és ha ez nem lenne elég, a ventilátorom is sípol!

–Úgy. Beépült titokprogramok?

–Tónusadám, tónusadám! Különleges ajánlatok, parkereső rendszerek, Internetes áruházaik költségkímélő ajánlatai, szórakozási Műteli tevékeni, fúttatom öket, de érzem, már nem sokáig bírom így.
 –Úgy. Felkúdjön az asztalra, kérem...

A Data Advisor segít kideríteni, hogy PC-d esetleges gyengeségeit lapangó bugok, avagy komolyabb hardver/softverkonfliktusok felelnek-e. Ezen érteljes diagnosztikai eszköz meglehetősen mély, részlet gazdag elemzést nyújt a PC-d működését szabályzó programok, sőt főbb hardverkörülmenyek pontos mibenlétéről. Az alkalmazás rámutatásai, javaslatai

>>>A program először rutinvizsgálatot futtat merevlemeziden.

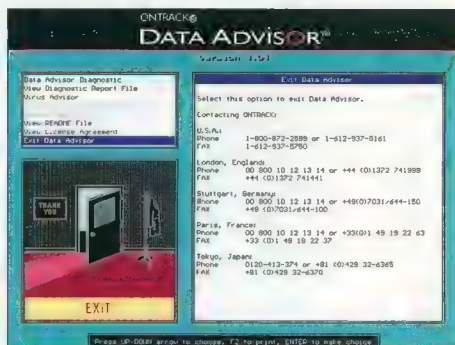


Egy vírushergelő is jár a program mellé, ám jó ha tudod, több éves már.

végett könnyedén tapintható rá a rendszer optimális működetésének módozatára. Tartsd észben: a program nem működik együtt NTFS5-ös merevlemezekkel.

Az alkalmazás installálásához szükségled lesz egy 3.5-ös kislemeze – erről fogod feltelpteni azt. Ha felmásolat, ne is vedd ki a lemezt, e helyett indítsd újra a gépedet. Akárcsak egy indítólemez készítettél volna, a Windows helyett már a Data Advisor jelentkezik be. A program először rutinvizsgálatot futtat merevlemeziden, meggyőződik azok helyes működéséről, állapotáról. Eztán végrehajtja a SMART ellenőrzést, mely során még részletesebb elemzést hajt végre, ezáltal már géped összes perfrénáját vizsgálván. A SMART-ot – Self Monitoring Analysis and Reporting Technology, azaz Önvizsgáló Analízis és Tájékoztató Technológia – számos gyártó alkalmazza merevlemeziden – a problémák megelőzésének legkorábbi megoldásai közé sorolhatjuk.

A program hibákat kutatótán hajt végre ellenőrzést a merevlemezek fi-



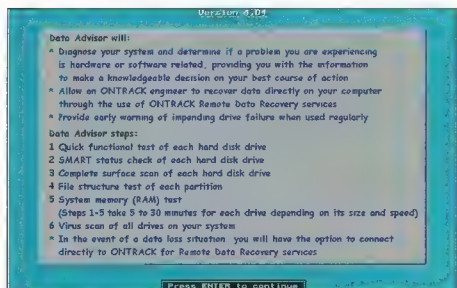
A főmenüből diagnosztizálhat, illetve javaslatokat kérhet a felmerült problémák kapcsán.

zikai felületén, egyúttal partícióként ellenőrző a winchesterek fájl, és könyvtárstruktúrájának helyességét. Eztán a RAM vizsgálatra következnek. A folyamat alatt mindössze két dolog addók: 1. hátraddni székedben. 2. elfűtő-részní valamely számodra kedves dalt. Ha kell, többször is. Hamarosan megkapod a teljes jelentést.

A főmenüből tételiesen tájékoztódhatsz minden felmerült problémáról, s hivatkoz a profilból álló ügyfélszolgálat abban az esetben, ha a program által megoldhatatlan hibajelenséggel találód volna szembe magad. Az ügyfélszolgálat leginkább elvesztett adatok

A program saját operációs rendszer alatt működik, így önön jogán is futtatható.

PCF



A program hat fokozat szerint ellenőrző PC-d stabil működését.



A diagnosztika friss, folyamatos eredményekkel szolgál.



MATSONIC **matsonic**® MATSONIC

K
WORLD

TRITON
computer

Tel.: 210-0540 / 103 mellék
Fax: 210-0540 / 104 mellék

Bp. 1089. Korányi S. u. 3/b.

e-mail: triton@elender.hu
www.tritencomputer.hu

←install

➤AZ E HAVI LEMEZEKEN

Játékok / Alkalmazások / Segédprogramok

A LEGJOBB TELJES VERZIÓS PROGRAMOK ÉS A LEGÚJABB JÁTÉKOK

Két CD vagy egy DVD, a lényeg ugyanaz – elképesztő mennyiségű szoftver.



CD1

ALKALMAZÁSOK



**TELJES VERZIÓ
OPENOFFICE.ORG**
Nyílt forráskódú, magyar nyelvű szövegszerkesztő, táblázatkezelő és prezentációkészítő.



**TELJES VERZIÓ
ANIMATEUR DV SIMPLE**
Házi animációk szerkesztése – a család nagy öröme

Audio Converter 3
Segítségével Mp3, WAV és WMA fájljainkat konvertálhatjuk át, és egymásba is. **Steganos Password Manager** Jelszavaid védelmének legegyszerűbb és legbiztonságosabb módja



CD2

JÁTÉKOK



**JÁTEKDEMO
TOM CLANCY'S
SPLINTER CELL**
Tom Clancy legújabb thrillere – főszerepben Sam Fisher.



**JÁTEKDEMO
IGI2: COVERT
STRIKE**
Realisztikus katonai akció – Egyetlen kiút minden keresztl.

Delta Force: Black Hawk Down
A film alapján készült akciójáték, rengeteg akcióval. **Rainbow Six: Raven Shield Multiplayer** Tom Clancy szolósának újabb kiegészítője. **Vietcong** Esőtánc és tűzharc a dzsungelben, ezúttal FPS-szerűségi



4.7Gb DVD

Minden, ami a 2 CD-n van, és még sok más!

➔A LEGJOBB ALKALMAZÁSOK



**TELJES VERZIÓ
PASSWORD MANAGER**
Jelszavaid kezelésének biztonságos módja

Easy CD-DA Extractor 5.06
Audio CD konvertáló

Opera 7.01 Internetes böngészőprogram

Kazaa 2.02 Bármit megtalálhatsz a neten

Snag It Menetszelde képeidet

Media Player 9 Vadlúd video- és audio-lejátszó alkalmazás

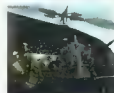
Data Advisor 5.0 Szedd rendbe a géped

DivX 5.03 Nézz DivX-es videókat

Gold Memory 5.07 Profil memóriánad agnosztizáló program

ÉS MEG SOK MÁS...

➔A LEGJOBB JÁTÉKOK



**JÁTEKDEMO
VIETCONG**
Multiplayeres demoverzió

Attack of the Silverball

Realisztikus 3 dimenziós flipper

Delta Force: Black Hawk Down

A Solyom Végveszélyben című film – játékban

Hítmán 2 Hég nehezebb küldetések

Neverwinter Nights Fantasy kalandjáték

Private Dancer Virtuais kaszinó, ingyen vetítőztethetjük a digitális szépségeket

Project Igi 2 Lopakodás és taktika

Rainbow Six: Raven Shield

Multiplayer Tűszemlétoákoók kánaánja

ÉS MEG SOK MÁS...

NEHEZ TELJES A SOROZAT?

AMI A POLCRÓL HIÁNYZIK

PC Format elmúlt számai megrendelhetők egységes, 1799 Ft/db (CD) és 2299 Ft/db (DVD) áron. Postaköltséget nem számítunk fel.

2001./16-os számtól.

Égészítsd ki a **PC Format** gyűjteményedet. Töltsd ki az adatlapot, és küldd el címünkkel!

PCF36 2003. Február

Benne:

Hordható PC-k,
Ftp3 lejárások, Itt
az i30 modostani,
Openoffice.org...

DVD/2 CD:

Xara WebStyle 2,
Winoptmizer
2000, Photoshop
7, Gun Metal,
Total Immersion
Raang...



PCF35 2003. Január

Benne:

Küszködővel
váltott PC gyártók,
Szuperleszt
10 videókártya.

DVD/2 CD:

Hip-hop eJAY,
Micro-Scape 8,
ShowShifter,
Music Match, Lord
of the Rings,
WarCraft III.



PCF34 2002. December

Benne:

Középféldé digitá-
lis világa, Magyar
nyelvű Linux,
Digitális kamerák...

DVD/2 CD:

EditStudio 2,
Secure Up 2.0,
NewNowelst,
Puzzle Master,
UT2003, 007:
NightFire...



PCF33 2002. November

Benne:

Egy vírusró nap-
lójából, Profi PC
védelem, Szuper-
teszt: 10 PDA.

DVD/2 CD:

Digimask
Launchpad2,
SwiSH Lite v1.52,
SurfSecret 3.0,
Imperium
Galactica III...



PCF32 2002. Október

Benne:

Digitális kalózok,
Intelligens otthon-
ok, DV kamerák
Szupertesztje.

DVD/2 CD:

LiquidFX v3.8,
Illuminatus 4.5,
Opus Intro 2002,
Duke Nukem:
The Manhattan
Project.



PCF31 2002. Szeptember

Benne:

Digitális DJ-k,
PC optimalizálás,
Nyomatott Szu-
perteszt.

DVD/2 CD:

Powerdirector,
memory Zipper,
CD-Rider,
FreeRam XP,
Orbiter, Spider-
Man: The Movie



itt végel el

IGEN! MEGRENDELEM A HIÁNYZÓ SZÁMOKAT!

Név _____

Irányítószám _____ Város _____

Utca/hsz _____

Telefonszám _____

Megrendelem a **PC Format** magazin alábbi számait _____

Az adatlapot az alábbi címre kérjük visszaküldeni:

United Media Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf.: 954

A **PC Format** magazin megrendelhető még:

Telefonon: (1) 432-0299

E-mailen: pcfformat@pcfformat.hu

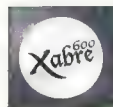
Interneten: www.pcfformat.hu

A mitoszok hőse visszatér, hogy megszabadítsa a világot a démonok uralmától? Csak nem a legújabb Conan film forgatókönyvét szerezte meg a SiS?

Kösz

GeForce light, Xabre

Az SiS új kártyája lopakodva érkezik. Mondhatnánk szigorú inkognitóban...



Utólagos engedelmekkel megalkottuk a „Jopva történő piaci bevezetés” fogalmát. Akkor beszélhetünk ilyenről, ha az egyik cég valamilyen nagyszerűnek történő termékét indít harcba a nagymenők ellen, ám a meglepetést nem kísérik fanfárok, buli és vidáman kacskaringózó serpentinek.

Vegyük például a Silicon Integrated Systems (SiS) Xabre grafikai chipkészletét. Miközben az ATI és az nVIDIA ádáz küzdelmet folytat az eladások terén, a Xabre annak a gyerekeknek az szerepét alakítja, aki nagyon szeretne beszállni a játékba, de nincs hozzá szerze. Erről a kártyáról már a megjelenése előtt hallottuk híreket, ám egy SiS munkatárs sem volt hajlandó hivatalosan nyilatkozni róla. A bemutatója a Comdexen kétségtelenül jól sikerült, de a GeForce FX el-

kerülhetetlenül háttérbe szorította. A Xabre nem járt a tesztlaborunkban, és általában nem jó jel, ha a marketingszek nem próbálnak meg minden áron rábeszélni minket arra, hogy rakjuk be a termékeiket a magazinba. Van egy olyan érzésünk, hogy a csendes gyerekek többségéhez hasonlóan a Xabre is többet tud annál, amit első pillantásra mutat.

Erőfutball

Ok, tényleg nem tartozik a csúcskategóriás versenyzők közé, de a teljes DirectX 8.1 támogatásnak köszönhetően elég szívós és rugalmas ahhoz, hogy gyakorlatilag bármilyen szerepben megállja a helyét – mivel pedig a DFI és a ECS által gyártott kártyák 25 000 Ft alatt áron fognak kijönni, nekünk ennyi elég is, hiszen ezzel a Xabre méltó kihívójává válik a szintén erősen költségkímélő Radeon 9000-nek. A gyártók négy változatot közül választhatnak (80, 200, 400

és 600), a csúcsmodell a 0,13 mikronos, 300MHz-es órajelű 600. Mivel a várakozások szerint ez sem fog több kerülni kb. 38 000 Ft-nál, a kérdés csak az, miért kellene innentől kezdve egyáltalán számításhoz vennünk a többi modellt?

A Xabre láthatóan sikerre termelt, és nem csak azért, mert még az nVIDIA-t és az ATI-t is lenyomja a hülye névadás dicsőséges sportjában – nem, ez egyáltalán nem vics. A vertex shader helyett (amelyek itt részben szoftveresek – grrr!) a Xabre-ban Vertexlizer-t találunk; a pixel shader helyett Pixelizer-t; azt pedig talán még a mindenthát Üristen sem tudja, honnan jött a Newton megsemmisítő Frictionless Memory Control és tulajdonképpen mi a fenét csinál.

Grafikus kalandjáték

Ennyifélt mindenesetre nagyszerű kártya lesz – ha azonban tényleg jól szeretnétek szórakozni olvasatok el a (persze

angol nyelvű) ismertetőt a www.xabre.com/about/index.html címen. Ha véletlenül levonnék a szöveget mire eljutok a lapra, következzenek egy kis ízelet abból, amiről lemaradtok: „A démonok 500 éven át uralkodtak korlátozások nélkül az ember látás felett. Ekkor azonban megjelent egy titokzatos lovag, aki nem volt más, mint Xabre. Felismerte, hogy a nép a démonok rémuralma alatt szenved. Elindult kalandos útjára, amelynek során három elveszettnek hitt szent követ talált – a Pixelizer Engine-t, a Software Shader-t és a Frictionless Memory Control-t – amelyek mindegyike csodás erővel rendelkezett.” A kártya talán olcsó, a website azonban minden pénzt megér.

www.xabre.com

Csak hűvösen

A Transmeta áttöri a teljesítménykorlátokat.

A Tablet PC koncepciót az elmúlt hónapokban körülvéve hercehurca miatt szinte el is felejtettük megemlíteni azt, hogy az egyik új gép, a Compaq TC1000 (az értékelését a 56. oldalon olvashatjátok) a szokásos Intel modellek valamelyike helyett a Transmeta Crusoe processzorra épül. Az olcsó, alacsony energiafelhasználású és üzemhőmérsékletű Crusoe ideális megoldás a lapos PC-khez. Egyetlen baj van vele:

nem igazán jeleskedik a teljesítmény frontján. A Transmeta következő chipje azonban a jelek szerint változtat ezen a helyzeten. A jelenleg Astro kódnevén futó CPU az előjelek szerint simán le fogja nyomni az 1,8GHz-es P4-et – miközben sokkal olcsóbb lesz nála. A CPU-t elsőként a Sharp fogja beépíteni ultrakönnnyű laptopjaiba.

www.transmeta.com

Olcsó laptop kiváló üzemidővel és teljesítménnyel? Szép álom, semmi több.



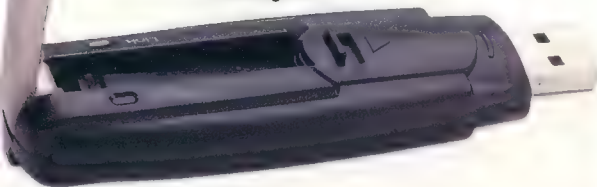
WI-FI KÖNNYEBBEN

Minden eddiginél egyszerűbb vezeték nélküli megoldás.

A gyakorlatban kevés macerásabb feladat van két PC egymásra hangolásánál. A vezeték nélküli hálózatok mostanra világszabványra vált megoldása, a Wi-Fi viszonylag egyszerűvé tette a probléma megoldását, csak éppen túl drága. A Corega szakemberei azonban a közelmúltban előálltak az eddigi legjobb 802.11b megoldással. Az USB Stick 11 talán nem minden idők legszelembesebb termékévé, az eszköz viszont zsenális. Egyszerű, antennával felszerelt USB rúdacsokról van szó – kinézetre nagyjából olyan, mint a mostanában nagy népszerűségnek örvendő memóriák –, amely a csatlakoztatása után azonnal a XXI. századba repíti a PC-t. A két egységet tartalmazó kiserelés kb. 25 000 Ft-ba kerül, és kiváló szolgálatot tesz a hirtelen megszervezett játékparkinál, vagy ha gyors kapcsolatra van szükség. Lenyűgöző.

www.corega.com

Szelembes vezeték nélküli megoldás – szerelem első látásra, ha minket kérdeztek.



Lapzárta

Hamarosan remek hardverek érkeznek a tesztrovatba.

KISS DP-450

www.kiss-technology.com

Mindenki kedvenc: KaZaA-ja, szeretünk Téged! Nos, azoknak akár talán nem rendelkezzenek egy második vagy harmadik PC-vel, ami csak arra szolgál, hogy a DivX és a WMA formátumú filmeket megjelenítse, itt egy nagyon vonzó megoldás. A Kiss "drágaszága" kiváló megoldás, hiszen még a DVD-filmeket és a háziilag írt MP3-as CD-ket is hiba nélkül játssza le. Részletekkel következő számunkban találkozhatok.



Archos Ondio

www.archos.com

Múlt hónapban Szupertesztünk a hordozható MP3 lejátszóké volt. Az akkori termésből kimaradt az Archos újdonsága. Ez a kis csoda 128 megabyte tárhellyel, beépített mikrofonnal-diktatfonnal és viszonylag nagy LCD képernyővel rendelkezik. És olyan picit, hogy elvész a tálikabátok zseibeiben.



Eizo PS072

www.aac.avnet.com

Az Eizo még nem mert árat közölni elképesztő méretű plazma-TV szórnyetegéről, de gondolhatjuk, a méret mellett az ár is szörnyűségeen magas lesz. Mi mindannyan technokráták vagyunk, rajongunk a csúcstechnológiáért, de érdemes megfontolni, nem jobb vétel-e egy projektor, ha már úgy is moztteremre alakítjuk egyik szobánkat.



DDR400

www.buffalo-technology.com

Amióta tudjuk, hogy késik a DDR-II RAM rendszermemória bevezetése (hiszen előtte mindenkinek meg kell vennie a DDR400-as RAM-okat és a hozzávaló alaplapokat, csak fokorlókra a számárletérán), megpróbáljuk beszerezni a legelőretettebb típusokat. A Buffalo cég termékei még nem ismertek hazánkban, de éppen ezért akarjuk bővebben ismertetni, tesztelni. Ha megéri a fáradságot.

GeForce FX

www.nvidia.com

Sajnos a következő hónapig várni kell a GeForce FX kártyák tesztjével, de rajta vagyunk az ügyön. Már lapzáránk előtt is felröptek hírek ilyen-olyan próbáról, de amíg a neves gyártók nem dobják piacra a terméket, nem bocsátunk teljesítmény-találatsókbá. Biztonság kedvéért fülügönk már vannak.



EPSON

Projektorok

A vágyak tárgya 2003-ban? Könnyen lehet, hogy a házimozikban a digitális projektor lesz az év legnagyobb sikere. 10 kivetítő járt a tesztlaborunkban.

Képzeld magad elé azt, hogy a kedvenc filmjed szereplői életnagyságnál is nagyobb méretben jelennek meg a falon. Képzeld el, hogy kívülről barátaid csodálatát és ellenségeid irigységét. Ha a házimozzsás nyújtotta élményt nézzük bátran kijelenthetjük, hogy a digitális projektorok simán állva hagyják a széles képernyős és plazma TV-ket, valamint az összes többi hasonló technológiát.

A digitális projektorra ráköthetjük a videót, a játékkonzolt vagy a DVD-t, a legjobb az egészben mégis az, hogy közvetlenül a PC-hez is csatlakoztathatjuk, aminek következtében a számítógép biztosítja a helyét otthoni szórakoztatóközpontként. A PC-n DVD-ket nézhetünk, játszhatunk és MP3 vizualizációkat futtathatunk – a prezentációkról, a saját videófelvételeink megjelenítéséről és a digitális fényképekből készült diavetítésekről már ne is beszéljünk. A digitális projektor mindezekhez adja hozzá azt a bizonyos pluszt, amitől mindenkinek elől a lélegzete. Az árcédulák láttán persze ugyanez a saját lélegzetünkkel is megtörténhet – a digitális projektorok ugyanis méregdrágák. Ha venni akarunk egyet nyugodtan elfelejthetjük az új kocsit, a

családi nyaralást vagy a házfelújítást. Ráadásul a vásárlással nem ér véget a spórolás: ezekben a szépségekben nem olyan egyszerű lámpát cserélni, mint a régi tekerős diavetítőben. 2 000–3 000 óra működés után kiég, és egy új lámpa legalább 120 000 Ft-os költséget jelent.

A digitális projektorokat egyre szélesebb körben használják, ami azt jelenti, hogy a technológia kiforrottá vált és elkezdődött az árak gyors csökkenése. Ma már nem számítanak kizárólag a gazdagok számára fenntartott luxuscikkeknek – egyre több otthoni felhasználásra szánt, elfogadhatóbb árú, ám kifogástalan szolgáltatásokat nyújtó modell jelenik meg a piacon: 10 különböző modellt teszteltünk, hogy kiderítsük melyik kínálja a legjobb teljesítményt a legösszegebbi áron.

>>>Elfelejtethetjük a házfelújítást: komoly eszközökről van szó, amelyek azonban komoly befektetést igényelnek.

 CANON LV-S2 449 000 Ft	 HP X331 999 000 Ft
 NEC VT45K 450 000 Ft	 LG RD J741 719 000 Ft
 NEC LT1158 1000 000 Ft	 PANASONIC PTLC55E 699 000 Ft
 EPSON EMP-600 750 000 Ft	 PHILIPS GARBO MATCHLINE 899 000 Ft
 EPSON EMP-30 350 000 Ft	 SHARP PG-M25X 1 556 000 Ft



CANON LV-S2

449 000 Ft Canon

Az LV-S2 a Canon belépő szintű SVGA (800x600-as) projektora: kompakt, kellemes benyomást tesz és elég szép is, főleg a tetején található elegáns, áttetsző kék műanyagból készült kezelőrésszel. Hordtok is jár hozzá, így nem lesz gondunk, ha át akarjuk vinni valamelyik barátunkhoz.

A Canon modell legvonzóbb eleme a rövid vetítőtávolságú (széles látószögű) lencse, amely lehetővé teszi, hogy kis szobákban is nagy képet vetítsünk ki. A többi projektorhoz hasonlóan az LV-S2 is rengeteg hőt termel, a ventilátor azonban előre nyomja ki a levegőt, tehát nem fogunk megszűlni, ha mögötte ülünk.

A nagyítás/kicsinyítés beállítására egy kar, a képesség változtatására pedig a lencsén található forgatható gyűrű szolgál, amelyekkel meglehetősen jól elvégezhető a finomhangolás. A fényerő, a kontraszt, a színtelítettség és a képesség jó. Ha nap közben akarjuk használni a készüléket világos szobában kénytelenek leszünk behúzni a függönyt, az 1000 lumen azonban elég ahhoz, hogy az erősebb háttérvilágítást is legyőzze.

Az állóképek és filmek szépek, a Windows párbeszédablakok és menük finom betűi viszont kicsit elmosódtnak bizonyultak. Ez azonban csak abban az esetben számít, ha unalmas PowerPoint bemutatók vagy Excel táblázatok nézegetésére akarjuk használni a készüléket, így aztán nem vettük igazán figyelembe a pontszám megállapításánál.

A Canon LV-S2 jól összerakott, könnyen kezelhető, kompakt és kiválóan hordozható projektor, amelynek a bemeneteire sem lehet panasz: analóg RGB, kompozit videó, komponens videó és S-video. Különösen a kis szobákban teljesít kiválóan – pontosan ez (no meg a gyönyörű formatervezés) tesz vonzóvá.



→Tények

Felbontás: 800x600
Fényerő (ANSI lumen): 1000
Kontraszt (ANSI): 350:1
Lampa élettartama: Nincs adat
Tömeg: 2,9kg
Web: www.canon.hu

PCFélelmény

☞ Kis méret, design, rövid vetítőtávolság, sokféle bemenet
☞ Közepes fényerő és képesség, macerás lencsebeállítás

„A stílusos és modern LV-S2 jó teljesítményt kínál elfogadható áron.”

83%



NEC VT45K

450 000 Ft NEC

A z új NEC MultiSync projektor igazi nagygagyú. Kezdjük talán azzal, hogy vetítőlénycsé nem csak vízszintesen, de függőlegesen is elmozdítható. Ez a képesség sokkal nagyobb szabadságfokokat ad, kevésbé kell törekedni a projektor helyzetének megválasztására. Az installálása már-már polonegyszerű, a kibocsátott jel felismerését az AutoSense technológia segíti. Mivel több, a trapéztorzítás-mentes kép előállítására egészen kicsi minőségromlással jár, nem csekély +/- 35 fokban szögben tudjuk torzítani a látható képet. Ezek a kiváló képességek nagyon is vonzóvá varázsolják a készüléket – prezentációkhoz kevés jobb választás állhat rendelkezésünkre.

A készülék a VGA-tól az SXGA-ig támogatja a jelforrásokat, képmínőség tekintetében a NEC a csúscategóriás készülékeiben is az itt fellelhető technikát használja. Kérdésünk lehet, érdemes-e a NEC készüléket házmóztásra használni? A válaszunk igen, ha ebben az árkatégoriában gondolkodunk. Igaz, némi kompromisszumot kell kötnünk, hiszen elég alacsony a kontraszt értéke – vagyis a fekete nem annyira fekete – és az LCD technika miatt a mozgóképnél megjelenik némi „pixelesedés”, ám többek számára zavaró lehet.

Ennek ellenére összességében a VT45K felszereltségében, tulajdonságaiban nagyon erős, vonzó ajánlat, nagyon szimpatikus a lámpa hosszú élettartama, a kicsi, és szép formatervezés, a pillésű, az elegáns hordtáska, a plafonra szereléshez járó kit, a teljes funkciók távirányító.

Remek választás kisebb termékekhez, mint prezentációs készülék, és jó minőségű az otthoni mozihoz is.



→Tények

Felbontás: 800x600

Fényerő (ANSI lumen):

1 000

Kontraszt (ANSI): 300:1

Lámpa élettartama:

3 500 óra

Tömeg: 2,7 kg

Web: www.dnn.hu

PCFvélemény

➤ Olcsó, jó teljesítmény, szolgáltatáskínálat és menü

➤ Mozgáshoz gyengébb, viszonylag kis kép

„Vonzó, olcsó és digitális, amelyről csak néhány kompromisszumot kell kötni.”

85%



Hogyan teszteltünk?

Az adatok csak egy részét mesélik el a történetnek. A lényeg használat közben derül ki...

Rengeteg olyan faktor befolyásolja a projektorok teljesítményét, amelyekről egy szó sem esik a technikai jellemzőket felsoroló listákon. Mennyire egyszerű a készülék beállítása és használata? Milyenek a kezelésszervek? Zajos vagy halk a hűtőventilátor? A kérdésekre csak akkor tudunk válaszolni, ha az adott gépet kivesszük a dozból, beguguk, beállítjuk és mindenféle cuccot kivetünk vele.

A projektorok kivétel nélkül kiváló teljesítményt nyújtanak teljes sötétségben, kérdés viszont, hogy képesek-e megbirkózni a napfényes dőlben befűgőnyözött, félhomályos szoba fényviszonyaival? Mindegyik lencse zoomos, de vajon kis, vagy nagy vetítőtávolságok – nagy konferenciatermekhez, vagy a kis lakások nappaliához terveztek őket? El sem tudjuk képzelni mennyi időt töltöttünk a teszteléssel, ami rengeteg patogatott kukorica felfalásából és végtelen mennyiségű film végignézéséből állt. Hába, minden kényelmetlenséget vállalunk olvasóinkért.

Mire figyelj oda?

Semmi értelme a sok adatnak, ha nem tudjuk mire vonatkoznak. Íme egy rövid útmutató.

ANSI lumen

A követett kép fényerejét mutatja meg. Minél magasabb az érték annál nagyobb képet vetíthetünk ki. A lényeg a kép mérete, és nem a képernyőprojektor távolság.



Kontraszt

Fényerőkülönbség a követett képen megjelölendő fekete és fehér színek között. A fekete sohasem koromfekete, és a fehér sem ragog maradéktalanul, de minél nagyobb a különbség a kettő között annál szebb a kép.



Ventilátor hangereje

Decibelben mérése. Nyilvánvalóan az alacsonyabb érték a jobb, bár néhány modellnél két fordulat számra, vagyis hangerővel mérhetőnek a ventilátorok. A házmózt projektorok halkabbak, ugyanakkor drágábbak az üzleti felhasználásra szánt modelleknek.



Bemenetek

Mindig egy projektor fogadni tudja a számítógépek VGA, a különböző szórakoztatásteletronika eszközei kompozit video, és a videokamera és egyéb csúcsok S-video jeleit. Akad azonban néhány DV kompatibilis készülék is (a DV szelvélyszáza a videójel komponenseit és ezzel jobb minőséget nyújt a kompozit videónál).





NEC LT158

1000 000 Ft NEC

A NEC készüléke – a kis mindent tudó. Ez áll a termékismertetőjében, aminek teljességig igazat adtunk megismerkedésünk után. Annak ellenére, hogy a gép elképesztően kicsi és pehelysúlyú, 130 wattos lámpája a vadító fényességgel 1500 ANSI lumenes fényerővel operál. De ami még inkább megfogott bennünket, az a nagyon magas kontrasztarány (600:1), igaz ennél vannak magasabb értékűek is DLP technológiájú gépekben, de mindeztől az LCD kategóriában ez a NEC projektor rendelkezik a legmagasabbal.

A valószínűtlenül kis fizikai mérete miatt adott felhasználási területe, azoknak készült, akik szinte egyik helyről a másikra futkosva tartják – esetünkben – a kíváló minőségű prezentációkat. A kötetlenséget tovább fokozza a beépített PC-kártya olvasó, használatával már-már megkérdőjeleződik a laptop jelenléte.

A grafikai és a nívós színvilág például a PowerPoint bemutatók során érzékelhető – ebből a szempontból az LT158 nagyszerű választás. Sajnos a szövegterheltek képek széleinél némi minőségromlás tapasztalható – persze ez nem egyedi probléma, de éppen ez az egyik készülék, amelyik a legügyesebben korigálja ezt a problémát. Tesztjeink minden másnjára ráveszalható ez a picit negatívum, de természetesen ez sem a bemutatók, sem a házmórázás során nem jelentkezik!

A házmórázó kép olyanra jó volt, hogy legtöbb ellenfelét azonnal lesöpörte a színről a VT45K – mi itt már nem csak kedveltük a gépet, de egyszerűen rajongani kezdtünk érte. Hasonló minőségű képek csak a sokkal nehezebb, és drágább készülékek képesek csak előállítani. Felszereltsége legalább olyan jó, mint az előző NEC gépe, egyszerűen akarjuk ezt a kis mindent tudót.



→Tények

Felbontás: 1024x768
Fényerő (ANSI lumen): 1500
Kontraszt (ANSI): 600:1
Lámpa élettartama: 2500 óra
Tömeg: 2,3 kg
Web: www.dnn.hu

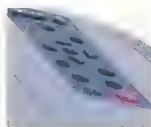
EPSON EMP-600

750 000 Ft Epson

A z Epson projektor a elsősorban irodai prezentációhoz ajánlott – így a gyártó. Számunkra a DVD filmek alatti is nagyon meggyőző képe volt.

Az egészen magas, 1700 ANSI lumen és a kiváló képmínőség profi előadások számára nyújt remek megoldást. Az EMP-600/800/810 típusú projektorok új színfelfedező beépített áramkörök tartalmaznak, ezáltal tovább javul a képmínőség. Az sRGB ColorReality technológia segítségével könnyen összehangolhatjuk a projektor, a monitor és a nyomtató színehelyességet – már a minden eszközünk bír ezzel a tulajdonsággal. A több lehetőséget felvonultató 3D-s gammakorrektio szintén a kivett képek színvilágát optimalizálhatjuk, sőt még a DVI is megtalálható benne. Hat különböző lehetőség közül választhatunk, így például a Mozi (filmvetítés a lehető legteljesebben sötét környezetben), az Értékzet (világítás mellett) vagy akár a Szórakozás (TV és egyéb világítás mellett) beállítások segítenek. Az EPSON fejlesztette ki a függőleges trapézkorrektio mellett a vízszintes is, ennek köszönhetően akár 10 fokban vízszintől eltérést is korrigálni képes. A készülék továbbá 1,8 méteres távolságból is 135 centiméter átmérőjű képet képes vetíteni.

Megtalálható a számítógép, és a videó csatlakozó, illetve a két adatkötő video vagy az egy adathárom video jelforrás – mindegyikük külön jelforrás áll rendelkezésre. Nagy segítségünkre vált a fejlett automatikus beállítási mód használata, az EPSON gépe jelkamaradás után szépen beállítja a sávartást, a szinkront és középre állítja a képet. Az EPSON EMP-600 az egyik legvonzóbb, leguniverzálisabb készülék, igaz kicsit testesebb a többiekénél, és némileg nehezebb is.



→Tények

Felbontás: 800x600 (SVGA)
Fényerő (ANSI lumen): 1700
Kontraszt (ANSI): 400:1
Lámpa élettartama: 1500 óra
Tömeg: 4,2 kg
Web: www.dnn.hu

PCFVélemény

✓ Lehenkénti képesség, fényerő, sokoldalúság, fizikai méret
 ✗ Csak házmórázáshoz ennél van jobb választás

„Létezik ennél jobb méret/érték/tejesítmény arányú projektor? Valószínűleg nem...”

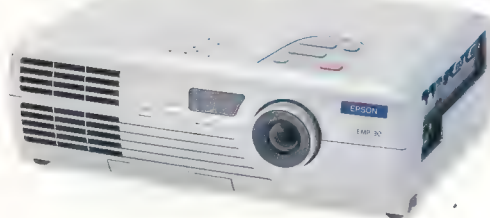
90%

PCFVélemény

✓ Szép, jó minőségű kivitelezés, szolgáltatások, képesség
 ✗ Méret, ár

„Kellemes külsejű prezentációs projektor. Teljesítménye kiváló, otthon is ajánlott.”

88%

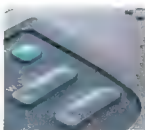


EPSON EMP-30

350 000 Ft Epson

Az EPSON EMP-30 olcsó, belépő szintű, de meglepően nagy tudású projektor. Tulajdonképpen legnagyobb előnye közé az egyszerű használat és a hordozhatóság tartozik. Felépítése masszív, mégsem túl nehéz, hiszen a súlya három kiló alatt marad. Csatlakoztatóságával sincs probléma, megvan rajta a PC, MAC, a video és az S-video rendszerekhez kapcsolhatóság. A hűtőteljesítményét itt is megtalálható, csakúgy mint az előbbi EPSON készülékekben, de 800 ANSI lumen fényerőt és a 400:1 kontrasztarányt javítandó, ehhez a készülékhez egy egyedülálló „moziszűrő” is jár, ami meglepően jól fokozza a mozgó képet – tulajdonképpen erősíti a sötét árnyalatokat és javítja a kép kontrasztarányát. Ez is a fejlesztés is bizonyítja, hogy a készülék elsősorban a lehető legsötétebb fényviszonyok között mozog otthonosan – vagyis az otthoni cinematerem alapvető kelléke lehet. Ennek ellenére az EMP-30 mindent tartalmaz, ami az alapvető prezentációs szükségleteket is kielégíti. A 130 wattos lámpa és a „Dream 2” LCD panelek kombinációja még a nappali fényviszonyok mellett is jól dolgozik. A készülék kezelése nagyon egyszerű, a menürendszere magától értetődő, jól használható távirányítóján egyértelmű például a trapéztorzítás használata, vagy az különböző jeladó rendszerek közötti váltás.

Az EPSON EMP-30-as mindenképpen vonzó ajánlat, mert teljesítménye és ára igazán elgondolkodtatót minket, mi lenne, ha házmóznok képét ez a készülék prezentálna holmi monstrum, millións nagyságrendű TV-szörnyeteg helyett.



→Tények

Felbontás: 800x600

Fényerő (ANSI lumen): 800

Kontraszt (ANSI): 400:1

Lámpa élettartama:

1 500 óra

Tömeg: 2,9 kg

Web: www.dnn.hu

HP XB31

999 000 Ft Hewlett-Packard

Az XB31 a HP csúcsmoделle: 1074x768-as felbontással dicsekedhet, ugyanakkor meglehetősen borsos az ára. Adott tehát a kérdés: mit kapunk a pénzünkért? Nos, először is a kis méretet. A HP nagysága kb. fele a rivális többségének – csak az IBM modelle kisebb nála. Az árban a hordtók is benne van: ez a projektor tényleg kompromisszumok nélkül hordozható.

A képnínőség egyszerűen lehangoló, bár amikor bekapcsoljuk a trapéztorzítás-korrektort a finom betűtípusok élessége picit romlik. Az 1200 ANSI lumenes fényerő jó, bár a HP előszeretettel hangoztatja azt, hogy a „piac többi szereplőjének” értékeivel összehasonlítva ez valójában 1500 lumen – ez minden bizonnyal azért van így, mert az XB31 tartalmazza a DLP chiptechnológiát (lásd a Tükörök által című keretes írást a 53. oldalon).

A képélesség még a sarkokban is tökéletes és a szín-egyensúly, a telítettség, valamint a kontraszt is. Gyenge pontok? Ha van ilyen, az a meglehetősen nagy vetítőtávolság, amely eléggé megnehezíti a képméret növelését, kivéve, ha a szomszéd házból kezdünk vetíteni.

A HP modelle minden más szempontból kiválóan vizsgázott. Igazán karcsú készülék, a kivitelezése minőségi, szép matt színei vannak, és az éles sarkok öröndes hiánya miatt könnyedén csúszk be a hordtókba – természetesen a kicsomagolással sincsenek problémák. A bemenetek választéka a következő: kombinált analóg/DV RGB, kompozit, S-video

Teljesítménye és hordozhatósága alapján a HP XB31 tesztnk egyik győztese lehet.



→Tények

Felbontás: 1024x768

Fényerő (ANSI lumen): 1 500

Kontraszt (ANSI): 400:1

Lámpa élettartama:

2 000 óra

Tömeg: 2,95 kg

Web: www.hp.hu

PCFVélemény

➤ Kiváló ár, moziszűrő

➤ Prezentációkhoz, nagy felületekhez kevésbé alkalmas

„Olcsó, ám kifejezetten jó projektor alapszintű szolgáltatásokkal. Otthonra nagyon is vonzó.”

79%

PCFVélemény

➤ Kis méret, szép kép, hordozhatóság, jó design

➤ Nagy vetítőtávolság, nincs monitorkompenz

„Kiváló hordozható megoldás – feltevé, ha hajlandók vagyunk ennyit áldozni rá.”

91%



Hagyományos lámpa

Mit jelentenek az ANSI adatok és miért fontosak?

Az ANSI szabványokat az American National Standards Institute (az USA Nemzeti Szabványügyi Hivatala) adja ki. A digitális kivetítőkre két ANSI mérés vonatkozik: az egyik a lumeneket (vagyis a fényintenzitást) méri, a másik a kontrasztot (az intenzitás-különbséget a fekete és a fehér szín között).

Az ANSI lumen értékkel elég jó közelítéssel lehet összehasonlítani két azonos rendszerű projektor fényerejét, a technológiai különbségek azonban új változásokkal bővítik az egyenletet. Az lámpa típusa, a képmegjelenítési technológia, a lencse aperitúra és az egyéb tényezők eltérései miatt a számok csak tájékoztató jelleggel bírnak.

Az ANSI szabvány kontraszttesztjéhez egy fekete és fehér téglalapokból álló sakktáblaszerű ábrát használnak, amelyen minden egyes kockánál megméri a fény-erőkülönbséget. Néhány gyártó ugyanakkor a tisztán fehér és tisztán fekete ábrákat használja teljesen bekapcsolt/teljesen kikapcsolt teszt eredményeinek közli. Az utóbbi kevésbé teszt bízóra a készülékeket és így jobb eredményekhez vezet – a projektor-összehasonlításánál mindig figyeljünk arra, hogy melyik tesztet végezték el.



Cooper ügynök esete

A trapéztorzítás akkor lép fel, ha a projektor nem néz merőlegesen a vetítőfelületre.

Ez az oka annak, hogy a diavetítéses előadásoknál óráig állagítják a vetítőgépet, valamint annak, hogy a projektorokat régebben mindig szemmagasságban helyezték el. Erre azonban – legalábbis a trapéztorzítást korlátozó digitális projektoroknál – ma már nincs szükség.

A digitális kivetítők alapértelmezésben rendelkeznek bizonyos mértékű függőleges képmegtorzítás képességgel, amelynek következtében a vásznon pontosan mérőlegesen vetítik ki a képet, bár a gép alacsonyabban van, mint a vetítés terület. Azonban néha kénytelenek vagyunk az ideálisnál jobban hárítani a készüléket. Ilyenkor a nagy távolság miatt a kép felső rész szélesebbé válik, mint az alsó: megkele-
nek a trapéztorzítás.

A digitális projektorok a digitális trapéztorzítás-korrektör használatával orvosolják a problémát: az optika torzított ellensíkjára manipulálják a perspektívus viszonyokat. A rendszer jól működik, bár a pixelek interpolálása lerontja a képmínőséget.



LG RD-JT41

719 000 Ft LG

Ezt a projektort a gyártó elsősorban prezentációs előadásokra szánja. A LG termékek komoly minőséggel rendelkeznek, az RD-JT41 kiváltképpen megállja a helyét, sőt! Csodás képmínőségével, fényerejével és szolgáltatásaival az otthoni felhasználók számára is, szinte csak a mozvásznakon látható képet prezentál. Ezt mi sem bizonyítja jobban, mint meggyőző tulajdonságai, amelyekkel Szupertesztünk többi versenyzőjét maga mögé utasítja. Így például a 2000 lumenes fényerő mellett még félig elsötétített szobában is nagyon jól látható a kép, ez a DLP technológiának köszönhető. Szintén komoly érték az RD-JT41 a 600:1 kontraszt aránya, amit a jó minőségű fekete is bizonyít a vásznon. Ezen kapacitások birtokában a LG gépe már-már verhetetlennek bizonyult, de szolgáltatásait tekintve ez még nem minden. A kivetített kép nagysága akár az 300 colos képátöltést is elérheti. Felszereltsége nem hagy kívánnivalót: S-VGA csatlakozó, monitorhoz kapcsolhatóság, a DV és komponens video kapcsolat és az összes csatlakozható eszközhöz szükséges tartozékok illetve kábel, a jól felépített, nagy tudású távirányító ismét csak fokozzák a készülék értékét.

A 34db zajszint a legtöbb mai számítógépnél hangkibocsátásánál alacsonyabb, és a ventilátora által kifújt forró levegő is inkább csak meleg, lefelé koncentrált, egyáltalán nem zavaró. A 3,2 kilogrammos súly messze nem vesztes, a mobilitás további erőssége az elegáns hordtáska, melybe könnyedén befér a gép és az összes alkatrész, mégsem nevezhető nagynak. Ez nagyon is megtetszett nekünk, nem véletlenül.



→Tények

Felbontás:
SVGA (800 x 600)
Fényerő:
2 000 ANSI lumen
Kontraszt: 600:1
Lámpa élettartama:
2 000 óra
Tömeg: 3,2 kg
Web: www.cedrus.hu

PCFVélemény

➤ Szép, csodás kép, szolgáltatások bősége
☞ „Csak” 800x600-as felbontás, még olcsó is lehetne

„Jó választás lehet, mind szakmai prezentációkhoz, mind pedig az otthoni mozitér felállításához.”

89%



PANASONIC PTLC55E

699 000 Ft Panasonic

A Panasonic PTLC55E nagy, robusztus és nem tekinthető a formatervezés csúcsának. Viszont tartalmaz egy második RGB bemenetet, amely monitor-kimenetként is funkcionálhat. Emellett kompozit és S-video jel fogadására is képes, DV és komposens video alzatot viszont nem tartalmaz.

A kép fényes, éles és telített. A készülék a 1200 ANSI lumen miatt homályosodás nélkül birkózik meg még az egészen nagy képméretekkel is, bár a tesztmunkánk a fényerőt meglehetősen magasra kellett állítani az igazán jó eredmények eléréséhez. Az 500:1 kontrasztarány imponánsnak tűnik, ezt azonban a tisztán fehér és tisztán fekete ábrákat használó teszt eredménye, amely közel sem olyan intenzív, mint az ANSI szabvány.

A lencse annyira kis vetítőtávolságú, hogy akár 1 méteres távolságból is megfelelő méretű képet ad – ezzel a tulajdonsággal kevés vetélytársa dicsérelhető. A PTLC55E képe elforgatható a plafonra szereléséhez és a hátsó projekciójához.

Mindent összevetve azonban nem hozta izgalomba tesztcsapatunkat. Szögletes oldalai és megkeletlen gyenge kivitelezésének tűnő gombjai miatt kell tölj jó benyomást, az OSD menü pedig kifejezetten elnagyolt. A Panasonic modellje jó és megbízható teljesítményt kínál, kinézetét, szolgáltatásait és használhatóságát tekintve azonban nem tűnik a legjobb választásnak. Mindazonáltal ha sikerül elég olcsón megvenni, remek belépő szintű projektor lehet, a képmínőségben pedig biztosan nem fogunk csalódni.

PCF Vélemény

- Éles kép, jó színek, extra monitor ki/bemenet
- Formatervezés, szerény szolgáltatásainál

„Ha elég olcsón látjuk valahol érdemes elgondolkozni rajta, egyébként nem a legvorzóbb ajánlat.”

77%



→ Tények

Felbontás: 800x600
Fényerő (ANSI lumen): 1200
Kontraszt (ANSI): 400:1
Lámpa élettartama: 3 000
Tömeg: 2,8 kg
Web: www.panasonic.hu



PHILIPS GARBO MATCHLINE

899 000 Ft Philips

A Garbo Matchline tesztünk legkülönlegesebb szereplője, alapértelmezett felbontása ugyanis a szokásos számítógép-képernyő felbontások egyikével sem egyezik meg. Ehelyett valódi széles képernyős 858x484-as felbontást kínál, tehát miközben gond nélkül hozza a 16:9 mozi képarányt, a lecsökkentett 4:3 arány valamivel kisebb a 800x600-as standard felbontásnál. Emiatt a Windows betűtípusai sohasem lesznek igazán élesek a szükséges interpolálás miatt.

Ez azonban egyáltalán nem okoz gondot, ha a projektort filmnézésre és játékokra használjuk. A Garbo Matchline digitális diavetítésekhez és prezentációkhoz is jó választás, bár a nagyobb felbontású modellekhez képest láthatóan gyengébb a kép részletessége.

A Garbo külsőre nem igazán vonzó, viszont könnyű kezelni és használni. A vetítőtávolsága ugyanakkor meglehetősen nagy, tehát méretes szobára lesz szükség, ha nagy képméreteket szeretnénk látni. A zoom gyűrűje közvetlenül a fókuszé mögött van, ami kissé trükkössé teszi a beállítást – mivel azonban ezen ritkán kell módosítani, nem olyan zavaró a dolog.

Bár maga a projektor nem pályázhat high-tech díjakra, a mellékelt távirányító annál szemrevalóbb, nagy méretű LCD kijelzővel felszerelt érintéssérkeny példány, amely minden fontos kezelőszervet tartalmaz. A Garbo Matchline kifejezetten halk, tehát filmnézés közben nincs olyan érzésünk, mintha hurrikán tombolna valahol a horizont mögött. Szélessávú filmnézés kedvéért kellemes társa lehet, hiszen a rivális 800x600 modellekénél valamivel jobb a felbontása.



→ Tények

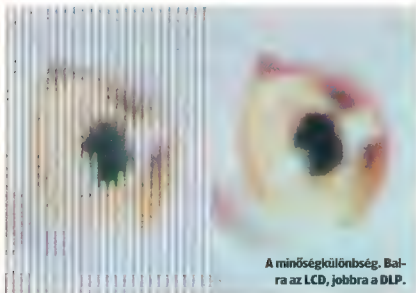
Felbontás: 858x484
Fényerő (ANSI lumen): 1000
Kontraszt (ANSI): 500:1
Lámpa élettartama: 6 000
Tömeg: 3,7 kg
Web: www.philips.hu

PCF Vélemény

- Szélessávú kép, halk ventilátor, 6 000 órák élettartama
- Nem szabványos felbontás, nem igazán olcsó

„A házimozi szerelmeseinek jó választás lehet, általános célú felhasználásra viszont kevésbé.”

84%



A minőségkülönbség. Balra az LCD, jobbra a DLP.

Tükrök által

Köszöntsük a jövő mikroreflektív technológiáját!

A digitális projektorok többsége három kis áttetsző LCD panelt használ! Mindegyik ugyanabban a szürke árnyalatban adja ki a képet vörös, zöld, illetve kék színben. A végső hatást a három csatorna kombinálásával érik el.

A drágább projektorok az LCD-t modernebb DLP (digital light processing) chipre cserélik. Ezekben egy pixel méretű tükrörendszerek vannak, amelyek másodpercenként több ezerszer is megfordulnak (ezt a gyakorlatban a fény k- és bekapcsolásával érik el). Az új technológia nagyobb fényerőt és kontrasztot biztosít, ráadásul kompaktabb, annál olyan kis projektorok építését teszi lehetővé, mint a HP xb31 és az IBM ILPM300.

Az xb31 például egyetlen DLP chipet használ! A lámpa színét egy színes korong változtatja nagy sebességgel a vörös, a zöld és kék között – a színeket a DLP chip adagolja a megfelelő módon. A sebesség és a szem biológiai adottsága (tehetetlensége) miatt a képet villódzásmentesnek és természetes színűnek látjuk.



Egy lámpa élete

Azt gondoltad, hogy az új projektor megvásárlása után fellélegezhetsz a bankszámlád?

Lmált lámpa-élettartam. A digitális projekció szép új világának szörnyű realitása. 2 000 óra elmeileg nem tűnik kevésnek, de az elmélet a gyakorlatban eléggé lehangolóan bizonyult, amikor elindulunk megvenni az új lámpát. Kiderül ugyanis, hogy kb. 120 000–150 000 Ft-os kadás vár ránk. Igen, mi is tudni szeretnénk, miből készül. Két. Nyilván nem átlagos 60W-os Tungsram szökről van szó.

Nemelyik projektor energiatakarékos üzemmóddal is rendelkezik, amellyel akár 3 000 órára is felnyomhatjuk az lámpa élettartamát, miközben a Philips egyenesen 6 000 órára teszi a Garbo Matchline lámpájának üzemiét. Elkeseredésre azonban akkor sincs okunk, ha a készülékünk csak a szokásos 2000 órát bírja. Ha belegondolunk a dologba az 1 000 óra mozgást, vagy 3 évi üzemidőt jelent napi két óra használat mellett. Így már nem is annyira rossz a helyzet. Annyira.



SHARP PG-M25X

1 563 000 Ft Sharp

A képmínőség kétségtelenül kiváló, bár nem jobb jelentősen fő vetélytársánál – ami azt illeti, a szövegek kicsit elmosódottabban jelennek meg a Sharp-on, mint például HP-n és az IBM-en. A PG-M25X árát figyelembe véve ez akár el is dönthetné a vásárlás kérdését, bár tény, hogy a kiváló 1900 lumenes fényerő és az 1000:1-es kontrasztarány a Sharp mellett szól – működés közben elképesztően fényes és éles képet ad. Nem szabad elfelejteni azt sem, hogy vezeték nélküli kapcsolatot is kapunk egy PCMCIA bővítmény formájában. Hámozás az emeleten levő PC bevetésével? Igen! A lencse zoomolási képessége némileg korlátozott, de így is elég sok szoba és képmérettel képes megbirkózni. A látószög nagyságával azért akadnak problémák – ha kis szobában dolgozunk elég nehéz lehet megtalálni a megfelelő távolságot a projektor és a vetítővászon között.

A többi funkciót tekintve az M25X kielégítő teljesítményt nyújt, különösebb extrák nélkül. A menürendszer lecsúszott és logikus – kicsit ugyan lassú, de nagyon ritkán kell elővenni a kézikönyvet. A bemenetek választéka korlátozottnak nevezhető: DVI/analog RGB, kompozit és S-video. Az igazat megvallva nagyon alapos összehasonlításra van szükség, ha meg akarjuk találni a különbségeket a csúcsoedelek modell között.

A DLP technológiával elért képmínőség kétségtelenül vonzó, de például az LG és a HP által alkalmazott megoldások azonban ma még az elvethető szintnél kissé drágábbá teszik a készülékeket.

PCFvélemény

➤ Fényerő és kontraszt, vezeték nélküli kapcsolat
⚡ Drága, nagy (legalábbis a vetélytársához képest)

„Nagyszerű képmínőség, de a válatokra szabott ár miatt csak profiknak ajánlott.”

79%



→Tények

Felbontás: 1024x768
Fényerő (ANSI lumen): 1900
Kontraszt (ANSI): 1000:1
Lámpa élettartama: 2 000
Tömeg: 2,6kg
Web: www.sharp.com

Oszlopos Tagok

A tények makacs dolgok...

FELBONTÁS

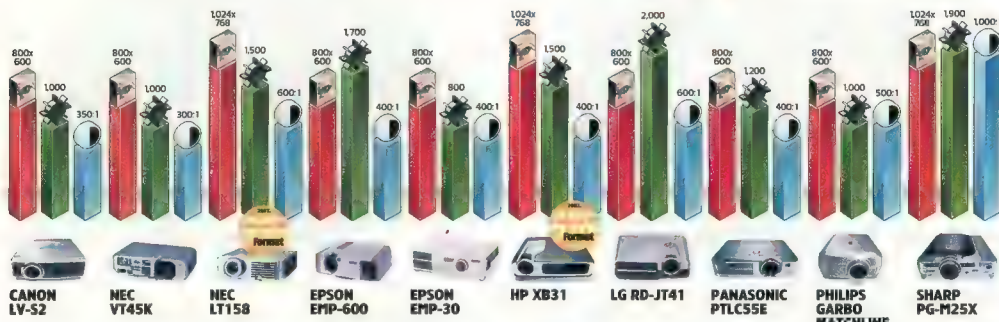
MINEL NAGYOBB
ANNÁL JOBB

FÉNYERŐ

ANSI LUMEN ÉRTÉKBEN

KONTRASZTARÁNY

MINEL MAGASABB ANNÁL
JOBB A KÉPMINŐSÉG



83% 85% 90% 88% 79% 91% 89% 77% 84% 79%

PCF Vélemény

Ha ennyi pénzt készülünk elkölteni, jó dolog pontosan tudni, mire...



A legjobb benyomást a HP XB31 és a NEC LT158 projektorok tették ránk. A HP hiper-szuper masinája, csakhogy mint a NEC gépe az ultrakönnyű, igazán jól hordható gépek közé tartoznak. Nagyon nehéz helyzetben

voltunk, melyiket hozzuk ki győztesnek, a HP javára döntöttünk egy százalékkal, de mindketten megkapták az aranyérmét – jogosan.

A második helyért is nagy volt a küzdelem, mint minden elbírálás, ez is szubjektív. Ezért mi az aranyérmesek mögé rögtön az LG projektort raktuk be, hangyányit lemaradt mögötte az Epson-600-as. Összességében elmondhatjuk a négy projektorról, hogy ha van elég pénzünk, szinte bármelyiket megvásárolhatjuk – csatlakozni semmiféleképpen nem fogunk.

Vizonylag soványabb a pénztárcánk? Akkor a nyolcvannyal százaléknál alacsonyabbat kapott, de még így is elbűvölően jó képeket nyújtó készülékek a nyerők. Szívünk szennit és technológiájuknak köszönhetően elsősorban a nagyobb, erősebben megvilágított szobákba, vagyis prezentációkhoz ajánljuk őket, de még mindig megfelelnek a házimozizás követelményeinek is, de még hogy!

A Panasonic és a Philips termékért eltérő okokból ugyan, de elég nehéz értékelni. A Panasonic kifogástalanul működik, az ára azonban nagy szórású mutatót a különböző üzletekben (ez persze bizonyos mértékig mindegyik versenyzőnkre igaz). A Philips ugyanakkor tökéletes házimozis projektor, üzleti felhasználásra vi-

szont nem igazán alkalmas. Ha "csak" a százalékos értékeket nézzük, kissé lemarad az Epson EMP-30-as projektor. Teljesítményén és képmínőségén is meglat-szik, hogy elmarad a "nagyoktól", de az ára annyira alacsony, hogy kétszer is megén elgondolkodni rajta, hiszen ez mégiscsak hatalmas moziképet varázsol a lakásba...

Mindent összevetve tesztünk összes versenyzőjével elégedettek voltunk, ideje elővenni a jó öreg „nincs köztük rossz” közhelyet, az árat, a formatervezést és a használhatóságot figyelembe véve azonban mégis akad két kiemelkedő készülék: a HP XB31 és a NEC LT158. **PCF**

>>Tesztünk összes versenyzőjével elégedettek voltunk. Itt az ideje elővenni a jó öreg „nincs köztük rossz” közhelyet...



**KÖVETKEZŐ
HOMÁNYTÁR
KÜLSŐ TÁROLO-
ESZKÖZÖK**

Multimédiás fényképalbum

Praktikus megoldások CD-n vagy DVD-n a családi album...

A HP szoftvercsomagjának segítségével kiváltható a hagyományos, fényképekkel teletűzdelt családi fényképalbum. De érdekes-e felhasználni a digitális eszközök segítségét? A választ Kovács Ildikó a HP termékmenedzsere adja meg nekünk.



hozzájúthat a HP vezérlőegységén keresztül (06 1) 382-1111).

PCF Hogyan tudjuk ezt a Memories Disk szoftvert használni?

A program telepítése pofonegyszerű, és azonnal bele is vághatunk az első album elkészítésébe. Az emléklemezhez szükségünk lesz néhány jól sikerült felvételre, ha kedvünk tartja, valamilyen alafestő zenére és természetesen egy CD vagy DVD író berendezésre. Az első lépésben hozzá kell adnunk a képeket a lemezhez. Miután a program többféle formátumban (megelentítésre, TV lejátszásra, nyomtatásra optimalizált) rögzíti a képeket, így legfeljebb 2-400 képet rögzíthetünk egy lemezre, a képek méretétől függően.

PCF Mi még mindig nagyon szeretjük a hagyományos fényképalbumokat lapozgatni, miért lenne érdemes változtatni ezen?

A digitális fényképezés az elmúlt évek során észrevétlenül átköltözött az irodából a nappaliba. Ez képtelen az azt fejezi ki, hogy ez a kezdetben számítógépes tudást, sőt számítógépet igénylő technológia mára mindannyiunk számára elérhető közelségbe került. E változás egyik jelentős lépése a multimédiás fényképalbum. Erre a célra, készítette a HP a Memories Disk (Emléklemez készítő) programját. A program az új HP lapolvasóhoz, fényképezőgépekhez és fotónyomtatókhoz jár ajándékba. Illetve bárki

PCF Több száz kép? Nem fognak összekavarodni a különböző témájú fotók?

A kevesebb néha több! Amikor családtagoknak vagy ismerősöknek tartunk dia-vetítést, gondoljunk arra, hogy a felvételeink többsége esetleg csak nekünk jelent valamit. Több száz kép végignézésére már egy kicsit unalmasnak válhat. Változgatni ki az igazán jól sikerült felvételeket, így a „közönségnek” igazán élményt jelent majd a vetítés (Arról nem is beszélve, hogy bennünket is profi fotósok tanának majd...)

PCF Rendben, kiválogattuk az jól sikerült képeket, hogyan tovább?

A felvételek megfelelő sorba rendezése után megadhatjuk a vetítés főcímét, majd zenei alafestést választhatunk a bemutatóhoz. Érdemes ügyelni arra, hogy a választott zene lehetőleg harmonizáljon a képek témáival. Utazásaink során érdemes egy-egy helyi muzsikát tartalmazó lemezt beszerezni, amelyek szinte bizonyosan visszaadják majd az eredeti hangulatot.



Más típusú képekhez pedig keresünk lehetőleg éneket nem tartalmazó hanganyagot, hiszen elvonhatják a képekről a figyelmet, vagy zavarhatják a beszélgetést. Végül ott vannak az igazán kreatív ötletek, mint például egy buliról készült képek alá „berakott”, a házbuli során készült hangfelvétel (csak 1-2 percre be kell kapcsolni egy hangfelvétel eszközt), vagy akár egy általunk, kimondottan erre a célra komponált zenemű. A program az Mp3, WAV kiterjesztésű fájlokat és audio CD lemezeket képes beolvasni.

PCF Kezd egyre izgalmasabbá válni! Ha elegánsan összeválogattuk a tartalmat, hogyan születtük meg a digitális fényképalbum?

Miután a zene is rendben van, be kell állítanunk a video CD formátumát. Erre a lépésre a klasszikus DVD lejátszókkal való kompatibilitás miatt van szükség. Ugyanezen lépés során adhatjuk meg a képek automatikus lapozásának sebességét is. Vigyázzunk arra, hogy a „gyors”, 3 másodperces váltás kissé kapkodós, ezért inkább az 5 vagy 7 másodperces időzítést adjuk meg. Még így is tíz perc körüli időn belül levetíthető száz kép. Egy végző ellenőrzés után már készen is van a fényképalbumunk, legalábbis a digitális része. De ne kapkodjunk, az igazán profi albumhoz még néhány elemre szükség lesz.

Nyissuk meg a frissen elkészült lemezt és a megjelenő főmenüből válasszuk a Print CD case insert and label opciót. A megnyíló PDF állományból ki tudjuk nyomtatni a CD lemez tokjába helyezhető borítékot, sőt, ha rendelkezünk

öntapadós CD címkékkel, akkor még a lemezt is felmatriázhatjuk. Így a lemez „kiadható” állapotba kerül, tehát már csak a terjesztést kell megszerveznünk... Az Emléklemez készítő szoftvert tartalmazó CD-n természetesen nem csak ez az egy program kap helyet. A magyar nyelvű menü segítségével látványos és olvasmányos túrán vehetünk részt. Átfigyélhetünk a digitális technológia számtalan területéről, és gyakorlati útmutatókon keresztül ismerkedhetünk meg a számunkra legmegfelelőbb felhasználási lehetőségekről. Ezen kívül készíthetünk akár saját naptárat, izlész üdvözlőkártyákat. A lemezen még kiváló minőségű fényképeket is elhelyeztünk, például a Forma-1-es BMW csapatról, de válogatunk elismert művészek digitális fotóiból is. Sőt még három aranyos játék is elindítható a lemeztől! **PCF**

(x)



→Tények

CPU: 1 GHz Transmeta

Crusoe TM5800

Operációs rendszer:

Windows XP Tablet PC Edition

RAM: 256 Mb

HDD: 30 Mb

Grafika: GeForce 2Go 16 Mb

megosztott SDRAM-mal

Üzemidő: Kb 5 óra,

folyamatos használat mellett

Portok: 2db USB 2.0, VGA,

Ethernet, modem, Compact-

Flash, PCMCIA, audio

Képernyő: 10,4 colos LCD

aktív cerkával

Tömeg: 1,36 kg

Méret: 27,4x21,3x2,0 cm

Ház: Magnezium ötvözet

Extrák: Opcionális dokkoló

DVD-ROM-mal és plusz

portokkal

Web: www.hp.hu



KIMENET/BEMENET SZÉKÍÓ

A ház tetején, védőpanel mögé rejtve találjuk az USB 2.0, az Ethernet és az 56K modem csatlakozókat. A VGA kimenet igazi extra.

TABLET PC TC1000

449 900 Ft Compaq

A Compaq nevéhez híven kompakt, az minden igényt kielégítőt alkotott.

A kór bezárul: legalábbis ami az írást illeti. Az ókorban agyagtáblákra rótták a sorokat, és ez a szépmagyomány hosszú ideig folytatódott (maga az Úr is kőtáblákra kopcsolt amikor valami fontosat akart közölni Népevel). Aztán lassan divatba jött az egyiptomiak jóval könnyebb, tintával működő megoldása, amivel néhány ezer évig mindenki elégedett is volt. A nyomtatás folyamata gyakorlatilag változatlan maradt egészen a személyi számítógépek megjelenéséig. Ma ismét beköszöntött a táblák kora, bár az érintésérzékeny képernyővel és szinte tökéletes kézírás-felismeréssel ellátott modellek hangyáival azért fejlettebbek kő kijelzős, input eszközöként vésett használó elődökénél.

Tökéletes hordozhatóság

Az ember joggal feltételezi, hogy a palmtop piacot hosszú évek óta vezető Compaq tud valamit a mobil számítástechnikáról – a feltevés nem is bizonyul tévesnek. A Microsoft tábla-PC koncepcióját gyakorlatba áttültető gépek első generációjában kétségkívül a TC1000 a legjobb. A teljes laptop kiépítésű, 1 GHz-es Transmeta processzorral, 256 Mb RAM-mal, 30 Gb HDD-vel és GeForce 2Go alaplapú grafikus rendszerrel felszerelt TC1000 modemet, Ethernet portot, vezeték nélküli LAN csatlakozót és CompactFlash olvasót is tartalmaz – emellett két védőpanellel borított USB 2.0 portot is kapunk. Az aljzatokat a gép könnyű, 25 cm-es átmérőjű

képernyő/tábla egységbe építették be, amely az egyszerűbb, jegyzettömbszerű hordozhatóság kedvéért lekapcsolható a fél standard méretű billentyűzetről. Az asztalra fektetésnél használható stabilizátorokhoz és a gép oldalára szerelt, lapozásra, valamint a kurzor mozgására szolgáló bukókapcsolóhoz hasonló finom designelemek újabb bizonyítékkal szolgálnak arról (ha kell még ilyen), hogy a Compaq tökéletesen érti a tábla-PC koncepció lényegét.

Gyenge képernyővédő

Hianyosságok természetesen itt is akadnak. A billentyűzet túlságosan is miniaturizált vasos ujjainknak. Ez a klaviatúra a képernyő mögé hajtható vissza – a folyamatos használhatóság szempontjából kiváló megoldás, csak éppen nem védi úgy a kijelzőt, mint a hagyományos laptopok esetében. A Compaq a probléma kiküszöbölésére egy irratárcsaszűrőt mellékel a géphez, amely nélkül jobb, ha nem rakjuk a táskánkba.

Nem célunk a köztöködés, de sajnos meg kell említenünk, hogy a monitorcsatlakozó lehetne picit szűkebb, és néha a képernyő is hajlamos a kihagyásra. A Transmeta CPU egyszerűen áldás és átok: nincs szükség hűtésre (a TC1000 nagyon halk), csökkent a készülék árárt és hosszú üzemidőt biztosít; ugyanakkor gyengébben is teljesít Intelre kollégáinál. A géphez különálló dokkolót is gyártanak, bár szerintünk a külső USB 2.0

CD-ROM csatlakoztatásának lehetősége és a VGA kimenet miatt erre nincs igazán szükség.

A TC1000 igazi vezérezetét az jelenti, hogy pontosan tudja a feladatát – nem helyettesítheti az asztali PC-t, még akkor sem, ha rádugiuk egy hatalmas monitorra. A hatalmas, játékra optimalizált laptopokkal nincs semmi baj, csak éppen küssé már túl vannak a hordozhatóság határán, és a cikk elején emlegetett kőtáblánál is nehezebbek. Velük összehasonlítva a TC1000 olyan könnyű és sokoldalú – na igen –, mint a papír. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Minden, amit egy laptopról elvárhatunk
➤ Apró billentyűzet (de minnek?)

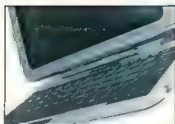
„A jelenleg létező leghatékonyabb tábla-PC. Pontosan ezt írta fel az orvos.”

93%



COMBFOCI

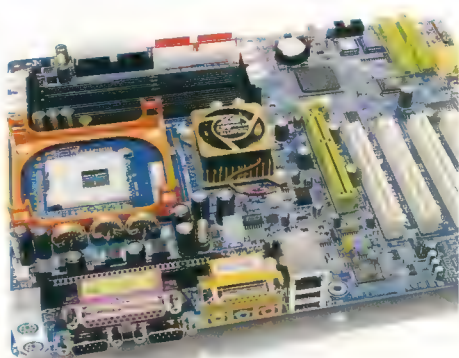
Bármít csinálhatsz, csak a kék gombot ne nyomd meg! Kivéve persze, ha be akarsz kapcsolni a TC1000-t. A bekapcsoló billentyű alatt találjuk a TAB gombot, valamint az Outlook és a Compaq menü gyorsbillentyűt.



PORGESD-FORGASD

A billentyűzet lecsatlakozható, bár egyetlen mozdulattal el is rejtjük a képernyő mögött.

>>>A tábla-PC koncepciójú gépek között kétségtelenül a TC1000 a legjobb.



GIGABYTE 8INXP

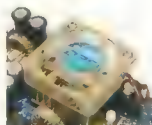
55 000 Ft Gigabyte

Végre: egy Intel chipkészlet ami képes felvenni a versenyt az AMD-kkel.

A Pentium 4 tavaly nagyon erős vetélytársa volt az AMD legjobbjának, de a relative gyenge alaplappja miatt nem volt annyira keresett. Ez változni látszik az Intel E7205 alapú 8INXP-nek köszönhetően. A kiemelkedő újdonságok között szerepel a A Serial ATA, de négy másik ATA csatlakozás is van. Hat USB 2.0-es csatlakozóval tarthatjuk a kapcsolatot a külvilággal (viszont nincs benne FireWire sajna). A többi újítás már nem ennyire látványos. Csakúgy mint az AGP 8x, az új Intel E7205 Northbridge is támogatja a kétszatos memóriát. Az alaplap mindössze DDR266 RAM-ot támogat, viszont a Gigabyte most is hozza Dual-BIOS-t. Másik örömdetes dolog, hogy az alaplap rendelkezik Dual-RAID-dal is! Nagy kár, hogy a kártya csak öt PCI aljzattal rendelkezik, igaz, van beépített LAN port.

A kártya teszteléséhez, életre kellettünk egy 2.4GHz-es Pentium-ot, egy ATI Radeon 9700 Pro-val, 256Mb DDR333 RAM-mal és egy 80Gb-os ATA133 Matrox merevlemezrel. Ez a rendszer azért már szép eredményeket produkál – 262 pont a *SYMark* 2002-ön és 12382 pont a *3DMark 2001*-en – viszont nem láttunk jelentős teljesítménynövekedést a Dual DDR-től.

A túlhűzés megengedett, a BIOS-ban növelhetjük az FSB értékét 200MHz-ig (mi 171MHz-ig jutottunk), és külön PCI és AGP beállítások is vannak. Matathatunk a DIMM, CPU és AGP feszültségeken, és a memória időzítésen is, de jól használható a "Top Performance" BIOS-beállítás. Hogy megéri-e ennyi pénzt, az persze más kérdés, de idővel esni fog az ára – mint rendesen. **PCF**



→Tények

Processzor: Socket 478
Chipkészlet: Intel E72058
MHC/Intel 82801DB/ICH4
FSB: 533/400 MHz
RAM: Dual DDR200/266
ECC támogatás 4Gb-ig
Meghajtók: 2x Serial ATA,
2x ATA133, 2x ATA100,
Promise RAID vezérlő
Aljzatok: 1x AGP 8x, 5x PCI
Portok: 6x USB 2.0, 1x
Gigabit LAN, 1x párhuzamos,
2x soros, 2x PS/2
Audio: Realtek ALC650 hat
csatornát támogató SPDIF
output
Web: www.gigabyte.com.tw

PCF Vélemény

➤ Serial ATA, Gigabit LAN, két csatornás DDR, rengeteg extra
➤ Drága, csak öt PCI aljzat, nincs FireWire

„Az olcsóságot messze van, de a Gigabyte 8INXP már biztosan a jövő technológiája.”

85%



NFREN NF-1800MAP

216 750 Ft NFren

Egy hatalmas TFT monitor, amibe ráadásul még TV tunert is építettek. Vajon megéri?

Elég impozáns látvány, amikor egy ilyen hatalmas 18,1"-os képernyő csúszik az asztalunkon és ráadásul rengeteg hely marad a többi eszköz számára. A beépített TV-tuner segítségével számítógépünk nélkül, csupán egy antenna segítségével is könnyedén átalakíthatjuk képernyőnket egy extra funkciókkal rendelkező televízióvá. Természetesen a csomag része a rengeteg kábel mellett egy infra távirányító is. Segítségével az összes beállítás elérhető és módosítható. Ami nagyon tetszett nekünk, az a Zoom +/- gombok voltak, bármiikor sokszorosra ránagyíthatunk a képernyőre, így az apró, de fontos részletek is láthatóvá válnak, például a valóságshow-k kukkolása közben, ugye. Még arra is lehetőségekünk van, hogy kimerereítsük a képet és ezek után zoomolgassunk kedvünkre.

A képméretre és a méretre nem lehet panaszunk TV nézőskor. Sajnos a mostani kábel TV szolgáltatóknál nem minden csatorna fogható be a zajmentesen, de ami jól jön, az az NFren-en is éles volt. A látószög paraméterei jobban közelítettek a valósághoz, mint az oldal másik felén bemutatott kisebb modellnél.

Számítógépre kötvé kicsit "szemcsés" képet kaptunk sajnos. Játékoknál vagy filmek vetítésekor nem volt észrevehető, de egy Word vagy Excel fájl szerkesztésekor kicsit zavarosak voltak a karakterek – mintha recés lett volna a betűk széle. A színekkel nem voltak gondok, például az *Unreal II*-ban minden csillogott villogott, ahogy kell, sőt talán még teltebbnek tűntek a színek, mint az öreg CRT monitoromon **PCF**



→Tények

Képernyőméret: 18,1 col
Ideális felbontás: 1280x1024
Fényerő: 200-250 cd/m2
Kontraszt: 300:1
Látószög: 160/160
Video Bemenet: VGA
Web: www.cedrus.hu

PCFVélemény

➤ Nagy méretű képernyő, tuner, hangszórók, TV-funkció
➤ A képméretre, ár

„Őriási látvány, legalábbis külsőre, de a belbelső azért még van mit javítani.”

84%



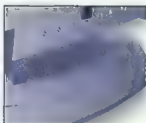
PIXELVIEW SATURN 150

135 900 Ft PixelView

Az izgalmas külső mögött vajon milyen belső lakozik?

Először az idő, amikor mindenki lapos monitorokat fog használni a számítógéphez, és ezen nézi kedvenc TV csatormát is. Kis, de erőteljesen növekvő számban ugyan léteznek most is ilyen termékek, sajnos az árak még magasnak mondható. Ebbe a kategóriába tartozik a PixelView Saturn 150-es típusjelű TV-tunerrel ellátott folyadékkristályos monitor is. Első ránézésre a formája és a színlátása nagyon megfogja az embert, de.

Az 1024x768-as ajánlott felbontás mellett igen szép képet produkál, ami játékra, filmnézésre és szöveg-szerkesztésre is kiváló. A TV-funkciók kényelmes kihasználása érdekében kapunk egy távirányítót is. Rengeteg gomb van rajta, így szinte egy gombnyomásra elérhető az összes funkció. Támogatja a kép a képen technológiát és ellátta teletext funkcióval is, 125 csatorna eltolására van lehetőségünk. A hátoldalon található a megszokott analóg VGA csatlakozó mellett található még egy DVI monitorcsatlakozó is, de emellett van S-Video és kompozit video bemenete is. Ezek közt természetesen a távirányítóval könnyedén változtathatunk. A hangok előállítására érdekében felszerelték három, egyenként 4 wattos hangszórókkal is, melyek közül egyik a mély hangok megszólaltatásáért felelős. Azt kell, hogy mondjuk igen kellemes, és szép hangzásuk van (mihez képest, persze). Aki megelégszik a 15"-os képátmérővel, és fontos számára a beépített TV-tuner, jó választás lehet, de akinek a pénz nem számít, a nagyobb testvérét válassza **PCF**



→Tények

Képernyőméret: 15"
Ideális felbontás: 1024x768
Fényerő: 400 cd/m2
Kontraszt: 500:1
Látószög: 85/85 fok
Video Bemenet: VGA és DVI
Web: www.case.hu

PCFVélemény

➤ Csatlakozók, könnyű kezelhetőség, TV-funkció
➤ Nemi probléma a színhőmérséklet beállításával, csak 15", ár

„A kicsi TFT-be zsúfolva egy TV? Jó dolog, de nem igazán hasznos, mert nagyon megnyomja az árát.”

80%



Format
Ezt vedd
meg!

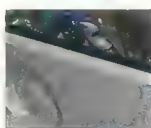
AOC 9KLR 19"

53900 Ft AOC

Ez a monitor három kategóriában is izgalmas: méreteiben, képmínőségében és árában.

Az idei esztendő a TFT-monitoroké, mondják a trendik. A kijelentéssel részben mi is egyetértünk, de kétszer is érdemes meggondolni, kell-e nekünk otthoni felhasználásra a már-már anorexiás karcsúsággal és (azért valljuk be) itt-ott komoly képmínőség hiányossággal küszködő csúcstechnológiás TFT-varázslat. Örülünk terjedésüknek, nagyon is, hiszen lassan de biztosan nyomják lefelé a hagyományos, katódugár-csöves monitorok árát (CRT), már az egészen nagy képernyő-mérettel bírókat is. Otthonunkba, filmnézéshez, játékokhoz pedig még mindig ezek a készülékek a legjobbak.

A hazánkban nem is olyan régen debütált AOC cég monitora minden szempontból ígértes. Árával azonnal szívünkbe zájra magát, míg kétkedő grafikusunknál kiváló színhelyességgel lett nyíró. Képfirissítési értékei minden igényt kielégítenek: 100Hz 1024x768-ban, 85Hz 1280x1024-ban, és 75Hz 1600x1200-es felbontási értékeknél. FLAT típusú kialakításával teljesen sík képet prezentál, ami ma már szintén alapvető igény, csakúgy mint a 0.25-es képponttávolság. A kellemesen minimális dizájn – összesen két kezelőgomb található ez elején – és a képernyőt körbebeároló keret szinte leolvad, a szem akaratlanul is a látható képre tapad. Ami, mint fent kifejtettük, nagyszerű. Mi mindenkinek csak ajánlani tudjuk, főszereksztrónk már be is szerzett magának egy példányt, úgyhogy nem véletlenül címkeztük fel az „Ezt vedd meg” matricáinkkal. **PCF**



→Tények

Képernyő méret:

19", 48.3cm

Látható képméret:

18", 45.7cm

Képpont távolság:

0.26mm

Ajánlott felbontás:

1280x1024@ 85Hz

Maximum felbontás:

1600x1200 @ 75Hz

Méretetek:

460mmx466mmx420 mm

Web: www.case.hu



JVC GC-X3E

75 000 Ft JVC

Magas pixelszámú digitális kamera olcsón!

A JVC masszív felépítésű, fémburkolatú, kissé testes digitális fényképezőgépe első körben hatalmas színes LCD kijelzőjével (200 000 pixel) hívja fel magára a figyelmet. Ez óriási előnye a kamerának, hiszen képeink minőségét nagyon jó hatásokkal ellenőrizhetjük vissza. A kezelőgombok kialakítása viszont több kíváncsivalat hagy maga után, a mi vaskos ujjaink számára kissé nehézkes volt a kezelésük, a funkcióváltó tekerőgomb szintén nem nyerte meg a tetszésünket. De mindezek a kellemetlenségek eltörpülnek, ha a gép felszereltségét és szolgáltatásainak széleskörű palettáját szemrevételezzük. A 3.3 megapixeles képfelbontás árához képest rendkívül vonzó. A maximális felbontás, amire képes 2032x1536 pixel. Ez kellőképpen nagy méret akár egy nyomtatott sajtóanyaghoz is. Természetesen a lencséje képes az optikai zoomra, egészen 2.3 x-es nagyításig. Sokak örömeire videofelvétel is készíthető a kamerával, sőt a beépített mikrofonja rögzíti a külső hangokat is, így könnyedén készíthetünk rövid klipet fontos pillanatokról.

A készülék teljesen automata és manuális módban is használható, így keltve egy kis profi hatást. Vakuja a kellemetlen vörös szem effektus eltüntetésére alkalmas funkcióval is rendelkezik. A képeket Smart Media típusú memóriakártyára menti a gép. Alapesetben egy darab 8Mb-os kártya jár a készülékhez, amire sajnos nem fér fel túl sok fénykép maximális felbontásban. Jó minőségű képek elengedhetetlen alappillérei: megfelelő fény, illetve remegésmentes kéz és legalább egy ilyen masina.

PCF



→Tények

Felbontás: 3.3 megapixel

Optikai zoom: 2.3x

Határátár:

8Mb Smart Media kártya

Fókusz: Nagypontosságú

autofókusz

Egyéb: USB csatlakozó,

Videó kimenet,

kábelrengteteg

Web: www.case.hu

PCFVélemény

✓ Kiváló képmínőség, alacsony ár, FLAT
✗ A kategóriájában szokásos nagy méret

„Ezért az árért ilyen monitor: senki ne habozzon beszerezni, ha hatalmas képet akar otthonra.”

87%

PCFVélemény

✓ Remek funkciók, kategóriájában kedvező ár
✗ Kevés a 8Mb Smart Media memória kártya

„Jóval olcsóbb, mint a profik, de a minőség szempontjából egy hajszálnyira marad csak el.”

82%



TOP GUN AFTERBURNER

9 900 Ft Thrustmaster

Száll az egekbe a Thrustmaster Top Gun márkájú joystick-ével. Mi már meg is tettük...

Ha csak a nevében szereplő harmadik szóra koncentrálnánk, és utána a filmre asszociálnánk, akkor azt gondolhatnánk, hogy ez a joy, kizárólag a repülőgépi szimulátorokhoz használható. Ez így is van. Hogy igazán egy F14-esben érezzük magunkat, még azt is megtehetjük, hogy a tolóerőt különválasztjuk a bottól, és a másik, direkt erre kiképzett joyra tesszük azt. De az igazi repülőszimulátorok más tulajdonságokban is megtalálhatók. Például a terelőlapátokat úgy is irányíthatjuk, hogy a joystickot forgatjuk, de egy külön erre a célra kiképzett gombot is használhatunk – ezt nem sok vezérlő ajánlja fel.

A Top Gun Afterburner-t nagyon kényelmesen lehet használni, ami többek között annak is köszönhető, hogy gumí borítású a talpa. Ha a két vezérlőt különválasztjuk, akkor még a kezünket is egy sokkal természetesebb pozícióban tarthatjuk – ennek köszönhetően még kevesebb helyet is foglal az íróasztalon. A vezérlő a két motor segítségével több különböző repülési manővert, több különböző rezgéssel képes szimulálni. Ha lövünk a gép-fegyverrel, akkor előre-hátra rezeg. Repülünk bele egy turbulenciába és ellen fog állni a mozdulatainknak.

Ez tényleg csúcscategóriás cucc komoly gamereknek. Érzékeny, és gyors, és ha túl keménynek vagy túl lazának találjuk még állíthatunk is a rugókon a Thrustmaster szoftverével. Ha komoly repülőgépi szimulátor rajongó vagy, akkor ez az ami neked kell. **PCF**



→Tények

Tulajdonságok:

Nyolc programozható gomb, nyolc irányú kapcsoló, szétválasztható tolóerőszabályzó, terelőlapátok kitéléi vezérlési módja, USB csatlakozó, adapter

Web: www.thrustmaster.com

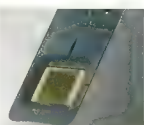
LOQDRIVE 250 SPR

199 000 Ft LogDrive

Ámulás, homlokra csapás majd elégedett bólogatás: ezek a reakciók követik egymást a megismerkedés során.

A magasszintű adatvédelmi, biztonságtechnikai megoldások iránt érdeklődő cégek számára ez a vágyaik netovábbja. Egy hordozható, 30 megabájt tárkapacitású merevlemezről van szó, amely 1.1-es specifikációjú USB úton keresztül teremt kapcsolatot a számítógépekkel. Az igényes kialakítású szerkezetben nem csúcsebességű adattároló búvik meg, az adatovábbítást az USB úgy is lekorlátozza (persze azért néhány száz megabájt pillanatok alatt lehet fel és letölteni róla), viszont a fizikai sérülésekkel szemben sokkal ellenállóbb, mint hagyományos társai. De most jön a lényeg, a beépített ujlenyomatfelismerő-technológia, vagy más néven a biometrikus belépésvédelem. Az adathozzáférés csak az illetékesek ujlenyomatainak felismerése után engedélyezett. Ez eszköz teljesen plug&play rendszerű, a biztonsági szoftver alkalmazása pofonegyszerű (és hamarosan magyar nyelven is elérhető). Ha aktiváljuk a szoftvert, legalább nyolc ponton vesz mintát ujjunkról (ez bőségesen elég), amelyet vissza is ellenőriz. Az egész procedúra csak másodpercekben mérhető, és kiválóan működik. Mindenesetre egy biztonsági kódot is meg kell adnunk, ha netán... de erre az esetre ne is gondoljunk. Az első regisztrált felhasználó adhat ki további felhasználói jogokat, akár száz további ujlenyomat is képes tárolni és felismerni a rendszert. Sőt a kódolás bárhol máshol, szinte bármilyen típusú fájlokra is alkalmazható.

A LogDrive terméke már-már kötelező, hiszen annyira alapvető, biztonságos és kényelmes eszköz azoknak, akik titkos adatokat akarnak kényelmesen, elegánsan, de védve mozgatni. **PCF**



→Tények

Kapacitás: 30 Gb

Kapcsolás:

USB 1.1 500 mA

Operációs rendszer:

Windows 98 és újabb

Ujlenyomat felbontási

kép: 500 dpi

Méret: 92x150x43 mm

Súly: 445 g

Web: www.logware.com

Kizárólagos

magyarországi

nagykereskedő:

Ld Technik Bt.

Tel.: (06 70) 319 8694

PCFVélemény

✓ Tökéletesen realisztikus élmény

✓ Áviator árnyalatok nincsenek a csomagban

„Elképesztő vezérlő amit mindenkinek tisztelnie kell, a szimulátor rajongóknak pedig kötelező.”

88%

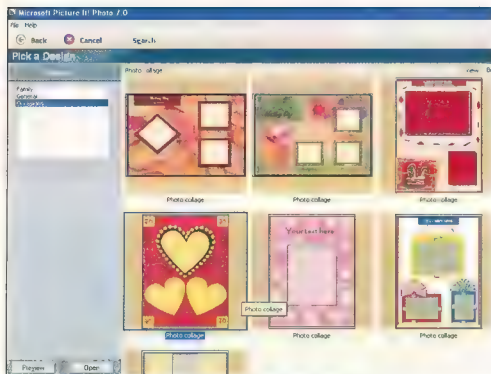
PCFVélemény

✓ Biometrikus belépésvédelem, USB, egyszerű és gyors

✓ Egy picit nehéz, 1.1-es USB-kapcsolat

„Azonnal megkedvelteti magát a készülékével, bár speciális ügyfélkörnek van rá szükség.”

90%



Tervezz kifejezetten horrorisztikus fotókereteket a PictureIt!-tel!

WORKS SUITE 2003

Microsoft

A Microsoft egyik állandó sztárja átesik a szokásos éves ráncfelvarráson – és csodásan néz ki.

Senkit sem nyúzunk meg, ha több tízezer forintot akar kihajtani az ablakon a Microsoft Office-ra csak azért, hogy néha bepöttyögjön pár oldalt a szövegszerkesztőbe és megnézzék azokat a vicces, csatolt PowerPoint fájlokat, amelyeket a haverok küldenek át.

Ha Microsoft rajongó hobbifelhasználó vagy, és nem Excel képletekben társalgó, kávészészéjükbe zokogó bürokraták csapatának vezetője, a Works-t is érdemes számításba venni, mint a minimális kiépítésű PC-s irodai csomagot. Nem kell döböntően bámulni a Suite 2003 tartalmazza a Word 2002-t, tehát nem kell nélkülöznünk a hírhedt gémkapocs társaságát. A többi szoftvert ugyanakkor azoknak szánják, aki az unalmas munka helyett inkább a szórakozásra helyezik a hangsúlyt – megtervezhetjük a nyaralás útját a remek AutoRoute 2002 teljes verziójával, képeket szerkeszthetünk a PictureIt!-tel és elmerülhetünk a kulturális háttér-információk izgalmas világában az Encarta 2003 Standard-dal.

A programok többsége inkább hasznos, semmint nélkülözhetetlen, viszont nagyon könnyen használhatók. A rengeteg funkció miatt nagyon hosszú időn át érezzük azt, hogy a PC-nkel mindent – szó szerint mindent – meg tudunk csinálni. A táblázat- és adatbázis-kezelő programok inkább csak a forma kedvéért kerültek be a csomagba – annyira gyatrák, hogy zmosbasd shareware megoldásokkal is jobban járnak. Ettől eltérve azonban érdemes alaposan elgondolkodni rajta, mielőtt anyagi csődbe döntjük magunkat az Office XP-vel. **PCF**



→Tények

Tartalom: Microsoft Works, Word 2002, Money 2003, Encarta 2003 Standard, Picture It! Photo, AutoRoute 2002, online és nyomtatott kézikönyv

Minimum:

Windows 98 vagy újabb
Web: www.microsoft.com



Ezt a dobozt is olyan nagy hévvel bontottuk ki, mintha egy játékprogram lett volna.

NORTON ANTIVIRUS 2003

Symantec

Legyen az boot, fájl, vagy akár e-mail vírus, a Norton AntiVirus 2003 megtalálja és likvidálja a kártevőket.

A világ legmegbízhatóbb vírusvédelmi megoldása – olvashatjuk a dobozon. De vajon tényleg ennyire jól működik? Szinte az összes Windows operációs rendszerre könnyedén feltelipezhetjük. A Windows 95 és az NT sajnos kivételt képeznek ez alól, ők nem szerepelnek a támogatottak listáján. Az automatikus keresőjének hála a rendszerünket folyamatosan ellenőrzve a vírusfertőzéseket szinte azonnal felfedezi és eltávolítja anélkül, hogy meg kellene szakítanunk bármilyen munkánkat. A Norton AntiVirus mind a bejövő, illetve az összes kimenő elektronikus leveleket átvizsgálja, és ha szükséges megtisztítja a kárközöktől. Ezáltal nem csak a saját számítógépünk számára nyújt védelmet, de a vírusok más rendszerekre történő terjedését is megakadályozza. A Norton AntiVirus mostantól a valós idejű csevegések között, az azonnali üzenetek mellékleteiben rejlő fenyegetéseket is felismeri, köztük az MSN, Windows, AOL és a Yahoo! internetküldő szolgáltatásokon át terjedőket is. Ellenőrizi és megtisztítja az internetes letöltésekből, fájlszolgáltatók, lemezekről és más forrásokból származó fájlokat egyaránt.

Az új vírusleírások rendszeres letöltésével a Norton AntiVirus LiveUpdate szolgáltatása megkönnyíti a vírusvédelmet. Ha rendelkezünk otthon Internet eléréssel, akkor automatikusan letölti és telepíti azokat a számítógépünkre. A PCFormat magazin CD, illetve DVD mellékletén is megtalálhatóak a legfrissebb vírusleírások, így az off-line felhasználók is tökéletes biztonságban érezhetik magukat. **PCF**



→Tények

Tartalom: Automatikus vírusellenőrzés, E-mail ellenőrzés, vírusleírások automatikus letöltése

Minimum:

Windows 98 vagy újabb
Web: www.symantec.hu

PCFVélemény

7/10 ár/érték arány, sok lehetőség
Felesleges elemek, gyenge táblázat- és adatbázis-kezelő

„Kiváló és költséghatékony csomag otthoni felhasználásra – cégeknek nem ajánlott.”

82%

PCFVélemény

A legfrissebb vírusleírásokat használni legkönnyebben!
Piot magas gépégyen

„Dr. Antivirus úr elvégzi a piszkos munkát! Bátran telepítsük fel, és ő automatikusan működésbe lép.”

94%

Játzóter

Hírek / Váróterem / Látélet

Más lett a világ

Érzem a vízben. Érzem a földben. Érzem a játékokban. A hónap felhozatala szokatlanul izgalmasnak ígért – belopkodott Sam Fisher, minden ügynökök ügynöke (igen, tökélegebb legény, mint Mr. Bond), és dűbörgő hajtóművekkel leszállt egy apró hadihajó, bizonyos Dalton seriffel a fedélzetén (nyomában izgatott Skaarj karattyolás). Ilyen illusztris társaságban ember levegőt is alig kap; ám ekkor skót dudák harcba hívó szava is felnyílválott a távolból, és beköszönt egy régi ismerős is – gyermekkorunk vadul szeretett *Laser Squad*-ja. De az emberek szíve könnyen csábul.

Sem a *Splinter Cell*, sem az *Unreal II*, sem a *Nemesis* nem tudott annyit adni, mint egy aprócska játék Britannia szívéből (a *Highland Warriors* pedig pláne nem). A *Mutant Storm* talán egyszerű – de egy csokiszelet is az. A számítógépes játékpiacon ugyan statisztikailag hónapról hónapra zsugorodik, egyre nagyobb teret hagyva a konzoloknak – de a *PCFormat* olvasóinak semmi szüksége efféle fogókúrára. Kóstoljuk meg együtt az e havi tortát – ha nem ízlelné, még mindig ott a „csoki”.

Theodore Reiker
reiker@pcformat.hu

Játékszabályaink

Befejezett játékok

Csak befejezett játékokat értékelünk. A félkész játékok értékelése tisztességtelen és megbízhatatlan módszer. Lehet, hogy nem a *PCF*-ben találod meg leghamarabb egy új játék leírását, viszont itt olvashatsz a legpontosabbat.

Megvesztethezetlenség

Imádjunk játszani, de szigorúan pontozunk. Senki sem befolyásol minket, és nem vagyunk megvásárolhatóak.

Szakértelem

A legjobb tesztelőkkel dolgozunk, az egyes műfajok gondosan kiválogatott szakértőivel – ez a garancia arra, hogy mindig megfelelő ítéletet hozzzunk.

PCFormat Aranyérem

Az Aranyéremre pályázó játéknak

minden szempontból kiemelkedőnek kell lennie, és az egész szerkesztőségben róluk kell ejtenie.

A díj

A legjobbakat ez a jelet viselik.



FRISS HÍREK...

A *PCFormat* játéktesztjei alapján ismét bebizonyosodott, hogy az igazság nem feltétlenül egyenlő a szépséggel...



MIDDLE EARTH ONLINE

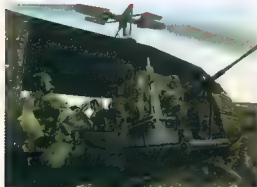
Egy MMORPG mind felett...

A nagy *Lord of the Rings* nyálakoa jól felosztott. Az Electronic Arts birtokolja a jogokat, hogy a filmből készítsen játékokat, míg a Vivendi a könyv alapján kovacsolhatja a gyűrűt. Ami nyilvánvaló: egyik cég sem lovalgolja meg Peter Jackson mozsikerének hullámát – sokkal inkább a hullámvölgyből próbálnak profitálni, a széles vásznon láttat kreatív katarzist meg sem próbálva megközelíteni. A Vivendi védelmében szólva, a jogok már jó ideje – még korábbról, mint a filmek – náluk vannak, és éveken át hallottunk suttogásokat egy Sierra fejlesztette Tolkien MMORPG-ről, de az eredeti terveket valószínűleg már rég elvetették. Most ismét úgy tű-

nik, a játék elkészül, hisz a *Middle Earth Online* munkálatai már megkezdődtek a Turbine Studios-nál – de ez minimum 18 hónap lesz. Az érdekesebb dolgok között megjeljük majd a sárkányok elleni harc és Szövetségek kötésének lehetőségét, ill. azt, hogy vehetünk magunknak hobbitjukat/babókat a Megyében.

Másutt a Vivendi ölelő öleiben a Liquid Entertainment (*Battle Realms*) a *War of the Ring* c. Középföldén játszódó stratégiai játékán dolgozik, míg a Surreal műtermében a folyóknak a *Two Towers* munkálatai – ez értelemszerűen a nemrég tesztelt *Fellowship of the Ring* közvetlen folytatása lesz. Mindketőt az év végére várjuk. www.vugames.com

át, feloldod egy mikrohullámu
sütőben, megszáradod, majd
megváltoztatod az Egyesült
Államok alkotmányát, hogy
kiszippantsd egy lyukon... nos
akkor jössz majd rá, milyen
zseniális is ez a játék.



Volt idő, amikor a „dzsungel” csak a kemény drum and bass egy váltaja volt – majd a nélkülözés éveit után hívták Vietnam-témájú játékok valóságos lavínja zúdult előnyegyzatlan nyakunkba. Legutóbb egy hollywoodi mozilegenda Magyarországon feljlesztett reinkarnációját, a *Szaksz* küzdelmét töltött nagytól alá, majd pedig megnézzük, a csehek *Vietcong*-ja vajon jobban állja-e a sarat/esőt. Addig is tessék megpislogni a demót a lemezeken www.take2games.co.uk



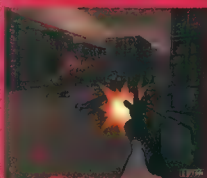
Hogy miért isznak az igazi anarchisták kizárólag Earl Grey-t? Mer' minden igazi tea valóban lópás. A SoA fogja a *Commandos* receptúrát, és az egészet leblítli egy poszt-apokaliptikus víszággal. Erős stratégiai élményre számíthatsz, miközben a borotvátlan bandát a szabadságharc vértől lucskos csatamezéjén terelgeted majd.

www.soldiers-of-anarchy.com



Hogy vagy ennyire? Ha 16 000 harcoló emberke nem lenne elég ahhoz, hogy a stratégiai szójárt öntse, közelebb már csak Irakban találás nagyobb tömörülést. A CDV Software epikus *Cossacks*-felváltása a sorozatot a gyarmati Amerikába hajozza, hogy mint Kolumbusz, Cortez et al. küzdjünk a hatalomért a *Baywatch* és a burgerek földjén. Nem is kell mondanunk, a bensőszerűt részéről nem art ellenállással szemlőni – vagy támogatással is, ha jól jörsz ki a diplomácia kártyái. Mindehhez párosul majd egy *Age of Empires*-szériával és nérsynergia-menedzsment, és a *Total War* mérletes csapatai meg (közötte), remélik előkészítve az év egyik leizgalmasabb játékai/stratégiai szendvicsét. www.americanconquest.de

A legfrissebb hírek a játékiparból.



1. 1990年12月15日，在“中国—东盟”贸易合作会议上，中国外经外贸部副部长朱镕基在会上的讲话中，第一次正式提出“中国—东盟自由贸易区”的概念。



1. **Introduction**
 2. **Background**
 3. **Methodology**
 4. **Results**
 5. **Conclusion**
 6. **References**
 7. **Appendix**
 8. **Index**
 9. **Table of Contents**
 10. **Figure 1**
 11. **Figure 2**
 12. **Figure 3**
 13. **Figure 4**
 14. **Figure 5**
 15. **Figure 6**
 16. **Figure 7**
 17. **Figure 8**
 18. **Figure 9**
 19. **Figure 10**
 20. **Figure 11**
 21. **Figure 12**
 22. **Figure 13**
 23. **Figure 14**
 24. **Figure 15**
 25. **Figure 16**
 26. **Figure 17**
 27. **Figure 18**
 28. **Figure 19**
 29. **Figure 20**
 30. **Figure 21**
 31. **Figure 22**
 32. **Figure 23**
 33. **Figure 24**
 34. **Figure 25**
 35. **Figure 26**
 36. **Figure 27**
 37. **Figure 28**
 38. **Figure 29**
 39. **Figure 30**
 40. **Figure 31**
 41. **Figure 32**
 42. **Figure 33**
 43. **Figure 34**
 44. **Figure 35**
 45. **Figure 36**
 46. **Figure 37**
 47. **Figure 38**
 48. **Figure 39**
 49. **Figure 40**
 50. **Figure 41**
 51. **Figure 42**
 52. **Figure 43**
 53. **Figure 44**
 54. **Figure 45**
 55. **Figure 46**
 56. **Figure 47**
 57. **Figure 48**
 58. **Figure 49**
 59. **Figure 50**
 60. **Figure 51**
 61. **Figure 52**
 62. **Figure 53**
 63. **Figure 54**
 64. **Figure 55**
 65. **Figure 56**
 66. **Figure 57**
 67. **Figure 58**
 68. **Figure 59**
 69. **Figure 60**
 70. **Figure 61**
 71. **Figure 62**
 72. **Figure 63**
 73. **Figure 64**
 74. **Figure 65**
 75. **Figure 66**
 76. **Figure 67**
 77. **Figure 68**
 78. **Figure 69**
 79. **Figure 70**
 80. **Figure 71**
 81. **Figure 72**
 82. **Figure 73**
 83. **Figure 74**
 84. **Figure 75**
 85. **Figure 76**
 86. **Figure 77**
 87. **Figure 78**
 88. **Figure 79**
 89. **Figure 80**
 90. **Figure 81**
 91. **Figure 82**
 92. **Figure 83**
 93. **Figure 84**
 94. **Figure 85**
 95. **Figure 86**
 96. **Figure 87**
 97. **Figure 88**
 98. **Figure 89**
 99. **Figure 90**
 100. **Figure 91**
 101. **Figure 92**
 102. **Figure 93**
 103. **Figure 94**
 104. **Figure 95**
 105. **Figure 96**
 106. **Figure 97**
 107. **Figure 98**
 108. **Figure 99**
 109. **Figure 100**
 110. **Figure 101**
 111. **Figure 102**
 112. **Figure 103**
 113. **Figure 104**
 114. **Figure 105**
 115. **Figure 106**
 116. **Figure 107**
 117. **Figure 108**
 118. **Figure 109**
 119. **Figure 110**
 120. **Figure 111**
 121. **Figure 112**
 122. **Figure 113**
 123. **Figure 114**
 124. **Figure 115**
 125. **Figure 116**
 126. **Figure 117**
 127. **Figure 118**
 128. **Figure 119**
 129. **Figure 120**
 130. **Figure 121**
 131. **Figure 122**
 132. **Figure 123**
 133. **Figure 124**
 134. **Figure 125**
 135. **Figure 126**
 136. **Figure 127**
 137. **Figure 128**
 138. **Figure 129**
 139. **Figure 130**
 140. **Figure 131**
 141. **Figure 132**
 142. **Figure 133**
 143. **Figure 134**
 144. **Figure 135**
 145. **Figure 136**
 146. **Figure 137**
 147. **Figure 138**
 148. **Figure 139**
 149. **Figure 140**
 150. **Figure 141**
 151. **Figure 142**
 152. **Figure 143**
 153. **Figure 144**
 154. **Figure 145**
 155. **Figure 146**
 156. **Figure 147**
 157. **Figure 148**
 158. **Figure 149**
 159. **Figure 150**
 160. **Figure 151**
 161. **Figure 152**
 162. **Figure 153**
 163. **Figure 154**
 164. **Figure 155**
 165. **Figure 156**
 166. **Figure 157**
 167. **Figure 158**
 168. **Figure 159**
 169. **Figure 160**
 170. **Figure 161**
 171. **Figure 162**
 172. **Figure 163**
 173. **Figure 164**
 174. **Figure 165**
 175. **Figure 166**
 176. **Figure 167**
 177. **Figure 168**
 178. **Figure 169**
 179. **Figure 170**
 180. **Figure 171**
 181. **Figure 172**
 182. **Figure 173**
 183. **Figure 174**
 184. **Figure 175**
 185. **Figure 176**
 186. **Figure 177**
 187. **Figure 178**
 188. **Figure 179**
 189. **Figure 180**
 190. **Figure 181**
 191. **Figure 182**
 192. **Figure 183**
 193. **Figure 184**
 194. **Figure 185**
 195. **Figure 186**
 196. **Figure 187**
 197. **Figure 188**
 198. **Figure 189**
 199. **Figure 190**
 200. **Figure 191**
 201. **Figure 192**
 202. **Figure 193**
 203. **Figure 194**
 204. **Figure 195**
 205. **Figure 196**
 206. **Figure 197**
 207. **Figure 198**
 208. **Figure 199**
 209. **Figure 200**
 210. **Figure 201**
 211. **Figure 202**
 212. **Figure 203**
 213. **Figure 204**
 214. **Figure 205**
 215. **Figure 206**
 216. **Figure 207**
 217. **Figure 208**



Microsoft Digital Audio
Waveform Audio Interchange
Format (WAV)
 WAV files are the standard format for digital audio on PCs. They can be played by Windows Media Player and other audio software. WAV files are uncompressed and can be of various sample rates and bit depths. They are often used for recording and editing audio.

[illegible]

1. **Abstract** (100-150 words)
 2. **Introduction** (10-15%)
 3. **Methods** (10-15%)
 4. **Results** (20-25%)
 5. **Discussion** (10-15%)
 6. **Conclusion** (5-10%)
 7. **References** (10-15%)

Játszóter Váróterem

KULISSZATITKOK/HIREK/ISMERTETŐK

Elhalo nyögés és retró sci-fi mozi.

„A Ubi Soft-nál a technológiánkba szerettek bele, elsősorban ennek köszönhető, hogy náluk készül a játékunk.”

TONY DAVIS

ÉLŐJELSZÓ Crytek



Cevat Yerli, a Crytek CEO-ja és elnöke

A CryTek újonc a játékfejlesztés területén: még 1999-ben alapította a három (egymásra döbbetesen hasonlító) Yerli-testvér. Első dolguk az volt, hogy ütőképes csapatot szervezzenek: programozók, animátorok, grafikusok, designerek – a legjobbakat szedték össze maguknak, tizenhat ország közül közül válogatva. Az eredmény: a CryEngine és az azon futó Far Cry. Cevat Yerli személyes mottója („Alkoss nagyon egyedül!”) az egész céget jellemzi: a Far Cry abszolút különleges játéknak készült. A játék fejlesztése mellett a csapat szépen csöndben összedobott egy könnyen kezelhető pályá-editort is: nagyon sok, a saját játéka évek óta szívműködő csapat örülne, ha ilyen felhasználóbarát eszköz lenne a kezében.

Kiadó: Ubi Soft
www.crytek.com



„Huh, nézd ezt a vizet. Meg a leveleket. Mindenki erről fog beszélni. Komolyan.”



Lopakodás vagy nyílt támadás: rajtat múlik. Itt NEM a lopakodást látod.

→ MEGJELENÉS: 2003. ŐSZ

FAR CRY

Aaaa...

Acsendet csak egy halk köhögés, és egy mobiltelefon Morse kód-szerű csipogása törte meg. „Van még kérdés?” – húzza fel a szemöldökét a fejlesztő. Egy jellegzetes francia akcentus a sarokból még rákérdez a motor által megjelölt polgionok számára. A PCFormat nem bírja tovább: felemeljük a kezünket. „Eh... szóval. Mi leginkább majmokat szeretnénk látni a játékban. És harcoljanak is egymással. Késekkel. Van erre valami remény?” Pár másodpercnyi udvarias csend, végül győz a híres német komolyság: „Majom nincs, de van a játékban egy malac. Nagyon aranyos.”

Hosszú nap állt megottunk: Coburgban vagyunk – egy csendes (nekünk talán kicsit túl csendes) német kisvárosban, pár kilométernyire a gyönyörű Nürnbergől. Látogatásunk célja: alaposan szemrevételezni a Far Cry-t, a CryTek még javában fejlesztés alatt álló taktilai FPS-ét. A nap hosszú volt, de még korán sem volt vége – ekkor még nem sejtettük, hogy pár órával később Vanilla Ice dalokra fogunk táncolni, és hevesen tiltakozunk majd az ellen, hogy meg kelljen néznünk az egyik helyi fiatalember intím testékszerét. Vissza a Far Cry-hoz: a játék az idei E3 egyik legjobban csodált darabja volt – különösen a gyönyörű külső helyszínek, és megdöbbentő részletességgel kidolgozott növényzet nyűgözt le mindenkit. A Ubi Soft tetszését annyira elnyerte a dolog, hogy ott helyben szerződést kötöttek a saját-szemzőgő lövöldé kiadásáról.

„A Ubi Soft-nál a technológiánkba szeretnek bele, elsősorban ennek köszönhető, hogy náluk készült a játékunk” – mondja Tony Davis, az egyetlen angol a CryTek multikulti kavalárjában – „azóta

akárhányszor látták, mindig jobban és jobban bele-szerettek”.

A nagy szerelem és öröm tökéletesen megfigyelhető a cég karácsonyi partiján, ahol természetesen mi is ott lábatlankodtunk. Hatalmas buli, a fiúk szemének táncos lányok, a lányoknak meg bealajozott testű fiúk – Németország furcsa, de nagyon magával ragadó hely.

Scriptek nélkül

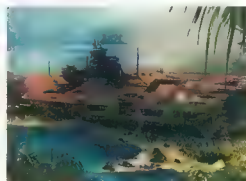
Mire is ez a nagy öröm? Elsősorban arra, hogy a Far Cry a régi, jól bevált ösvények követése helyett új utakat próbál taposni az FPS-ek műfajában. Ha eleget van a Medal of Honor mindent apró eseményt gondosan előre beállító, agyonszkriptelt játékmenetéből, akkor a Far Cry lesz a te játékd. A Távoli Kiáltás ugyanis nem előre megrendezett, adott ponton beinduló eseményekkel operál, hanem a gondosan leprogramozott AI-ra (mesterséges intelligenciára) bízva a játékost megizzasztó szituációk megteremtését. Ha nagyon párhuzamot akarnánk vonni valamivel akkor a Microsoft nagyszerű HALO-ját hoznánk fel példának. A HALO kommandósai intelligensek voltak, együtt működtek, fedezték egymást – hasonlóra számíthatunk a Far Cry-ban is, csak még tovább pörgetve

„Ha játszol valamivel, és mindig ugyanazon az egy helyen halsz meg újra és újra – nos, ez azt nem is nevezném játéknak, inkább memóriatesztnek” – mondja Tony Davis. Az angol srácnak teljesen igaz van: a Medal of Honor mesterlövész pályáján elszemvedett sorozatos kudarcok emléke még mindig fájdalmasan él bennünk.

„A játék 80-90 százalékaiban egyáltalán nin-

FAR MICSODA?

A Far Cry története. Vagy leg-alább is valami olyasmi.



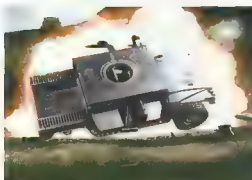
Oké, kezdetnénk elől a vitát a tyúkról és a tojásról – azaz esetünkben arról, hogy mi volt előbb: a Far Cry grafikus motorja, vagy a sztorija? Hagyjuk is a témát, inkább nézzük a konkrét történeteket: a hősünk neve Jack Carver, aki foglalkozását tekintve hajóskapitány. A feladata az, hogy két újságíró (Alec Meer, Valerie Loclin) szállítson le egy elhagyatott szigetre. A szigeten állig felfegyverezett zsoldosok (a titokzatos Doktor Kriger emberei) várják őket – és egyáltalán nem örülnek hősünk érkezésének...



A képernyő egy „rejtettség-mutatót” is tartalmazni fog: jelzi majd, hogy mennyire lát az ellenfél.



A Far Cry világa hatalmas – a távcső esszenciális segédeszköz a szüneten.



A járművek fizikája elképesztő. Nézzétek majd meg a helikopterek mozgását...



Mesterlövész a célkeresztben. Mindenestre elég nyugodtan tűrni...

CSINOS POLIGONOK

Hogyan préseljük ki a lehető legtöbbet a videokártyánkból.



A szemképráztató Cry engine mögött a CryTek saját fejlesztésű Poly Bump technológiája húzódik meg. A motorral marad elég kakaó a kártyánkban ahhoz, hogy az effektusokkal és minden mással foglalkozzon. A Far Cry DirectX 9 támogatással érkezik: a ruhák és kötelek fizikájának akkurátus lemodellezése, valamint soha nem látott fény-árnyék effektusokra és élő, izgómozgó flórára és faunára számíthatunk.

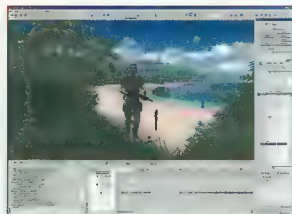
csen szkríptelt esemény” – biztosít minket Davis. Nezzük meg, hogyan működik a sokat dicsért mestereségek intelligencia a gyakorlatban. Az ellenfeleink általában csoportokban közlekednek – ezek nem spontán összeverődött bandák, hanem jól kiképzett, taktikusan mozgó, az előttük lévő terepet gondosan felderítő egységek. Ha valamelyikük meglát minket, rádióan azonnal értesít a többieket: az egyik alapvető taktikánk így az lesz, hogy elkövetjük azt a csúnya rádiót az ellenfelünktől még azelőtt, hogy értesíthetné a társait. Ha tűzharcba keveredünk, jól lesz odafigyelniük a szakaszparancsnokra: ő általában a háttérben rejtőzik, és kézzelkel (!) irányítja az embereit. Ha leragadunk egy helyen, és onnan próbáljuk meg legyűrni a támadóinkat, akkor szinte biztos, hogy pár percen belül holtan végezzük. A katonák bekenetnek, fedezettűzetet adnak egymásnak, gránátot hajítanak ránk – egy szóval úgy viselkednek mint ahogy azt a való életben is elvárják tőlük. Ha sikerül kilőnünk a parancsnokot, az osztag tankijába megbomlik – kölső irányítás nélkül rendezetlenség és kevésbé hatékonyvá válik a támadásuk, könnyebb lesz legyőznünk őket.

Jópofa az is, ahogy a kisebb, egy-két fős őrző csapatok reagálnak a közeledtünkre – elég, ha egy hatalmas rakétavetővel a kezünkben hirtelen eléjük ugrik: ilyenkor jó eséllyel megijednek, és rémültekben elrohannak – nagyon valószínű reakció.

„Szerintünk ez a technológia bármikor és bárkivel felveszi a versenyt” – állítja Christopher Natsuume, a játék producer – „A legjobb játékok akarjuk létrehozni a műfajban. Azt szeretnénk elérni, hogy a játékosok újból és újból nekedjenek a kedvenc részek végigjátszásának.”

Gyilkos balladák

Az adaptív mestereségek intelligencia nem korlátozódik a tűzharcokra: a játékban minden apró esemény individuális döntések eredménye. A Far Cry-ban nem hallhatunk előre megírt, meghatározott helyen végződő párbeszédet. Ha egy ór egyedül érz magát, és meglátja az egyik társát a



A Far Cry pályakeresztje az egyik legjobb, amit valaha is láttunk – bármit változtatás a térképen, rögtön megjelenik előtű a képernyőn.

„Ha játszol valamivel, és mindig ugyanazon az egy helyen halsz meg újra és újra, akkor az már nem is játék, inkább egy memóriateszt.”

TONY DAVIS

környéken kóborolni, akkor odamegy hozzá, és beszédbe elegyedik vele. Hasonlóan tállatalkonyak az ellenfeleink akkor is, ha beszorítottak minket egy házba: nem mindig ugyanazon az ablakon hajítják be a gránátot, hanem megkeresik a robbanóanyag bejuttatásának leghatékonyabb módját. „A kulcsszó: teljes kontrol a játék felett” – mondja Natsuume. Ha egy hangos rádió mellett ősz meg valakit, valószínű, hogy nem fognak észrevenni. Ha egy jeep ablakát lövöd ki, akkor irányíthatatlanná válik, de ha a motorba, vagy a tankba eresztasz egy sorozatot, akkor felrobban. Kővek vagy berendezési tárgyak megmozdításával/eldobásával terelheted el az örök figyelmét – üdvözlünk a való világban.

A valós fizika az élőlényekre is vonatkozik: a rongybaba-modellezésnek hála egy hullát addig löttünk és lökdöstünk, amíg bele nem esett a folyóba – lehet hogy gonosz dolog, de roppant látványos.

A bemutatott után egyetlen kétségünk maradt csak: vajon az elsőrangú technológia nem nyomja el magát a játékokat? A későbbi, nem-emberi ellenfelekről még nem tudunk semmit. A Far Cry a látottak alapján rendkívül ígéretes játék, és szeretnénk, hogy minden porcikájában az legyen. Ha ráadásul még majmok is lesznek benne (késsekkel, természetesen), akkor mi leszünk a legboldogabbak. PCF

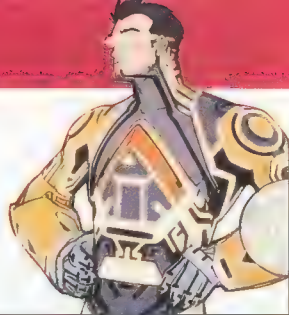


Igeent! Egy ördögi doktor bázisa egy aktív vulkán belsejében. Kell ennél izgib feladat?

MEGJELENÉS: 2003. MÁRCIUS

TRON 2.0

A színész-elnök újfent megkaparintja a hatalmat. Dehogy is... az a Ron 2.0.



FEJLESZTŐ

Monolith



Jason Hall, a Monolith CEO-ja

A filmekből készült játékok legesélyesebbek, ezért történhetett, hogy a jogok tulajdonosa okosan a Monolith-ot választotta. A fiúk bizonyítottak már az *Aliens vs Predator 2*-vel, és a saját tulajdonukban is képesek a minőség innovációra. Mindkét *No One Lives Forever* játék bátor kísérlet volt az FPS szénér felkavarására, a *Blood* sorozat pedig elég sok hullámot vert a Voodoo 2 immáron ködbe vesző korszakában. Miből 1994-ben összeálltak, szinte kizárólag a Lithtech motor hajtotta FPS-ek táplálják a cég kohót, de a Tron fénymotorozása most elhajtja a sereget a versenyjátékok csatamezejére is. Ki tudja, mi következik ezután?

Kiadó: Disney Interactive
www.lith.com

Mi ez?

A beszélgetés valahogy így zajlott le...

PCF Hé apa, tudod mit láttam ma?

Apa Kimentél a szobából?

PCF Nagyon vicces. Múlt hét közepén lementem a szupermarketbe, ha nagyon tudni szeretnéd. Mindegy – Tron, a játék!

Apa Nem értelek, fiám...

PCF Tudod, a Disney film, Jeff Bridges-t beszipantja a számítógépes világ.

Apa Filmet forgattak az életedből?

PCF Uff. Hiszen megnéztem velem minden karácsonykor. A hapsik a neonruhákban, a diszkoszharok, a fénymotor meg a...

Apa Nem lenne már itt az ideje egy kicsit csajozni, fiám?

A Tron, áldja meg az Isten, általánosan szerencsétlen. Egy klasszikus – nem csak azért, mert különösen remek darabja a filmkészítésnek, de azért is, mert megvalósította a ma húszon-három éveseknek titkos sci-fi álmait – a megfelelő film a megfelelő időben. Ugyanakkor ez a fő probléma is ezzel a filmmel – teljesen képen kívül esik mindenkinek, aki ennél korosztállyal fiatalabb vagy öregebb – vajon hány 14 éves fog a boltba rohanni kizárólag a Tron név miatt?

Van újdonság?

Hát ez lenne kérem a Disney első újonk próbálkozása a felnőtt játékpiacon való betörésre. Egy réges-régi játéktermi sikerjáték FPS konténerbe bugyolálva, Lithtech-motorral fűve, ami feldolgozza a klasszikus Tron-t a 21. század digitális társadalmá számára.

"A mozi cselekménye egy mainframe-ben játszódott, és ennek a környezetnek megvolt a sajátos kinézete és vizuális üzenete," magyarázza Jason Hall, a fejlesztő Monolith CEO-ja.

"Húsz év elmúltá-



A rosszfiúk jéztöbbek, mint egykoron – de már nem is statiszták kifestett pizsamában.

val már számos más számítógépes világba is kirándulást tehet a főhős, az Internet-csomópontoktól kezdve a drótnélküli utazással megközelíthető PDA ketyeréig." A történet tehát szintén húsz évet utazott a mozi óta – mi Jet Bradley szerepét öltük majd fel, aki a főhős fia. Újszövetség vastagságú forgatókönyv fogad majd minket – a lényeg persze az, hogy Jet feladata digitalizálva és berángatva a bináris világba megmenteni azt az univerzumot és szimulán a reális is.

Utószó

"A játékban lesznek fénymotorok, ezt egészen biztosan állíthatom," szavalja Hall, a Tron legendás, halálos versenyt ura, ami leginkább a Nokia mobiltelefonos Snake játékhoz hasonlít, les a Tron 2.0-ba a gyazva – 3D mega-szerűen pörgötte. Az eredeti film látványfelelőse, Syd Mead is visszatért, hogy a játék fény-motorkerékpárját megtervezze. A fejlesztők odabiccenének a Deus Ex-nek is, RPG-szerű tulajdonságok és

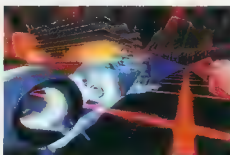


Ez a kép a moziból való. De lehetne a játékából is, nem?

fegyverfejlesztések kondérba hajtásával. A vizuális világ pedig valamilyen egészen egyedi, hálá a Monolith és az nVIDIA együttműködésének, hűen adják vissza a film digitális derengését: "Gyakorlatilag egy teljes neonvilágítási rendszert működtetünk a játékon belül, ami áttetsző derengéssel borítja be a karaktereket, az egész univerzumot. Teljesen valódiának hat, Tron-os értelemben véve." A Tron rajongói máris készíthetik a váltás alsóneműt, ez egészen biztos – de remélhetőleg a Tron 2.0 sikeresen mülja majd felül az alapul szolgáló alapot. **PCF**



Jet a Tron ikonikus mozisposzterének beállításában pózol.



A fénymotoros részt nem lehet majd multiplayerben játszani. Ezért dühösek vagyunk!



A „Progress Bar”, ahol a programok a szabadidejüket töltik... milyen igaz!

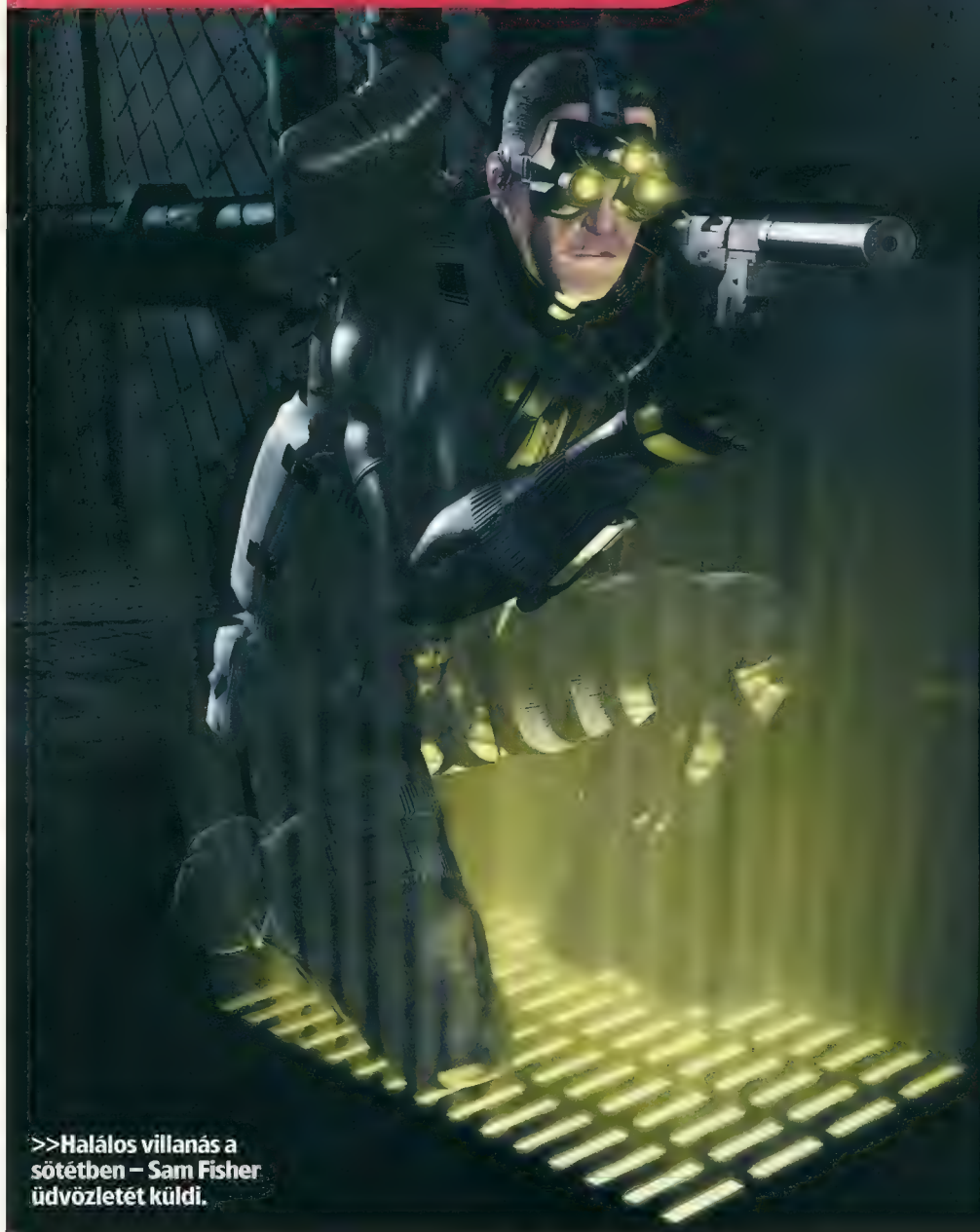


Jet a valós és a digitális világ közti különbségeken tőri a fejét. Nincs különbség.

JátszóterLátlelet

AKCIÓ/STRATÉGIA/RPG

A bőrnadrágos, a folytatatos és a többiek...



>>Halálos villanás a
sötétben – Sam Fisher
üdvözlétét küldi.

TOM CLANCY'S SPLINTER CELL

Ubi Soft www.splintercell.com

Bemutatjuk Sam Fisher-t – a bőre alatt Te figyelsz.

Minimum: PIII-800, 256Mb.

32Mb 3D kártya

Ajánlott: PIII-1GHz, 256Mb

GeForce3 vagy megfelelője

Hajnali két óra. Az ór unottan nézett az órájára – már tegnap este óta itt szobrozik a börtön hátsó bejárata előtt. Ásított, és megigazította a vállán a géppisztoly száját. Valami hangos koppant a szemtároló mögött. Az ór reflexszerűen megfordult – egy maszca kotorászott a szemtároló. A katona idegesen felhorkant, és visszalepett az ajtó előtti fénykörbe. Magas, éjfélete gumiruhába öltözött férfi állt előtte, a fején furcsa, zölden világító szerkezettel. „Mint valami rohadt ufo” villant át az ór agyán, mielőtt összergyógt volna. Sam Fisher akcióból lendült, Hölgyeim és Uram.

A mostani másolós-ötletlopkodós világban bámulatos, hogy milyen sokáig kellett várnunk egy olyan játéknak, ami nyilván kihívja a harmadik személyű nézőpontból figyelt kémés-lopakodós akciójátékok többször megkoronázott királyát, a *Metal Gear Solid* – szériát. A *Splinter Cell* és az *MGS* közti hasonlóság egyértelmű: különlegesen kiképzett ügynök, titkos missziók, és a lehető legcsendesebb végrehajtás. A Ubi Soft a jó ideje már a játékiparban is mélyen benne lubickoló Tom Clancy (*Rainbow Six*-széria) kémés történetét



Sam Fisher: Látja a holtakat. Ártán átkutatója őket bizonyítékokért.



Titkos ügynöknek lenni majdnem olyan, mint a PCF-nél dolgozni – csak kevesebb benne a szexuális perverziz.

hívta segítségül a lopakodós játékok műfajában megkísérelt debütéhez.

Lehetetlen küldetés

Sam Fisher kém, de nem az elegáns, vodka-martinit vedelő, szmokingos fajtából – ő ennél keményebb fiú. A CIA és a Navy Seals szolgálata után egy új kor-

NEHAGYDKI



A játék legcoolabb mozi-látata kétség kívül a terpszben megtámaszkodás a falon. Egészleges férfilemberek lévén ugyan először felfeszítettünk, amikor megláttuk – de egy speciálisan kiképzett ügynöknek az ilyesmi bizonyára nem jelent gondot. Azóta mi is megpróbáltuk egyszer. Ti ne tegyétek. Fájdalmas. Nagyon.

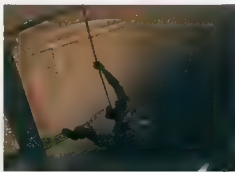
mányügynökség, a National Security Agency (pontosabban annak egy alcsoportja, a Third Echelon – a játék eredeti címe is ez volt) alkalmazza, mint mindenre (igen, ölni is szabad) felhatalmazott speciális ügynököt, azaz Splinter Cell-t. Az NSA-t elsősorban a világbékét fenyegető földalatti tevékenységek érdeklik.

>>TOLVAJ AZ ÉJSZAKÁBAN

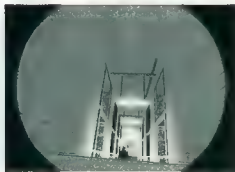
Avagy a mi Sam barátunk tud néhány jófogásunkat



01 Kapd el a kellemetlenkedő örök torkát: ha akarod, rögtön le is csaphatod őket; de ha őrü kedved úgy tartja, szorongasd csak tovább a kis hamist.



02 Kotélén mászni ugyan csak néhány alkalommal lesz lehetőség, de az nagyon nagy móka. Pláne akkor, ha az út végén egy ablakot is berúghatsz.



03 Az illetelmes kém nem tör csak úgy be bárhová – előbb optikailkabellel "bekémli". Ez minden aberrált ká-selkedő alma (igen, a miénk is).



Minden titkos katonai bázis bejáratahoz vezet egy alternatív drótszuszka – tudjátok, mint a való életben...

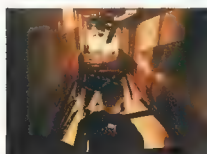
„Nem a legmegfelelőbb hely a napi tornagyakorlatok elvégzése, de ha egyszer már itt vagytok, miért is ne...”

hatalommániás orosz tábornokok, kínai drogkereskedők és őrlött terroristák megfékezése áll az ügynökség munkaköri leírásában.

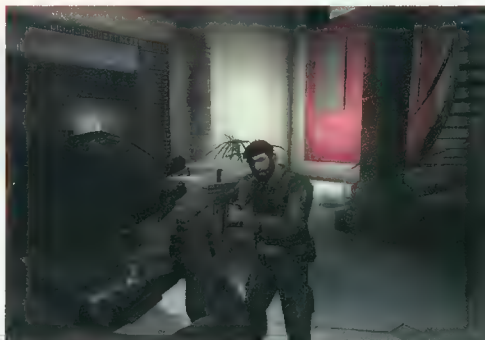
Sam Fisher az NSA ökle, méghozzá vasóklól (oda csap, ahová köll – nem bírtok kihagyni). A történet kezdetén éppen Örményországban készül lecsapni – két NSA ügynök tűnt el analfelé, és az ügynökség az örmény kormány mocskos praciáját sejtí a háttérben. Az ügynökök halottak, az egyszerű információszerezésnek induló misszó pedig világmeretű veszedelemre derít fényt – Sam barátunk hamarosan azon kapha magát, hogy egyedül kell megakadályoznia a harmadik világháború kirobbanását. A sztori a fél világban keresztülhajtja hősnünket: megjárjuk Örményországot, egy olajfúró tornyot, betörünk a CIA főhadiszállására, és akciózunk egy virginiai irodaházban – és ez még csak a történet kezdete.

>>Sam Fisher kém, de nem az elegáns, vodka-martinit vedelő, szmokingos fajtából – ő ennél keményebb fiú.

ÉS LŐN VILÁGOSSÁG



Ime. A sokat dicsért fényhatások: minden így világít, és olyan árnyékokat vet, ahogy az a nagykönyvben meg van írva. A falak textúrázása lehetne kicsit változatosabb is, de ez nem ront sokat az összehatáson. Egy órányi *Splinter Cell* után már nem is néz ki olyan döbbenetesen az a *Doom III* videó...



Hatalközeli elmeny: ha a *Splinter Cell*-ben ilyen közel kerültél a pisztoly csövéhez, már tapogatózhatsz is a *LOAD* felirátú gomb után...

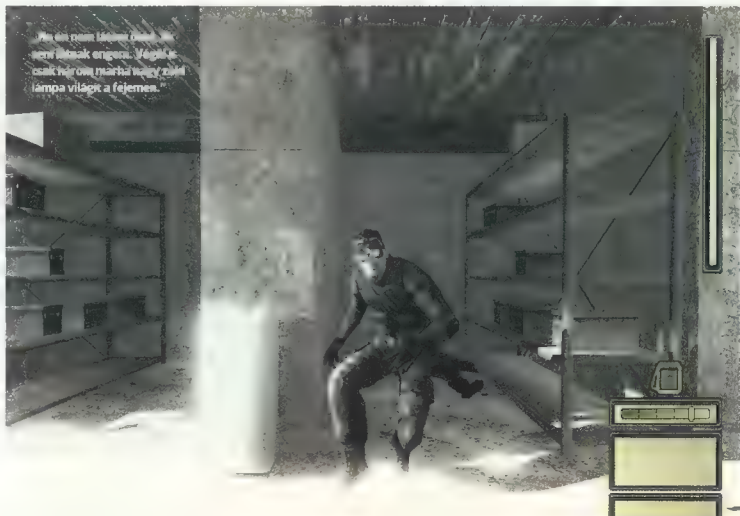
Mielőtt bárki elragadtatná magát (és előkapná az *Unreal Tournament*-et némi gyakorlás céljából): a *Splinter Cell* NEM az ököddésről szól. Itt, kérem szépen, a legjobb teljesen észrevétlennek maradni. A missziók teljesítésnek (és gyakran az életben maradásnak) kulcsa a sikeres rejtőzködés – az örökkel és egyéb, tevékenységünket rossz szemmel néző egyénnel való interakció minimalizálása.

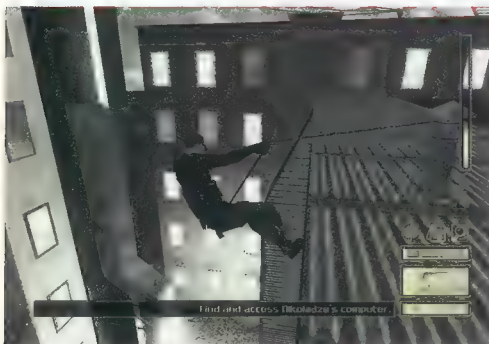
Csak csendben, csak halkán

A játék ezen, lopakodós porciója messze túlmutat a konkurenciában (a fentebb már emlegetett *MGS* széna) megtapasztalaton – egész egyszerűen azért, mert több mindent lehet csinálni. A csendbenlássan haladás ugyebár alap (az egér görgőjével szabályozhatjuk Fisher sebességét), és a guggolást, a sarkon kitekintést, valamint a csöveken, szegélyeken

való függészkedést is láttuk már máshol. Teljesen új mozzulat a falra való felugrás: innen egyrészt el tudunk rugaszkodni, másrészt meg erős terpeszben meg is tudjuk tartani magunkat a folyosó két fala között – ez utóbbit különösen alkalmazható akkor, ha azt szeretnénk, hogy az őrárat ne melettünk, hanem alattunk sétáljon el.

Ólmi persze kell, elég gyakran: a pacifistább szemléletet vallók használhatják az ellenfelek leütésének lehetőségét (csendben megéjük lopózunk, és jöhet a koki fejböb), de a legbiztosabb mégis csak egy golyó a fejbe. A szuperügynökök játékok többségével ellentétben (lásd legutóbb: *James Bond – Nightfire*) Sam nem Rambót megszemélyesítő fegyverzenállal vonul a harcba. Egy hangtomplós pisztoly, egy puská, és számos high-tech kűtű (zárnító, kétféle távolról irányítható kamera, egy záracon keresztül bekukucskáló optikai kábel és a kőte-





A bungee-jumping kiment a divatóból, Sam a kevésbé látványos, de jóval biztonságosabb utat választja.

lező kábító gránát) áll rendelkezésedre. Nagy általánossággal elmondható, hogy amikor ellenfél ellen kell fegyvert használni szemtől-szemben, akkor már igen komoly baj van. A játék nem a tűzharcokra van kiélezve – minimális lösszerrel indulsz (találni még kevesebbet fogunk), a célzás realisztikus (meg kell várni, amíg a célkereszt „összemeget”, azaz rááll az ellenfélre, különben össze-vissza lövöldözünk), és magasabb nehézségi fokozaton pár találat után simán fűbe harapunk. A fegyvereket okosan kell használni: a hangtompított pisztollyal hátról vagy fedezékből, észrevételül osztogathatjuk a fejlődéseket; a puská már durvább jöszög, messzebből is hatásos. Több olyan szituáció is előfordul, amikor tiszok ejtésére nyílik lehetőségünk – ez néha szükséges (oda kell cipelni a delikvenst a retinaszkennerhez, hogy bebozsátást nyerjünk egy zárt ajtón) néha meg hasznos (élő pajzsoként tudjuk használni őket, a válluk mögül kilődözve több, annyi súlyos sebesült okozó találatot megúszhatunk így).

A legcélszerűbb az, ha mindig árnyékban mozgunk – és itt át is térnénk a játék legnyilvánzóbb részének, a vizuális megvalósításnak méltatására.

Ünnep a Sam-nek

A *Splinter Cell* a legutóbbi Unreal-technológiát használja (ami mostanában az *Unreal 2* alatt dübörgő grafikus motort szokta volt jelenteni). Az összhátas abszolút megdöbbentő: soha, sehol nem láthattunk még ilyen szinten kidolgozott fényeket és árnyékokat. Hősünk (és minden szereplő) maga is reális, a fényforrásoknak megfelelő árnyékok vet, de az alunk először akkor fog lelesni, amikor megátjuk a lebegő függönyökön, a félig nyitott ablakokon vagy a rácsokon átszűrődő világosságot – mintha filmet néznénk, komolyan. A világosság-sötétség váltakozásának reális megvalósítása ráadásul a konkrét játékmenetben is hatal-



Nézd csak azt a kis fénypöttyöt Sam háta fölött! Vagy óóó... magán a hátán?

most dob – egy olyan játékban, ahol az időnk nagy részét az ellenfél elől való elrejtőzés mikéntjének kifundálásával töltjük ajándék a valós fény-árnyék viszonyokat felvonultató grafika. A sötét itt tényleg sötét: az orunk hegyeig nem látunk. Erre van ott a speciális szemüveg („Mint valami rohadt UFO”, ugyebár), mely kapásból hőromféle üzemmódban tolja láteódegenkbe az információt – normál, éjjeltől és hólát módusokat aktiválhatunk.

Az *Unreal* motor nem csak a pazar fényhatásokért, hanem a kellő mennyiségű, szépen fel(multi)textúrázott, és még szebben bump-mappelt poligonért is felelős – itt sem vall szégyent. A karakterek sok ezer háromszögből épülnek fel, gyűrődik rajtuk a ruha, reális mozognak és csúsznak össze. A hónap másik *Unreal* engines újdonságával (maga a nagy *Unreal 2*) szemben a *Splinter Cell* egy mai, teljesen átlagosnak mondható gépen is jól teljesít, az erősebb vasak tulajdonosai pedig vígan futtathatják extrém felbontásokban – még ott is teljesen korrekt frame/secondum értékeket présel ki magából a kis aranyos.

Többször bejárt utak

A *Splinter Cell* tartalma, a *Splinter Cell* szép – de nem innovatív. A történet teljesen átlagos, nincsenek meg benne az *MGS*-ekben megszokott hajmeresztő fordulatok, és eredeti karakterekkel sem nagyon fogunk összelátni. Maga a játék-



Elegáns megoldás: ha az őt alánk ér, szépen csúszban a nyakába ugjunk. Örülni fog.

>>Tulajdonképpen minden helyszínen ugyanazt csináljuk, de ez mégis szórakoztat minket.

menet ugyan kellően változatos, de még ez sem tereli el a figyelmet arról, hogy tulajdonképpen helyszínről-helyszínre járva ugyanazt csináljuk: keressük a szobánvudaron való észrevételén átjutás egyetlen lehetséges formáját. Ez a magunk fajtá *Metal Gear*-megszállottaknak ugyan nem okoz rettenetes problémát (mi képesek vagyunk egy pályát tiszter is végigszelni csak azért, hogy észrevétel nélkül, megótt őt nélkül teljesítsük a misztériót), de felő, hogy egy „átlagos” játékos hosszú távon már nem találja ennire szórakoztatónak a dolgot. Idegesített minket a quicksave lehetősége, a múlt év végén megjelent Xbox-os verzióban nem volt ilyesm! – a péccs megjelenése túl könnyűvé, és túlságosan kockázatmentessé teszi a játékok. A hangulattal is voltak problémáink: a *Splinter Cell* esetében valahogy nem annyira magával az egész világmegmentődsi, mint *Solid Snake* kalandjai során.

A *Splinter Cell* mindentől függetlenül jó játék, bátran ajánlhatunk bárkinek, aki hajlamos elszakadni néhány órára a divatos FPS-ek végzős világától, és előnyben részesíti a taktikusabb megközelítést igénylő játékokat. Akkorig nem nagyon játszottunk ilyesmivel, és nem akarnak a hamarosan megérkező *Metal Gear Solid 2: Substance* premierjéig várni a műfaj megismerésével – nos, ők is nyugodtan vágnak bele, az *SC* kiűnő belépő a kémes-lopakodós játékok világába.

PCF

PCFVélemény

- ✓ Gyönyörű, reális, és nagyon cool
- ✓ Képzottul lineáris, felesleges quicksave

HASONLÓT KERESÉL?

Theif 2: The Metal Age 86%
Dosis Ex 59%
007: Nightfire 64%

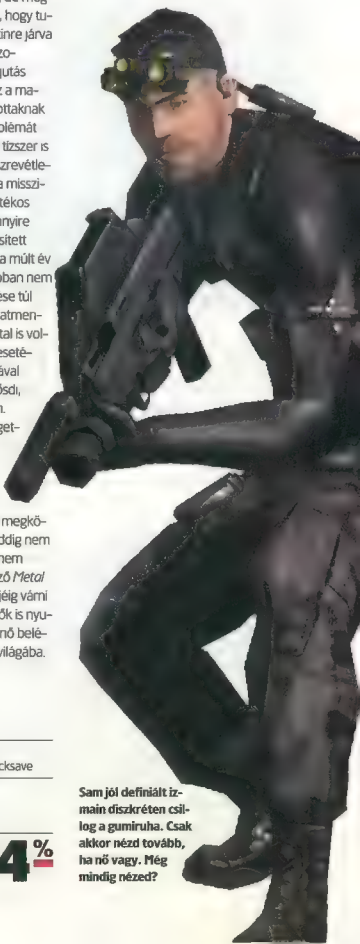
„Valószínűleg a legjobb titkosszolgálatok napjainkban.”

84%

DOBOZOLT CELL



A *Splinter Cell* Xdobozos verziója nem sokban tér el a péccéstől: az irányítás ott természetesen nem egéralapú, és nincs lehetőség quicksave-re. Az Xdobozos változat fix méntési pontokkal dolgozik: ezt a számítógépes változatban sem ártott volna megtartani.



Sam jól definiált izma-
nál diszkretnen csil-
log a gumiruha. Csak
akkor nézd tovább,
ha nő vagy. Még
mindig nézed?



Unreal II

THE AWAKENING

Gondolkodás nélkül kaptuk le a polcra a boltban, gondolkodás nélkül álltunk meg a feltelepíténi – de sajnos gondolkodás nélkül kellett végigjátszunk is, közben sűrűn ástozva.

>>A Legend túlélte. Nem voltunk biztosak benne, miért. Most megmutatták.

UNREAL II

THE AWAKENING

Infogrames www.unreal2.com

Másodjára próbálják meg nekünk beadni, hogy ez nem lehet a valóság – sikertelenül.

NEHAGYDKI



Amikor egy terület bevédelme a feladatunk, ne felejtjük el az energiakereséseket felállítani. Fontos tudnunk, hogy ezek elég sokáig feltartóztatják az ellenfeleket, viszont mi időlegesen kikacsolválva áthaladhatunk rajtuk. Hasznos eszköz, csak tanuljunk meg bánni vele.

Minimum: PIII 733, 256Mb,
32Mb 3D kártya
Ajánlott: 1 2 GHz, 384Mb
GeForce 3 vagy meglio e je

A hetvenes években jó dolog volt számítógépes játékosnak lenni. Vagy fél tücat ilyen ember volt ezen a bolygón – fehér környezetben, lyuk-kártyás gépek meg villogó LED-ek tengerében \$120,000-os PDP-1 gépen akár körbe is ülhettek a legendás Space War-t. Majd ránk törték a nyolcvanas évek, és a házi számítógépek forradalmának elérkezével bizony jó dolog volt számítógépes játékosnak lenni. Hisz a számítógép komoly dolog volt – tanulásra, oktatásra, kutatásra alkalmas, sokol-

dakú eszköz. Játékosok ezrei barangoltak be kardjukat markolva ez első – szöveg-gei illusztrált – katakombákat; majd a pixelek virágzásával az első grafikus kalandjátékok ejtettek túszoikat, és hatszögekre osztott csatamezők raboltak maguknak akkurátus történelmi tényeket feldolgozó ütközeteikben akkurátus történelmi egységeket tologató stratégiákat. Bnt testvértalpunk játékróvatának szerkesztője a februári hónap bevezetőjében fejté: nem hisz, hogy valaha volt a számítógépes játékolnak úgynevezett Aranykora. Meglátásunk szerint téved: a nyolcvanas évek vége, a kilencvenes évek eleje volt az. Sierra Online, Legend Entertainment, Origin Systems, Maxis, Bullfrog. Micsoda nevek! Micsoda idők!

Micsoda játékok! Micsoda történetek!

Aztán a kilencvenes évek érkezettével az események felgyorsultak. Megérkezett az Internet, megérkeztek a fájlmegosztó rendszerek, megérkezett az .mp3, a CD írő és a DIVX – és a vérszagra megérkezett a TÖMEG.

A TÖMEG, akinek már nem lehetett összetett, bonyolult, rafinált, nehéz, embert próbáló játékokat eladni. Mert a TÖMEG nem szereti az ilyesmit. A TÖMEG visít, ha egy játék nem enged menteni, csak a pálya végén, hiszen akkor esetleg az ügyességére is szüksége lenne. A másodpercenkénti Quick Save-et éltető TÖMEG fogyasztási szeret gyorsan, fájdalommentesen, lehetőleg szellemi kihívás nélkül.



Fura, idegen világokba visz majd az utunk. Havas bolygó, dzsungelbolygó, lávával borított bolygó – a hagyományos halmiskorok.

A nagy nevek sorra porladtak, a nagy ambíciók sorra váltak koddé. Maradt a TÖMEG, és maradtak a TÖMEG igényeit kiszolgáló megakorporációk. A játékipar, a kedves, otthonos kis játékipar egy teliholdas éjjelen Hollywood-dá transzformálódott. Sic transit gloria mundi – így múlik el a világ dicsősége. A Legend túlélte. Nem voltunk biztosak benne, miért. Most megmutatták.

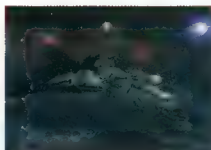
Demonstráció

Egyszerű a dolog, legalábbis a Legendnél sikerült megoldaniuk a problémát.



Nagy vagyok, és kitűnően megy nekem a bambán bálulás.

Előbb eltávított a tervezett multiplayer játékmód, majd folyamatosan kerültek ki az *Unreal II* izgalmasabbnál izgalmasabb elemei: a csapat alapú taktikai játék, a komoly interperszonális interakció, végül a változatos küldetésszerkezet. Ami maradt, az némi agyatlan lövöldözés, ami jót tesz ugyan a megfáradt idegeknek, de nem kifejezetten lélekemelő és jellemformáló útja az elektronikus szórakoztatóipar evolúciójának. Panaszra persze nem lenne okunk, ha az *Unreal II* nem próbált volna több lenni – ám ez a játék az első pillanattól fogva ambíciózus projektként került a szaksajtó nagykönyvébe. Kérdés, ki hogyan tudja megemészteni ezeket a változásokat? A PCFormat csapata sokat megtapasztalt brigád – de ha akarná, sem tudná leplezni a csatlódságát. Szép, mi több, gyönyörű a grafika. Igaz, elkerüli az árat, ami igencsak magas. Harsányan zabálja a lőerőt, koránissem olyan géparát, mint magasa értekel multi-player kuzinja, az *UT2003*. A felhasználói kézikönyv által ajánlott konfigurációt lenyelni reggelire: mi egy fél giga RAM-mal



Az Atlantis, Dalton seriff apahajója. Az otthon meghitt hideget árasztja.



Nem, ez nem a Narcissus. Még csak nem is hasonlít rá.

megpakolt 2.0GHz-es gépen próbáltunk szerencsét vele, melyen játszható volt ugyan, ám sűrűbb akciót látva hajlamos a belassulásra. A csúcscsipek tulajdonosai azonban csodát kapnak: a legszebb, legcsodásabb vizuális világot, melyet valaha monitorra álmodtak. Az Acheron göcsörtös fái, napjának kitörése, vagy a tengerészgyalogosok támaszpontja grafikus *tour de force*. Páratlan. De úres.

Unalom

Ránk tör. Egy számítógépes játék komolyabb narráció nélkül felvonultathatja a legcsodásabb vizuális elemeket – nem fog minket érdekelni. Olyan ez, mint egy gyönyörű nő lélek nélkül; mint egy festmény, mondanivaló nélkül. Jó megpillantani, de nincs katalizátora a fantáziának. Történet? A kézikönyv teljes 10 (!) sorban eszteli, amitől bárkinek, aki ismeri a Legend legendás korai munkásságát, megeregednek a könnyei. A grafikus kalandjátékok utótródiái egy olyan „történetre” tellett, amit két általános iskolás is össze tudna dobni egy tízórás-szünet fel-

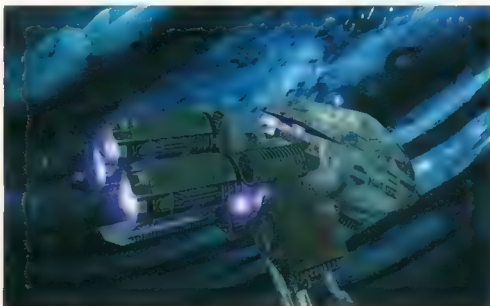
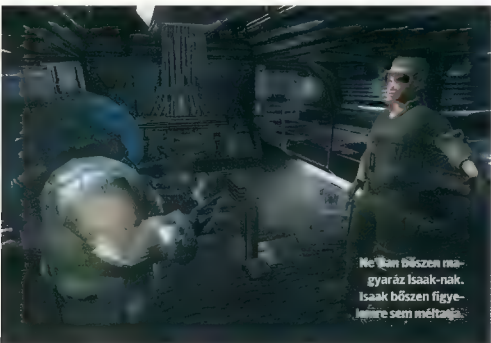
TECHNOMÁGIA



Aki nem Sound Blaster Audigy (2) kártyával kortyolja a 6.1-es hangot, kapcsolja ki az EAX támogatást, különben megjárja, mint a PCFormat. Ezek után csak az USB egerünk fagyott le a negyedóránként, ill. a Quick Save opciók vált használatatlanná. Előbbi problémán *UjIntelMouse* szoftver, utóbbi a gyors újraindítás segített. Nem igazán bug-mentes játék a drága.

>>>Egy számítógépes játék komolyabb narráció nélkül felvonultathatja a legcsodásabb vizuális elemeket.

lében. Banális, de hogy mindenki képben legyen: nyolc év telt el a Strider Háborúk befejezése óta. Az emberiség ismét kipimaszkodott az űrbe, ám a földi kormány meggyengült – a hatalom már a megakorporációk kezében összpontosul (Ezzel mondjuk nem kell a 24. századik vámi, ez már ma is így működik – A szerk.). Ezek a mérhetetlen befolyású társaságok saját kis zsoldoshadseerekekkel szereznek érvényt jogaiknak és érdekeiknek. Mi John Dalton seriffet jászuk, aki a Földi Gyarmati Hatóság alkalmazásában rója a végtelen űrt Atlantis nevű kis hajójával, idegen létfarmaktól tisztítva meg a peremvidéket; közben arról álmo-



Az átvetett animációk háttérrel az a Legend a NASA fotóalbumait is felforgatta. Az eredmény lélegzetelállító.



Az M122[A2] Duster-nem piszkos jó hangja van. Csak mintha mindig csilingelne egy kicsit.



A passztiszinek az egész galaxisban populárisak. Most adunk hozzá egy kis vöröset is.

dozva, hogy egyszer majd visszakerül a Gyarmati Tengerészgyalogosokhoz, hogy idegen létfarmaktól tisztíthassa meg a peremvidéket. Ezek után természetesen megtanultuk tisztelni az ősi *Unreal* sztoriját, amiről bohém, fiatal éveinkben azt gondoltuk: bukta. Nem, nem az. Az ehhez képest egy Dosztojevskij – mit Dosztojevskij, egy Herman Hesse novella. „Az *Unreal* egy egyszerű, lineáris játék volt egy aránylag csupasz világban”, hangsúlyozta Mike Verdu, a Legend vezérhonchoja. Mondta mindezt az újságíróknak az eredeti rész fejlesztőivel egy teremben ülve. Akkor mindenki levonta a következtetést: lehet, hogy a Legend-et a sikerben furdó Epic szerződtette a folytatás rabszolgalmunkájára, a két csapat közül mégis a Legend az, aki gazdagabb hagyományokkal és patinával bíró világalkotókkal dolgozik.



Jól látjuk? Az angyalok nem csak parókák, de bugyit sem hordanak?!



Aida jó csajnak tűnt. Talán nem kellett volna ilyen 3D modellt készíteni belőle.

A főkolompasok

Pedig az *Ebredés* keményen próbálkozik. Fantasztikus átvételt jelenetek vezetnek fel az akciót, alattuk izgalmas zenék teszik tiszteletük a hallógaratainkban. A két főfelelős egy-egy élő legenda: Clint Bajakian, aki sok-sok éven át komponálta sok-sok LucasArts játék zenéjét (néhány gyors példa: *The Dig*, *Full Throttle*, *LeChuck's Revenge*, *Indiana Jones and the Fate of Atlantis*) és Jeremy Soule, aki leginkább szabadúszó (legutóbb *The Elder Scrolls: Morrowind*, korábban *Total Annihilation*, *Icewind Dale*). Sajnos amikor éppen nem az Atlantis ill. leszállóegysége közelít meg / hagyja el az adott helyszínt, a „történet” szívia a vénünk, tökéletesen

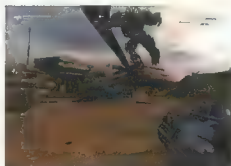
rombolva az illúziót.

Ha nem lenne elég a B-mozi cselekményszál, varr majd reá egy gordiuszi kis csomót a számtalan logika bukduc. Hét rejtélyes artifaktum körül bonyolódunk – rögtön az elején egy tengerészgyalogos egységnek leadjuk az első, akik – miután kihúztuk őket a csávból egy hangulatos éjszakai küldetés során – a későbbiekben már nem is törődnek a leleménnyel, hanem egyszerűen fogják magukat, és megtagadják a „mission objectives” rott

avagy szóban kiadott szabályait, lelépnek. Az artifaktum nálunk marad, a *PCFormat* megálása szerint azért, mert a logisztikai tisztúrnak kint vannak a cicijei. Miért másért?! Aprópó, Aida – hihetetlen, hogy egy női lágy-rock banda barbie-hajú, keménymellű szereplője olyan anyai ösztönökkel és törékeny lélekkel bírjon, mint ez a lány. Ilyen nő nincs – ellenben valószínűleg tökéletesen kielégíti egy pubertáskori viselkedésével küzdő, Kid Rock hallgató amerikai himnusz tizenéves elvárásait. Hasonlóan bugyuta az olcsó poénok állandó celtáblajaként használt idegen pilóta, Ne'Ban – és Isaaik is, akit valamelyik NAGYON rossz szombat délutáni sci-fi sorozatból már ismerünk. Beccszo, EZ biztos.

Soha nem látott akció!

Az akció a játék folyamán állandóan akció marad – nem több, nem kevesebb. Nincsenek harc nélküli pályák, vagy olyanok, ahol a feltűnés nélküli lopakodás/ behatolás lenne a cél. Ha meg kell közelítenünk valamit (ilyen „állítótárgy” a Hell pálya), az cirka 25 másodpercnyi kemény, erőltetett menetbe fog fájni. Néhány küldetés narrációja próbál egy kis életet vinni az értelmetlen rambózbáza, persze csak módjával. Egyetlen momentum sem olyan élénk, hogy másnap erről be-



Horcos Skaarjak kárognak körülöttük, de az ürserif ura a helyzetnek.

szelnének majd a kollégákkal munkába menet. Nincsenek felejthetetlen pillanatok – mint a *HALO* esetében pl. az erőteljes *Csillagközi Invázió* inspirálta „Silent Cartographer” epizód-kezdés, – és ez valahol NAGYON, NAGYON szomorú. Boldogsággal eltöltő tény azonban, hogy a játék az igazi izgalmakat – ebben pl. élesen eltérve a remélhetőleg most már PC-re is hamarosan megérkező *HALO*-tól – a végére tartogatja. Az utolsó két küldetést érdemes végigjátszanunk. Ide elég gyorsan el is érünk, hisz a tucatnyi pályára kiutalt teljes játékidő megközelítőleg 10 óra. Utána még szórakozhatunk egy kicsit a pályaszerkesztővel, de a vásárlást ez sem indokolja majd **PCF**

PCF Vélemény

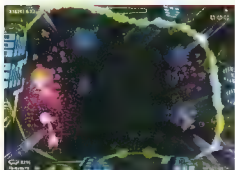
➤ Gyönyörű, valóban az
 ✖ de rettenetesen rövid és buta

HASONLÓT KERESZ?

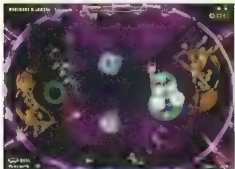
Medal of Honor Allied Assault 94%
 Unreal Tournament 2003 95%
 James Bond 007: Nightfire 77%

„Szép, nem több,
 mint bármelyik másik
 sci-fi FPS.”

72%



Nem kaleidoszkóp, nem virtuális tűzijáték, nem egy norvég demóparti első helyezettje. Csak egy játék az Internet dzsungeléből, ami elrabolta a világ szívét.



Ha valakit a PCFormat nem tudna meggyőzni, a játék 9 pályás demója pillanatok alatt letölthető a fejlesztő honlapjáról. Mi figyelmeztettünk!



Nehéz lenne megmondani, vajon a nagy piros pörgő ízék, vagy a kis zöld bűgő bigyók a veszélyesebbek.

MUTANT STORM

PomPom www.pompom.org.uk
Játéktérlem pénznyelés nélkül.

Minimum: PIII-400 64 Mb
Ajánlott: Nem is kell jobb

Mókas tény, de ahogy vannak játékok, melyek esetében érvényes „a több kevesebb” szabály (lásd Unreal II: The Awakening), úgy természetesen akadnak olyanok is, melyek esetében igaz „a kevesebb több” formula Uráim: bemutatom a Játékost, bemutatom Mr. Mutant Storm-ot.

A Mutant Storm, hasonlóan az ebben a számban nagytitulus alá tolt Laser Squad Nemesis-szel az internetnek köszönhetően jutott el hozzánk – a boltok polcain nem találjuk, hiába is keresnénk. Kizárólag online tölthető le, próbálható ki, vásárolható meg. Kizárólag off-line játszható.

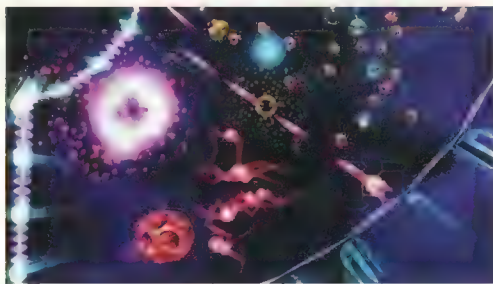
A játék nem más, mint egy felülről szemlélte, kettő darab tényleges dimenzióba játszó, játéktérmi gyökerekhez leaó lövöldözős játék, mely egyesíti a Robotron 2084, a Smash TV és Eugene Jarvis szenális Defender-ének minden erényét. A megjelenítés több, mint érdekes: a Mutant Storm a bájjátlhoz trükkös

3D grafikát használ fel, olyan színezéssel, melytől még a történelem legvetemutóbb Tempest újralkotója, a pszichedelikus vízők győztese Jeff Y'ak Minter (jelenleg Molyneux Lionhead satellite cégének pénzéből fejleszti a NUON projekt kapcsán elkezdett Virtual Light Machine 3 felolgozását Unity címmel, a Nintendo GameCube-jára) is talán csak a cipőfűzőt nézegetné csupán. Minden aréna vibráns színű, gonosz vonalvezetésű, igényesen kitalált küzdőtér: a PomPom előző játéka után (a gyönyörű Space Tripper – ma is 2D shoot'em up, a lehető legklasszikusabb formában – ugyancsak kizárólag a világhálón értékesítve) nem is vártunk, nem is vártatunk kevesebbet.

...aaand action!

A Mutant Storm teljes változata 90 pályát kínál, melyeken feladatunk egyszerű,

>>>A Mutant Storm lényege: játszants, és halott vagy.



Jeff Minter Llamatron-ja a készítő által megjelölt inspirációk egyike.

ám nagyszerű: elpusztítani minden életünkre törő ellenfelet. A pályák lakói geometriai formákból összeálló, medúzaszerű csodálények, vad robotok, agyutornyok, örüiten pulzáló rovarok, kecses kis úrhajók, gonosz erőterek, idegen tüzlények. Ha sokáig pepecselünk egy pályán, a program gyorsan és keményen büntet: masszív, villámgyors fekete lyukak vagy torz lézerpókok öntik el a küzdőtér, mely ezután az adrenalinat vérünkbe pumpálva gyors ütemben rémálommá változik. Minden tíz skerral vett pályá után jutalmunk egy checkpoint és egy bonusz élet. A hangok pittyegő, cripelő, csipogó, berregő, bűgő és zúgó mivoltukkal a nyolcvanas évek füstös játéktérmet idézik, az irányítás pedig meglepően kortárs: az égerke és a billentyűzet szimultán használatán alapszik. A billentyűzettel mozgunk, az égerrel célzunk és onljuk a büntetést. A program

szervezte sziklaszilárd, jogtalan halál esete még koncepció szintjén sem fordul elő. Pontos útközfelfigyelés pedig totális koncentrációt igényel. Férfi, Játékost. Teljes odaadást. A Mutant Storm lényege, pisilants, és halott vagy. Kitarítás és visszatarítás a „Hall of Fame”-ek legendás, mítikus kódbe vésző korába. Ideje volt **PO**

PCFVélemény

➤ Végre egy IGAZI arcade játék PC-re
➤ A vásárláshoz nemzetközi hitelkártya kell

HASONLÓT KERESSE!
Asteroids 99%
Asteroids 80%
Hell Heroes 75%

„A tavalyi év legeredetibb PC-s játéka. Hitté volna valaki?”

92%



>>>Üdvözlendő módon szakít a hagyományos RPG sablonokkal, és nem csupán a harcot díjazza tapasztalati pontokkal.

EARTH & BEYOND

EA www.enb.com

Saját életter a hipertérben...

Minimum: PIII-500 128Mb.
32Mb 3D kártya, internet
Maximum: PIII-800, 256Mb

Mindenki imádja az űr végtelenjét. Legalábbis, aki a *Star Wars*-on nőtt fel, így van vele. Az *Earth & Beyond* az első nagy költségvetésű online RPG, ami az elfektől és orkóktól nyugtató fantasy világ helyett helyszínelő a világűr választotta.

Három alapvető faj közül választhatunk: a Terran, a Progen és a Jenquai.

Fajunk kiválasztása után az alapfoglalkozás kiválasztása következik (kufár, harcos, felfedező), melyeket természetesen ötvözhetünk, így akár hibrid kereskedő-harcos kiterjesztése is lehetséges. Választásunk persze meghatározza azt is, hogy később melyik tulajdonságainkat tudjuk fejleszteni: Karakterünk és űrhajónk kinézete ugyancsak szabadon definiálható – a játék által felkínált lehetőségek kielégítően széles skálán mozognak.

Tapasztalt volnál?

A kimerítő oktatórész után kemény meló következik – feladatunk klasszikus szintlépések gyors elérése, hisz a gyakorlatban ennek függvényében járulnak képességeink és válnak hozzáférhetővé a felszerelés kívánatosabb darabjai. Szerecsére az *EBB* üdvözlendő módon szakít a hagyományos RPG sablonokkal, és nem csupán a harcot díjazza tapasztalati pontokkal. Itt rögtön három területen arathatjuk le őket: harc, kereskedelem és felfedezés. Utóbbiért akkor kapunk jutalmat, ha a galaktika olyan szegmensére tévedünk, melyen még nem jártunk.



Kár, hogy a kapuk és az űrállomások hosszadalmas belépő-átvezető-animációit nem lehet átugrani.

Ahogy azt már megszokhattuk, szintépéskor tulajdonságainkat javító, szabadon szétosztható pontokkal jutalmaz minket a program. Nem árt, ha bölcsen és alaposan átgondoljuk, mire költjük ezeket a pontokat, mert – a nemrég megjelent *Asheron's Call 2*-vel ellentétben – később már nem lesz lehetőségünk ezen bónuszok áthelyezésére – a komolyabb tulajdonságok fejlesztése pedig akár 20 vagy több ilyen pontot is felemészthet. A harc kevésbé automatizált, mint sok más szerepjátékban. A fegyvered nem

PAKOLD FEL MAGAD

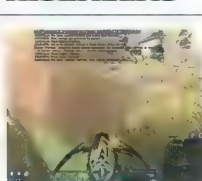


Az elpusztított hajókat zsákmány reményében fosztogathatjuk – ez nem csak a pénzszerzés egy formája (ha eladjuk a „kincseket”), de remek lehetőség az analízisre. Minden osztály hozzáfér ún. elemzőegységhez bizonyos állomásokon, így az ellenség megfettett technológiájából saját komponensek gyártásának láthatunk. A gyártó- és elemzőtulajdonságok persze meg lehetőséget magas fokúak: ebben a Kereskedő a legjobbak.



Egy űrben játszó MMORPG egészen biztosan izgalmasabb, mint egy hagyományos tolkieni kalandtúra, ugye? Nos, óóó...

KISZÁLLÁS



Bár rengeteg bolygó alkotja a játék univerzumát, csupán néhány felszínét lesz alkalmunk meglátogatni. A warp itt nem működik, kénytelenek leszünk saját kézbe venni az irányítást – de mivel utközös helyett egyszerűen lepatlantunk a domborzat viszontagságáról, ez nem okoz majd problémát.



Az állomások remek forrásai az információnak, munkalehetőségeknek és kalandoknak, nem beszélve a rendelkezésre álló gépekről, mint pl. a gyáregység.



Rengeteg szexi épület vár felfedezésre, de sajnos csak kevés szolgál bármiféle célt.

>>Az „itt már jár-tunk, ezt már csinál-tuk” érzése gyorsab-ban tör ránk, mint kéne.

tűznelk folyamatosan, ezt manuálisan kell elvégezni, ügyelve az úratöltésre. Minden fajnak és osztálynak vannak továbbá speciális harci tulajdonságai, melyek hőn tükrözik játékstílusukat. A Jenqui például – a leggyengébb harcos faj – képes egy ellenséges hajtót telepoltással elkülöníteni társaitól, vagy akár „teret haljítani” és megélni, ha az események számára kellően fordulatot vennének. Szimuláció-szerű manőverezés azonban senki ne számítsa – a harc teljes egészében taktikai alapokon nyugszik.

Halj meg máskor!

A halál természetes soha nem végleges: ha a hajódat megsemmisítették, legbesz egy kicsit az űrben, közben eldönt-heted – nehezen megkeresett pénzérdet cserébe a játék az utódlára meglátogatott állomásra dobjon vissza, avagy inkább vársz egy barátságos Jenqui játékosra, aki öszezcsavarozza a bárkádat. Bárhogy is legyen, tapasztalati pontjaidat nem veszted el. Ehelyett, a jövőben megszer-zendő tapasztalati pontjaid felével tör-leszted majd a „tapasztalati adósságod”, alaposan lelassítva ezzel a fejlődést. Nagy-on érdekes rendszer ez, ami szakít a régi RPG iskolával, mely durván büntette az isolya alulról szágulását.

Iddó legnagyobb részében természet-tesen repkedni fogsz, néha állomásokra dokolni, itt-ott bolygófelszínrekeket látogatni. Az állomások az egyedül helyek, ahol más játékosokkal (pontosabban

azok szintetikus formájával) találkozhat-sz. Itt lehetsz új küldetésekre (véletlensze-rűen generálódnak, *à la* Anarchy Online) és itt tudod fejleszteni a hajódat. Ilyenkor a játékos kívülről látja magát, de az irány-lás nem igazán felhasználható. Hasonló problémák sújtják a bolygókat. Bár a pla-nétákon nem landolhat, esetenként le-szállhat szögöcsögni a tájat – mivel nincs igazi ütközésgyűlés, az irányítással sok gondod nem lesz.

Az ESB fő problémája az emberek, pontosabban azok hiánya. A legtöbb RPG-ben, még ha a játékos is tud a ma-gányos kősz szerepe is, gyakran és el-kerülhetetlenül belebotlás más kalandorokba az utazásaid során. Az ESB természetesen nem szűkölködik játéko-sokban – csak éppen az űr „végtelen” voltából kifolyólag nagyon nehéz talál-kozni velük. Megpillantani egy távoli pontként megjelenő vagy eltűnő hajót az aktuális szektorban nem vetekehet egy ódon város fötérén öszezoffenő zsol-dóscsapat látványával – nem beszélve arról, hogy a korábban ártó hajó-ill. karakterkinézettel való pepecselés ilyen-formán teljesen feleslegessé válik.

A warp: pokol

A warpolás – az A pontról B pontra való eljutás gyors módszere – nem igazán se-gít. Mivel manuálisan eljuttat bárkát egy emberöltő órá fel, rengeteg időt töltesz majd warpolással, mely elsősorban a na-vigációs térkép jelölgetésével történik (ezután jön az imádkozás, hogy ne fus-sunk közben kalózokba – a klasszikus *Eite* mintájára). A fejlesztő Westwood ezeket a problémákat a csapatjáték jutal-mázásával próbálta ellensúlyozni. A falak minden tagja nem csupán tapasztalati pontokkal gazdagodik, de minden egyedi karakterosztály kihatással van a csapat többi tagjára. Példának okáért: bármelyik

csapat, melyben van egy harcos karakter, kevesebb sebészt nyel be egy csata so-rán. Nem rossz ötlet, de tapasztalataink szerint ez inkább negatív irányban szokott el-szúlni: csak a legnagyobb, über-erős szövetségeknek van esélyük elérni bár-mit is – így ha nem válnak gyors útemben egy ilyen csoportosulás tagjává, a ké-sőbbiekben nem sok esélyünk lesz az előrehaladásra. Vannak aztán a játéknak egyéb elemei is, mint a kutatás vagy a fej-lesztés, ill. a Westwood folyamatosan pa-kol fel új dolgokat és egyensúlyozza az online világot, de végeredményben az anyag túlságosan gyorsan smétődővé válik. Remek móka az első héten – a gra-fika is csábító, – de az „itt már jártunk, ezt már csináltuk” érzése gyorsabban tör ránk, mint kéne. Nem elég változatos, a háttér-történetről eltekintve, ami a Westwood szerint állandóan jelen van, de amit határozottan nehéz lesz megélni.

Elképzeltető, hogy az ESB jobb játék lett volna, ha nem MMORPG. Remek kis kü-detés, intelligens NPC-k: a fejlesztők akár 40–50 órányi örmöszerszt is kici-szholhattak volna ebből a motorból. A hely-szín ugyan más, de a játék ugyanott hibá-zik, ahol a többi masszív multiplayer anyag: túl sok az ismétlődés, túl kevés a meglepetés. **PCF**

PCF Vélemény

➤ Más próbál lenni, mint a többi MMORPG
➤ ...de ugyanazokkal a problémákkal küzd

HASONLÓT KERESLE?

Jumpgate 71%
Anarchy Online 62%
Homeworld 50%

„A grafika és a nagy költséget nem rántják ki a kabikból.”

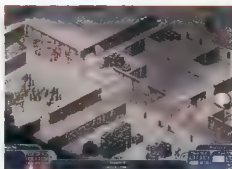
72%



Az ESB tipikusan jól megcsiszolt Westwood játék, így-gel még véletlenül sem találkozunk.



Az X-Com jogok kikerültek a Gollop fiverek birtokából, helyette visszanyúltak egy másik klasszikushoz. Sikeres.



A Memes is email-en keresztül játszható játékok non plusz ultrája. A színes csíkok a kijelölt útvonalat teszik láthatóvá.



Minden kézzel pixelezett – ilyen manapság ritkán látni.

LASER SQUAD NEMESIS

Codo Games www.lasersquadnemesis.com

„Ketten a világ ellen – eredmény: végre ketten egymás ellen.”



A Laser Squad valószínűs felüldülés volt. Még akár egérrel is lehetett játszani.



Kicsi tengerész lövi a nagy gépszörnyet – örök móka.

Minimum: PII-200, 64Mb, internet
Ajánlott: PII-200, 128Mb

A Laser Squad széria egy olyan kor gyermek, amikor a legendák még születtek, és nem mestersegesen gyártották őket. Körökre osztott, taktikai harci szimuláció a nyolcbites masinák, álmatlan éjszakák, a döntő pillanatban elhúzózt a lépés okozta szivrom: minden benne volt, ami manapság hiányzik a játékokból. A legenda mögött a Gollop testvérek álltak: az LS sikere után az urak egy még nagyobb visszhangot keltő sorozatba, nevezetesen az X-Com/UFO szériába fogtak. Ez utóbbit talán már a fiatalabbaknak sem kell be-

mutatnunk, de az e-mailen keresztül játszható változata pedig olyan rövid ideig élt, hogy a rajongók java részének nem is volt ideje megismerni.

A Gollop-fivéreknek kellett újra lépniük a vérfrissítés érdekében: visszanyúltak hát korábbi sorozatukhoz, és a frissen alapított Codo Games égése alatt újjá indították a szintén kizárólag e-mailben játszható, multiplayer csatározásokra kihegyezett Laser Squad Nemesis-t. Az LSN ugyanazokat a mechanizmusokat követi, mint a korábbi Gollop játékok: adott egy harci osztág, melyeket a játék elején egy megjelölt körzetbe elhelyezel, majd körönként utasításokat adva nekik szépen taktikusan kiirtod az ellenfél ha-

sonló osztágát. Egyszerű, de nagyszerű. A LSN esetében három frakció közül választhat az egészen játékos: a Marines ugyebár az állig felfegyverzett űrgárdistákat jelöli; a Machina a Terminator géprémiségre hajazó mechanikus retetének csapata; míg a Spawn az Alien illetve Zerg vonalat követő szörnyetegek gyűlékezete – mindegyik faj teljesen eltérő harcmódot és taktikát kíván. A csata körökre osztott: egy kör tíz másodperc (ami azt jelenti, hogy tíz mozgáspontot használhatunk fel minden egységgel – a különféle mozgások, az ajtónyitás, a tüzelés vagy a fedezékbe vonulás egyaránt pontba kerül – ezek kiagyalására nincs időkorlát, addig gondolkodhatunk a lépésen, amíg jól esik), a csatában mindig két fél vehet csak részt – a lépések szimulált történnék, az adatcsere e-mailen keresztül zajlik, az eredményt pedig valós időben látjuk magunk között. A dolog csak elsőre tűnik bonyolultnak: valójában rendkívül átlátható és logikus rendszerről van szó, melyet a beépített tutorial segítségével bárki elsajátíthat fél óra alatt.

A Laser Squad Nemesis kiense ingyen letölthető a Codo honlapjáról (www.lasersquadnemesis.com). A letöltés után játszani is tudunk (ingyen!) fel-

>>>A dolog csak elsőre tűnik bonyolultnak: valójában rendkívül logikus rendszerről van szó

téve, ha találunk magunknak játékok indítási képes (azaz regisztrált) ellenfelet. Eppen ezért megéri regisztrálni: a játék fél éves díja csupán 15 dollár (egy „normál” MMORPG másfél havi ára). A játékot folyamatosan fejlesztik (jelenleg 30 pálya közül lehet választani), hamarosan egy negyedik játszható faj (a Grays) is tszteleztet lesz. Izgalmas, addiktív és nagyon nagy buli! **PCF**

PCF Vélemény

Oldskool hangulat, hatalmas csaták
A grafika is oldskool

HASONLÓT KERESSE!
Laser Squad 80%
X-com/UFO 90%

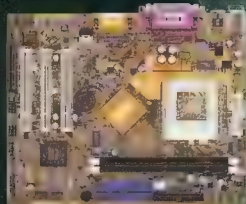
„Laser Squad. Két nagyon edes szó. Hát most elolvadtunk.”

88%

Új kaland a Hi-Tech világában

Válasszon jót - CANYON

www.canyon-tech.com



Pentium III/ Celeron Socket 370-es, microATX alaplap, VIA chipsettel, 66/100/133 MHz FSB, 2x168-pin SDRAM DIMM memória egészen 1GB-ig, integrált rCADE3D 2D/3D/ videógyorsító AGP, AC'97 audio, ATA 33/66/100 IDE csatlakozó, 2xPCI, 1xPCI/CNR osztott slottal.



Intel 845G chipsetes Pentium 4 Socket 478-es, microATX alaplap, Intel 845G grafikus memória controller, Hub, 400/533MHz FSB, 4x Intel Extreme Graphics AGP, 2x184-pin DDR SDRAM DIMM egészen 2 GB-ig, ATA 33/66/100 IDE csatlakozó, 6 csatornás S/PDIF kimenet/bemenet, USB 2.0, hálózati kártya, 1x ADD, 2xPCI, 1xPCI/CNR osztott slottal.



Intel 845E chipsetes Pentium 4 Socket 478-es, ATX alaplap, 400/533 MHz FSB, 4xAGP, 2x184-pin DDR SDRAM DIMM egészen 2 GB-ig, ATA 33/66/100 IDE csatlakozó, 6 csatornás S/PDIF kimenet/bemenet, USB 2.0, 1x ADD, 4xPCI, 1xPCI/CNR osztott slottal.

MAINBOARD



Asbis Magyarország Kft.
1139 Budapest, Váci út 81-85.
Tel.: 236-1000, Fax: 236-1010

info@asbis.hu
infosales@asbis.hu

ASBIS®
www.asbis.hu



www.canyon-tech.com



A karaktermodellezés legnagyobb problémája, hogy minden egységünk a megszólalásig hasonlít azonos köznevelési társához.

HIGHLAND WARRIORS

>> Ez a klasszikus **WarCraft II** vagy a **Red Alert**, csak közelről, előnyös (?) szögből és nézőpontból.

Data Becker www.highlandwarriors.com
„Skótok. Mindenütt ott vannak.”

Minimum: PIII-800, 128Mb,
32 Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-800, 256Mb

Három dudás egy csárdában: a főszereplő, a játékróvat szerkesztője, és egy echte skót dudás, kérem. Ebből sok jó nem süthet ki. Hiába tiltakozunk ketten (a skót meg én). Balázs szerelmes lett a *Felföldi Harcosok* első képeibe. Az első képek azonban nem sügték oda, mi is ez valójában. Az első képek azt sügték: fessd az arcod kékre, mert William Wallace bazi *Total War* helyett inkább *WarCraft*-ol egy csöppet. Azt pedig nációk és hadvezérek tengerei meglettek már, hogy csak a modern időköt hozzuk fel – Kelta Királyoktól koreai űrtengerészgyalogosokig. A Commodore 64 idejéből túltelt német Data Becker tehát a szagorán kettő dimenziós *America* után kimerészkedett a rettenetesen har-

dik dimenzióba is, becsapva ezzel mindenkit, aki valami komolyabb struktúrát, esetleg stratégiát velt felfedezni a *Highland Warriors* képi világa mögött. Nincs ott semmi, Holgyeim és Uraim.

Középkori Skócia

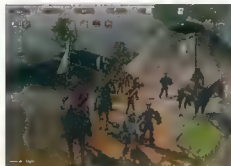
A játék kampányai során előbb MacKay színekben egyesítjük a skót klánokat, majd legázzuk őket a britekkel, majd visszavágunk az angoloknak William Wallace bőrében, végül újraegyesítjük a klánokat és kiküldjük a függetlenségünket (mint Robert, a Bruce – Wallace időközben „Szabadság!” ordítással az ajkán elvonult az új *Max*-et forgatni).



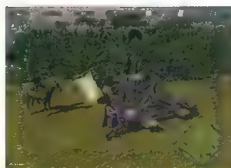
Minden egységünk a megszólalásig hasonlít azonos köznevelési társához.

Az események fájón ismert módon veszik kezdetüket, és szívafacsaróan kaspaszkodnak fantáziátlan földhözragadt-ságukhoz. Láttuk ez már megszámíthatatlan esetben, láttuk ezt már évek hosszú során, s látjuk ezt még ma is. A paraszttal gyűjtés be még több nyersanyagot, gyárts még több parasztot – esetleg fejedszd ezt az épületet itt, tanítsd azt a parasztot amott. Ha a gazdaság már olajozottan működik, gyárts le gyorsan egy kisebb vagy egy nagyobb sereget, majd hajrá

A mikro-menedzsment a már ismert, a már megszokott. Tarkító elemként feltűnik az évszázak váltakozása (megközbe-



Klónok támadása – közelebről még szembetűnőbb a hasonlóság.



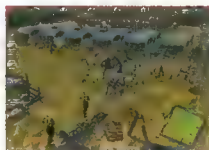
Az angolok jó fejek, és kultúraember módjára igaznak le más népeket.



Szoknyák és dudák. Jó kombináció, de nem ebben a játékban.



Az épületeket a már megszokott módon romboljuk: a srácok körbeállják: először füst, majd tűz kerekedik, végül a konstrukció összeomlik.

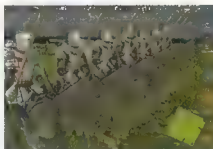


Békes, sőt egy idő után kijelenthetjük: unalmas életkép a főtérről.



A druidák szerepeltetésével vége a történelmi hitelességnek.

MI VAN A SISAK ALATT



Magasabb felbontásban a játék remekül néz ki: de ne feledjük, hogy a játékot nem hollywoodi kameraállásokból, hanem klasszikus madártávlatból játszsuk. Rítikán fordul tehát elő, hogy valami érdeemes eseményért ráközelítsünk a klónok hadseregére.

lítőleg 20–25 percnyi valós játékidő után fordul az évszak), mely befolyásolja a nyersanyag-betakarítást, egészen pontosan az „élelem” nyersanyag betakarítását. Télen értelemszerűen nem arathatunk sem gabonát, sem babot. Nem mintha jelentősége lenne. Egyáltalán nem kell a *Felföldiek* feleslegesen komplex rendszerével bajlódunk, hiszen gabonatermesztés helyett bogtyókat is gyűjthetünk, vagy szarvasmarhát is a vágóhídra hajthatunk.

A kis bűvészinas

Hogy miért sikerült meglepészenlen benőnünk (a skótot nem, ő már megszokta a szántást) a játéknak, arra a választ gyorsan megkapjuk, amint mókázni indulunk az egér görgőjével: a játék 30 világ szabadon forgatható és nagytípusú. A promóció – sőt, az oldalakon látható – illusztrációk tehát csálókak: ez mind a klasszikus *WarCraft II* vagy a *Red Alert*, csak közelebb, előnyös (?) szögéből és nézőpontból. A kérdőjelet meglehetősen indokolt, hiszen a *Highland Warriors* világa meglehetősen fákó. Karaktereink gyengén animáltak, a tájak sivárak és egyhangúak, az

építmények és az építés folyamata pedig a legkevésbé lenyűgöző. Szép, hogy minden egység modelljére oda lett figyelve, de nem szép, hogy majd minden egység egyforma. A harcok soha nem érik el a *Total War* ütközeteinek grandiózus méretét – inkább amolyan összecsapások ezek... összecsapások. Aki tehát a *Braveheart* epikus, torokszakadástól arcunkba üvöltő, véres csatáinak computerizált feldolgozását reméli a játéktól, csalódnai fog. A játékban bár sincs – hasonlóan a *Medal of Honor*-hoz, a fejlesztők itt sem merészkedtek a cenzorolók kényes vadászterületére. A hangok általában rettenetesesek, a német akcentussal beszélt skót pedig egyenesen jeszti.

Rettenhető

A harcrendszer legnagyobb problémája a parasztk meglete. Teljesen felborítja az egyensúlyt, hogy egyetlen paraszt gyorsabban „gyógyít” resp. javít meg egy sérült épületet, mint ahogyan azt őt megtermett harcos rombolni tudná. A szituáció a következő: öt szekeres barbár zúz szanaszét egy őrtornyot – odaballag egy

paraszt, és ha nem csapjuk le tőstünkéved, bizony a program végtelen ciklusba fordul – a javítás és a rombolás mértéke azonos, nem történik az égvilágon semmi. Ez az ellenünk felvonuló mesterseges intelligencia legnagyobb hibája: támadáskor figyelmen kívül hagyja ezt a tényit, ami pedig már az első kampány első küldetésében nyilvánvalóvá válik. Védekezéskor nem hagyja figyelmen kívül, így egy offenzíva legfontosabb része a polgár lakosság gyors lemeszárítása lesz. Humánus.

A játék legnagyobb hibája azonban az igazi kihívás hiánya. Az első kampányon gyorsan végig tudunk szaladni, a második már órákat rabol majd el az életünkkel – tegyük hozzá, teljesen feleslegesen. A *Highland Warriors* esszenciája ugyanis minden valós idejű stratégia játék rákénje: „tömeggyártás”. Ennyi, és nem több a játék lényege: termelj minél több egyseget, majd rohadj le az ellenfelet. Sőt – sok esetben a játék már a természetes fáradtság és kimerítő folyamatának végső szövegét is lekajja a vállunkról – a töréshez / zúzashoz elegendő harcossal fogadjuk minket a pálya elején dolgozunk nem lesz más, mint sűrű jobb-kildek megjelni a barátságatlanok telepét, s kupa vágni azokat. Kültéses győzelem.

Stratégiaira, taktikára nem sok esély, bár a program engedni piszkálni harcosaink viselkedési normáit (védekezés, támadó, esetleg a kérgőzöbél célpont után rohanni fogó freny, azaz „vérzőz”) ill. mazzolázhatunk különféle formációk között is (melyek a gyakorlatban haszatlannak, hiszen a mesterseges intelligencia vezérelt ellenség szempillantás alatt megtalálja bármilyen alakzat gyenge pontját). Tovább megyünk – a formáció abban a pillanatban felbomlik, hogy célba vesszünk egy ellenséges harcost, vagy épületet. A számítógép vezérelt csapatok útkeresése fforditorlatosan ügyes, míg a mi egysegeink a lehető legbutábban viselkednek harc előlaktak. Szomoró, de igaz.

>>>A HW egy játékosra kitalált, négy kampányba sorolt negyven küldetése csak az időnk elrablása.

Ha a múlt hónapban képesek voltunk a *Spearhead* kapcsán panaszkodni, most itt egy IGAZI ok – gyakorlatilag bármivel (akár alvással is!) hasznosabban tölthetjük / csaphatjuk el szabad perceinket, mint ezzel a játékkal.

Ha valaki kiábrándult volna a *WarCraft* szénából, annak most erősen át kell majd gondolnia az életét: valós idejű stratégia ennél unalmasabb nehezen lehetne. **PCF**

PCFVélemény

- ✓ Erőli sem kell már írunk
- ✓ Sokáig kísértlen fog az emléke

HASZNOLAT KERESÉSE?
WarCraft III 51%
WarCraft II 90%
Warrior Kings 90%

„Gyenge, unalmas és monoton. Finoman fogalmaztunk.”

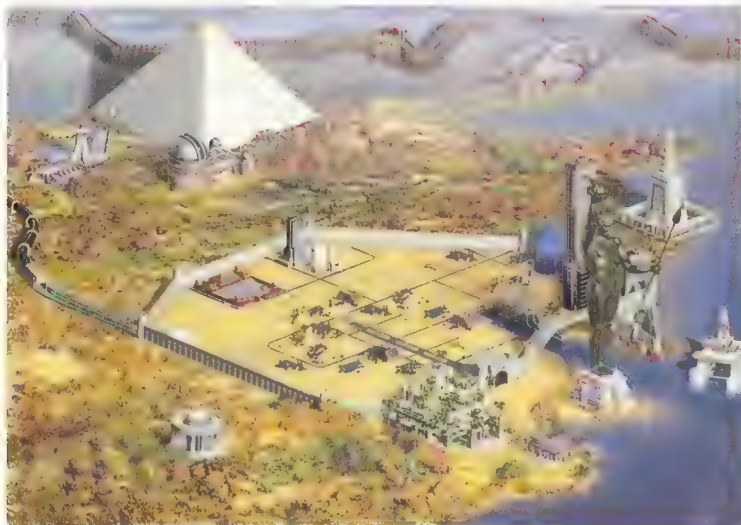
56%



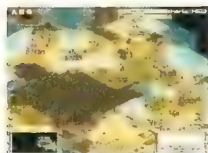
A képeket mind-mind művészi precizitással állítottuk be, hogy ne legyenek egyformák.



A kertes brinbaleg komra onkontrolláltan vett barbár skót csapatok. Holaj...



Ez itt kérem Pécs: a Kolosszus és az Akropolisz városa. Ráadásul a kesztyűgyár dolgozói nem adóznak...



A megduplázott nyersanyaggyűjtésnek köszönhetően a játék kezdetén gyorsan tudunk növekedni.

CIVILIZATION III PLAY THE WORLD

Infogrames www.civIII.com

Isten a legjobb ellenfél, akivel valaha összeakadtál?

Minimum: PII-400 64Mb

Ajánlott: 128Mb

Kevés dolog hasonlítható a *Civ III* nyújtásával együtt járó önkéntes izolációhoz. Csak leülünk egy gyors menetre, amiből hamarosan napok, éjszakák, majd hetek kerekednek – szeretneink előbb elrebegik kétségeiket a levegőbe, aztán megelégnének majd a fetherköpnyes bácsik is, hogy levakarják a teljesen elszállt, hatalomőrült megszállót – ezek lennénk mi – a képernyőről.

Mi van a zsákban?

Nos, elérkezett a pillanat, hogy a világot való elvonulás némi szociális interakciót is lásson. A *Play the World* ugyanis a várva-várt multiplayer kiegészítés a *Civ III*-hoz, zsákban változtatott játékmódokat, új győzelmi feltételeket, nyolc új civilizációt és némi üdvözlendő csiszolást is hozva. A csiszolások elsősorban a kezelőfelületet érintették – leghasznosabb talán az új Kémkedés képműve ill. a több egységnek egyidejűleg kiadható azonos parancs lehetősége.

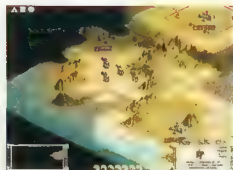
Hogy lerövidítsük az időt a győzelemig,

számos új feltételt szabhatunk, de érdekesebbek az új játékmódok – a *Regicide* (Királygyilkosság) ill. a *Capture the Princess* („A szabin nők elrablása”) – melyeket elenséges egységek likvidálásával ill. foglyul ejtésével nyerhetünk meg. Ez a gyakorlatban annyit jelent, hogy a győzelemre lehetőségünk van már a játék korai stádiumában – feltéve, ha megkockáztatjuk a többiek gyors lerohanását, míg azok civilizációjuk fejlődésével vannak elfoglalva.

Játssz gyorsabban

További gyorsító faktorok pl. a nyersanyag betakarítás folyamat felpörgethetősége ill. a körök szimultán lejátszhatósága. Van már kör nélküli játékmód is, ami kellemesen gyorsít – a fázisok között egy óra keletyeg, jelezve a körvég eseményeket (nyersanyaggyűjtés, építkezés). Hátránya, hogy soha nincs időnk mikro-menedszelní minden városunkat egy fázison belül – pedig ez vitális.

Előfordulhat, hogy át szeretnéd kicsit kalibrálni a fejlesztésre / kutatásra fordított energiákat... mi történik ilyenkor? A játék folyik a háttérben – mondjuk csapataid honvédó háború helyett elvonulnak cser-



Világterképek: Mutasd meg a tőled, megmutatom az enyém.



A technológiai fa gyakorlatilag változatlan – ám az Internet, mint Coda megjelenése egyértelműen kihagyhatatlan volt.

készítéskor, a fővárosod pedig „esetleg” porig ég.

Mégis, a *Play the World* azon részei, melyek nem működnek, elég gyorsan nyilvánvalóvá válnak és elég gyorsan sikerül majd ignorálnunk is őket. Igen, a hétköznapi játékos számára csupán egy kicsit más – nem feltétlenül gyorsabb – lesz, mint az eredeti játék, a *Paradox*-pedig igazán nem hibáztatjuk azért, hogy meghallgatta a játékosokat, és kiadta, amit ki kellett: egy multiplayer kiegészítést a *Civ III*-hoz. Sőt – ha *Civ III*: *Tapáld az Örületet* lenne a címe, egészen biztosan Aranyérmert vágnának hozzá. **PCF**

PCF Vélemény

- Csúszó játékkal
- Nincs elég bealajozva

HASONLÓT KERESLE!
Master of Orion 2 70%
Empire Earth 84%
Medieval: Total War 93%

„Miközött jól valaha a *Civ* online? Jobb nem lehet...”

79%

POST@VO-NATRABLÁS

Az elektronikus posta útján történi a játékban minden kört ki kell mentenünk, manuálisan elposztoznunk, majd a választ visszatölteniünk – rettenetes. Szeretjük a mail-ben játszható játékokat, különösen az *LSN*-t (78. oldal) és a *Diplomacy*-t, de a *Civ* ilyen szempontból zabsmarm volt a fenekünkben. Ha teszem azt, naponta bonyolítunk le egy kört, öt év pedig játék öt évig tart. öt év pedig talán egy kicsit hosszú idő egy mérkőzésre.

ÚJ CLEVO - ASUS - HP - COMPAQ - DELL NOTEBOOK TÍPUSOK!

CLEVO® D410S

Az árverseny győztese

533MHz FSB
Max. 1GB DDR333 RAM
Max. 64MB VGA
AC'97, S/PDIF digital
3x USB 2.0
FireWire
10/100Mbit/s LAN
56k modem
S-video out
Floppy drive
Soros port



2 év
garancia

CLEVO® 5620D

A mobil erőmű

533MHz FSB
Max. 1GB DDR RAM
Max. 3GHz CPU
4x USB 2.0
64MB ATI Radeon 9000
15" SXGA+ (1400x1050)
Wireless LAN (opció)
2nd HDD (opció)
Floppy drive



2 év
garancia

14"

14"

15"

15"

2.00GHz

2.53GHz

2.66GHz

2.80GHz

P4 C 2.0GHz 256 MB DDR 20 GB HDD DVD+CDRW 277.777,-	P4 2.53GHz 256 MB DDR 40 GB HDD DVD+CDRW 333.333,-	P4 C 2.0 GHz 256 MB DDR 20 GB HDD DVD+CDRW 299.999,-	P4 2.53 GHz 256 MB DDR 40 GB HDD DVD+CDRW 355.555,-
---	--	--	---

Cel. 2.0 GHz 256 MB DDR 20 GB HDD DVD+CDRW 355.555,-	P4 2.53 GHz 256 MB DDR 30 GB HDD DVD+CDRW 399.999,-	P4 2.66 GHz 256 MB DDR 40 GB HDD DVD+CDRW 422.222,-	P4 2.80 GHz 512 MB DDR 60 GB HDD DVD+CDRW 477.777,-
--	---	---	---



CLEVO® 888E

Asztali számítógép helyett!
Akár 3,06GHz, 1024MB, 60GB!
15,7" SXGA, ATI R9000 64MB, USB 2.0
AC3 sound, Floppy, soros port, IEEE1394
numerikus billentyűzet 399.999,-től



2 év
garancia

CLEVO® D270S

A világ legkönnyebb desktop P4 notebookja!

14" XGA P4 C2.0GHz 128MB 20GB DVD+CDRW 266.666,-
14" XGA P4 C2.0GHz 256MB 30GB DVD+CDRW 288.888,-
14" XGA P4 2.0 GHz 256MB 40GB DVD+CDRW 311.111,-



2003-AS AKCIÓS MÁRKÁS NOTEBOOK SZOROZATOK!

ASUS
ASUS L2000F
AMD Athlon 1400+
128MB, 20GB, DVD
2 év garancia
269.999,-

HP
HP Omnibook XT6050
14", Cel. 1.13GHz, 256MB,
20GB, 8xDVD, WinXP Prof.
249.920,- helyett
249.920,-

COMPAQ
COMPAQ EVO N1015
14", AMD AthlonXP 1500+
128MB, 20 GB, CD
WinXP
259.900,-

ASUS
ASUS 3500TA
15" XGA, AthlonXP 1800+
256MB, 40GB
8xDVD, 2 év gar.
329.999,-

HP
HP Omnibook XE4500
15" XGA, P4-M1.6GHz
256MB, 30GB, LAN, 56k
DVD+CDRW, WinXP Prof.
499.999,- helyett
359.920,-

COMPAQ
COMPAQ EVO N1020v
14,1" XGA, P4 mC 1.6, 256MB
30 GB, DVD+CDRW
WinXP
299.900,-

ASUS
ASUS L3500TA
15" XGA, AthlonXP 2000+
256MB, 40GB
DVD+CDRW, 2 év gar.
379.999,-

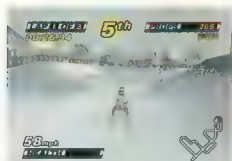
HP
HP Omnibook XE4500
15" TFT, P4-M1.8GHz,
256MB, 40GB, LAN, 56k
DVD+CDRW, WinXP Prof.
429.000,-

COMPAQ
COMPAQ EVO N1020v
15,1" XGA, P4 2.4, 256MB
40 GB, DVD+CDRW
WinXP
389.920,-

ASUS
ASUS L3500TP
15" XGA, P4-2.4GHz,
256MB, 40GB
DVD+CDRW, 2 év gar.
399.000,-

TOSHIBA
Satellite 2415-s205
15", P4-m 2GHz, 256MB
40GB, CDRW+DVD, FDD
WinXP Pro
439.900,-

COMPAQ
COMPAQ EVO N800V
15" SXGA, P4 1.8, 256MB
40 GB, CDRW+DVD
WinXP
399.999,-



A játék irányítása billentyűzettel nehézkes, és esetén. Mit nem adnánk egy rezgő-mozgó analog gamepad-ért...



„I Fell In-to a Burning Ring Of Fire // I Went Down, Down, Down and The Flames went High-er // and it Burns, Burns, Burns // The Ring Of Fire // The Ring Of Fire...”



A Vicarious Visions, a *Polaris SnoCross*-ért is felelős brigád beleadott apait-anyait... de nem a PC-s változatba.

WHITEOUT

Konami www.konami.com/whiteout
Csingilingiling... Motoros száncsengő...

Minimum: PIII-500, 128 Mb.
32 Mb 3D kártya
Ajánlott: PIII-800, 256 Mb

T apadj! a gázra és érezd a kilencszáz köbcentis rakétát a lábad között, amint átvágás a jeges tundrán, és kilövöd magad az ég felé! – üdvözlő a Konami a játék promódójában. Kétség nem fér hozzá, az európai füleknél idegen amerikai lágy-rock dallamokra koreografált extrém-sport bevezetés ritka esemény a PC-k világában. A játékok eredetileg a Konami „Evolution” sorozatán belül, „Evolution SnoCross” címmel akarták kiadni; és igen, nem kifejezetten számítógépes játéknak készült. Van Xbox és PlayStation 2 változata is, ez világmegjelenés egyértelművé válik azok számára is, akik valami furcsa elgondolásból esetleg valami eredeti projektet vártak a japán cégtől. A Konami ugyan a távoli szigetország fejlesztői közül korábban talán a legbecsületesebb konverziókat tudhatná magáénak (emlékezzünk csak a *Metal Gear Solid*-ra, vagy a nemrég megjelent *Silent Hill* 2-re), a varázslat most megtört frissen beharangozott PC-s offenzívájuk keretén belül a játék egy időben jelent meg minden platformon, nem kellett cir-

ka másfél évet várnunk a konverzióra, b) az egész a Capcom fertelmes PC-s átíratainak szintjére süppedt. Remek.

Alapozás

A *Whiteout* négyféle játékmódot kínál, melyek a hasonló játékokból már jól ismertek: Arcade, Azonnali Játék, Karrier / Pályafutás mód során egy kiválasztott versenyzőt és masináját fogjuk fejleszteni (szoftveresen és hardveresen, persze csak egy kicsit), az „érdekesebb” Arcade mód lényege pedig ugyancsak pár szóban világgyorsan összefoglalható: a lehető leggyorsabban végig kell kevernünk a pályán, közben a lehető legtöbb jutalmat betakarítani, és a lehető legtöbb trükköt végrehajtani, hogy a többi pálya hozzáférhetővé váljon. Kilenc lokáció, 14 motoros száncó és egy tucat versenyző (közülük ismert SnoCross atléta, mint Nathan Titus, vagy Tucker Hibbert) van terítéken.

Repülés

A vibráns grafika kezdetben előnyös fényben tünteti fel a játékot, de a jelkese és hamar lelohad. Problémáink voltak az irányítással (valamilyen oknál fogva a

>>>A vibráns grafika kezdetben előnyös fényben tünteti fel a játékot.

billentyűzet néha csak kettesével birta szedni a főmenü pontjait, majd beragadt az állásmentésnél – játék közben nem volt gond az irányítással) és meglepett az a tény is, hogy egy teljesen átlagos gépen (PIII-733, 256Mb, GeForce 2 MX) a játékok hajlamos volt a sűrű akadózásra. A hó itt hó, de nem teljesen értettük a ronda effektust, ami a nyomokban szalad – a homobil vájta vajat inkább néz ki kőscsoportos teadélután linóleum-metsző foglalatosságának, mint felszántott, szilárd halmazállapotú viznek. A versenyzők és a pályák ugyan eléggé részletek, de a textúrák és az animációk már nincsenek XXI. századi szinten. Mivel sok ilyen játékot játszottunk már, bátran elmondhatjuk, hogy a *Sled Storm*, vagy az *Arctic Thunder* szebbek ennél a játéknál – ám ezek soha nem jelentek meg PC-re. „Rats” – mondaná az angol. A versenyeket két kommentátor eszteti folyamatosan: renegeteg ismétlik az előre tárolt monológokat, egy idő után ez is bosszantóvá válik. A zenék a zsánerértől elvártak: ál-punk és lágy-metál, de akad *Bad Religion* nóta is, ami ugyan nem ál- és nem lágy, de nekünk akkor sem jön be. Konklúzió: csúnya, rosszul irányítható – szentelt vizet neki. **PCF**



Gyorsaság és ügyesség – a sikeres játék két alappillére.



„Hó, hó, hó.” Ki mondta, hogy Santa Claus nem beszélni magyart?

PCFVélemény

➤ Egy ritka zsáner képviselője az otthonunkban
❌ sajnos nem szobabszta

HASONLÓT KERESLE?
Bandits 72%
Wipeout 80%

„A PC-s játékoknak leáldozott? Talán, de ez konzolon is van.”

52%

Rutin...

K&V/Technikai tanácsok/Praktikus megoldások

SEGÍTSÉGRE VAN
SZÜKSÉGED?

Keressd a válaszokat
102 oldalon!

Értetek élünk



Gerhák Zsolt

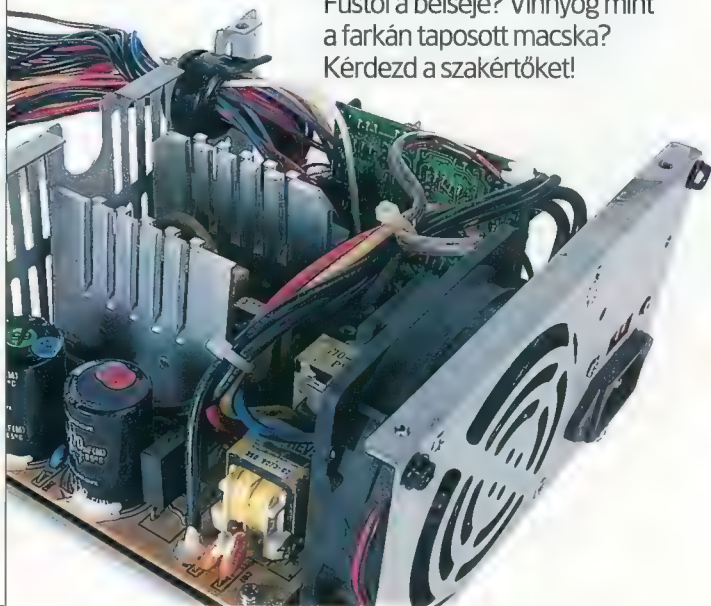
Hihetetlenül igaz. A Rutin rovat mostantól összeolvad a Kérdezd a Mestert levélrel, kap egy bevezető oldalt (amit éppen olvasszátok) és ez mindenki nagy szerencséjére azt jelenti, hogy nagyjából húsz teljes oldalt uralkodik a PCFormatban! (Cincognak az egerek – a fűszerk.) És még több helyen szerepel a fényképem, ami egészen csodálatos érzés. De legyen elég az öntörvényezésből (egy időre), és lássuk mit prezentálunk a zöld oldalakon márciusban.

Ha netán szétvertük volna a gépünket (amit nagyon ajánlok cirka egy évnél idősebb konfiguráció esetében, az már úgy se jó semmire, hehe...), de megbántuk tettünket, akkor a következő hat oldalon a legáltalánosabban előforduló hibákkal és azok helyrehozásával ismerkedhetünk meg. És legalább nem fognak a továbbiakban láma kérdésekkel zargatni.

gerhazcs@pcformat.hu

GYORS SEGÉLY

Füstöl a belseje? Vinnyog mint a farkán taposott macska?
Kérdezd a szakértőket!



KÉRDEZD A MESTERT

A technikai problémákra fenntartott levelezés rovatunk összeolvadt a Rutinnal, kissé kevesebb is lett, az olvasók (és Zsolt) nagy örömeire.



SUSE LINUX OPENOFFICE

Linux rovatunkon belül a múlt hónapban kezdett OpenOffice.org bemutatásának második része olvasható e havi rovatunkban.



GOOGLE A MOBILOKON

WAP-os a mobilteled? Ma már nem ritkaság, sőt! Ennek ellenére sokan még életükben nem próbálták ki ezt a fajta szolgáltatást.



PHOTOSHOP TRÜKKÖK

A képmánipulációkat bemutató sorozatunk már-már végeérhetetlennek tűnik. Újabb hasznos tanácsok e hónapban is, csak nektek.

Plusz MEDIA PLAYER

Mit bír a klendekid verző? Egyáltalán érdemes-e feltételezni a gépünkre?

CANVAS 8

A DTP-s verzió bemutatójának második fejezete, persze nem csak haladóknak.

PROBLÉMA MEGOLDVA: KÉRDEZD A SZAKÉRTŐKET



Semmi sem olyan biztos, mint a halál és a PC elkerülhetetlen meghibásodása. De ijedtségre nincs ok: könnyörtelenül leszámolunk a leggyakoribb problémákkal.

Mi a baja a PC-dnek? Nem működik, az a baja. Ha megelégszünk ezzel a válasszal nem is fog működni – ha csak is nem fizetünk egy kicsit, vagyont valakinek azért, hogy megjavítsa. A PC-s hibaelhárítás nem olyan, mint az orvoslás, ahol a diagnózis felállítása sokszor csak az első lépés a gyógyuláshoz vezető hosszú úton. A számítógép esetében a hiba felismerése szinte mindig egyenlő a megoldás megtalálásával. Az ember érzékeli a diszharmoniót a gép működésében, mely meditációba merülve gondolkodik a probléma természetéről, aztán a felismerés rózsás hajnalának felvirradtával megjelenik előtte a megoldás.

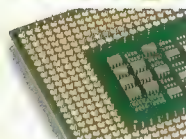
Ami persze az esetek többségében szakszerűtlen azt jelenti, hogy ki kell nyitnunk a pénztárcánkat, és elő kell halásznunk néhány nullát tartalmazó bankkót, de így legalább csak azokat az alkatrészeket cseréljük ki, amelyeket tényleg ki kell cserélni. Minden hónapban erős fizikai fájdalmat okoznak azok az olvasói levelek, amelyeknek írni elmondják, hogy lecserélték a hibátlan videokártyát és a HDD csak azért, hogy kiderüljön: a tápventilátorral van baj. Ennek mostantól vége, rendben? **PCF**

>>>A hiba felismerése szinte mindig egyenlő a megoldás megtalálásával.

Olvasd el a leírásokat és csak aztán kezdj neki a javításnak. Kalapácsca!

>>> Mi a gond?

Rendetlenkedik a CPU? Füstöl a HDD? Sokszor láttunk már ilyet.



Processzor

>Előfordulhat, hogy a túlhevítés miatt a PC nem bootol be vagy véletlenül szerűen újrandul, ám a CPU ettől még nem megy tönkre – kivéve, ha a megfeszítés 5%-nál nagyobb emelésével próbálkozunk.



Merevlemez

>A merevlemez idővel menthetetlenül leamortizálódik, a rosszul szellőző PC-ben azonban drámaian lecsökken az élettartama.



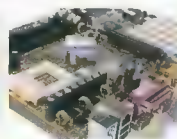
CD/DVD-ROM

>A tálcára gyakorolt fizikai erőhatás elronthatja a behúzómechanikát. Emiatt zavarok léphetnek fel, és teljesen tönkre is mehet a meghajtó. Csúskodás közben semmi se akassza meg a tálcát.



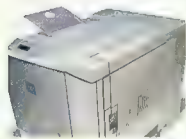
RAM

>A RAM hibák teljesen kizárhatóak, mert következnek be, de ha régebbi kiegészítőket szerelünk a gyorsabb memóriabusszal bíró új PC-be, a régi modulok túlmelegedhetnek és felrobbanhatnak.



Alaplap

>Ha valamelyik alkatrész meghibásodik, megvan az esély arra, hogy az alaplapot is magával rántja. Sőt, ne felejtsek el az ATX alaplapok még kikapcsolt állapotban is 5V-os feszültség alatt vannak.



Nyomtató

>Elsőként általában a papírmozgató mechanika mondja fel a szolgálatot. A tapadásokat elvesztett gumipapírbézők elmozdított dörzspapírral lehet feljuttatni.



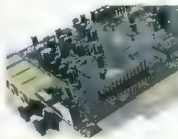
Monitor

>A jellegzetes vörös, zöld vagy kék elszíneződés a képernyő szélén a fényugár fókuszálásának hibájára utal. Ne próbálkozzunk otthon a beállítással – vigyük tv-szervizbe a kijelzőt.



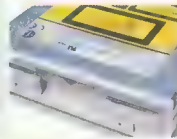
Hangkártya

>Hibajelenségeket produkálhat a 3D-s kártyánk, mert a többségénél disabled-re kell állítani a következőket: Hidden Refresh, Byte Merge, Video BIOS Shadow, VGA Palette Snoop és DAC Snoop.



Hangkártya

>Az akadózó hangért IRQ ütközés vagy a túl lassú CPU a felelős. Teljes csend esetén általában vagy le van húzva a hangvezérlőbázis, vagy rossz aljzatba van bedugva a hangszóró.



Floppy

>Az esetek többségében a felgülemlett por okoz gondokat. A megoldás a korsz kihajtása a kukába – a floppyval együtt. Erre a meghajtóra ma már nincs szükség – végérvényesen elavultá vált.

>>> MIÉRT NEM... Fojtsuk el csírájukban a problémákat!

A Windows hibaelhárítás pokolian komplikált lehet, de mi van akkor, ha a gép még az OS betöltéséig sem jut el?

Nos, bármilyen furcsán hangzik, szerencsénk van – a bootolás során fellépő hibákat ugyanis sokkal könnyebb azonosítani. Miközben a lefagyások és a programhibák oka valahol az elképesztően hosszú kódban keresendő, a Start menü megjelenése előtti problémák forrását lényegesen egyszerűbb megtalálni.

>>> KAPCSOL BE?



távan van baj. Ha a monitor működik, valószínűleg a kábel rossz.

01

Nincs áram. Ha a monitor jelzőfénye sem ég vagy a kábel csatlakoztatva van, de a kábel elektromos hálózatra nem van csatlakoztatva.



nem kapnak az alaplapról, tehát az alaplap-hibát nem lehet megkülönböztetni a táplálóból. Ettől függetlenül először a tápot érdemes lecserelni, mivel az olcsóbb.

02

Meghalt a táp. Nézzük meg, hogy forog-e a ventilátor. Az ATX tápok nem kapcsolnak be, amíg jelet nem kapnak az alaplapról, tehát az alaplap-hibát nem lehet megkülönböztetni a táplálóból. Ettől függetlenül először a tápot érdemes lecserelni, mivel az olcsóbb.

03

Zártatos a gép. Rázzuk meg a házat, hogy kiderüljön, nincsenek-e benne elszabadult csavarok.

>>> NEM BOOTOL?



alaplapon kézikönyve. A gyakorlatban az ilyen hibák mögött mindig a memória vagy a videokártya bujkál meg – távolítsuk el az extra DIMM-eket és váltsunk alaplap grafikára.

01

Sípol. Jegyezzük meg a sípolás ritmusát és nézzük meg, hogyan dekódolja a hibajelentést az alaplap kézikönyve. A gyakorlatban az ilyen hibák mögött mindig a memória vagy a videokártya bujkál meg – távolítsuk el az extra DIMM-eket és váltsunk alaplap grafikára.



lenörzéshez cseréljük le a billentyűzetet. A hangszóró és bizonyos bővítmények zárlatos állása szintén okozhat POST hibát, egyenként ellenőrizzük őket.

02

Elromlott a billentyűzet. Ez az egyszerű hiba meglehetősen ijesztő tüneteket produkálhat. Az ellenőrzéshez cseréljük le a billentyűzetet. A hangszóró és bizonyos bővítmények zárlatos állása szintén okozhat POST hibát, egyenként ellenőrizzük őket.

03

BIOS hiba – az okozója lehet vírus, vagy elrontott BIOS frissítés. Kénytelenek vagyunk kiperálni egy, a miénknél megegyező típusú alaplap BIOS chipjét, bebootolni vele, működés közben visszarakni az eredeti chipet, és lefuttatni a frissítést. Hajmeresztő manőver.

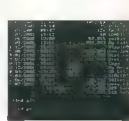
>>> BOOTOL?



IDE Boot Delay értéket a BIOS-ban. A hiba oka lehet még a master/slave jumperek rossz beállítása, vagy az, hogy rossz a bootolási sorrend a BIOS-ban.

01

A PC nem ismeri fel a merevlemez. Lehet, hogy nem pörög fel a POST lefutásának idejére. Növeljük az IDE Boot Delay értéket a BIOS-ban. A hiba oka lehet még a master/slave jumperek rossz beállítása, vagy az, hogy rossz a bootolási sorrend a BIOS-ban.



fő rendszertöltő szektort az FDISK/MBR-rel, de az is lehet, hogy XP-t telepítettünk másodlagos operációs rendszerként, és az XP felülírta a primary master meghajtót.

02

Nem lehet bootolni a lemezzel. A Win9x nem bootol NTFS partíciókra. Lehet, hogy újra kell írni a lemezt.

03

Lemezhiba. Ellenőrizzük az IDE kábeleket, és azt, hogy nincsenek-e elgőbült tűk az alaplap csatlakozóján.

A meghajtó vagy az egész rendszer akadozását a túlhevülés is okozhatja. Vegyük le a ház borítását – ha javul a helyzet szerezzünk be néhány extra ventilátort.

>>10 tipp az OS egészségéhez

A Windows bölcseségért gyöngyszemei.

Ha hálózati problémák megoldásán dolgozunk, kapcsoljuk ki az **Internet Connection Firewall**-t az XP-s gépeken, a tűzfal ugyanis beavatkozik az IP-címek kiosztásába és ezzel elég nagy kavarodást okozhat.

A bootolási sorrendet mindig állítsuk HDD, CD, floppyra. Floppyról csak akkor indítsuk a gépet, ha valami baj van a merevlemezrel, ha viszont nem a fenti sorrendet követjük, és CD-ről akarjuk indítani a rendszert, ismét bele kell mászni a BIOS-ba.

Otthon összerakott gép esetében ne aktiváljuk azonnal az XP-t. Teszteljük egy-két hetet a hardvert mielőtt végleg elköteleznénk magunkat.

Ne használjunk szűközköztet az XP-s felhasználónevekben.

A konfigurációs fájlok vagy a Registry szerkesztése előtt állítsuk be manuálisan a rendszervisszaállítást. Az automatikus rendszervisszaállítást nem megbízható.

Alkárás nélküli driverek telepítése után érdemes azonnal tesztelni az összes alkalmazást. Ha gond van jobban, ha azonnal el tudjuk távolítani a meghajtóprogramot.

Külső hardverek (pl. USB eszközök) telepítésekor először futtassuk le a telepítőt a CD-ről, és csak aztán dugjuk be vagy kapcsoljuk be az eszközt.

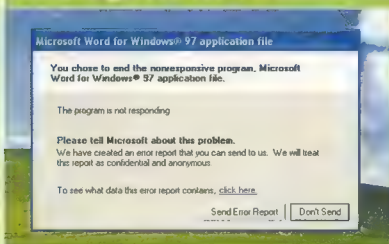
Ne bízzunk meg maradéktalanul a fájlok dátumában, amikor a legújabb drivert keressük – inkább nézzük meg a verziószámot a DLL tulajdonságai párbeszédablakban.

A lefagyott programokat a **Folyamat leállítás** helyett a **Feladat befejezése** opcióval állítsuk le a feladatkezelőben, mert a Windows csak ilyenkor próbálja meg az előírt módon bezártatni az alkalmazásokat.

A sok RAM-mal rendelkező gépeken először állítsuk alacsonyra a lapozóraját méretét – ezzel rákényszerítjük az XP-t az érték helyes beállítására. (**System/Advanced/Performance Settings/Advanced/Change**).

>>Lejtmenet!

Küldj jelet a Microsoftnak, ha beáll a fagyhalál.



Idegestőnek tűnhet, pedig tény, hogy a hibajelentések elküldésével hozzájárultunk a későbbi Windows verziók stabilabbá tételéhez.



A **Windows XP nem fagy le gyakran**, de ha az OS (vagy valamelyik alkalmazás) feldobja a talpát, legalább van olyan udvarias, hogy bocsánatot kérjen. Emellett megkérdezi, hogy elküldheti-e a hiba leírását a Microsoftnak. Erik Torgerson, a Windows Online Crash Analysis Web Service program vezetője a következőképpen írt le a rendszer működését: „Amikor bekövetkezik a lefagyás és a felhasználó megnyomja a **Send Error Report** gombot a Windows Error Reporting képernyőn, az XP feltölti a rövid memóriakijelentést és a rendszer alapadatait a Microsoft szerverére. A folyamat lezárása után a Web Service átküldi a hibajelentést az elemző engine-nek, amely lekérdezi az adatbázist a hibával kapcsolatos további adatokért. Az így nyert információ ezután a honlapunkra kerül, ahol javaslattal, a probléma megkerüléseinek ismertetéseket vagy problémaelhárítási leírásokat áll a felhasználók rendelkezésére.”

A Microsoft jelentést továbbá a lefagyásról a programért vagy a drivérért felelős csapatnak. Adatvédelmi okokból az XP-n alapértelmezetten nincs engedélyezve az információ kiadása, ha azonban rendkívül segítőkések szeretnénk lenni, menjünk a **Vezérlőpult/Tejesítmény és karbantartás/Rendszer**-re, és a **Speciális fülön** kattintsunk a **Beállítások**-ra az **Indítás és helyreállítás** alatt. Ezután a **Hibakeresési információ** írásánál válasszuk a **Tejesítmény** **memóriakép**-et. Az általunk feltöltött hibajelentéseket a <http://oca.microsoft.com> címen tekinthetjük meg.

>>HAT NAGY MICROSOFT NYAVALYA

„NEM MŰKÖDIK AZ ÚJ ÁBLAK MEGNYITÁSA”

Nagyon gyakori jelenségről van szó, amelyet számos Registry és Java hiba okozhat. A megoldás a <http://shorterlink.com/?155C0Y> címen található.

„LASSÚ AZ OUTLOOK”

Ebben az ügyben sokan keresik az MS ügyfélszolgálatát. Az Outlook lelassulását a Windows Messenger okozza, amely a várakozási idő alatt a bejelentkezett partnereket keresi. Gyengébb teljesítményű PC-nél rendkívül zavaró lehet a sebességcsökkenés. A probléma kiküszöböléséhez menjünk a **Tools/Options/Other**-re és deaktiváljuk az **Enable Instant Messaging in Microsoft Outlook**-ot.

„NEM TUDOM MEGNYITNI A CSATOLT FÁJLKAT”

Az Outlook Express minden átmenet nélkül világozószkére színezi a csatolt állományokat és nem enged megnyitni őket. A hiba oka az SP1 telepítése, amely automatikusan tiltja a potenciális veszélyforrást jelentő csatolt állományok megnyitását és el-

mentését. A probléma megoldásához kapcsoljuk ki a **functiók** a **Tools/Options/Security** alatt.

„FOLYTAT ELÁLLÍTÓDÍK A JELSZAVAM”

A Windows XP látszatra minden egyes alkalommal elfelejti a jelszavunkat, amikor fel akarunk jelentkezni az internetre. A látszat azonban csal, az XP biztonsági okokból mindig nyolc fekete pontot jelenít meg, akkor is, ha ennél hosszabb vagy rövidebb a jelszavunk. Ezzel megnehezíti a dolgát azoknak, akik a jelszó hosszúságát kifejezővel próbálnák bejelentkezni a nevünkben.

„NEM MŰKÖDIK AZ USB HUB”

Felraktad az XP SP1-et? Ha igen, lehet, hogy az USB 2.0 Host Controller nem működik, és egy felkáltyól van mellette az eszközekezelőben. A megoldás? Távolítsd el az eszközekezelőből és kattints a **Hardverváltozások keresésére** – az XP most már felismeri és telepíti a hub drivert.

A **Windows XP Service Pack 1** telepítése sok problémát megold, viszont megkeserítheti az USB hub tulajdonságok életét.



>>>Haldokló PC?

Csalhatatlan jelek az exitus bekövetkezésére előtt.

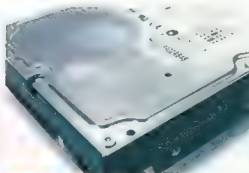
Az ember nem fordul a másik oldalára, hogy nyugodtan aludjon tovább, amikor megszólal a tűzjelző, és a kocsit is szervízbe viszi, ha kigyullad az olajsínt lecsökkenésére figyelmeztető lámpa. A PC vészjelzéseire viszont nagyon kevesen figyelnek oda. A számítógépet a többség egyszerű elektromos berendezésnek tekinti – ha a Windows megy nem lehet semmi baj –, pedig rengeteg mechanikai alkatrész van benne, amelyek elromolhatnak. Az ilyen hibák felmerülésekor sohasem jelenik meg figyelmeztetés a képernyőn.



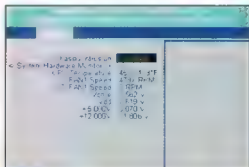
01 A füst megjelenése előtt kb. fél perccel érezni lehet az olvadó műanyag jellegzetes bűzt, amely az áramkörök lakkozásának túlmelegedésére utal.



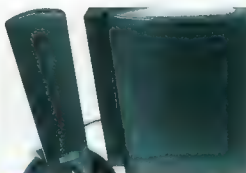
02 A zajsínt növekedése a hűtőventilátor csapágyainak kopására utal. A hirtelen csend azonban a ventilátor ledilását (és a CPU hamaros megsülését) jelzi.



03 A HDD-ből jövő nyörögés a lemezek ismétlődő felpörgése, ez motor meghibásodására utal. Kopogás esetén valami akadályozza a ventilátort.



04 Ha a PC a bekapcsolást követő órában rendszeresen fagy vagy újraindul, valószínűleg túlhevülnek az alkatrészek. Javítsunk a hűtésen.



05 A bootolás elején felhangzó szípolást komolyan kell venni. A RAM vagy a videokártya a ludas, de az is lehet, hogy csak kilazultak – szedjük ki, tisztítsuk meg.



06 Ha a Scandisk szerint a merevlemez 10%-nál nagyobb része bad sectoros, vagy nő a rossz szektorok száma, ideje nyugdíjba küldeni a HDD-t.

>>>BOGARASOK Programhibák Zsolti levelesládájából...

Eddig még nem készült olyan program, mely teljesen mentes lett volna a hibáktól a megjelenségek. Végso megdöklésként természetesen felhagyhatnánk a szoftverek használatával, de az is jó, ha tudjuk mit kell nagy ívben elkerülni. Nos, Zsolti levelesládájának tanácsa szerint néhány szoftverrel folyamatosan bajok vannak. Az *Ultima IX*, a *Messiah*, a *Celtic Kings: Rage of War* és a *Diablo II* sok levélírókat kergette az örületbe véletlenszerű lefagyásokkal, újraindításokkal és grafikai hibákkal. Statisztikai mintánkat természetesen torzítottuk egy kicsit a népszerű játékok irányába, hiszen ezeket többen használják – emiatt nyilvánvaló, hogy a MicroProse pár éve megjelent, viszonylag rosszul fogó *Magic the Gathering*-jének különlegesen csapnivalónak kellett lennie ahhoz, hogy így is panaszáradatot váltson ki.

Általánosságban elmondható, hogy a programokkal közvetlenül a kiadásuk után, a javítások internetre kerülése előtt van a legtöbb gond. Az *Unreal Tournament 2003*-ban például még mindig sok gubanc van, de folyamatosan jönnek a patch-ek, és az ilyen nagyjáték egyébként is

eleg sokáig vannak a piacon, elég sokan nyomulnak velük ahhoz, hogy ki-javítsák a hibák legnagyobb részét.

Csipdel a hibát!

Ami az alkalmazásokat illeti, a piacot néhány program uralja, amelyekhez folyamatosan jelennek meg kisebb-nagyobb javítások. A *PowerDVD 4.0* például a DVD lejátszó eddigi legmegbízhatóbb verziója volt. A 4.0.1 kist már jobb, mi azonban a stabilitása miatt maradtunk a 3.0-nál. Az általában hardverek mellé csomagolt alkalmazásokat persze szinte senki sem veszi meg külön, ha azonban az új PC-khez az egyik ilyen proggi magasabb verziósármú, de megbízhatóbb változatát kapjuk meg, nyugodtan váltunk vissza a régi, stabil verzióra. Erre sajnos nincs mindig lehetőség: az *Internet Explorer 4.x* például gyakorlatilag eltávolíthatatlan volt (a *Netscape 4.0*-ban pedig tizszer annyi hiba akad, ami nem segíti sokat a helyzetet).

A Windows 95-től általában különösen gubancos OS-ként emlegetük,

de még így is sokkal jobb volt a Win3.1-nél. A magunk részéről az ME-t tekintjük a legrosszabb MS oprendszerek, hiszen programhibák szempontjából visszalépés volt a 98-hoz képest. Ha ránk hallgattok a 98-ról csak az XP-re érdemes áttérni.



Az *UT2003* közel sem tökéletes, de egyre jobbá válik.

>>>Hat tévhit

Ez azért már tényleg durva lenne...

01 VILLÁP: Ha a lakásunkban 1km-nél közelebb csap bele a villám egy telefonozóba valóban tönkremegy a modem, és néha még az alaplap is. A valóság azonban nem rossz: moztim! Ilyesm szinte sohasem történik.

02 STATIKUS ELEKTROMOSSÁG: Gyakorlatilag lehetetlen így szerelni a PC-t, hogy közben ne érjünk hozzá a házhoz, márpedig ha ez megtörténik azonnal lefagyunk magunkat és máris elszökik a fenygetés.

03 VÍRUS: A floppyk használatának visszaszorulásával sokkal inkább váltak a fájlvírusok, e-maíl vírus pedig nehezen szedhetünk össze, ha nem nyitjuk meg az olyan csatolt fájlokat, amelyek bővebben nem részletezett érdekességeket ígérnek a hét törpével vagy pucér hírességekkel kapcsolatban.

04 HACKEREK: Az úgynevezett hackerek többsége valóban script-ködi. Ha nem követünk el alapvető hibát (nem rakjuk fel ezt nélkül például a *Back Office*), és rendszeresen letöltjük a Microsoft biztonsági frissítéseit, nem történhet nagy baj.

05 MICROSOFT: Hadd legyünk szeplekusok: Bár a Microsoft valóban felelős jó néhány szoftverhibáért, de nem kíváncsiak titkos tervet a civilizáció elpusztására. Tényleg nem.

06 ELEKTROMIGRÁCIÓ: Bár az Intel mindent megteszt azért, hogy elhitesse velünk, a szilikónak túlzás esetén néhán hét állat biztosan megsejti a CPU-t, a valóságban régebben elavultabb a CPU, a processzor, mire ez megtörténik.

>>10 praktikus hardver tipp

A rakoncátlankodó PC megnyugtatója.

1 Ugrál a hang? Állítsd analógra a lejátszást a Media Player-ben (Eszközök/Beállítások/Eszközök/Tulajdonságok).

2 Ha nem emlékszel melyik gombbal kell megnyitni a BIOS képernyőjét tartsd lenyomva bármelyik gombot a POST alatt, és a megjelenő bifényűzet-hibaüzenet kijelzi.

3 Ha Partition Magic-kel vagy valamilyen más harmadik gyártótól származó szoftverrel particionáltad a merevlemez nem particionálód újra az FDISK-kel – maradj az eredeti alkalmazásnál.

4 Vigyázz a dominánszerűen bekövetkező hibákkal. Egy elromlott alkatrész valahol máshol okozhat problémát, ami aztán egy harmadik helyen vezet gondokhoz. Az utolsó hiba megoldása nem sokat segít, amíg meg nem találjuk az eredeti hiba forrását.

5 Ne használj Y megosztót a tápvezetéknek, kivéve azt az esetet, ha a két készülék sohasem működik egyszerre

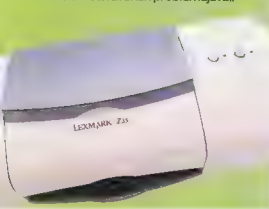
6 A 45 cm-nél hosszabb IDE kábelekben jelátviteli problémák léphetnek fel. Ha csak lehet használj rövid kábelt.

7 A hálózati kártyák többségének hátulján megtalálható LED-ek különböző hibáknál különböző módon villognak. A dekódoláshoz használd a kézikönyvet.

8 Mindig kapcsold ki a gépet mielőtt a párhuzamos porthoz csatlakoztasd valamit. Az USB, az IEEE1394 és a soros portokon működés közben is cserélgetheted az eszközöket, a párhuzamos porton viszont nem.

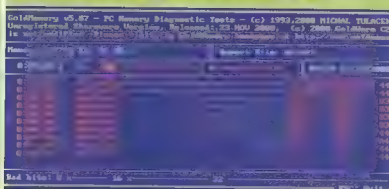
9 Ne csavarozd rá a csatlakozóra azokat a kábeleket, amelyek megbotolhat valaki. Kihúzni a kábelt még mindig jobb, mint az egész PC-t lerántani az asztalról.

10 Hideg helységeken mindig hagyj bekapcsolva a tintasugaras nyomtatót – még akkor is, ha nem használod. Így nem kell megküzdödni az eltömődött fúvókák problémájával.

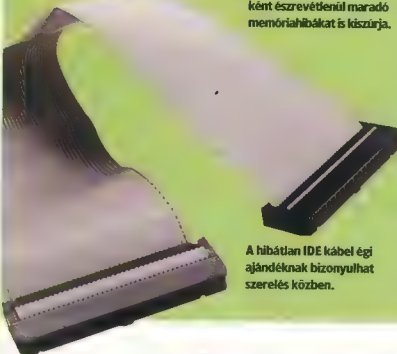


>>Szerelkezz fel!

Diagnosztika a profi munkához



A Gold Memory az egybéként észrevétlenül maradó memóriahibákat is kiszűri.



A hibátlan IDE kábel egy ajándékunk bizonyíthat szerelés közben.

A gáz- vagy tv-szerelőék szerszámkészletéhez képest a PC-szervizeléshez viszonylag keveset kell – legtöbbünknek valószínűleg sohasem lesz szüksége többre egy megfelelően kis féjű csillagcsavarhúzóval és a beépített POST diagnosztikai eszközzel. Az igazat megvallva a leghasznosabb az, ha minden potenciálisan hibás alkatrészből van nálunk csere. Főleg egy-egy kipróbált IDE és hálózati kábel hozhatja vissza százszorosán az árat idő- és idegeskedésmegtakarítás formájában.

A hivatásos szervizek hardveres berendezéseket használnak, de ezek nagyon drágák, így aztán a tesztsoftver jó kompromisszum lehet. A Gold Memory (megtalálható a lemezmelékleten) megbízhatóan jelzi, hogy a RAM vissza tudja-e olvasni az összes byte-ot, amit feltöltünk rá.

Ha saját kezűleg építjük a PC-nket, vagy valaki másét szereljük, néhány további dolgot is érdemes felvenni az arzenálba. A lista elején a – lehetőleg cseruza nagyságú – zseblámpa áll. A PC-t általában a lakás legstótebb, legporosabb szegletébe száműzik – ha sikerül az összes kábel kihúzását és a gép konyhaszartalra fektetését nélkül felderíteni a hiba okát, jóval gyorsabban végzünk a szereléssel. A tükrörel felszerelt nadszakt is érdemes beszerezni (a fogorvosok és a különleges kommandósok használnak ilyeneket). Ezután már csak a mágneses csavarhúzó megvásárlása marad hátra, hiszen az elejétől csavarok sem az idegenként, sem az alaplapnak nem tesznek jót. A kis méretű lapostogó talán felesleges luxusnak tűnhet, pedig leegyszerűsíti a jumperek áthelyezését.

>>FONTOLD MEG!

NE ESS PÁNIKBA!

Egy dolgot mindenképpen el kell kerülni a hiba megjelenésekor, és ez nem más, mint a pánik. Nem kell időre végezni a javítással. Ha egyszerűbb lekapcsolni a gépet és később visszatérni a hibára, tegyük azt. A meghibásodás sokszor nagyon súlyosnak tűnik, de aztán kiderül, hogy nem is olyan nagy a baj. A tünetekből sokszor nem lehet azonnal megmondani mennyire nagy a gond. A pánik ráadásul elcsúszott javítási kísérletekhez vezethet mielőtt megtalálnánk a hiba igaz okát, ami sokszor csak ront a helyzeten.

ÓVAKODJ A SPECIÁLIS WINDOWS VERZIÓKTÓL!

Nem szegény a rendszergazdához fordulni, ha valami nem stimmel a munkahelyi PC-vel – a nagy cégeknek alkalmazott Windows változatok sokszor jelentősen elérnek az otthon használt verziótól. A Microsoft bizonyos váltási partnerek számára lehetővé teszi olyan funkciók letiltását, amelyekhez olyan zavartalanul hozzáférhetünk: például nem lehet jobb egérgombbal klikkelni a fájlokra, de akár a Start menü is zárolható. Sőt, általában egyáltalán nem lehet a C:

meghajtóra menteni, csak egy szigorúan leszabályozott hálózati meghajtóra – ezzel akadályozzák meg a nem kívánatos szoftverek telepítését.

FUTTASD A SCANDISKET!

Az elhárítandó hiba összefügg a merevlemezrel, a fájlokkal, az operációs rendszerrel, lefagyásokkal vagy hasonló jelenségekkel? Természetesen igen. Az első lépés mindig a fájlrendszer átvizsgálása. Egyszerű dolog, amit egyébként is rendszeresen meg kell ismételni – mégis sokan elfelejtkeznek róla, amikor a Windows rendeltetkedni kezd, pedig sokszor igazi csodaszemérem bizonyul.

ÍRD LE!

Amikor fény derül valamilyen új bizonyítékra vagy rájövünk valamilyen fontos dologra a PC aktuális állapotával kapcsolatban, haladéktalanul írjuk le. Ha gondosan feljegyezzük a megtalált problémákat és a tüneteket nem csak az aktuális gond megoldása lesz könnyebb, de a jövőben előfordulóké is. A munkanapló hasznos találmány.



Vizsgáld át egymás után az összes alkatrészt – végül kiderül melyik romlott el.

KIZÁRNI, KIZÁRNI, KIZÁRNI!

A PC-s problémák gyakorlatilag az esetek 100%-ában egy bizonyos alkatrésze vezethetők vissza – a trükk az, hogy ki kell deríteni melyikre. Ehhez lépésenként mindig egy dolgot változtatni kell előrehaladni. Tegyük fel, hogy nem bootol a PC – az ok lehet áramkimaradás, a konnaktor hibája, zárlatos vezetékek, hibás táp stb. Egymás után ki kell zárni a fenti lehetőségeket apró változtatások elvégzésével és a következőknek gondos megfigyelésével.

>>> Kihez fordulhatsz?

Kit hívunk segítségül, ha rendetlenkedik a Windows?



Keen.co.uk

>Van ilyen is Angliában: válassz egy szakértőt a listáról, kattints a **Call me** gombra, és gyere le az internetről. A Keen létrehozott egy telefonkapcsolatot közted és a tanácsadó között – ezután annyit fizetsz, ahány percig igénybe veszed a szolgáltatást. A perc díj kb. 260-740 Ft között van, tehát még a technikai segítségnyújtáshoz is drágább, viszont a Keen legálabb szavazója a pénz visszafizetését arra az esetre, ha nem lenne elégedett. Anyagokkal alaposan ellátott, időhíányú kiszüzdő embereknek ajánljuk.



Hírcsoportok

>A Usenet legnagyobb része már régen keresztpostázásokkal, végtelen flame háborúkkal, pomóval és spammel teleítomított fertővé züllött, azonban még ma is vannak technikai tanácsokkal szolgáló józan szegletek. A Google keresőjével sokkal gyorsabban megtaláljuk ezeket arról, mintha magukban a csoportokba jelentkeznénk be, a baj csak az, hogy a tanácsnak, és a megoldás birtokában levő emberek aránya vérszenen eltolódott az előbbiek irányába.



Segélyhívók

>Az emelt díjas telefonos ügyfélszolgálatok nem azért olyan drágák, hogy magas bevételt biztosítsanak a cégeknek, hanem hogy eljussanak az emberek a telefonáláshoz. Ilyen vonalat általában csak a legnagyobb vállalkozások képviselhetnek tartanak fenn, és olyanok veszik igénybe őket, akik még az alaplapot sem tudják megkülönböztetni a telefonálástól. Ilyen vonalat általában csak a legnagyobb vállalkozások képviselhetnek tartanak fenn, és olyanok veszik igénybe őket, akik még az alaplapot sem tudják megkülönböztetni a telefonálástól. Ilyen vonalat általában csak a legnagyobb vállalkozások képviselhetnek tartanak fenn, és olyanok veszik igénybe őket, akik még az alaplapot sem tudják megkülönböztetni a telefonálástól.



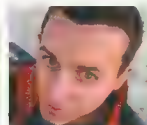
Bolthálózat

>Az angliai PC World bolti hálózat a hagyományos megoldásokban hisz – az ügyfelek számát csökkentendő csak akkor állnak szóba veled, ha becéped hozzájuk a P4-es tornyod. Elég gyorsan képek megbirizkora a régi driverrel vagy az Internet Explorer beállításával, a rendszertelenül előforduló újrandítások retéljével viszont felesleges hozzájuk fordulni. Mindent megtesznek az ügyfelekért, de nincs elég idejük vagy képzett szakemberek ahhoz, hogy megbirkózzanak az igazán fogós feladatokkal.



PC szaküzlet

>A legvalószínűbb támogatást valószínűleg a független, jó hírnévre szereztektet biztosítja. Még a legfogalmasabb kiskereskedésekben is figyelmeztetnek bennük az ügyfélre, mint a PC World-hoz hasonló gigantikus láncok üzleteiben. Magyarországon számos segítőként kisker található, akik nem csak a gépüket, de a pénztárcájuk mélyére is szívesen kukkantanak. Még az is megeshet, hogy otthagyd a hibás gépet, és egy vadulgal tavozol. Mindkét fél melegegedésére (Bár a kisker még elégedettebb lehet, mint Te.)



Zsoltsi

>Kiváló adottságokkal rendelkező munkatársunk százával kapja a segítségkérő leveleket, de ezek közül havonta alig néhányat tud megválaszolni az újságban, így aztán a módszer sikere leginkább a kottára emlékeztet, ahol a nyertesekről több ezer olvasó kaján tekintete elől derül ki bődületes hozza nem értesül. Olyan, mint a *Légyen Ön is milliomos!*, ahol mindig az ötödik válasz a jó. Pozitívum ugyanakkor, hogy Zsoltsi valamivel szebb Vágó Istvánnal (hába, elfoguttak vagyunk), és szándékosan nem gonoszodik.

>>> NVIDIA KÉPZÉS

AKADOZÁS

A háttérben futó üzenetküldő alkalmazások és CD-ió szoftverek miatt akadózhat a grafika – kapcsolj ki őket mielőtt elkezdünk játszani. Takarítsuk le a felesleges ikonokat Tálcáról – a HP PhotoSmart-jához hasonló printerek például 5-7 drivert és alkalmazást indítanak el a háttérben.

AZ OPENGL NEM MŰKÖDIK WINDOWS XP ALATT

A Windows XP alapértelmezett meghajtóprogramja – amely a 12.91-es referenciadriverről épül – nem támogatja a hardver gyorsítású OpenGL-t. Töltsd le a legújabb drivert az NVIDIA honlapjáról.

SZELLEMLÉPÉS 2D

Bizonyosodj meg arról, hogy a külső és belső tápkábelek nincsenek túl közel a GeForce kártyához és a monitorkábelhez. A probléma néha akkor jön elő, amikor energiatákarékos üzemmódból élesztjük fel a monitort, tehát az újraindítással is érdemes próbálkozni. Ezután változtassuk meg 1 Hz-cel a képernyőfrissítést, és nézzük meg, hogy ettől megszűnik-e a bosszantó probléma.

A TWINVIEW KIKAPCSOLÁSA

Hozzunk létre egy bináris típusú Registry kulcsot TwinViewDisabled néven. 1-es értékkel a Registry következő kulcsában: HKEY_LOCAL_MACHINE\Software\NVIDIA Corporation\Global\System. Ez deaktiválja a TwinView opciót, és a gép nem keres második monitort.

ZAJOSS VENTILLÁTOR ÉS AZ ANNIHILÁTOR

Bár a következő művelet a garancia megsértését jelent, sok felhasználó végezte el sikeresen. Csavarozzuk le a hűtőt a kártyáról és rajuk felre. Fűjük le a port a ventilátorról, óvatosan távolítsuk el a hátulról a matricát, és csépsentünk egy kis olajt a fémreszre. A beszámolók szerint az olajolaj megteszi (és egészségesebb is), de a biztonság kedvéért használjunk szilikonpasztot. Ha a lehető legalkább gépre vágunk, ez is segíthet.



WCPUID / CPU Status

[WCPUID Version 3.0.0]

Processor	Intel Pentium 4	Brand	9
Platform	Socket478 (mPGA478 Socket)	APIC	0
Vendor String	GenuineIntel		
CPU Type	Original OEM Processor	0	
Family	15	Model	2
Stepping ID	0	Stepping ID	4 (Standard) (Extended)
Name String	Intel(R) Pentium(R) 4 CPU 1.60GHz		
Internal Clock	2823.33 MHz	System Clock	176.46 MHz
System Bus	705.85 MHz QDR	Multiplier	16.0

Old Man TUNING

Hardverem-96 Kft.

Tuning konfigurációk, processzorok.

Átéptetés alkatrész beszámítással.

Minden alkatrész darabonként tesztelve.

Cím: 1067. Budapest, Csengery u. 55.

Telefon: 3326-841, 06-20-924-4647

Nyitva: H-Cs: 9-17, P: 9-16

Internet: <http://oldman.ini.hu>

3 év garancia

Hardveres trükkök

3D kártyák

Tippek a PC játékteljesítményének felpörgetéséhez.

A CPU-órál felhúzása megnöveli a gép általános teljesítményét, de nem gyorsítja fel szükségszerűen a játékokat. A sebességnövelés egyik módja a GPU túlhúúzása. Maga a művelet általában rendkívül egyszerű, a nagyobb teljesítmény azonban növeli a hőleadást és ezzel megrövidítheti a kártya élettartamát. Ráadásul a túlhúúzás miatt bekövetkezett meghibásodás általában a garancia elvesztésével jár.

Sebességhatár

Ha ez nem rízt el, kövesd a „Játék az erővel” című keretes írás utasításait és ne felejt el tesztelni a túlhúúzott rendszert a legújabb 3D-s játékokkal. Figyelj a túlzott overclockolásra figyelmeztető jelekre (fekete vagy fehérek egy helyben álló foltok, textúrák nélküli 3D-s objektumok stb.) és ha ilyeneket látsz csökkentsd az értékeket.

Túl kockázatosnak tűnik? Jöhét a B terv. Az OpenGL-hez és a DirectX-hez hasonló grafikai szabványok rendkívül összetettek és rengeteg beállítási lehetőséget kínálnak. A DxDiag.exe nevű, a PC-n mindenképpen jelen levő programmal azonnal nekiláthatsz az állítgatásnak (futtasd, kattints a Display-re és engedélyezd az Accelerations-t) – további lehetőségekről olvassd el a „Finomságok nVIDIA módra” című keretes írást. **PCF**

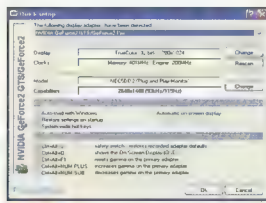


RÉSZ

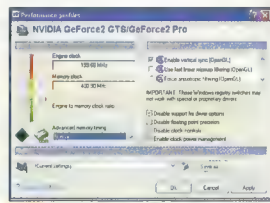
ALÉMEZEN

>>JÁTÉK AZ ERŐVEL!

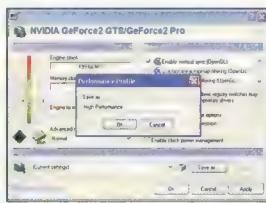
Szagat a grafika? A PowerStrip talán megoldja a gondot.



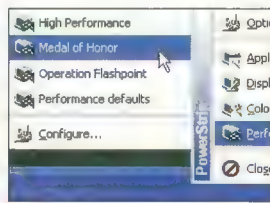
Miután a lemezmemóriáról felteljesítetted és elindítottad a PowerStrip-et a program kijelzi a VGA kártya adatait. Ha hibás a típus válassz a listáról vagy kattints a Rescan-re.



Klikkelj a jobb egérgombbal a PowerStrip ikonjára a Tálcán, aztán válassz a Performance/Configure-t. Növelsd az Engine és a Memory Clock értékeket kezdetnek mondjuk 5%-kal, majd klikkelj az Apply-ra.



Válassz a Save As-t és mentsd el a beállításokat High Performance néven. Ha a rendszer stabilnak bizonyul játék közben menj vissza a 2. lépéshez és húzd egy kicsit még feljebb a sebességet.



Ha akard akár mindegyik programhoz és játékhoz külön profilt kreálhatsz. A profilok közötti váltogatásról klikkelj a jobb egérgombbal a PowerStrip ikonjára a Tálcán és válassz a Performance Profiles-t.



MENEZSÉGI SZINT
Eleg kemény vagy?
ELŐ PILLANTÁS
Miben segít ez a program?
A játékok fps értékeinek növelése
Egyedi videokártya-beállítások az egyes programokhoz
A PC sebességeinek növelése

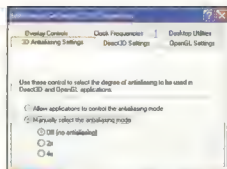
INDOCSZAKTARTÁS
Stresszoldó tippek az okosabb munkához:
Olvassd el a kártyáddal kapcsolatos teszteseteket és keresd az adatokat a túlhúúzás ideális értékével kapcsolatban.

>>FINOMSAGOK NVIDIA MÓDRA

Gyorsítsd fel a játékokat az itt következő veszélytelen módosításokkal.



Állítsd teljesre a Hardvergyorsítást és engedélyezd az Egyidejű írást (ha van ilyen opció). Kattints a 3D-s kártya fülére és kapcsolj ki az Ésimást.



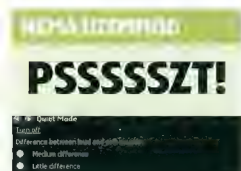
Menj a Beállítások/Speciális/Monitor-ra, válassz ki a monitor által támogatott legnagyobb képernyő-frissítési értéket.



Ha az OpenGL Beállításban Minidig ki-re van állítva a Függleges Szinkronizálás a grafika valamivel gyorsabb lesz – némi minőségromlás árán.

Szabályok szerint

Vajon megnyugtatta végre a Metallicát a legújabb Media Player?



PSSSSSZT!

A View/Enhancements/ Quiet Mode lecsökkenti a hangerőkülönbséget a harsogó és a lírai szakasz között és ezzel lehetővé teszi a halk zenehallgatást.

A Windows Media Player – immár kilencedik – kiadásának legújabb betávirója sokféle extrával próbálja még izgalmasabbá tenni a zenehallgatást. Megjelent az 5.1 digital surround támogatás, az automatikus lejátszási lista-generálás, még nagyobb hangsúlyt kapott a streaming media.

A program fejlesztése során elsődleges szempont volt a kereskedelmi zeneterjesztés, így aztán a fényűző külső néhány sárlamasan földhözragadt Digital

Rights Management (digitális jogvédelmi) funkciót tartalmaz. A WMP ettől függetlenül továbbra is képes az összes eddig támogatott formátum lejátszására, ráadásul vitathatatlanul vonzóbb a Winamp-nél. Egy dolgra azért mindenképpen érdemes odafigyelni – iszonyúan nehéz eltávolítani XP alatt automatikusan megjelenik az eltávolítási opció, a korábbi Windows verzióknál azonban nem árt az óvatosság. **PCF**



>>WINDOWS MEDIA PLAYER 9

Csak elindítjuk, és már szól is az édes muzsika...

ELŐZMÉNYS
Öt foki skálán értékelhetjük a számokat – hogy milyen zenéket szeretünk hallgatni példánál.

ESZKÖZSOR
Hozzáférsz a különböző opciókhoz.

INFOCENTRUM
Az Info Center View-ra kattintva bekapcsolhatjuk a vizualizációkat, és a többi hasonló információt.



VEZÉRLÉS
Az alapvető kezelőszervek – mindenki tudja, hogyan kell használni, igaz?

LEJÁTSZÁSI LISTA
Az aktuális lejátszási lista, amely a legújabb menüből választható ki.

KÖLÖB
Skinhezhető, a fő ablak színeinek megváltoztatásához kattintsunk ide.

>>MIXELJÜNK!

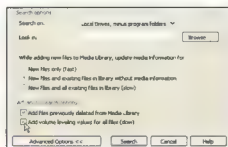
Játsszuk át egymásba a számokat a hangerő manipulálásával.



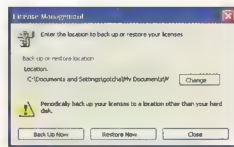
Egy igazi zenerajongóból a kreativitás sem hiányozhat. A kezelőfelület színeinek beállításához kattints a View/Enhancements/Colour Chooser-re és használd a palettát.



Egymáshoz igazíthatjuk a számok tempóját. Az effekt beállításához kattints a View/Enhancements/Crossfading-re és az Auto Volume Levelling-re.



Vannak olyan számok, amelyeket alkalmassá kell tenni a hangerő kiegyensúlyozására – Search for Media Files, kattints be az Add volume leveling-t.



Készítsunk biztonsági másolatot a licenszről a Tools/License Management segítségével – ha ezt elmulasztjuk nem tudunk hozzáférni a számhoz, ha megsemmisül az eredeti a licenc.

Nem csak kezdőknek OPENOFFICE.ORG

A szövegszerkesztőn és a táblázatkezelőn kívül, mást is tud a nyílt forráskódú integrált irodai programcsomag. Bemutatjuk annak HTML szerkesztőjét és rajzprogramját.

A legtöbb ember az integrált programcsomagoknak szövegszerkesztőjét, táblázatkezelőjét és bemutatókészítőjét használja rendszerint. Az OpenOffice.org azonban annál többet nyújt. HTML szerkesztőjével és rajzprogramjával viszonylag kevés tudással végezhetünk el kisebb munkákat, például saját hon-

ALÉ-
ME-
ZEN

RÉS

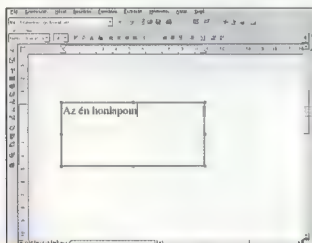
lapunk tervezését vagy éppen egy meghívót egy születésnapi bulira. Különsőn kiemelkedő a rajzprogram 3D-s funkcióinak illetve az OpenOffice.org képtárának lehetőségei, melyek szinte nem ismernek lehetetlent. Összesen 12 lépés szükséges ahhoz, hogy össze tudjunk állítani egy 2 oldalból álló mini honlapot. PCF

>>>A SuSe Linux 8.1 nem csak egy operációs rendszer, hiszen irodai csomag is található benne.

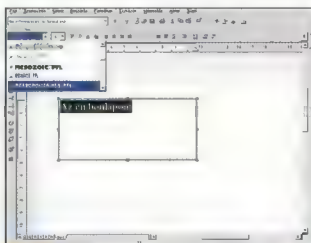


>>>RAJZOK TERVEZÉSE

Annira egyszerű, hogy a kezdők is bátran belekezdhetnek.



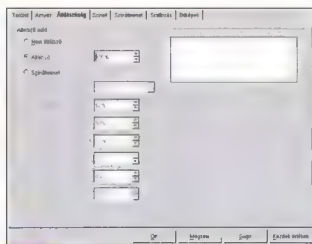
Válasszuk ki a **Fájl Új/Rajz** menüpontot a főmenüből. A bal oldali főszövegtáblában kattintsunk a Szöveg ikonra (T), majd az egérgombot nyomva tartva, rajzoljunk egy szövegdobozt az üres lapon.



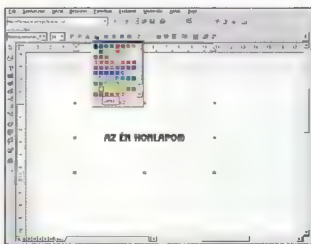
Jelöljük ki a begéptelt szöveget, majd válasszunk ki egy betűtípust a **Formátum/Karakter** menüből. A legördülő menü segítségével is lehet választani. Ha nem találunk az megfelelőt, telepítsünk sajátokat.



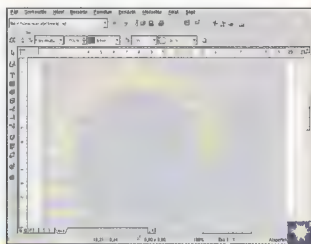
Válasszuk ki a **Formátum/Fontwork** menüpontot. Megjelenik a **Fontmester** párbeszédablak, ahol az első sorban ki tudjuk választani, hogy az általunk begéptelt szöveg „Felső félkörként” jelenjen meg.



Kattintsunk a rajz egyik üres részére. Válasszuk ki a **Formátum/Térlet** menüpontot, kattintsunk az **Átlátszóság** fülre. Az **Átlátszóság** mód alatt jelöljük be az **Átlátszó** opciót, majd állítsuk be 100% értékre.



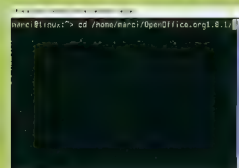
A betűszín beállításához kattintsunk duplán a felírra, majd jelöljük meg a szöveget és válasszuk ki a megfelelő színt a **Betűszín** gombra kattintva (1-2 másodpercig nyomva kell tartani a gombot).



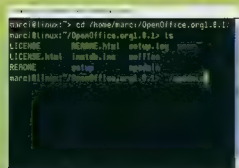
Ismételjük meg fenti lépéseket a „Belépés” és az „E-mail” feliratok szerkesztéséhez. Mivel az átlátszóságot az egész oldalra állítottuk be, ezt a lépést már nem kell megismételnünk.

>>BETŰTKÉSZLETEK TELEPÍTÉSE

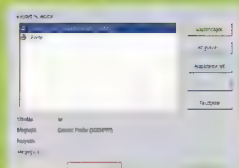
Szép betűkkel szebb az élet.



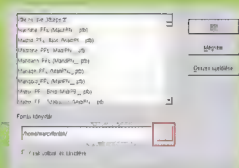
Indítsuk a KDE konsole-t, majd váltunk abba a könyvtárba, ahol az *OpenOffice.org* található. SuSE Linux alatt ez például a saját könyvtárban lévő **OpenOffice.org1.0.1** könyvtár. A könyvtárváltás a `cd` paranccsal történik.



Indítsuk el az *OpenOffice.org* nyomtatókezelő programját. Ehhez adjuk ki a `/sbin/spadmin` parancsot.



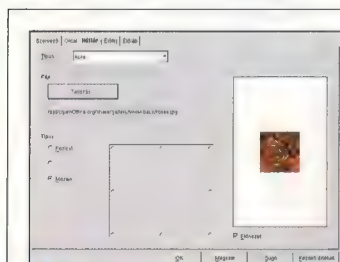
A megfelelő párbeszédablakban nyomjuk meg a **Fontok...** gombot. Ezt követően egy új ablak jelenik meg, ahol meg kell nyomnunk a hozzáad gombot.



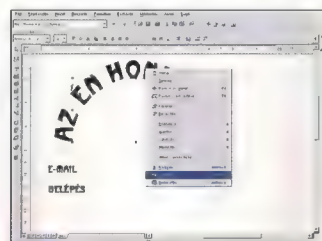
A **Forrás** könyvtár pont alatt adjuk meg azt a könyvtárat, amelyben megtalálhatók a betűkészletek. Ha nem vagyunk biztosak benne, használjuk a beviteli mező melletti böngészés gombot. Az összes font telepítéséhez válasszuk ki az **Összes kijelölése** opciót.

>>HONLAP MEGVALÓSÍTÁSA

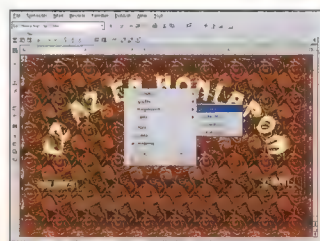
Linuxos honlaphoz linuxos böngésző divik. Használjuk például a *Mozilla-t*.



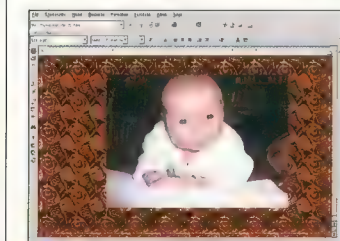
Válasszuk ki a **Fájl/Új/HTML** dokumentum menüpontot a főmenüjéből. Nyissuk meg a **Formátum/Oldal** ablakot és katt a **Háttér** fülre. A **Típus** pont alatt válasszuk ki az Ábra pontot a legördülő menüből, majd nyomjuk meg a **Tallózás** gombot a megfelelő kép kiválasztásához.



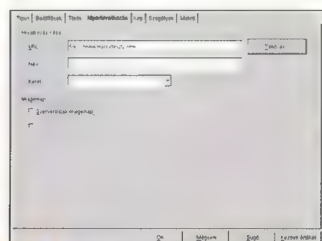
A elkészített rajz dokumentumon jelöljük meg az első feliratot, majd kattintsunk rá jobb egérgombbal és válasszuk ki a **Másolás** menüpontot. Váltunk vissza az új HTML dokumentumhoz, ahol a **[Ctrl]+[V]** billentyűkombinációt megnyomva be tudjuk illeszteni a feliratot. Ismételjük ezt a többi felirattal is.



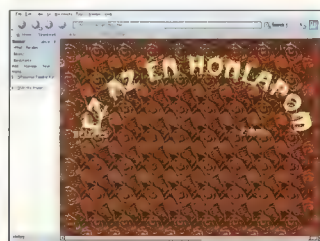
A képek egyszerűbb elrendezéséhez válasszuk ki minden egyes feliratot, majd a jobb gombos menüből válasszuk ki a **Horgonypont/Oldalra** opciót. Ahhoz, hogy a kisebb feliratok ne tűnjenek el a nagy felirat mögött, kattintsunk jobb egérgombbal a legnagyobb felírra és válasszuk ki az **Elrendezés/Hátraküldés** pontot.



Hozzunk létre egy új HTML oldalt (lehetőleg ugyanazzal a háttérképpel és helyezzünk el egy képet az oldalon **Beszűrés/Kép** menüpont). Mentünk az oldalt oldalt2.html néven.



Jelöljük meg a **Beleépés** feliratot, majd a menüből válasszuk ki az **Ábra-t**. A párbeszédablakban katt a **Hiperhivatkozás** fülre és válasszuk ki az oldalt2.html fájlt. Ismételjük meg az előző lépést az „E-mail” felírral. Itt azonban ne írjuk be közvetlenül az URL mezőbe, hogy „mailto: micimacko@sehol.hu”.



Mentünk az oldalt1.html néven. Indítsuk el egy böngészőt, nyissuk meg az oldalt. Mivel szinte minden böngésző kicsit másképpen értelmezi az HTML kódot (pl. a képen látható *Mozilla* böngészőben el vannak csúsztatva a feliratok), elképzelhető, hogy első honlapunknak további szerkesztésre van szüksége.

KREATIVITÁS A CANVAS-SZAL

RÉSZ

A képek csodás manipulátorának számító
Canvas a szavakhoz is boszorkányosan ért.



Az ismertető előző részében kitértünk a rajzolási és képszerkesztési lehetőségek nagy részére, a kérdés tehát adott: mi az, ami amiről még nem esett szó? Nos, a grafikai alkalmazások többségétől eltérően a Canvas igazi „mindet egyben” típusú program. Nemcsak a vektoros illusztrációkészítésben és a bitmapszerkesztésben tünik ki, de a DTP szolgáltatási is figyelemre méltók.

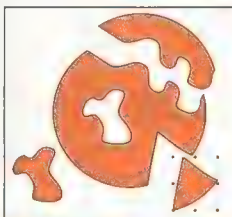
Ha elég mélyre ásunk gyorsan kiderül, hogy a meglepően erőteljes eszközök miatt a Canvas még a kifejezetten tördelésre kifejlesztett programokkal is felveheti a versenyt. Képes mesteroldalak létrehozására, szövegdobozok összekapcsolására, táblázatkészítésre, stílusok kezelésére, a betűk és a sortávolság megváltoztatására, sorközárás alkalmazására, elválasztásra, helyesírás-ellenőrzésre, az illusztrációk körbefuttatására... A listát még hosszan folytathatnánk.

Most kitérünk néhány bonyolultabb vektorgrafikai lehetőségre, hogy aztán fejest ugorjunk a kiadványszerkesztés gyönyöreibe. A vektoros, a képszerkesztési és az elegáns tördelési funkciók kombinálása kifejezetten professzionális eredményekhez vezethet. Ha pedig még ez sem lenne elég eláruljuk, hogy a kész műveinket egyetlen gombnyomással, mindenféle HTML bővítkedés nélkül rakhatjuk ki a webre. Nem semmi. **PCF**

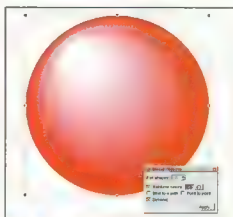
>>>A Canvas 8 DTP szolgáltatási is figyelemre méltók.

>>>IDEJE BEOLVADNI

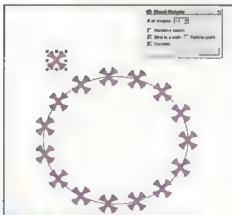
A Canvas legegyszerűbb és leghasznosabb eszközei.



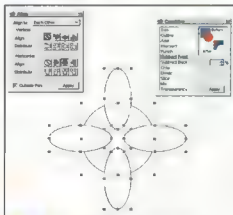
A Knife (Kés) eszköz egyszerű, mégis hihetetlenül hasznos. A segítségével szó szerint cafatokra szelhetjük a vektoros objektumokat – ehhez mindössze a vágási vonalat kell felrajzolni az ábrára.



A formák összeolvasztásának lehetősége remekül használható realisztikus, kifinomult megvilágítási effektusok létrehozására. Az ábrán egy egyszerű vörös, és egy kisebb, ragyogóan fehér kört mostunk össze.



Ugyanezzel az eszközzel különböző formákat fűzhetünk fel egy általunk megadott vonalra. Állítsuk alacsonyra az alakzatok számát és jelöljük ki a **Bind to Path** opciót. Az ábrán a keresztet egy tájsvonalra fűztük fel.



Igy készült az előbbi kereszt. Egy kört négy ellipszis metsz: az elrendezést az **Allign** paranccsal állítottuk be, az ellipszisek pontos helyét pedig a **Combine**-nal adtuk meg. Profonegyszerű.

A Canvas 8 demója e havi lemezmellékletünkön is megtalálható.

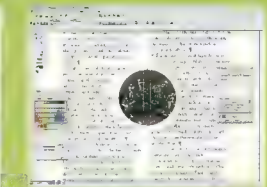
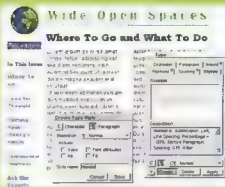
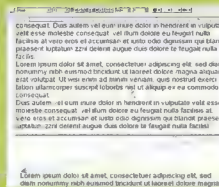
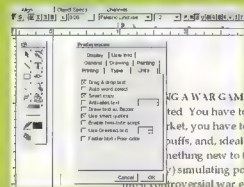


Eleg kemény vagy?
Hogyan segíti ez a program?
Fejleszték vektorgrafikai eszközök használatára
#vevzés a DTP
lehetőségekbe
Szöveg és képek kombinálása

Stresszoldó tippek az okosabb munkához:
Hosszabb dokumentumok szerkesztésekor érdemes mesteroldalt(ak) és stílusok kialakításával kezdeni a munkát.

>>CSINÍJÁN A SZAVAKKAL

Design tippek az élvezetes tördeléshez



A nap idézete

>Nagy mennyiségű szöveg szerkesztésekor rendkívül jó szolgálatot tesz a **Preferences** menüben bekapcsolható, a **Type** fülön elhelyezkedő **Smart Quotes** opció, amely az íróép-idezőjeleket cseréli nyomódaira.

Kövésd a nyilat

>A szövegdobozokat a **Text Link** eszközzel köthetjük össze, kiklikkelünk a forrásobjektumra és aztán a célra. Az átvételt nyíllal megnevezéséhez válasszuk a **Text Info** eszközt és az egérgombot kiklikkel után lenyomva tartva álljunk rá a szövegdobozunkra.

Stíluskalauz

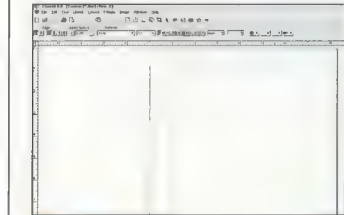
>A Canvas nagy mértékben támogatja a stílusok használatát, amelyekkel egyedi betűtípus, betű- és sorköz stb. beállításokat alkalmazhatunk. Nagy méretű dokumentumoknál nélkülözhetetlen.

A legjobb réteg

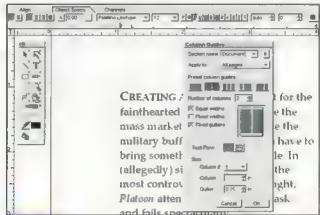
>Ha számos rétegből áll a dokumentumunk, nehéz lehet egymáshoz igazítani őket. A leggyorsabb módszer ehhez a **Tab** lenyomása. Amikor ráklikkelünk az objektumra – ezután az aktuális rétegtől függetlenül folytathatjuk a szerkesztést.

>>ÍRÁSBA ADVA

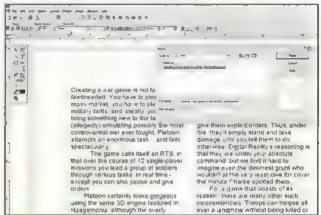
Posztterek, hírlevelek, brosrák, sőt, akár teljes könyvek – a Canvas bármivel megbirkózik.



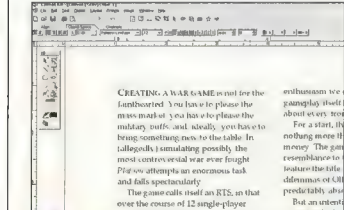
01 A legnagyobb részben szöveges dokumentumoknál válasszuk a **Publication**-t a **New...** párbeszédablakban. Az eszköztárak azonnal átalakulnak a választásunknak megfelelően, és a kilinduló oldalkép is megváltozik az alapértelmezett képest.



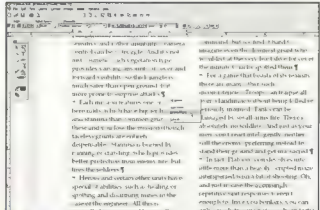
02 A Canvas szövegszerkesztő szökecska meglehetősen erőteljes – ilyen kis terjedelemben képtelenség bemutatni valamennyi lehetőségét, az első lépéseket azonban könnyű megtenni. A hasáboak automatikus létrehozásához (és a méretük beállításához) válasszuk például a **Layout/Column Guides...**-t.



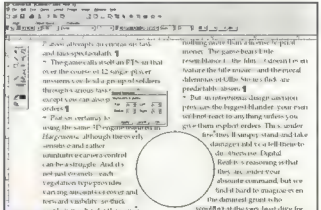
03 Válasszuk ki a **Text** eszközt és kattintsunk a hasábsá bejelére. Ezután elkezdhetünk gépegni vagy beilleszthetünk egy máshonnan kimásolt szövegrészt – ehhez használjuk a **File/Place...** parancsot (a filterben jelöljük ki a **TX1-T**). A szöveg folyamatosan tölti fel a hasáboakat.



Jóhet a szövegfomázás: megváltoztathatjuk a betűtípust, kurzárlhatjuk vagy felkérve tehetjük a szavakat stb. – pontosan úgy, mint a szövegszerkesztőkben. Kísérletezzetek bátran: az opciók a fő eszköztárban találhatók, az alatta levő sorral a behúzás állítható be.

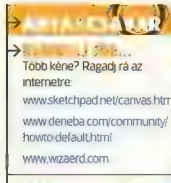
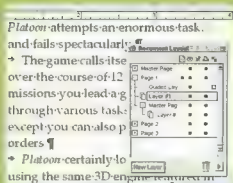
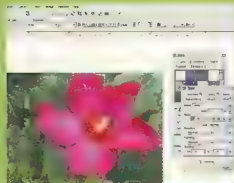
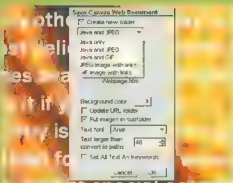


A formázások – szóköz, bekezdés, tab és a többi speciális jel – megjelenítéséhez válasszuk a **Choose Layout/Display/Show Text Invisibles...** Fontos tudni, hogy a program alállozza a szótárból nem szereplő szavakat, úgy, mint a **Word**-nél – a helyesírás-ellenőrzéshez kattintsunk rájuk a jobb egérgombbal.



A szöveghasábokat természetesen bármilyen más objektummal kombinálhatjuk – például képekkel. Az objektumok körülírozhatók válasszuk ki az adott objektumot és használjuk a **Text/Wrap/Repel...** Az objektum és a szöveg közötti távolság is beállítható.

→Rutin... Képszerkesztés



Sok hűhó Jáván

>A weblap formátumu mentéshez sok lehetőségünk adott. A legrugalmassabb a Java, amely azonban nagy fájlakat ad és bizonyos böngészők esetében problémákat okozhat. A kompatibilitás érdekében – ha csak tehetjük – válasszuk a JPEG-t.

Elő a vonalzóval

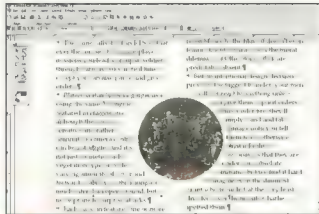
>A vonalzókat hasznataival könnyen egymáshoz igazíthatjuk a különböző objektumokat. A vonalzókat a felső és az oldalsó lénák középre húzásával rakhatjuk a helyükre. Az objektumok ezután automatikusan a vonalzóhoz igazodnak.

Az utolsó szó

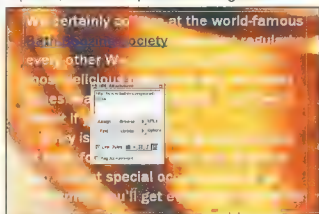
>A számos oldalból álló dokumentumnak igazi ajándék a **Document Layer** paletta. Lehetővé teszi a lapok közti egyszerű navigációt, a mesteroldali átszerkesztést, a láthatóság megváltoztatását, a rétegek átszabását stb.

>>ÍRÁSBA ADVA

Posztterek, hírlevelek, brosrúak, sőt, akár teljes könyvek – a *Canvas* bármivel megbirkózik.



10 Most egy trükk következik. Importáljunk egy képet és rajunk rá egy vektoros objektumot – például egy kört. Jöhet a [Shift]+klikk a kép és az objektum kijelöléséhez, majd az **Object/Cutting Path/Make**. A képből most csak az objektumon belüli rész látható – impozáns, ráadásul a kép szabadon mozgatható



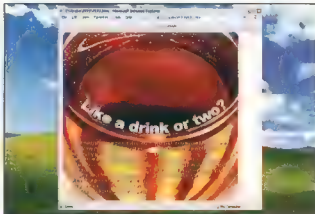
10 A weblapon gyakorlatilag bármelyik objektumból vagy szövegből készíthetünk linket. Az **URL Attachment** párbeszédablakot az **Object/URL Tag**-gel nyithatjuk meg. Egyszerűen írunk be egy webcímet a megfelelő helyre vagy használjuk a **Browse** gombot a linkelendő oldal megkereséséhez.



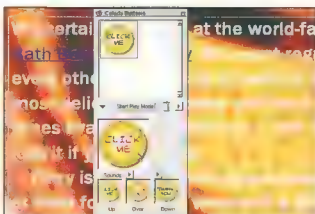
11 Íme egy újabb szép példa a képek és a szöveg együttes alkalmazására múlt havi számunkból. Először egy félkörívet rajzolunk, majd erre igazítva írjuk be a szöveget. Ezután készítettünk egy két mezőből álló táblázatot a szövegnek, amit nagyon finoman árryékoltunk, hogy kiemelkedjen a háttérből.



11 A Colada-val animációkat, zenéi fájlokat is kapcsolhatunk az objektumokhoz. Rajzoljuk meg a képeket a gomb három fázisához: az első az alapértelmezett helyzet (up), a második akkor jelenik meg, amikor az egérmutató a gomb felett van (over), a harmadik pedig a gomb megnyomására adott reakció (down)



12 A *Canvas* gyakorlatilag bármilyen dokumentumot el tud menteni weblapként saját, Java appletteket készítő Colada formátumba. Az eredmény sajnos nem olvasható igazán jól – a weblapokat más módszerrel kell tervezni, mint a nyomtatásra szánt oldalakat.



12 Nyissuk meg a **Colada Buttons**-t az eszköztárról és egyszerűen húzzuk a megfelelő helyre a három képet. Az eredményt kipróbálhatjuk, és ha elégedettek vagyunk a gombot átrakhatjuk a tárolóba – most már bármikor elővehetjük, ha szükség van rá.

Mobilizált Google™

Google a mobiltelefonon

Mire jó a WAP? Megtudod, ha beállítod a Google-t a mobilodon. Mostantól semmi sem marad rejtve.

Ne hallgassatok a WAP-ot kritizálókra – a sokak által kudarcnak elkönyvelt mobiltelefonos szolgáltatás igenis alkalmas a vasúti menetrend vagy az aktuális moziműsor megnézésére, ráadásul még bűbajos pucér monokróm GIF ksasszonyok is találhatóak rajta. Hogy melyik a leghasznosabb oldal? A Google. A keresés királyának WAP-os verziója ugyanúgy működik, mint a webes változat – viszont egy rakás olyan speciális trükköt tartalmaz, amelyek a mobiltelefonos keresést könnyítik meg. A rendszer alapértelmezett a megszokott Google adatbázist kérdezi le, és az eredményeket néhány ügyes algoritmus segítségével mobiltelefonra optimalizált formában jeleníti meg – emellett lehetőségünk van arra a hatmillió oldalra korlátozni a keresést, amelyeket kifejezetten WAP-ra optimalizáltak. **PCF**

WAP-SABAHILYA

PROBLÉMÁK A BEÁLLÍTÁSSAL?

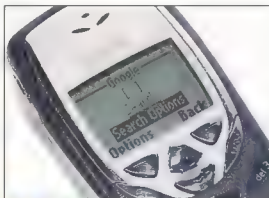
Segít a mobilszolgáltató...

Pannon GSM
+36 (20) 900 0390
Vodafone
+36 (70) 700 0927
Wesit
+36 (30) 930 1307



>>>A GOOGLE ÉS A WAP

A Google használata négy egyszerű lépésben.



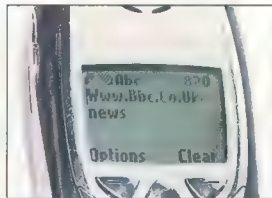
1 Miután beállítottuk a WAP-ot készítsunk új könyvjelzőt Google néven és adjuk meg hozzá a következő URL-t: www.google.com/wml. Indítsuk el az oldalt és írjunk be egy keresőkifejezést.



2 A Google az adott lap címének első 10 szavát mutatja meg. Kattintsunk valamelyik linkre: megfelelően jól strukturált, az összes szükséges információt tartalmazó WAP oldal megjelenik.



3 Keresünk meg a Search Options-on belül azt a beállítást, amelyik a WAP-ra optimalizált oldalakra korlátozza a lekérdezést. Az ilyen oldalak nagy valószínűséggel kínálnak kulturális programajánlókat.



4 Ha meg szeretnéd nézni valamelyik kedvenc weblapot a WAP-on, válaszd a Go to URL-t és írd be a címet. Ha a szöveges oldalakra koncentrálsz megfelelően jó eredményre számíthatsz.



→MEHÉZSEGI SZINT
Eleg kemény vagy?

→HISZ PILLANAT
Miben segít ez a program?
• Google keresés WAP-pal
• Megmutatjuk, hogyan nevezethetsz a WAP-pal
• Bemutatunk 3 hasznos WAP oldalt

→MŰVŐGYAZATÁS
Stresszoldó tippek az okosabb munkához.
Vedd fel a könyvjelzők közé a www.466453.com-ot (GOOGLE) és hagyd, hogy szövegére konvertálja a gondnomyomásokat.

>>>A WAP CSÚCSA

WAP lapok, amelyeket vétek lenne kihagyni.



Vasúti menetrend
<http://wap.elvira.hu>

Létfenntartású mindenkinél, alo szerencsétlenségére kénytelen igénybe venni a MÁV kétes tisztasági szolgáltatásait.



0800taxi.com
<http://0800taxi.com>

Folyton foglaltat jelez a kedvenc taxivállalatod? Ugorj el a 0800taxi.com-ra és böngészd végig a helyi taxis cégek telefonszámait.



Yell.com
<http://wap.yell.com>

A WAP oldalakon pillanatok alatt kikeresheted a legközelebbi gyorskaját. A WAP oldalak koránzatlan királyja

AL-
ME-
ZEN

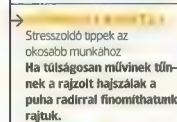
Photoshop trükkök

A Photoshop használata hajmeresztő élmény lehet – ha nem segítenek a profik...



Bleg kemény vagy?

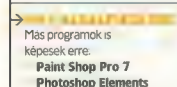
Miben segíthet a program?
Haj kivágása
Lágyan eső haj effekt
A Smudge eszköz
használatát



Stresszoldó tippek az
okosabb munkához
**Ha túlságosan művűnek tűn-
nek a rajzolt hajszálak a
puha radírral finomíthatunk
rajtuk.**



Több kéne? Ragadj rá
az internetre
www.howtocheatin
photoshop.com
www.adobe.co.uk
www.planetphotoshop.com



Más programok is
képesek erre.
Paint Shop Pro 7
Photoshop Elements

NYEREMÉNY

A PCFormat és a Trans-Europe Kft. járulékat most megtekinthet az Adobe Photoshop 7 magyar nyelvű változatát. Két csomagot sorsolunk ki, amelyek tartalmaznak a magyar, illetve az angol nyelvű Photoshop-ot is. A csomagban továbbá megtalálható a teljes kézikönyv, regisztrációs kártyák és a kezelést könnyítő útmutató kártonok. Február és március hónapjának egy-egy csomag kerül kiadásra. A februári játék határideje március 14. A nyertes az áprilisi magazinnal olvashatja nevét. A márciusi játék határideje április 15. A nyertes a májusi magazinnal olvashatja nevét. A részvételhez mindössze a 101 oldalon található kupon szükséges kitölteni, levágni és a szerkesztőség címére visszaküldeni.

NYER
ADOBÉ
PHOTOSHOP
7 CE-IT

Bármilyen gondosan vágjuk körbe a modellek fején a haját, fényképszerkesztés közben, nagy az esély arra, hogy borzalmas frizúrával ajándékozzuk meg a szerencsétleneket. A Photoshop-hoz számos plug-in-t készítették különböző külső fejlesztők a haj körbevágásának megkönnyítésére (ilyen például az *Extensis Mask Pro* vagy a *Corel Knockout*). A legjobbak ezek közül valószínűleg a Knockout, bár a használata nem nevezhető egyszerűnek. A Photoshop

újabb verzióiba beépített Background Eraser szerencsére minden eddigmivel egyszerűbbé teszi a bonyolult háttérrel eltávolítását. Az eszköz akkor tudja a leg hatékonyabban körbevágni a haját (vagy az egyéb laza szerkezetű objektumokat), ha egyszerű, lehetőleg fehér háttér előtt fényképezték le őket. A feladat végrehajtása azonban még így is sok pepecselést kíván, és a siker legnagyobb részben attól a háttérképtől függ, amelyet a kivágott kép mögé illesztünk be.

A kinlatba emellett a Smudge eszköz is bekerült, amely viszont a lágyan száló haj előállítására kívül rendkívül gyors megoldást – a lent található képsorozat a Smudge effekt előállításának alapjait magyarázza el.

Ha a gyakorlatban is szeretnénk ki próbálni a frissen megszerzett ismereteket, telepítsük a Photoshop 7 demó-verzióját a lemezmellettről.

PCF

>>TERMÉSZETES HAJ

Kukába a hagyományos samponnal! Az igazán szép haj záloga a Smudge.



1 Először vágjuk körbe a haját néhány milliméterre a fej széléitől – a fényez az, hogy a vonal ne fusson bele a háttérbe. Sokszor előfordul, hogy a körbevágás pontosan ezen a helyen húzódik be a töltőképeken, ami tökéletes alapot nyújt a technika használatához.



2 Válasszuk ki a Smudge eszközt, állítsuk kicsire az ecsetméretet, az átíratlanyságot pedig vegyük 70%-ra (a Spatter esetet is használhatjuk). Kezdjük a munkát a fej tetején. Haladjunk lefelé az egyik oldalán és rajzoljuk meg a hajszálakat bentről kifelé mozgatva az ecsetet.



3 Most menjünk vissza fejletőre és csináljuk meg ugyanezt a másik oldalán is. Festés közben mindig kövessük a haj természetes irányát. A fejletőre rajzolhatunk néhány merőlegesen kiálló hajszálát, megkönnyítve ezzel az átmenet ábrázolását.



4 Eddig minden rendben, a hajszálakat azonban egyelőre egyforma hosszúságúak. A természetesebb hatás érdekében vegyük nagyobbra az átíratlanyságot és hosszabbítsunk meg néhány találmán kiválasztott tincsekét.



5 Ha a hajszálak túlságosan mesterségesnek tűnnek zárjuk a réteget átíratlanyságot és vegyük használatba a Clone eszközt: jelöljünk és másoljunk ki egy kis részt a haj textúrájából és illesszük a külső tincsekhez.



6 Bármilyen gondosan járunk el, az effekt hatása mindenképpen mesterségesnek fog tűnni, ha fehér háttérrel használunk. Ha azonban valamilyen képet vagy mintát állítunk választunk észrevehetően válik a család – az átíratott hajtincsek beleolvadnak a háttérbe.

>>BORZALMAS FRIZURA

Pepceselés? Ajaj! A tanácsainkkal persze egyszerűbb...



1 Ezt a fehér háttérrel készült képet egy fotóügynökségtől vettük. Tökéletes alapanyag a Background Eraser eszköz használatához, ha haj fogjuk körbevágni.

2 Először lazán, kis ráhagyással vágjuk körbe a haját. Hasznos ötlet létrehozni egy új, valamilyen tiszta színnel kitöltött réteget, hogy jobban lásuk a kívágást.

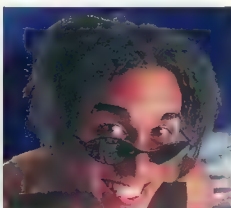


Vigyünk az egyszerűt az eszközos Eraser opciója felé, tartsuk lenyomva az egyszerűt, majd a felugró menüből válasszuk a Background Eraser-t. Számos paramétert kell beállítani. A Limits-nél a Discontinuous-t választottuk – így körtörhetők a háttérnek azok a részek, amelyeket teljesen körbevesz valamilyen más szín; a mintavételezésnél az egyszínű háttér miatt a Sampling-et alkalmaztuk. A Tolerance beállítása a haj és a háttér közötti kontrasztaránytól függ – a legjobb eredmény eléréséhez érdemes kísérletezni az értékekkel.



3 Tartsuk lenyomva az [Alt]-ot és klikkeljünk a váli színre – mostantól ez az előtér és ezért nem került törölésre. A mintavételezés újra és újra meg kell ismételnünk, ahogy körbe haladunk a fejen.

4 Néha még az előtér színének zárolásával sem sikerült megakadályozni a fényes területek törölését – a képen a jobb szemöldök világos része váltott kékre.



5 Ha összetett vagy egyszínű világos háttérrel akarunk használni ez nem nagy baj – senki sem fogja észrevenni, hogy a tincsek széle fényesebb a közepükén.

6 Sötét háttérrel viszont azonnal feltűnik a haj szélének ragyogása. A probléma két módszerrel is megoldható – a kérdés az, hogy mennyi időnk van a szükséges változtatások elvégzésére.

PCFormat

ADOBE
PHOTOSHOP 7.0 CE

Név _____
Irányítószám _____ Város _____
Utca/hsz. _____
Telefonszám _____ E-mail _____
Aláírás _____

NYEREMÉNY JÁTÉK

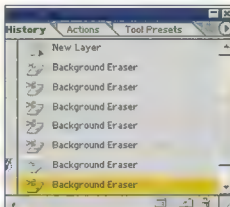
Aláírással hozzájárulok, hogy adataimat az Adobe termékek magyarországi kizárólagos forgalmazója – a Trans-Europe Kft. – promóciós célokra felhasználhassa.

Március



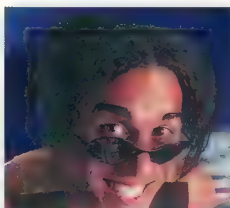
7 Kezdjük el a haj körbevágását. A törölőeszköz körének közepén található célkereszt jelöli ki a törölni kívánt színt; a törölés hatósugara a kör.

8 Az eszköz néha olyasmit is töröl, amit nem szabadna – itt a figura jobb vállán található fénylő rész tűnt el. Ennél a pontnál jut szerephez a Protect Foreground Colour.



9 A megoldást a History paletta használata jelenti. Válasszuk ki és klikkeljünk az utolsó előtti lépésre – most már visszarakhatjuk a törölt részeket.

10 A háttér törölésének befejezése után a figura valószínűleg olyan hatást kelt, mintha fénylőne a haja – nem csoda, hiszen eredetileg fehér háttér előtt fényképezték le.

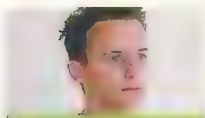


11 A hajtincsek szélének besötétítésére a Highlights-ra állított Burn eszköz használata az egyszerűbb megoldás. Talán senki sem fogja észrevenni, hogy a modell haja nem "lágzi".

12 A gondos munkához a Clone eszközt kell elővenni. Jelöljük be a Lock Transparency-t és körbe haladva fedjük el a fénylő széleket a hajkorona közepéről kimosott textúrákkal.

Kérdezd a mestert...

És kérdéseid választ nyernék



Gerhák Zsolt

Cyberküz

Tudsz annyit, mint Zsolti?

Ha igazán nagy agy vagy, akkor úgy válaszolj a kérdésekre, hogy nem nézed meg a lehetséges variációkat.

Melyik fájlt kell lefuttatnod ahhoz, hogy Win95-ről XP Pro-ra frissíts?

- a) Winnt32.exe
- b) Setup.exe
- c) Setup32.exe

Milyen kiterjesztést használ a Microsoft Management Console amikor személyreszabott konzolokat ment el?

- a) con
- b) mmc
- c) msc

Melyik parancssor-program konvertál egy alaplemezt dinamikus lemezzé az XP Pro-ban?

- a) Fsutil
- b) DiskPart
- c) Convert

Melyik teszi lehetővé az XP rendszergazdáknak, hogy hozzáférjenek a rendszer gyökérkönyvtárhoz?

- a) IPCS
- b) NETLOGON\$
- c) ADMIN\$

Ha egy nyomtatást megállítasz, mi történik a többi sorban álló nyomtatnivalóval?

- a) Tovább nyomtatódnak
- b) Megvárják, hogy a megállított nyomtatás befejeződjön
- c) Előrébb lépnek a sorban

Válaszok a 105. oldalon

Kérj segítséget!

Zsolti segít újra összeszedni magad az idegösszeroppanás után, amit a számítógéppel folytatott küzdelmeid során szenvedtél el.

Autó-küsz

Hiányzó Bus driver

Van egy vadiúj P4-es rendszerem, amit egy MSI 845e

Max2-es alaplapra szereltem fel. A Device Manager-ben az Other Devices mellett egy kérdőjel van. Ha ezt megnyitom, azt mutatja, hogy az SM BUS CONTROLLER-hez (amiről még soha sem hallottam) nincs driver telepítve. Minden telepítőlemez kipróbáltam amit a géphez adtak, még az XP lemezt is, és még a neten is keresgéltem, de semmi.

Ildi

Mindenki látja, hogy hol vétette Béca a hibát? Elfelejtett kérdezni barmmit is. Nézzük csak mi a rovat címe: Kérdezd a mestert. Ezeket a szavakat nem csak úgy találomra válogattuk össze, hanem értelmeszerűen vannak egymás után helyezve. A „mester” szórén személynem volna, a „Kérdezd” pedig arra emlékeztet, hogy itt kérdéseket kell feltenni

Olvasói

Gygyó

Ha egy drivernak más betűt akarsz adni, menj a Start/Control Panel/Administrative Tools/Computer Management/Disk Management-be. Jobb klikk a driveren majd kattints a Change Drive Letter és Paths

>>Az ilyen lefagyások oka általában a túlmelegedő és akadozó tápegység.

De szerencsére a sokéves rutin már lehetővé teszi számomra, hogy kihámozam a leveleitekből a kérdéseket, vagyis hogy: 1. Mi az az SMBus és 2. Miért kell vele foglalkoznom?

Az SMBus a System Manager Bus rövidítése, ami egy nagyon egyszerű kétkezes bus amit az Intel 1995-ben arra tervezett, hogy alacsony sávzélességen kommunikáljon az alaplap egységével. Általában laptopokban használják az energiaellátásnál, de az asztali gépek is tudják hasznosítani, mégpedig hőmérő és ventilátor fordulatszámérőknél. De ezzel még nem jutsz előbbre, és ha valaki Win9x-et használ annak meg amúgyis teljesen fölösleges ezzel foglalkoznia, mert azok nem támogatják az SMBus-t.

Azok a Windows 2000 és XP felhasználók, akik maguk építették a rendszerüket és képtelenek elviselni egy sárga, figyelmeztető jelzést a Control Panelen – még akkor is ha ilyenkor abszolút semmi gond nincs a PC-vel – töltsek le a chipset-hez tartozó INF fájlok legfrissebb verzióját (845E) a www.intel.com-ról. Keressétek az infint_enu.exe-t.

Furcsa

újraindulások

Hát... a gépem látszólag teljesen véletlenszerűen jatek közben újraindítja magát, vagy egyszerűen csak kiadja a BSOD-t. Az utóbbi három hónapot azzal töltöttem, hogy megpróbáltam rájönni, hogy mi okozhatja a problémát. Az XP telepítésével kezdtem. Aztán újratelepíttem a játékokat, és a legalapvetőbb drivereket, új RAM-okat tettem be, kipróbáltam egy csomó LAN setup beállítás, és a beépített hangot az alaplapon, végül pedig a videokártyát teszteltem. Semmi. Eljártam a BIOS beállításáival, és mindent addig frissítettem, hogy most már nem lehet tovább frissíteni. Az egyetlen dolog amit nem változtattam meg az az a tény, hogy az IRQ 16 meg van osztva az Audigy és a LAN között. Okozhat ez



Hiányzik egy Bus Driver? Esetleg...

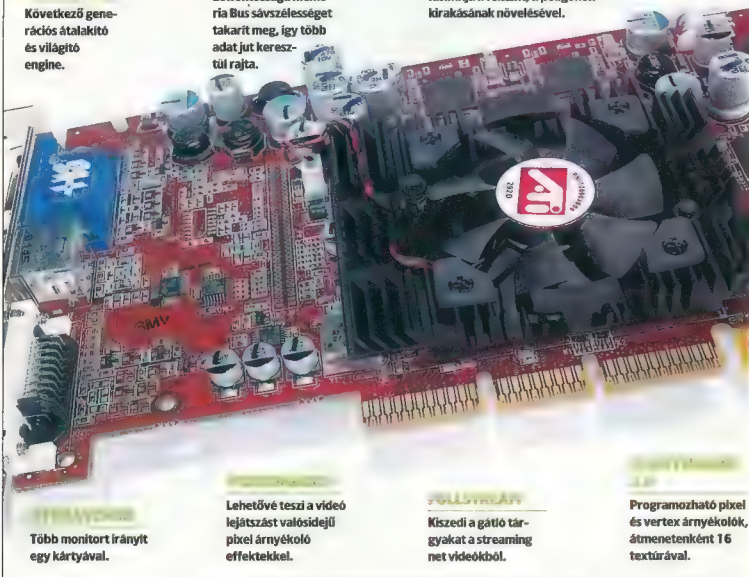
>>>ATI 9700 KARTYA

A pixel piskáló technológiák tesztelése...

Következő generációs átalakító és világító engine.

Létfentességű memóriára Bus sávszélességet takarít meg, így több adat jut keresztül rajta.

Kisimítja a felszínt, a poligonok kirakásának növelésével.



Több monitort irányít egy kártyával.

Lehetővé teszi a videó lejátszást valószínűleg pixel árnyékoló effektekkel.

Kiszéri a gátló tárgyakat a streaming net videókból.

Programozható pixel és vertex árnyékolók, átmenetenként 16 textúrával.



Személyi robotok

Micsoda? Előreutaztam az időben, vagy mi?

Nem. A saját kiszolgáló robotod már kapható is bizonyos boltokban, kb. 600\$-ért.

Ez fantasztikus! De ez ugye most nem valami ostoba Aibo? Nem, az ER1-et az Evolution Robotics alkotta meg (www.evolution.com) és köze sincs a kutyához.

Akkor humanoid megjelenésű? Hát, igazából olyan mint egy lassú, háromkerekű troll.

De vannak karjai nem? Fől tud menni a lépcsőn, és tud vodka martini mikéni?

Nem, ez csak egy háromkerekű járgány aminek egy webkamera a szemé. Elegendő energia van az akkumulátorában, hogy három óráig máskáljon síma, lapos felületen, és fel tud ismerni néhány alapvető dolgot, mint például egy doboz formáját, vagy a pótló színet.

Hmm, asszem ezt egy robot nélkül is meg tudom állapítani. Mondjuk a 600\$ még így is baráti ár. Ehhez még kell egy laptop is amin Windows fut, hogy a robot agyaként szolgálhasson.

Ah.

Ezt egy egységcsomagban kaphatod meg. Az egész ára egyúttal 100\$-al drágább.

De fogadok, hogy egy csomó dolgot lehet vele kipróbálni.

Az Evolution marketing csapata 25 javaslatot él a weboldalán. Ebben már benne van a fejlesztő szoftver javításának beta tesztelése is, valamint az ötlet, hogy a feje helyére egy babafejet kell illeszteni, így akár randinak se rossz.

Peersze. Nem nagyon lehet vele mit kezdeni mi?

A javaslatok között szerepel az is, hogy rakétákat rögzítess hozzá, és megcsinálod az első független kilövőállomást.

Na ez már igen!

Visszont rakétákat nem adnak az ötlethez. És azt sem mondják meg, hogy hogy csinálod.

bármiféle problémát? Látszólag semmi változást nem okoz ha bármelyik másik PC-m be van kapcsolva. A hiba akkor is fellép ha én vagyok az egyetlen bekapcsolt PC és akkor is ha mind működik. Bármilyen segítséget (vagy szidalmazást) szívesen fogadok.

Gabesz

Miközben oly buzgón kerestek a megoldást szerte a világban, nem vetted észre, hogy az orrod előtt hever. Az ilyen lefagyások oka általában a túlmelegedés és akadozó tápegység. Habár a leveled igen-igen hosszadalmasan taglalja, hogy mit és hogyan csinálál, csak a lényeggel nem foglalkoztál, sajnos. Kezdjük a túlmelegedéssel. Vedd le a géped borítását, nyiss ablakot és költözz. Kamcskába. Ha ez nem segít, nézd meg a tápegységet. Ha ezzel végeztél, tépd ki a helyéből és rakj a helyére egy az AMD által jóváhagyott darabot (igaz hogy iszonyatosan ormótlan URL, de azért egyszerűen írd be a www.amd.com keresőjébe, hogy „power supply recommended”).

Ennyit a tanácsról. Szidalmazás: "háttal" mondatot kezdeni... Nem szép

Ügykezelés szövege

Böngésző túltengés

Windows XP Home-ot futtatók IE6-al, és 256Mb RAM-mal.

Kb. 40 perc internetezés után – miközben rengeteget használom a „Megnyitás új ablakban” opciót – a gépem egyszerűen nem hajlandó tudomást venni többé a jobb egérgombról. Ha új oldalt nyitok meg, egy tükör üres oldal jelenik meg, aztán semmi. Néha egy üzenetet is kapok, hogy a program el van foglalva. Ettől függetlenül még mindig meg tudom nyitni az oldalakat, de csak egyesével, és a bal gombot használva. Ezt a problémát csak úgy tudom kezelni, ha újraindítom a gépet – újabban nagyjából 40 percre. Minden újraindítás után az összes internet tároló teljesen üres, de netezés közben elkezd megtelni valamelyik. Ez a probléma már több helpdesk-et kiűtött, úgyhogy te vagy az utolsó reményem.

Miki

>>>A helpdesk-es segítség egy kicsit olyan mint a sajt, vagy bor: minél tovább vársz rá annál jobban.

A helpdesk-es segítség egy kicsit olyan mint a sajt, vagy bor: minél tovább vársz rá annál jobban.

A helpdesk-es fazonlót soha nem fogsz normális segítséget kapni. Nekem viszont megvan a nyomtatott média azon előnye, hogy nem kell azonnal válaszolnom. Ezalatt az idő alatt kigondolhatom a választ, és még egy kifinomult szövegmegnyeztet is kerekíthetek köré. Tehát íme a kifinomult válaszom: én sem tudom.

De várj, azért valami spórom van. Nem tudom pontosan mi okozhatja a gondot, de ez most nem is igazán lényeges. Azt sem tudom, hogy mi vízi rá a tigreket, hogy embert egyenek, de azt tudom, hogyha soha nem kerülök közelebb hozzájuk mint a Discovery Channel-t nézve, akkor biztosan nem lesz belőlem va-



Apu és anyu az első merevlemezünkkel...

csora Visszatérve a témára, én is sokat használtam a „Megnyitás új ablakban” opciót, így átértem a fájlmatradat. Az én 512Mb-os PC-m nem adja fel egész addig amíg kb. 20 ablakot megnyitok egyszerre, ami egy többszörös szűrőezés eredményeképp léphet fel. Neked ez 40 perc alatt sikerül. A megoldás egyszerű: ne nyiss meg egyszerre annyi ablakot!

Alaplapok Jumper

Egy új gépet építék Asus a7v alaplappal, kt333 chipkészlettel, és egy AMDXP 2000+ CPU-t 266MHz FSB-vel. Nagyon örülök neki, hogy ez egy jumper nélküli alaplap, és fel fogja teleíteni magát, de azért van egy kérdésem. A dip kapcsolók miért nem támogatják a 266MHz-es front side bus beállítását? A legmagasabb érték 230MHz. Ha egyszerű a válasz, igérem nagy pofoznál jutalmazom magam. **Nil Amsztrong**

Olvasói

RogM
Ird be C:\WINDOWS\INF\SYSDIAG\A [components]-ben keresd meg azt hogy msmsgs=msgmcm.dll, Oc Entry, msmsgs.inf, hide, 7 To-rolt ki a hide-ot, de a vesszőt ne. A Messenger megjelenik az Add/Remove program-ban.

>>Viszont az alaplapok olyanok mint a nadrágok, ha kinőt-ted, le kell cserélni őket.

Piff! Az XP2000+ 133MHz-es FSB-vel megy. Paff! A bus sebességét a chip kétszeri meg 266MHz-re. Puff! Ha betettél volna a processzort a gépbe, akkor láthatnád volna, hogy remekül működik. Bang! Pow! Csatt!!

Értelmetlen frissítés

Volt egy 1,4GHz-es Athlon Thunderbird-ös rendszerem, amivel nem lehetett multitaskingolni. Ha egy új fájlt konvertáltam át .vcd-be, el kellett mennem egy órára, amíg a gépem dolgozott. Miután olvastam a .fantasztikus multitasking képességekkel rendelkező 2,4GHz-es Pentium 4"-ról, úgy döntöttem lecserélem a processzorem egy ilyenre. De 175 000 Ft-tal később (miután 512Mb PC2700 RAM-ot is telepítettem a biztonság kedvéért), gondoltam elkezdem konvertálni a

családi videókat, közben zenét hallgatók, és internetezek. De sajnos mint ki derült a lejátszó, és az Internet Explorer is lezáródik konvertálás közben, megint csak el kellett mennem egy órára. Nem kellene némi fejlődésnek történnie ekkora sebesség és DDR memória különbséggel?

Vadász Áron

V Merem állítani, hogy gyorsabb lett, de abból az egy órából 58 perc még mindig azzal telik el, hogy a merevlemezre a gép, és a világ leggyorsabb processzora sem képes arra, hogy azokat a lemezeket gyorsabb forgásra bírja. A videó szerkesztés gyakorlatilag az egész rendszeredet felhasználja, és csak egy vagy két alkatrészt kicserélése nem sokat segít a dolgon. Az kicsit gyorsíthat a dolgon, ha a forrás fájlokat és a cél fájlokat külön merevlemezre rakod, de igazából egy olyan merevlemez kellene neked aminek magasabb STR (Sustained Transfer Rate) értéke van – és valószínűleg SCSI interface-re kellene váltanod, ha igazi különbséget szeretnél.

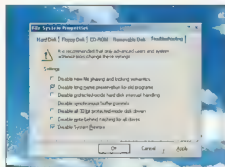
Új tápegység

Úgy tűnik, hogy a tápegységem hűtője elromlott. Emiatt nagyon felmelegszik, és a gép meg pillanatok alatt lefagy. Azon gondolkodom, hogy ki lehet-e cserélni a tápegységet, és ha igen, akkor hogyan. **GIM**

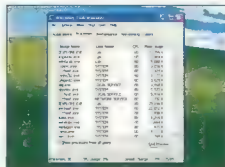
V Az a helyzet, hogy négy számmal ezelőtt egy egész oldalt szenteltem ennek a témának, utána nézhet szívesen ennek az írásnak, de Természe-

>>MEGY, MEGY, ELMENT

Hogyan szabadulhatok meg a W32.Goner.A@mm férgekétől?



A Windows ME felhasználóknak ki kell puconniuk a System Restore tárolót előfordulhat, hogy itt fertőzött fájlok vannak elmentve. Kattints a My Computer-re majd kattints a Properties/Performance/File System/ troubleshooting/Disable System Restore. Indítsd újra a gépet, és töröld ki System Restore-t.



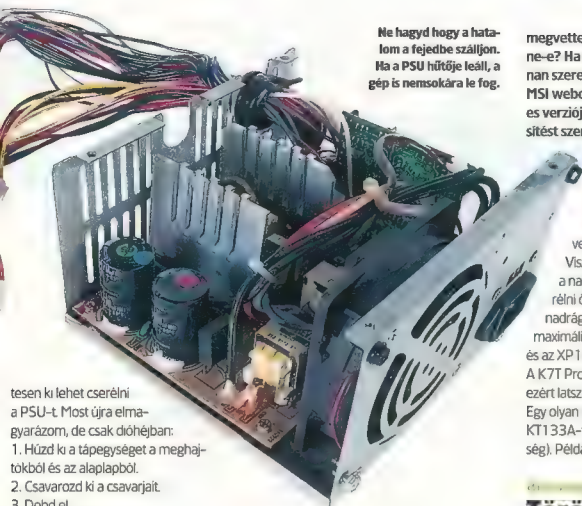
Indítsd újra a gépet Safe módban, hogy meggyőződhess róla, hogy nincs féreg a memóriában. Az XP, NT és 2K felhasználók egyszerűen nyomjanak [Ctrl]+[Alt]+[Del]-t, hogy előhízzák a Task Manager-t és keressék a gone.scr-t és a pentagone-t. Kattints az End Task-ra mind a kettőnél mielőtt továbblépnél.



Indítsd el a regedit-et, és töröld ki azt a kulcsértéket, hogy C:\Windows\System\gone.scr C:\Windows\System\gone.scr C:\LOCAL MACHINE\Software\Microsoft\Windows\Current Version\Run-ból. Ez megakadályozza, hogy a féreg minden indulásnál betöltsd.



A féreg egy sor fontos fájlt töröl ki néhány antivírus programból, úgyhogy nem árt ha újrateleped a vírusirtót. Mindenképpen a legújabb verzióját használd, majd ellenőrizd le a rendszeredet. Törölj le minden fájlt ami fertőzött, majd teleítsd újra az ezáltal tönkrement programokat.



Ne hagyd hogy a hatalom a fejedbe szálljon. Ha a PSU hűtője leáll, a gép is nemsokára le fog.

megvettem, és nem tudom, hogy kéne-e? Ha szerinted kéne, akkor honnan szerezhetem meg a frissítést? Az MSI weboldalon nem említi a K7T Pro 1-es verzióját, és nem akarok rossz frissítést szerezni.

Pityu

A BIOS olyan mint egy feleség, nem kell frissíteni, hacsak nincs vele valami katasztrófális gond. Viszont az alaplapok olyanok mint a nadragok, ha kinőtted, le kell cserélni őket. A te alaplapod egy kinőtt nadrag, mert a KT133 chipkészlet maximális FSB órásebessége 200MHz, és az XP1900+ 266MHz-es FSB-n fut. A K7T Pro alaplapod alulórázza a CPU-t, ezért látszik más érték a Windows-ban. Egy olyan alaplapra van szükség ami a KT133A-t használja (egy A-nyi különbség). Például egy Chaintech 7AIA5-re.

csatolmányok

Törött BIOS

Ma reggel amikor bekapcsoltam a gépet, egy nagyon hangos zajt hallottam a házból. A BIOS azt írta ki, hogy „wide angle dual BIOS protection error”, majd ezek után safe módba kapcsolt. Normális módon kikapcsoltam, és amikor újraindítottam, a zaj nem hallatszott, és a BIOS sem írt ki hibaizenetet. Ez nem a első alkalom, hogy ez történik. A másik problémám inkább csak zavaró, mint komoly. Amikor kikapcsolom a gépet egy „runtime error 48” hibaizenetet kapok. Nem tudom mit tehetnék azon kívül, hogy szétverem!

Gery

Attól félek, ezt már valaki megteheti helyetted. A BIOS hiba amit említettél azt mondja „Wide range dual BIOS protection error.” A Dual BIOS Protection a Gigabyte alaplapok egy olyan tulajdonsága, ami egy másolatot tart a BIOS-ról, arra az esetre, ha valami történne az eredetivel. Ez az üzenet azt jelenti, hogy az említett tulajdonság éppen megmentett egy teljes összeomlást, mert automatikusan az elmentett BIOS-t töltötte be. Ahelyett hogy idegeskednél, inkább az foglalkoztasson, hogy mi lehet az oka Elgondolkodtál? Bingle! Igen, a hirtelen BIOS problémák bizonyos vírusok jelenlétének szímtómái. A te esetében a helyzet még komolyabb, mert a „runtime error 48” is egy vírus tünete – mégpedig a W32/Goner.A@mm-é, hogy pontosabban legyünk. Ez a vírus nem írja át a BIOS-t, és könnyen eltávolítható (isd 104. oldal), de ha a házában vannak csótányok, akkor könnyen lehet, hogy patkányok is előfordulnak. PCF



tesen ki lehet cserélni a PSU-t. Most újra elmagyarázom, de csak dióhéjban:

1. Húzd ki a tápegységet a meghajtókból és az alaplapból.
2. Csavarozd ki a csavarjait.
3. Dobd el.
4. Tegyé be egy újat.

Chipkészlet ellenőrzés

Megfogadtam a PCFormat tanácsát, és felújítottam a 600MHz-es Duron-omat, egy Athlon XP 1900+-ra. Az alaplapom egy MSI K7T Pro (1-es verzió), VIA KT133 chipkészlettel, és XP Pro-t futatok. Amikor megnéztem a system infót, a processzoromat 1,2GHz-esnek mutatja 1,73GHz helyett. Miért? Az alaplapom BIOS-át azóta nem frissítettem mióta három évvel ezelőtt

Olvasói

Bémer

Ha az All Files and Folders-t választod a Documents... helyett, akkor a Windows XP kereső ablak a kukában is keresni fog



A Kiválasztat: 1a, 2b, 3b, 4c, 5a

Mobilvilág

Telefonos újdonságok / érdekességek



Gyalog Zoltán

Kedves Olvasó!

A mobilkommunikáció nem fért, nem férhet, sőt a jelek szerint nem is fog a bőrébe férni – remek dolog látni, amint a piac feletti hegemóniáért viaskodó gyártók, konstruktorok nposzgyai nyomán mind jobb s hatékonyabb modellek, előremutató szolgáltatások születnek. A versenynek egyetlen permanens győztese lehet csupán: a vásárló. A vásárló, akinek a rohamléptékekkel gyorsuló kínálat láttán azonban egyre nehezebb választania. A mobilpiac élő, letezős organizmus, így forradalomgyanús szolgáltatások felmutatására is képesnek kell lennie. A Vodafone live! egy lehet ezek közül, ezért átfogóbb szemle során vizsgáljuk a kezdeményezést, valamint a szolgáltatással kompatibilis, első konstrukciókat is. Jer, kalandozz velünk a Mobilvilág legmélyebb bugyjaiban!

Gyalog Zoltán

zoltan.gyalog@pcformat.hu

Vodafone live!

Amikor a szó már nem elég.

A szolgáltató friss kezdeményezése jó eséllyel veheti magához a mobil információáramlás stafétáját hazánkban. 2003 február harmadikától Magyarországon is megrendelhető a Vodafone live! A rendszer világszerte is forradalmi jelentőségének bizonyulhat, végtére is első ízben fordul elő, hogy egyetlen, kiforrott kezdeményezés ötvözi a mobil távközlésben rejlő lehetőségeket. A szolgáltatás felépítése napjank operációs rendszer-

reivel mutat rokonságot: az ikonvezérelt menürendszerben sorakozó lehetőségek egyszerre informálják, egyszerre szórakoztatják az előfizetőket. A mobiltájékoztató nem jelent többé egyet száraz, adatközpontú információközléssel. A Vodafone live! felhasználó nem csak olvashat kedvenc csapata góljairól, ám vissza is nézhet azt. Az egymás közötti mobil kommunikáció eszköztára küldhető, fogadható fényképekkel egészül ki. A szórakoztató lehetőségek naprakész hírközléssel is párosulnak. Bel-és külpolitika, sport, sőt humor – az előfizető maga dönti el, hová látogat. A szolgáltatás grafikus menürendszerre komoly információ portált takar, a várható időjárásától át kulturális ajánlókig, pusztán pillanatnyi „információs zomjunkt” szabhat határt a Vodafone live! hatékonyságának. Az adatmozgatás GPRS-en keresztül történik, ám a játékok, a csengőhangok letöltése emeltírtas szolgáltatásnak minősül. Piaclelmozók roppant komoly potenciált látnak a Vodafone live!-ban. Prognózisuk szerint az elkövetkező évek során csak a kizárólag a szolgáltatással kompatibilitást élvező konstrukciók számíthatnak komolyabb keresletre. A Vodafone live! indításával egy időben a szolgáltatást támogató, első mobiltelefonok is bemutatkoztak – a téma, a modellek aktualitása kapcsán így komolyabb figyelmet fordítunk ezekre, képet adandó az ambiciózus felhőzatal jelen arculatáról.



Divatdesign

Xelibri divatmodellek.

A kíméletlen tempót diktáló piac alakulása láttán merész lépésre szánta el magát a Siemens: a Xelibri mobilcsalád bemutatásával mind formatervezés, mind szolgáltatások tekintetében rendhagyó modellekkel kívánják megerősíteni érdekeltiségüket. A Xelibri család kapcsán voltaképpen végletekig leegyszerűsített kommunikációs eszközökről van szó, melyek sokkal inkább foghatóak fel a vásárló öltözközéséhez és/vagy hangulatához passzoló kiegészítőként, semmint szolgáltatásokban bővelkedő mobiltelefonoknak. A Xelibri termékek divatcikkek, melyek történetesen telefonok is. Az

emberek nagy része azt a modellt választja, mely a legjobban tetszik neki – felmérések s tapasztalatok is azt mutatják, hogy a vásárló örömmel mutatkozik a kedvére való modellel. Terveink szerint új piacot definiálunk, melynek közönsége cipőkhöz, kalapokhoz, öltönyökhöz hasonló divatcikkek gyánánt tekint, s használja ezeket a termék konstrukciókat.” – nyilatkozta George Appling, a Xelibri elnöke. 2003 áprilisától Kínában, Olaszországban, Franciaországban s Németországban együttesen indul meg a Xelibri modellek értékesítése, ám a gyártó – fogadtatástól függően – a kelet-közép európai régió meghódítását is tervezi.



MOBILJÖVŐ

Jövőnéző A technika fejlődése vajon soha nem áll meg?

3G a Fedélzeten

Mobil mobil környezetben...

A Mercedes-Benz, a NEC, a Siemens Mobile és a SingTel Mobile kollaborációjának eredménye az a harmadik generációs mobiltechnológiával és fedélzeti számítógéppel felszerelt tesztautó, melyet a közelmúlt során mutattak be, Berlinben. A partnerek impresszív multimédiás szolgáltatásokat kínálnak a rendszer repertoárja gyánant, melyek működtetéséért a 3G-UMTS mobiltechnológia, illetve a WCDMA szabvány – Wideband Code Division Multiple Access – felel. A főbb jellemzők között az élő videokonferencia, az interaktív városképek lekérésének lehetőségei szerepelnek, míg a rendszerről az Internetre, a

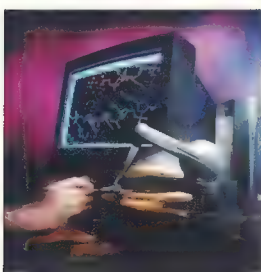
nemzetközi rádióállomásokra is rácsatlakozhatunk. Az adatáramlás 348kb/sec. tükrében alakul, ez a szám a vezetékes telefonra csatlakoztatható modemek sebességének hatszorosa. A tesztgépjármű bemutatása képi s szöveges információban gazdag tájékoztatást vetett előre a jövő közlekedési lehetőségeire, kultúrájára nézve is. „Az UMTS tesztautó iránt már most komoly érdeklődés mutatkozik.” – jelentette ki Frank Messer, a Daimler Chrysler délkelet-ázsiai képviselőének elnöke. „A teszt segítségünk van abban ma, hogy megismerhessük, s ki-szolgálhatjuk a vásárlók igényeit holnap.”



Erő visszacsatolás, mobilokon is

Az erő visszacsatoláson – Force Feedback – alapuló technológiák vezető fejlesztője s kutatója, az Immersion a szabványt támogató mobiltelefonok tömeges gyártását tervezi. Többéves fejlesztés eredményeként született meg az első prototípus, mely az erő visszacsatolás élményét korszerű szolgáltatásokkal igyekszik párosítani. „Az Immersion jövendő ké-

szülei fizikai kapcsolatot létesítenek a felhasználó s a modellek szolgáltatásai között.” – nyilatkozta Jeffrey Eid, Immersion piacutató. „A PC és konzol játékokban már megapaszalt technológia menük, szolgáltatások tekintetében egyaránt erő visszacsatolással támogatott interakciót biztosít.” A rezgések intenzitásának szabályozására a tervek szerint lehetőség nyílik, méghozzá rugalmas keretek között. A prototípushoz ez idő szerint még olyan hardveres meghajtók tartoznak, melyek a későbbiekben nem képezik az alapfelszereltség részét – a fejlesztés így gyerekcipőben jár még, ám jó eséllyel bővítheti izgalmas lehetőségekkel a közeljövő mobilkultúráját. Friss fejlemények esetén azonnali visszatérünk rá.



A Bűn nem Kifizetődő

Egy a közelmúltban készült felmérés szerint, a mobil távközlés nagyban segíti az utcai bűnözés visszaszorítását. Az Egyesült Királyság mintegy 2 000 megkérdezettjének több mint egyharmada tett bejelentést utcai bűnesetéről az elmúlt két év során mobiltelefon, szemben a telefonfalkéket előnyben részesítő...



Rövid híreink



Játékok a Java-ból

A SupersCape és a Cybiko Wireless ké-

szítésbe fogott. A Stop

első projekt valójában a kulliföldön ropogó neozseru tobaszars-jatek nyomán ígér három dimenzióra szorú élményt nyújt. A Stop the Thief legelső különí-
vessése, hogy egyszerre többen is játszhatnak. Partnereiddel való találkozás előtt így meg egy gyors partra is kihívhatod buszon zotykolódó cimborádat a térről, hogy aztán találkozásotól öröme csással gyönyörűdhes őt. A Stop the Thief bemutatása még 2003 első negyedében várható, hozzáférhetőség szintjén csupán Java-t támogató mobiltelefont, valamint nyúl-találkozáshoz kedvelt érő játékokat vár el.



Chicago és London

Az illinois állambeli FastMobile sikeres „Cá” tesztet hajtott végre London és Chicago között, méghozzá standard mobiltelefonok – Nokia 3650-ösök, lásd képünkön – segítségével. A teszt során egy, Illinoisban felállított központ szerver fogadja a bejelenteget bonyolító telek-től érkezett szóbeli, szöveges információkat, az adatátviteli sebessége kifogástalan volt. Az eredmények nyomán felbuzdult FastMobile tervbe vette, hogy 2003 második negyedé-
tről opcionálisan megrendelhető szolgáltatás-csomag gyártani. Csupa pacra a technológiát, melynek két hátulütője: 1. nyomnod kell, hogy beszélhess. 2. mondandód végén közzölni illik, hogy „vetel.” Bár van, akinek ez zetszik is, nem



SHARP GX10

Kírfortott modell, amely megváltoztatni kész a mobiltelefonokról alkotott képünket.

A Sharp második, digitális kamerával felszerelt készüléke az MMS határaitól dőlt már. A tizenhat bites színmélység, kétfokozatú nagyítás jellemzte kamera nagyfelbontású képek elkészítését teszi lehetővé – a készülék nyolcvan felvételt egyidejű tárolására képes. A Sharp GX10 mobiltelefon, illetve digitális kamera egyszerre. Vodafone live! támogatása végett tovább fokozható hatékonysága azonban, napjaink egyik legpraktikusabb választásává teszi a modellt. A Sharp GX10-el konkurálni kívánó konstrukciók képernyőre képest nagyobb kijelző, a korszerű WAP 2, illetve stabil Java támogatás tartozik a modell legújodobb tulajdonságai közé.

A változás szele a külsőn is érződik: a gyártó korábbi, T100-as típusjelű modelljének tervezéséhez hasonló test ezúttal kényelmes, jól átgondolt extra funkciókkal egészül ki. Adott a külső, illetve egy kihajtható kijelző, valamint egy hangrészabályzó is helyet kapott az elegáns test oldalán. A készülék IrDA – Infrared Data Association – támogatással rendelkezik, így számítógépekkel, mobiltelefonokkal egyaránt gyors adatforgalmat bonyolít. A modell egyetlen, főbb hiányosságának a Bluetooth támogatás mellőzését mondhatjuk.

A manapság már alapvető – ám vitatható használhatósággal bíró – hangfelismerés tárcsázás hiánya szintűgy meglepőnek tűnhet a gazdaság felszereltséggel bíró modell kapcsán. Még is lépődünk. Mindez semmit sem változtat a modell potenciális értékén – kifortott, de cencs készülék. Figyelem! A Sharp GX10 csak és kizárólag Vodafone hálózaton üzemképes



→Tények

Típus: Sharp GX10
Ár: előfizetéssel 99 900Ft
Méreték: 26x94x49 mm
Beszélgetési idő: 3-4 óra
Töltés utáni üzemidő: 250 óra
Képernyő: Nagyfelbontású, színes
Súly: 100 gramm
Extrák: IrDA, WAP 2, 16 bites képernyő, hangrészabályzó, Vodafone live! támogatás



PANASONIC GD87

A Panasonic többfunkciós kommunikációs eszközzel bővíti harmadik generációs mobilpalettáját.

A Panasonic GD87 kitűnően tükrözi, sőt ötvözi is a gyártó főbb törekvéseit. A modell alapvető célkitűzése s vállalása színes felvételekben bővelkedő kommunikációval támogatni a felhasználó mindennapjait – a készülék így felvételeinek elkészítésében, illetve azok csatlolásában is segítségünkre lesz. A tizenhat bites színmélységgel támogatott képernyő csúcsmínőségű megjelenítést szavatol, amely nem pusztán a szemnek, ám a játékos kedvű tulajdonosnak is öröme válik.

A készülék IrDA támogatása végett hatékonyan működik valósul meg mind a szabványt támogató mobiltelefonok, mind a Panasonic GD87 és számítógépek közötti adatmozgatás lehetősége is. Újszerű, üdvözlendő alapszolgáltatások tekintetében a modell képekkel is támogatható kontaktlistáját, illetve a külső LCD kijelzőt említhetjük – utóbbi a készülék zárt állapotában is tájékoztatást nyújt a hívó fél pontos kilétéről. Nem is sejtjenénk, milyen hasznos kis adatek ez. Problémának a Panasonic GD87 alapvető funkciói közötti választást elősegítő navigációs gomb, mint ötlet s elem: üdvözlő, ám aligha pótolhatja a különféle beállításokat együttesen meghívó profilok lohasztó hiányát.

A Sharp GX10-hez hasonlóan, a Panasonic GD87 is Vodafone live! kompatibilitással rendelkezik, a remek szolgáltatással kacérkodo vásárlónak így kválképp figyelembe ajánljuk a neves gyártó e kitűnő, előremutató konstrukcióját. A készülék tizenhat számú csendőhang támogatása végett már komplett kompozíciókra csöröghetünk – s tehetjük ezt a szó szoros értelmében.



→Tények

Típus: Panasonic GD87
Ár: 130 000Ft
Méretelt: 97 5x49x23 mm
Beszélgetési idő: 1 5-7 óra
Töltés utáni üzemidő: 75-220 óra
Képernyő: Színes, 132x176 pxel,
Frekvencia: 900/1800/1900MHz
Extrák: IrDA, WAP, 16 bites képernyő, külső LCD, Vodafone live! támogatás

PCFVélemény

➤ Vodafone live!, kedvező ár
 ➤ Bluetooth és hangfelismerés hiánya

„A T100-as típusjelű modell tervezéséhez hasonló test kényelmes extra funkciókkal egészül ki.”

90%

PCFVélemény

➤ Vodafone live!, gyors töltési idő
 ➤ Szerkeszthető profilok hiánya

„A 16 bites színmélységű képernyő csúcsmínőségű, naprakész megjelenítést szavatol.”

88%



NOKIA 8910

Titánium test, titáni teljesítmény? A piac első, titánium testű mobiltelefonja, ambiciózus tulajdonságokkal.

A Nokia 8910 elsőként jelentkezik titánium testtel. A készülék tervezői a Nokia 8850-es, 8890-es modellek kapcsán felmerült hiányszavakok hatásos orvoslátát tűzték ki célul. Emelték konstrukcióik vég-ső soron az exkluzív formatervezés dacára sem fedheték szolgáltatásaik lohasztó hiányszavait – a Nokia 8910-es voltaképpen az elődmodellek által megkezdett úton halad tovább, ám, míg titániumból készült teste elő-hímökenél is komolyabb karaktert, mondhatni: jellemet sugall, ezúttal a szolgáltatásokat sem érheti különösebb elmarasztalás.

Mindenekelőtt, a Nokia 8910-es már mindent tud, amit egy harmadik generációs mobiltelefonról elvárhatunk: Noha kétségeltelen, hogy a színes kijelző emel-né az esztétikum fokát, annak pusztá haszna megkérdőjelez-hető lenne a modell profilla kapcsán – hiánya felett szem-et hunyunk. A készülék Java támogatást ism. élvez, ám tapasztalatok szerint a piac – a játékokon túl természet-sen – nem jeleskedik még annak kihasználásában.

Hiányszavait leszámítva, a készülék rendkívül prak-tikus szolgáltatásokat mutat fel: kontaktlisták összevö-nyés komponensenként több számat, címet rendelhetünk hozzá, nem jelent többé kényelmetlenséget ismerősünk mobil, otthoni telefonszámainak szimultán rögzítése. A modell tizenegy nyelvet támogat, csatlakoztathatósága – GPRS, HSCSD, Bluetooth – sokoldalú, kényelmes adatmozgatást biztosít.

Sajátos módon, titánium teste végezt egyszerűen a vi-lág legkönnyebb, s legújszerűsabb modelljeinek egyike ez. A monokróm képernyős konstrukciók roppant markáns képviselőjével állunk szemben.



→Tények

Típus: Nokia 8910

Ár: 145 000 Ft

Dimenziók:

103x140 5x20 mm

Beszélgetési idő: 2-4 óra

Töltés utáni üzemidő:

100-300 óra

Képernyő:

Nagyfelbontású, monokróm

Extrák: Analóg óra képer-

nyőkimélt, 9 fókú gyorsí-

vás, emlékeztető, szuper-

könnyű titán test

LG W3000

Most már elkönnyelhetjük, hogy az LG el akarja árasztani a piacot a telefonjaival.

A z W3000-es típusú telefon egyelőre igaz ritka-ságnak számít hazánkban. Kézbevéve és kicsit megnyomkodva a megszokott LG masszívitás érzékelhető, semmi recsegés-ropogás.

A kék színű, iszonyatosan erős fényerőjű háttérvilágítás-nak és az ezüstös külsejének köszönhetően igen figye-lemfelkeltő darab. A gombok kemény műanyag borítá-súak és a méretük se túl kicsi, de a menüléptető gombokkal lesz majd egy kis gondunk. Ez ugyanis egy kétállású billenő kapcsoló, amibe középre be van építve a törles gomb. Sajnos néhányszor kicsit elkalandozott az ujjunk és rosszra nyomtunk le.

Ahogy megszokhattuk, tudásra még mindig nem az csúcskategóriásak az LG kutyák. A 2003-as évben már kötelezőnek számít bluetooth vagy infraport, GPRS, és a színes kijelző is hiányzik a palettából. Amít extraktelt fel tud mutatni a kicsike, az a naptár, amelybe készíthetünk különféle bejegyzéseket, riasztással, vagy anélkül. Továbbá ellátták még 1.2.1-es WAP böngé-szővel, hanghívással, polifonikus csengővel, ami sajnos nem alkalmas kihangosításra, illetve találhatunk benne grafikus világórát is. (Hát nem fantasztikus? korr.)

A megbízhatóság is nagy erény, de kevés funkciót biztonságosan működtetni nem nagy kunszt manapság a konkurens gyártóknak sem. Az ára viszont érdekesen alakul. Hálózattól függetlenül bruttó 48 900 Ft-ba kerül. Ha pre-paid-del feláron fog menni, akkor kis igényű fel-használóknak jó választás lehet. Akiknek viszont a tudás számít várják meg az újabb modelleket, amelyek re-mélhetőleg sokkal okosabbak lesznek majd.



→Tények

Típus: LG W3000

Ár: 36 675 Ft

Rendszer: GSM900/1800

Méret: 10 2x45x20 mm

Akkumulátor:

Li-ion 850mAh

Beszélgetési idő: 3 5 óra

Készletidő: 250 óra

Extrák: WAP 1.2.1, Naptár,

Hanghívás, Vibra hívásjelzés,

Polifonikus csengőhang

PCFVélemény

➤ Titánium test, decens jellemzők

☞ Komolyabb újításokat nem mutat fel

„A színes kijelző emel-né az eszté-tikum fokát, de hiánya felett szem-et hunyunk.”

89%

PCFVélemény

➤ Farkasúvöltéses csengőhang

☞ Korszerűtlen tudászsint

„Akinek nem számít a kékfog, meg a GPRS, és legfőképp a szívárva-nyos kijelző, azoknak cool.”

71%

Tavaszi pörgés!

Ha figyelmesen megnézték a rovat címét, akkor már biztosan észrevették a benne bekövetkezett apró változást, amivel az egy domain-névű bővült. Persze az igazi változás nem a címben, hanem a tartalommal keresendő.

Ettől a számtól kezdve az Internet.hu rovat főleg a magyar webhelyekre fog koncentrálni, mert úgy gondoljuk, hogy már Magyarországon is megtalálhatóak színvonalas, érdekes és naprakész oldalak. További változás az is, hogy a jövőben csak ritkán lesz szűken vett hónap témája, inkább a változatosságra törekszünk, amivel több témába és ezáltal több oldalba is „belekóstolunk”. Reméljük, hogy idővel be tudjuk bizonyítani a váltás szükségességét és fontosságát. Továbbá ismételtten kérünk benneteket, hogy ha van olyan hazai weboldal, amely szeritetek eddigi méltánytalanul alacsony ismertségi szinten van és úgy gondoljátok, hogy többet érdemelne, írjátok meg nekünk. Ha átmege a szerkesztőségi rostan, akkor mindenképpen fogunk vele foglalkozni, akár a hónap témája rovatban is.

Ennyit a kötelező dolgokról, reméljük, hogy ebben a számban is olyan webste szelekcióval sikerül megörvendeztetni benneteket, amelyek segítségével szolgálunk ahhoz, hogy a lassan ebredező tavasz gép előtt töltött óráit kellemesebben, változatosabban tölthessétek el. Különösen sok figyelmet kapnak ebben a hónapban a hölgy olvasóink (hálsten nem kevés van), ráadásul a legfrissebb felmérések szerint a legtöbbet netező egyedek is a zebbik nem tagjai közül kerülnek ki. Felkutatunk tehát rengeteg olyan oldalt, amely velük és az őket érdeklő témákkal foglalkozik. De persze a férfias témák sem maradhatnak el, hiszen ez mégiscsak egy számítástechnikai magazin. Jó olvasgatást lányoknak és fiúknak egyaránt!

Menyhárt Ákos
ted@piformat.hu

Mire jó a netes rovat?

Időt takarít meg

Minden számban sok-sok remek weboldalt kutunk fel számodra, így Neked erre már nem kell külön időt áldoznod.

Pénzt takarít meg

Megkeressük a legjobb ingyenes cuccokat és a legkedvezőbb online ajánlatokat.

Információ ad

Ki korán kel, aranyt lel. Az elsők között lehetsz, akik értesülnek egy-egy új honlap létezéséről.

Klikkelj ide

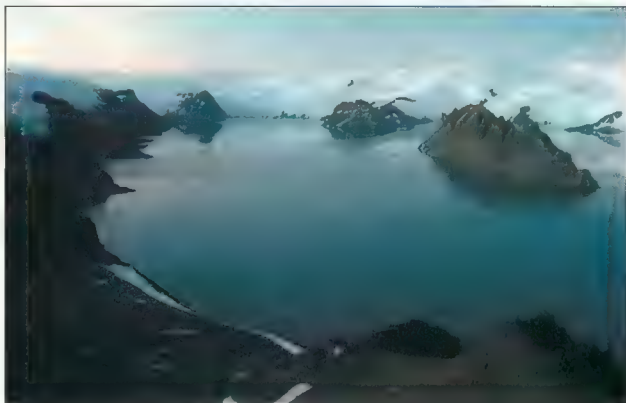
Ha a kék kört látod egy honlapon, akkor oda mindenképp érdemes ellátogatni. Ezt csak a legjobbak érdemlik ki.

Klikkelj ide!

E díj csak a legjobb oldalak érdeme

ADD HOZZÁ A TEVEK ÉRTÉKED

Kecvencelme!
Most már akár a tiéd is lehet.



A JÉG HÁTÁN IS MEGÉLNEK

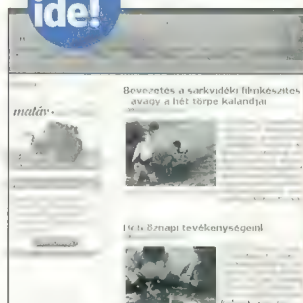
TUDOMÁNY Megyünk a délbe.

Azt még tudom érteni, hogy valaki a téli hónapokban felkerekedik és a hideg elől menekül messzi tájakra, lehetőleg oda ahol nem fagy bele a takony az orrába, de hogy mi visz rá valakit arra, hogy a durva hidegből még durvábbá menjen, azt fel nem foghatom.

Ezért is elismeréssel nézek fel a Fagyos Óázis Kutató és Filmes Expedíció hét fiatal tagjára, akik arra vállalkoztak, hogy hazánkból elsőként vonulnak el a déli-sarkra, ráadásul mindezt teljesen önállóan. Tudni kell azonban, hogy az Antarktiszon mostanában van nyár, tehát ha már az ember mindeképpen el akar oda menni kutatni, keresve sem találhat ideálisabb időpontot. Ilyenkor előfordulhat az is, hogy a hőmérséklet akár a misztikus nulla fokot is megközelíti (persze alulról), így biztosítottak a körülmények a megfelelő tudományos munkavégzéshez. A társaság célja többek közt az antarktiszi élővilág tanulmányozása, valamint a King George-sziget oázisának megismerése. Készítenek továbbá egy négy részes ismeretterjesztő sorozatot a déli sarkról, melyben sok mindenről szól lesz majd, a két hónapos sarki nyár megmegtévesztésétől, a kutatóállomásokon folyó élet és munka bemutatásán át az antarktiszi élővilágig. Tehát a cél szép és valószínűleg az eredmény is maradandó lesz, de ugyanezek a jelzők elmondhatók az expedíció weboldaláról is, amely egyedülálló a maga nemében, hiszen nyugodtan kijelenthetjük, hogy a déli-sarkról közvetlenül még nem frissítettek magyar site-ot.

Az antarcitica.hu viszont ilyen, hiszen nemcsak, hanem frissítettek magyar site-ot, hanem hírek kerülnek fel az oldalra bizonyos időközönként, de

Klikkelj ide!



Ürbeli tájak, fogszikorgató hideg, élmények egy életre...

gyönyörű fotókat is találhatunk erről a furcsa és érdekes földrészről és a csapat élményeiről, így egy picit mi is részesülhetünk ennek az emberpróbáló túrának.

Említett az oldal még sok érdekességgel szegve, mindent megtudhatunk a fagyos kontinensről, az ott folyó munkától, a hirtesebb felfedezőkről, expedíciójai tagjairól, de technikailag az egyik nagyon nagy érdekesség az egyik szponzor által térképes nyomkövető rendszer, mellyel pontos valós idejű képet kaphatunk arról, hogy az új kutatók merre is járnak éppen.

www.antarcitica.hu

CSAK FÜGGŐKNEK

JÁTÉK Nem legszebb, de baromi friss.



Termék információ egy helyen...

Már többször mutattunk be olyan weboldalakat, amelyek a számítógépes játékok kedvelőinek szólnak. Ezek többnyire külföldi oldalak voltak, mert ilyen tematikájú magyar site-ot magas színvonalon nem túl sokat találni. Most mégis egy ilyet mutatunk be mégpedig az fpscentral.hu-t. Nem a külsőségekkel csábít minket el a játékok birodalmába, sokkal inkább a belbelsé, az ami fontos. Cserébe nem is túl a porfánkba minden egérkattintásra egy reklám pop-up-ot és nem is tart fél óráig amíg megtaláljuk a bannerek közt egy játék leírását.

Természetesen itt is megtalálhatók a szokásos rovatok. Az igazán gyakorta frissített hírek között lehet keresni is, a cikkek közt pedig előzetesek, bemutatók, képgalériák és végjátások kaptak helyet. Minden egyes írásról egyébként egy rövid statisztikát is kapunk, pl.: hányan nézték meg és hogyan értékelték. Az oldal készítői a legnépszerűbb játékoknak és témáknak egy-egy micro-site-ot is készítenek, ahol a téma hangulatához passzoló környezetben található meg a hozzá kapcsolódó összes írás. Ilyen micro-site-ja van többek között a Grand Theft Auto 3-nak, a Half-Life-nak és az Unreal Tournament 2003-nak is.

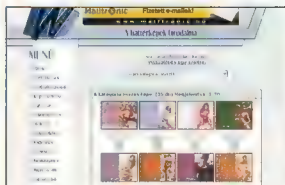
Van egy Divx-Central nevű aloldal is, ahol meglepő módon minden Divx, SVCD, xViD, DVD témákkal kapcsolatos kérdésre választ kaphatsz. Konvertálás, rippleles, lejátszók, codec-ek, feliratozás és még sok nyálakosság van a területen. Sajnos filmeket innen sem tölthetünk le, de gondolom ezzel nem akartak kockáztatni az oldal üzemeltetői. Mindegy, erre van kismillió más módszer. Viszont ha játékok-kiegészítő, segédprogramot, drivert, vagy játék-előzetest szeretnénk letölteni, azt bizony meglehetjük a download-central-on, az fpscentral erre specializálódott részlegen. A kínálat remek, bátran ajánljuk.

www.fpscentral.hu

Klikkel ide!

LEPJÜK MEG GÉPÜNKET!

DIZÁJN Naponta egy háttér.



Néha nem árt egy kis változatosság és ha már ügyis egész nap a gép előtt ülünk, legalább kedvenc desktopunkon változtassunk időnként. Jól jöhet a wallpapers.hu oldal, ahol több száz kategóriára bontva háttérképek ezrei találhatók meg. A kötelező kisállatos, csinos lányos, sportos témákon túl, helyet kaptak filmes, sportos és még valóságshow-s (!!!) kategóriák is. Sőt, még kreálhatunk is háttérképeket, amelyek az után elhelyezhetünk az oldalon.

www.wallpapers.hu

SEGÍTSÜNK GÉPÜNKÖN

TUNING És magunkon is...

Üdvözlünk az Overclock-lakóparkban, válassz ki a neked tetsző házat...

Ha számítógépünk sokat fagy, akkor valószínűleg nem megfelelő a belső alkatrészek hűtése. Ilyenkor nem küldhetjük el a déli-sarkra, hanem helyben kell kitalálnunk valami megoldást. Legjobb, ha meglátogatjuk az overclock.hu weboldalt, ahol igazi profik segítenek abban, hogy a megfelelő alkatrészek lecserelésével ideális körülményeket biztosítsunk a különböző részekre. Lehet itt kapni mindenféle olyan dolgot amire szükség lehet, szupererős és halk ventilátorokat a processzorra, a videokártyára, a merevlemezre, de még a memória-

modulokra is. Vannak itt elképesztően extravagáns computer-házak átlátszó oldalfalakkal, belül sejtelen világító neonokkal, ventilátor-sebesség szabályozóval és még ki tudja mi mindennel. Tényleg nem lehet betelni a kínálatlalt, valószínűleg nem tudunk olyan gépet építeni amit nem lehet tovább tuningolni erről az oldalról, és ha felakarjuk húzni gépünket a gyárilag ajánlottól picit nagyobb teljesítményre, akkor azt is meglehetjük innen, akár víz-hűtés segítségével is.

www.overclock.hu

MAXX

Boz ebb információ
<http://www.maxx.hu>
 vagy
FOREL COMPUTER
 Tel 34/316 189 Fax 34/510 472
info@maxx.hu

NeverEnd Computer
 Mobil 06 20 9 276-903, Tel 34/30-40-40
neverend@maxx.hu

Vizszontaladok jelentkeztetés várjuk!

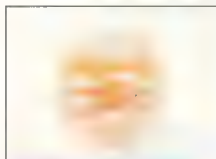
ADD HOZZÁ A KEDVENCEIDNEK



A Magyar Cybersport Minisztérium

www.efelkapitany.hu

A mai korban, mikor az igaz hősök csak el-
vétve vesznek fel velünk a kapcsolatot dicsé-
retes dolog az, hogyha egy híresség saját webol-
dalt üzemeltet. Márpedig Efel Kapitány ezt
teszi és így próbál bennünket megvívni a
mocsktól, ráadásul a neki feltett kérdése-
kre is szíves örömet válaszol,
csak hogy segítsen nekünk.



Ha füleid egy kis gyengéd- ségre vagnak

<http://deepcourse.parday.org/>

Hálisten az elektronikus zenék nem csak a
viva-n megcsokolt döngölös futballt állnak,
akármennyire is szeretnek a germán produ-
cerek ezt a benyomást kelteni a fiataloknál.
Vannak sokkal nyugodtabb, lazább, mélyebb
ritmusa house, trip-hop muzsikák is és ezek-
nek csodálatos tárházát találhatjuk meg a
Deep Course oldalon letölthető mvek és
számok formájában.



Találj társat, MOST!

www.csajozas.hu

Unod a magányt? A tavasz egyébként is a
monomaniáról szól így nem csoda, ha magá-
nyosan nem az igazi átvészelné ezt a pár-hó-
pót. A csajozas.hu és testvérappja a
paszázis.hu ezen a problémán segíti túl tenni
az ide találgatókat, hiszen egy igen komoly
társskereső adatbázis ez több ezer taggal.
Nagy az esélye tehát annak, hogy megtalál-
juk párunkat.

A HONAP OLDALA

LEUGROK GYÚRNÍ, BÉBI!

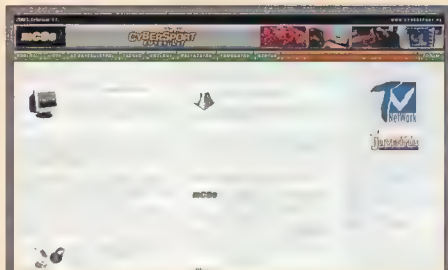
SPORT A Magyar Cybersport Minisztérium.

Klikkelj
ide!

Érdekes levél landolt néhány
napja szerkesztőségünk posta-
fiókájában. Egy sajtóközlemény-
ről van szó, amely azt tudatta velünk,
hogy az oldalunkon már röviden be-
mutatott színvonalas Mportal.hu és a
Magyar Cyber Sport Egyesület
(m. C. S.e.) egyesült és ezzel együtt
létrejött a legnagyobb magyarországi
hivatalos cybersport szervezet.

Az Mportal már 5 éve ad otthont
a hazai internetes és hálózati játékok
iránt rajongó tömegnek. Az Mportal
létrehozott egy virtuális közösséget,
ahol a tagok fórumokon keresztül
kommunikálhatnak és élhetnek társad-
almi életet és a minőségű játék-leírás-
sok mellett az internetes versenyeken
való részvételre is lehetőség van.

Az m. C. S.e. 2000-ben alakult
azaz a célja, hogy egy szervezetbe tö-
mörítse az Internet-játékosokat, to-
vábbá hogy a hátrányos helyzetű
gyermekeknek biztosítsa a számítógé-
pekkel és az Internettel való meg-
ismerkedés lehetőségét, valamint a
közoktatásban tanuló gyermekek
szabadidős elfoglaltságát helyes irány-
ba terelje, segítse őket megismeretelni
az Internettel. Az egyesület szándéka



Lépj be Te is!

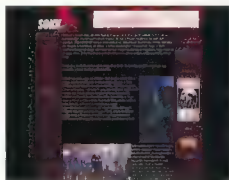
még továbbá, hogy a hazai Internet
szereplőket (tartalom- és hozzáférés-
szolgáltatók) meggyőzze arról, hogy a
gyermeknek képzése lehet a hazai játé-
kajáték-jövőjének záloga, így azt támog-
gatni mindannyiunk érdeke.

Az Mportal alapítói azért csatlako-
ztak az m. C. S.e.-hez, mert a céljuk
lényegében hasonló, hiszen ők is a ha-
zai Internet-kultúra magas szintre jut-
tatásáért küzdenek és úgy gondolják,
hogy ezen törekvéseket az egyesület
keretén belül tartják a legjobban

megvalósíthatónak. Az Mportal válto-
zatlan formában folytatja eddigi tevé-
kenységét és igényes magazinoként
biztosít támpontot a hazai játékráj-
ongóknak, viszont ezután szorosabban ösz-
szefonódik az m. C. S.e. működésével
és a háttérből segíti annak munkáját
és segíti elérni annak célkitűzéseit. Eh-
hez mi is sok sikert kívánunk, de addig
is keressük fel a cybersport.hu oldalt,
hogy még több naprakész információ
kapjunk a hazai cybersport élettel
kapcsolatosan. www.cybersport.hu

A FILMEK SÖTÉTEBB OLDALA

MULTÉVA Filmekről őszintén és nívós színvonalon.



A fekete háttér vörösvörös betűkkel. Ez sok
mindent elárul...

Ahálónak mindig is az volt a legna-
gyobb erőnye, hogy ha bárki érez
magában egy kis elbuktatást és
van benne valamennyi újságíró véna, ak-
kor akár egy saját újságot is beindíthat, és

ezt akár egyetlen megveszkedett fillér
beruházással is meglehet például egy in-
gyenes weboldaltól szervező.

Ezt teszik a Sokk Magazinok is,
akik igazi mozi-ragongók, otthon vannak a
témában. Nem hagyják, hogy néhány
robbanás és pár kilóval nőni nem jelleg
klóra megvegye őket, így tehát viszonylag
szubjektív kritikákat írnak, amelyekben
csak azok a filmek kapják meg a méltat-
tást, amelyek magas szintű művészi kvali-
tásai vagy szokatlan megoldásai révén
meg is érdemlik azt.

Természetesen lecsokkolják az aktu-
ális bemutatókat, de miután ezek közül
csak elvétve újult valamelyik élményt,
ezért AzsAttak! címen külön rovatot tar-
tanak nagy szereplőkné, a távol-

keleti filmeknek is és bizony a kis magyar
lavórban is fel-fel kavargják a vizet, az „Egy
kis hazai” rovatban.

Elmondható, hogy az oldal újságírói
különösen vorozzók a kiskétdől elru-
gaszkodott alkotásokhoz, és a fent em-
lített zslai és horror filmeknél kívül a vala-
milyen oknál fogva kultfilmekké vált
alkotásokat kedvelik igazán. Ha még nem
derült volna ki, írások felettébb szórakoz-
tatóak és miután nincsenek maximális
tenedelemezés köve, ezért elég részlete-
sek is. Ha reális kritikákra vágytok, ki ne
hagyjátok!

<http://sokk.hu>

NŐKTŐL, NŐKRŐL, NŐKNEK

MAGAZIN Kékharsnya bárszonyból.



Pasik is olvashatják, ha másért nem, legalább azért, hogy tudják mit akar a nő...

Nőnek lenni nem egyszerű dolog. Legálábbis a nők ezt mondják. Fiatalon úgy tanulás, karrier, pasik, aztán férj, család, gyerekek és persze még mindig a karrier. Mindeközben háztartásvezetés, gyerekevelés, szépségápolás, divatkövetés. Megannyi fontos és szükséges dolog egy hölgy életében. De mit tesz a nő ha valamilyen tanácsra van szüksége?

Megkérdezheti, ugye az anyját, aka ugyan tapasztalt, de mután magával értedőden egy generációval idősebb, ezért nem biztos, hogy mindenben megfelelően tudja az illetőt támogatni. Megkérdezheti még a barátját, de ugyebár a jó barátok szükséges ismérve, hogy folyton ugyanazok a problémák vannak, tehát ez a megoldás sem az igazi. Tehát feltéve a kérdést egy kicsit másképpen: Mit tesz egy mai nő ha tanácsra van szüksége? Először egy női magazint! És elolvassa az utolsó betűig, majd ha anyagiilag megengedheti magának, akkor be is tartja annak minden javaslatát. Például az ilyeneket: „Ez az akármilyen szemlésték kifogja emelni a szemed színét és magabiztosságot sugall, hiszen Jennifer Anistonnál is bevált! Vedd meg most a bármilyen boltban!”

Hát igen a női magazinok elsősorban arra vannak kitalálva, hogy még egy

csatornán szüljölhassák a szebbik nem fejeckéjébe a szépségápolási újdonságait, a legújabb divatrendeleteket és a legmenőbb helyeket a városban. Ehhez még hozzájönnek a különféle bulvárhírek (melyik hollywood-i sztár kivel és mikor miccsinált) és az igen mervádó tesztek és a fogyókúrás receptek, így csak néha lehet találni 1-2 valódi segítséget nyújtó írást is. Fel lehet azonban keresni a velvet.hu oldalt is, amely a női magazinok netes adaptációja, ráadásul itt még csak nem is kell percekig lapozgatni az egész oldalas hirdetéseket, hogy megtaláljunk egy cikket. A kötelező elemek persze itt is megtalálhatók, úgyszintint pletyka, horoszkóp, társkereső, teszt, azonban nem hanyagolhatóak el a komoly dolgokat tárgyaló cikkek sem. Persze a komoly szót itt is időzgeljen kell érteni, csupán arról van szó, hogy az oldal készítői szeretnének segíteni a gyerek megfelelő nevelé-

sében, a test formában tartásában és persze a megfelelő párkapcsolat kialakításában is. Ennek legjobban mi férfiak kéne, hogy örüljünk, azonban a kellemetlen igazság az, hogy a női magazinok szerkesztői többnyire a szebbik nem facherságukat büszkén hirdető tagjai

www.velvet.hu



www.eskimo.com/milla

CASH FLOW
GAZDASÁGI MAGAZIN

MEGRENDELŐLAP

CASH FLOW Kiadó Kft. SZERKESZTŐSÉG ÉS MűKÖDŐHIVATAL

1025 Budapest, Józsefhegyi utca 28-30.

Tel.: (06 1) 325-5049 Fax: (06 1) 325-5029

Email: titkarsag@cashflow.hu Honlap: www.cashflow.hu



- ☒ IGEN, szeretném a CashFlow gazdasági magazin előfizetésének előnyeit élvezni.
- ☒ IGEN, megrendelek 12 számot 1 évre 7728 Ft-ért.
- Vállalom, hogy amennyiben nem hosszabbított meg ezen szerződésemet, úgy döntésemet az előfizetési periódus lejártá előtt hat héttel írásban közlöm a Kiadóval (előfizetési periódus az első példány kiküldésével veszi kezdetét). Több példány megrendelése esetén db.

Megrendelő Cégneve/Neve:

Megrendelő címe:

Telefonszám:

Faxszám:

E-mail:

Dátum: Megrendelő aláírása:

ADD HOZZÁ A KEDVENCEKNEZ



www.tesztelo.hu

Ha komolyabb összeget tervez az ember elköltetni műszaki cikkekre, esetleg autóra, jobban teszi ha előtte kicsit tapogatózik és megpróbál mindent megtudni a termékről. Segít ebben a tesztelo.hu, amely az összes magyar szakportál tesztjeit és cikkeit gyűjti össze egy helyen, így igazán könnyűvé téve a kutatókodat.



www.villanyallat.hu

Jo dolgok sühetnek ki abból, ha országunk méltán elismert káikunstárá és humoristái weblapot indítanak. A villanyallat.hu a kevés ilyen oldal egyike, melyben kap mindenki ake számát és ismert, a politikusoktól a tévésztároktól. Foglalkoznak társadalmi problémákkal is, de nem ígérk, hogy meg is oldják őket.



Youtubedon a...-t: www.pdamania.hu

Az elmúlt néhány évben elhagyhatatlan társunk lett a kézzsámogatógépek, melyek tudása ma már igen komoly szintre emelkedett, aruk pedig egyre csak csökken. Használatosságát területük ma már nem merül ki a határidőnapló, telefonregiszter szentén, de igen komoly alkalmazások is telephetnek rájuk. Ezen az oldalon biztos hogy mindet megtalálod!

OLVASÓI AJÁNLAT



Légy barátságos...

Hiszen köztünk élnek. Ha ok nem, de legálabbis rajongók. Egyik legnagyobb hazai lelőhelyük ez a portál, ahol minden alienekkel kapcsolatos információt megtalálunk. Filmek, könyvek, alienes játékok és még ki tudja mi minden van a terítéken. Ripley is ezt olvassa.



Utazni jó!

Még nincs annyira meleg, hogy ránk rohadjon a pótló, de nem is fagy oda a lábunk a járdához két múzeum között. És ha még nem tudod, hogy hova kene indulni, akkor ez az oldal biztos an néhány tippet.

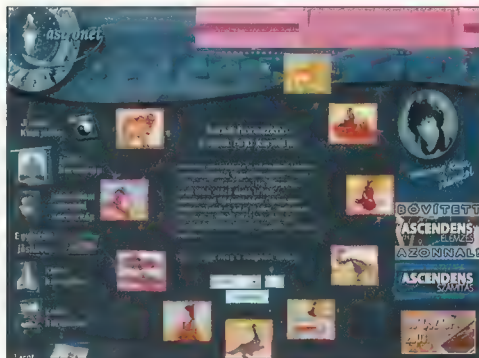


A kicsikocsik visszatérnek

Gyermekkorunk nagy kedvencei voltak a távirányítós verdák de még ma is ezek hódítanak. A minicar-ok kisebbek mint egy ceruza elem, egy per alatt feltölthető akkumulátorral rendelkeznek, amivel aztan óráig elpörögnek. Igazi móka, infantilizmus, juh!

HA ÉRDEKEL A JÖVŐD

HOROSZKÓP Néhány katt és tudod a választ.



Kérhetünk azonnali aszcendens számítását is, ami igazi kuriozum a weben.

A csillagok minden kérdésre ismernek a választ. Ezt a közszéket mindenki hallotta már, a horoszkópban hívó emberek kedvenc mondata ez, mellyel legitimálni próbálják kedvenc (á) tudományuk, az asztrológia létjogosultságát.

Mi nem próbálunk meggyőzni titeket arról, hogy ez igaz-e vagy sem, hiszen ezt mindenkinek magának kell eldöntenie, viszont ajánlunk nektek egy olyan weboldalt, amelyet átböngészve lehet, hogy egy kicsit közelebb kerülhettek a csillaglás mibenlétéhez. Persze az asztronet.hu nem csak a csillagokból jövődől, de a kártyát sem veti meg, sokkal inkább elveti azt és a tarottal kiemel-

ten foglalkozik. Horoszkópból sem csak a minálunk igen népszerű hagyományos ztenekit csillagegyest műveli, de a kínai, kelta, indiai és az ügynvezett négy elem szerelmi horoszkópot is behatóbban tanulmányozhatjuk a website-on.

Még mindig nem értünk a dolgok végére, hiszen ez az igazán sokrétű oldal tényleg mindenbe belenyúl ami a jövődmondással kapcsolatban felmerülhet, így a terítéken van még a Ji Csing kínai jóslás, az egyiptomi jóskövek, a számsziszka és a bioritmus is, de lehet hogy ha három használatunkat elküldjük az oldal készítőinek akkor abból is kitudnak valamit hozni.

Természetesen ezt még mindig le-

het fokozni. Ha rákikérelünk csillagegyünknek akkor megtudhatjuk az általános horoszkópunkat, de választhatunk még napi, heti, havi, valamint üzleti, táplálkozási, szerelmi és gyermekeknek specializált horoszkópok közül is.

Ezen kívül szintén érdekesség még a párkéréső ahol társat találhatunk magunknak akit a csillagok sem elleneznek. Ha téged érdekelnek ezek a dolgok, akkor az nem találás ennél meggyőzőbb magyar oldalt a témában.

www.asztronet.hu

A FÉRFI MENNYORSZÁG

HÍVÁSVAR Al Bundy kedvenc oldala...

Klikkelj ide!

Volt ma már szó női magazinnál, legyen tehát az egyensúly jegyében néhány rövid gondolat egy férfimagazinnál is, és a neki helyet adó mellesleg.hu-ról. Persze ez nem egy igazi férfimagazin, hanem sokkal inkább egy fiatalos bulvárportál, amely hajdanán csak egy volt az erotikus töltektől lapok között, de aztán szépen lassan felfejlődött a többi kategória is, így aztán ma már csak az erotikus részt hívják az oldalak férfimagazinnak.

Hát igen, ez így kicsit kusza, de mindegy, mert a lényeg, hogy ez a site ma már az olvasó nemétől függetlenül környező kikapcsolódást igénylő találmány. Erről tanácsok az a tény is, hogy a „mellesleg” a magyar weboldalak látogatottsági listáján igen előkelő helyeken szokott szerepelni. Ez nem véletlen, hiszen itt aztán minden habkönnyű téma egy helyen sorakozik fel. Van mozi rovat, mely nem is annyira a filmekről próbál

bennünket információval ellátni, sokkal inkább a filmparról és a showbiz legújabb híreiről tájékoztat minket.

Hasonló a helyzet a zene rovatnál is, itt sem a különböző előadók és lemezek értékelése a téma, hanem inkább a popszakma háttéreményei. Azonban a zene rovat tartogat még meglepetéseket, mégpedig azt, hogy témérdek videoklipet kínál letöltésre, ami azért nem mindennapi.

Található még továbbá az oldalon egy humor rovat (kategorizált) viccekkel, idézetekkel, humoros sztorikkal valamint mókás amatőr és profi videókkal és reklámokkal. Nem hiányozhat a programajánló és elmaradhatatlan társa, a buli-beszámoló rovat sem, melyek tartalmának kitalálása valószínűleg kedves olvasóknak nem okoz különösebb fejtörést. És persze van egy horoszkóp részleg is, melyet csak az oldal számára készít egy komoly (sic!) asztrológával fog-



lalkozó cég. A cikk 18 év alatti olvasóinknak itt véget ér! És már el is érkezünk a Férfi- és Női magazinhoz, melyek tartalmukban nem térnek el sokban egymástól. Mindkettő erősen a szexualitásra koncentrált, letölthető képek és videók soraköznék végeláthatatlan sorokban, de

persze találunk tippket csajozáshoz/paszáshoz is.

Szóval nem rossz oldal a Mellesleg, de legnagyobb érnye egyben a hátránya is mégpedig, hogy ugyan sok dologgal foglalkozik de sajnos egyikkel sem túl behatóan. www.mellessleg.hu

BÁRMELY WESTEL ILLETVE PANNON TELEFONRÓL MŰKÖDIK!

www.textboy.hu

SMS-ben így rendel!
Küld a kiválasztott logo vagy csengő kódját SMS-ben PANNON és WESTEL mobilról a **06-90-626 626** számra.

KÉPUZENETEK:

PK101903	PK101910	PK102014
PK102017	PK102018	PK102024
PK102033	PK102034	PK102035
PK102120	PK102122	PK102137
PK102161	PK102195	PK102196
PK102211	PK102216	PK102228
PK101830	PK102046	
PK101875	PK102157	
PK101886	PK102197	
PK102338	PK102557	
PK102382	PK102683	

Csengőhangnál írd a kód után a készüléked típusának első két betűjét is.
Például: ha a Mission Impossible csengést kéred Alcatelre, küldd: PK90215 AL
Nokia - NO / Sagem - SA / Motorola - MO
Siemens - SI / Ericsson - ER / Alcatel - AL

- POPZENE**
- PK90605 - The Cardigans - Lovelovel
 - PK90606 - Liakim Park - One Step Closer
 - PK90655 - Al Bano & Romina Power - Felicità
 - PK90656 - Backstreet Boys - Shape of My Heart
 - PK90657 - Enos Ramazzotti - Adesso Tu
 - PK90658 - Enos Ramazzotti - Adesso Tu
 - PK90659 - Se Bastasse Una Sola Canzone
 - PK90660 - Gianna Nannini - Bello Impossibile
 - PK90661 - Miki - Laura Non C'è
 - PK90662 - Paolo & Chiara - Vampiro & Bailar
 - PK90667 - Paul M. - Love Is Blue
 - PK90703 - Atomic Kitten - Whole again
 - PK90704 - Backstreet Boys - Shape of My Heart
 - PK90705 - Backstreet Boys - Don't want to let you
 - PK90706 - Celine Dion - Tricatin
 - PK90708 - Hearsay - Pure And Simple
 - PK90709 - Mike Oldfield - Rhythm of the Rain
 - PK90710 - Billy Ferlando - I'm like a Bird
 - PK90711 - Shaoggy First Rictok - It Wasn't Me
 - PK90713 - Westlife - Upstorn Girl
 - PK90714 - Whitney & Iglesias - Could I Have This Kiss Forever
 - PK90717 - Jennifer Lopez - Fly

POPZENE

PK72423	PK72424	PK72413
PK72427	PK72428	PK72417
PK72434	PK72435	PK72414
PK72439	PK72440	PK72416
PK72444	PK72446	PK72415
PK72448	PK72450	PK72419
PK72453	PK72454	PK72416

- POPZENE**
- PK90718 - Janet Jackson - All For You
 - PK90719 - Leo Cal - Temptation Of Love
 - PK90720 - Aline - Moi Lollia
 - PK90721 - Destiny's Child - Survivor
 - PK90722 - Ese Viejo Trio - Tu Sueño Dinero
 - PK90723 - Hasta El Fondo - Fiesta
 - PK90724 - My Heart Goes Boom
 - PK90725 - French Affair - My Heart Goes Boom
 - PK90726 - Madonna - What It Feels Like For A Girl
 - PK90727 - R. Martin & C. Aguilera - Nobody Want To Be Lonely
 - PK90728 - La Ruine
 - PK90729 - Ten Sharp - You
 - PK90730 - Chocolate Puma - Chocolate Puma

Társalgó

Ha rádössz csengeni, ha telefonál a buli, ha nem vesztet meg a csengő kódját, vagy ha éppen az igazat keresed, akkor ezt vedd találat - hívó a Társalgó Magyarországon legnépszerűbb telefonos partit a **06-70-70-522** és telefonosamoni ingyenes belépés kód. Éjjel-nappal több tucat fel is lány vár a vonalban!

© TeleMedia Kft. Nem emelt díjas! Minden telefonról hívható!

CSÉNGŐHANGOK ALCATEL, ERICSSON, MOTOROLA, NOKIA, SIEMENS, SAGEM MEGFELELŐ TELEFONJAIRA!

Ha olyan Siemens készüléket van amely modellszáma 45, vagy ennél nagyobb, akkor küldd el SMS-ben a kiválasztott logo vagy képi kód sorozatát és utána az SI kódot, majd a modellszámot. Ha C45 és telefonod van, akkor küldd el: S45, ha pedig C65, akkor küldd azt S155, ha nem vagy biztos benne, akkor küldd el: S45.

Csengőhangok ALCATEL, ERICSSON, MOTOROLA, NOKIA, SIEMENS, SAGEM MEGFELELŐ TELEFONJAIRA!

Küld el a PKTARSZ szót a **06-90-631-666** os számra, kiválasztás az egyszerűen utasításokat és lehet, hogy már ma este randizni fogsz! (Csak 70Ft/óra / sms. Info: 06-95-72-04)

A HONAP FILMJE



A KÖR (THE RING)

A J-horror óriási népszerűségnek örvend az Ázsiában. A DreamWorks lecspott egy ígéretes darabra, amelynek eredménye 15 millió dolláros bevétel az első hétvégén.

Rendező: G.
Zene: H.

Forgatókönyv: I.
Szereplők: N.

Operatőr:
Forgalmazó:

Képzeld el, mit éreznél, ha megnézel egy felkavaró képekkel teli videokassztát, majd megcsördülne a telefonod, s egy ismeretlen hang közölné veled, hogy hét nap múlva meghalsz! Hírek szerint pontosan ez történik egy amerikai városban, ahol kézzől kézre jár egy rejtélyes kazetta, és aki látta – mind meghalt. Az átok úgy terjed, mint egy vírus, amely csak akkor állítható meg, ha valaki kideríti, hogy ki, és mit akar üzeni a felvételekkel. A legutóbbi áldozat Rachel Keller fiatal unokahúga volt, ezért az újságírónd elhatározza, hogy a végére jár a rejtélynek.

Sokszor azok a mendemondák tartják magukat a legszósabban, amelyek egyúttal a legnyugtalanítóbbak is. A hét-köznapi emberek fura haláláról szóló történetek szélsőben terjednek házibulikon, táborúzt mellett vagy e-mailben. Meglehet, egyszerű pletykaként indultak,

amelyet ki tudja, hányan színezték ki és koltítottak mítosszá, de akárhogy is keletkeztek, egy nyugtalanító gondolat mindig ott motoszkál az ember fejében: mi van, ha eredetileg igazak voltak, és az igazság magja még most is ott rejtőzik bennünk.

„Van valami víruszerű ezekben a szöbeszédekben – mondja a rendező –, ahogyan elmesélik és továbbadják őket, ahogy mindenféle elterjednek. Soha senki nem tudja a valóságot mögöttük. Kóji Szuzuki Ringu című könyve fellelhetően pont egy ilyen városszerző terjedő legendán alapul. Am ez a tipikus „tyúk vagy a tojás” esete, nem hiszem, hogy valaha is biztosan megtudjuk az eredetét.”

Kóji Szuzuki tulajdonképpen majdnem ismeretlen író volt, ma viszont őt tartják Japán Stephen Kingjének. A Ringu történetét Hideo Nakata rendező filmesítette meg 1998-ban. A produkció a szigetorszag legsikeresebb horrorfilmje lett, de



készült belőle manga képregény és tévésorozatok is. Nem sokkal a „Ringu” bemutatója után J-horror néven új japán film-műfaj született. Az Egyesült Államokban először Mark Soufan producer látta a filmet, és rögtön rá is vette főnökkeit a jogok magvásárlására. „Első perctől fogva éreztük, milyen nagyszerű az ötlet – mondja Laurie MacDonald producer. – A japán film megadta számunkra a kereteket a történethez és a hangvételhez is. A film másik erőssége a népszerű tinédzser-sztori és az intellektuális film csodásan képtelen társítása, amely meglepő módon jelenik meg. Rejtélyesebb, kísértetesebb az átlagnál, és a mélyben zajló érzelmi folyamatok is benne vannak, amit nem szükségesen várunk el ettől a műfajtól.”

A producerek egyetlen személyt tudtak elképzelni a rendezői székben, Gore Verbinskit, aki nemrég a DreamWorks

nagy sikerű *Égértanya* című vígjátékával debütált. Nagy rajongója vagyok a horrorfilmeknek – mondta a rendező. – Vannak olyanok, amelyek egyszerűen csak jeszítgetnek, de olyanok is, amelyek sokkal felkavaróbb érevel hatnak. Utóbbiak egy sajátos pszichológiai manipulációval élnek, amely úgy működik, hogy a néző nincs teljesen a tudatában, de óriási, maradandó hatást gyakorol. Ezek a filmek sokáig velünk maradnak, mert a bőrünk alá hatolnak.” A kör ebbe a kategóriába tartozik. **PCF**

PCF Vélemény

„Utólagos a Hatodik érzéknél és a Temetetlen múltnál érezte ilyen parát.”

MÉG EGY KIS PÁNIK (ANALYZE THAT)

Rendező: Forgatókönyv: Zene:
Operatőr: Szereplők:
Forgatómáza:



A történet ott folytatódik, ahol abbamaradt. Paul Vitti letartóztatták, pszichiátéra pedig azt hitte, hogy végre nyugodtan élhet. Csakhogy a maffia, pláne annak feje nem felejt. Vitti továbbra is lelkeséggel szolgáltnak tekint, és állandóan hívogatja Dr. Sobelt, aki viszont rendszeresen lecsapja a telefont. Vátnak nem marad más, katonán állapotot színeli, így hivatalból az orvos gongyaira bízta. Laura, Sam felesége szinte szívrohamot kap, amikor férje egy maffiózóval állít haza.

A produkció ötletét annak idején a „Maffiózók” sorozat adta, amelyben egy pszichiáter próbál jó embert faragni az olasz „üzletemberből”. Az első epizód, a „Csak egy kis pánik” olyan sikert aratott, hogy biztosra lehetett venni a folytatást. Nincs lehangolóbb annál, mint amikor az alkotók nem közlésvágyból, hanem pusztán azért készítik el sikeres filmjük második részét, mert félnek kiaknázatlanul hagyni egy magától kínálkozó lehetőséget. Rámisek kívárták, míg megszületik a feldolgozásra érdemes ötlet, amely az alapfilm méltó párja lehet. A gond csak az, hogy az alkotók úgy gondolták, a bevált poénokat ebbe a részbe is át kell ültetni. Így gyakran szembesül majd a már ismert gegekkel, de ettől függetlenül remek szórakozást ígér a mozi, mert sok új poén születik az alapmotívumból, miszerint Vitti megpróbál életében először beilleszkedni a tisztességes emberek világába.

SOLARIS (SOLARIS)

Rendező: Forgatókönyv: Szereplők:
Zene: Operatőr: Forgatómáza:



Andrej Tarkovszkij orosz filmművész (1972) után most Soderbergh, az Oscar-díjas *Traffic* rendezője próbálkozik a lengyel természettudós és író, Stanislaw Lem Solarisának feldolgozásával. A Solaris 1961-ben jelenített meg először nyomtatásban, amikor a pártállami cenzúra kissé lanyhulni látszott Lengyelországban. Azóta rengeteg rajongót szerzett Lem formabontó regénye a sci-fi műfajának, de igazán jó mozgóképi adaptáció nem született. Most sem. Soderbergh Solarisa alapvetően érzelmes, rejtélyekkel teli sztori, amelynek cselekményét tudományos-fantasztikus háttér foglalja keretbe, de csak az igazán türelmes moziarajongók ülik végig a film teljes hosszát.

Noha a történet abban az időben játszódik, amikor a távoli „világokba” való utazás már lehetséges (mégma nem is mindennapos dolog), Soderbergh a film látványvilágának tervezésekor a jelen vagy a nagyon közeli jövő technikai lehetőségeiben gondolkodott. Ez a magyarázata annak, hogy a film díszlete csaknem kivétel nélkül napjaink tárgyi kultúrájának elemeiből építkezik, ami mindenképpen újszerű megoldást jelent a műfajban. Philip Messina látványtervező és stábjá útj-út és alkotó módon alkalmazta a korunk iparcikkeit: darabokra szedett lézeryomtatékból, régi videomagnókából és televízió-kábelcszekből készítette el a falak felszínét borító „szerkezeteket”.

HIREK



2003, A MÁTRIX ÉVE

Nagyon valószínűnek tűnik, hogy az idei a *Mátrix* éveként fog bevonulni a moztörténetbe. De ahhoz képest, hogy májusban és novemberben a világ moziáiba kerül a Wachowski-testvérek sci-fi-kung-fu filmjének mindkét folytatása, szinte még semmit sem tudni az új *Mátrixokról*. A stáb és a szereplők teljes töltetarást fogadtak, és úgy látszik, be is tartják ígéretüket. Joel Silver producer egy riportnek azonban elárult egy-két apróságot.

A *Mátrix – Újrátöltve* (május) és a *Mátrix – Forradalmak* (november) nem két független rész, hanem egyetlen történet, amelyet a középben kettévágunk. Túl nagy anyag ahhoz, hogy egy filmbé zsúfolhassuk. A történet, amelyet a Wachowski-félek el akartak mesélni a *Forradalmak* végén lezárul, úgyhogy a *Mátrix 4-nek* nem adok túl sok esélyt. De majd meglátjuk. A produkcióval kapcsolatban a riport semmit nem tudott kiházi beszélgetéséből, aki annyit azért elárult: a látvány utólráhetetlen lesz. A filmben olyan trükkök is helyet kaptak, amelyeket két évig is készítettek.

VÁMPÍRRA VADÁSZNAK A UNIVERSÁLNA!

A Universal stúdió ismét vázsonna a vész Dracula történetét, de sajátos szempontból közelítik meg a legendát: ezúttal Van Helsing, a rettenthetetlen vámpírvadász a film hőse. A kosztümös akcióthriller főszereplő Hugh Jackman és Kate Beckinsale lesznek. A produkció különlegessége, hogy Dracula mellett más klasszikus szörnyetek is szerepelnek a történetben. Frankenstein fia és a Farkasember ugyancsak Van Helsing elleneségei lesznek. Stephen Sommers új filmjének forgatása 2003. januárjában kezdődött.

EDWARD NORTON ÉS A HOLLYWOODI CICÁK

Spike Lee új mozijában Norton barátságos maffiózókkal veszi fel a harcot.



Amerika egyik legnépszerűbb focistája új életet szeretne kezdeni. A 35 éves Tony Siragusa, a Ravens sztárjátékosa angol kollégájához, Vinnie Joneshoz hasonlóan kezd rájönni, hogy mostanában egy filmszínész lehet.

Siragusa melegsívű orosz maffiózót játszik Spike Lee új filmjében, *Az utolsó éjjelben* (*The 25th Hour*, hazai bemutató: tavasz).

Siragusa meglepődött, amikor Lee felkérte, de habozás nélkül igent mondott. Engedelmesen járt logopédushoz, hogy a filmben már meggyőző orosz akcentussal beszéljen, sőt színészórákat is vett. A 193 centi magas és 155 kilos

sportoló a forgatáson nemcsak gyönyörű partnernő (Rosario Dawson, Anna Paquin) közelségét élvezte, de alaposan összebarátkozott a főszereplő Edward Nortonnal is. Mielőtt igent mondott Spike Lee ajánlatára, csupán egy feltételt volt, hogy a forgatásra magával vihesse Parmezán nevű macskáját.

Lee természetesen igent mondott, így legalább Norton cicája sem unatkozott a felvételek alatt. Az Oscar-díjas színész ugyanis nem éri be egy cicussal. Neki nem elég a barát-nője, a latin vadmacska, Salma Hayek, hanem egy négy lábú vetélytársat is dédelget. Salma és Edward első közös filmje, a több Arany Globusszal díjazott Frida (bemutató: 2003. április 3.) is hamarosan látható lesz nálunk, így a nagyon tehetséges Edward Nortonból nem lesz hiány tavasszal.

KÖNYVSAROK

Zaihong Shen
Feng Shui



Máig több mint 300 könyv jelent a feng shuáról, nagy részük az elmúlt két évtizedben. Az 1970-es évek közepe előtt ugyanis csak kínaiul léteztek tanulmányok e témában, amit az ázsiaiak egy csöppet sem bántak. Számukra a feng shui az igaz tudás része, és ahogy a karatét, ezt a tudományt is csak mostanában éreztették rá a nyugati civilizációra. Még az 1990-es években is csak néhány angol nyelvű könyv létezett erről a lenyűgöző hagyományról, de azóta gombamód jelennek meg a kiadványok, mert az „európai” ember kezd ráébredni, hogy ez a 3000 éves tudashalmaz nem csupán a belső lakberendezés fortélyából áll. (Erre utal a könyv alcíme is: Hogyan harmonizáljuk belső és külső terünket).

Zaihong Shen a feng shuit kulturális kontextusban kereszttel vizsgálja, és olyan távolinak tűnő témákat is érint, mint a talajtípusok vagy az időjárás elemzése. Könyvéből, amely az egyik legátfogóbb a témában, világosan kiderül, hogy a feng shui több pusztán lakberendezési ötletnél. Sokkal inkább a szerencse technikája, a szerencse – és ez az ősi kínaak szerint nem azonos a véletlennel – megragadásának művészete. A feng shui és Shen könyve tehát nemcsak a pozitív csíket (energiákat) mutatja meg, hanem összetett környezetünknek azon lehetőségeit is, amelyek mentén fölül csíphető a mindenkori számára kínákozó szerencse.

Azt nem lehet állítani, hogy hiánypótló a könyv a hazai piacon, de az kijelenthető, hogy ilyen sokrétű mű magyarul még nem jelent meg a feng shuáról. Stephen Skinner az előszóban a következőket írja: „Csak üdvözlőni lehet ezt a könyvet, amely segíti a feng shui jelentőségének elterjesztését.”

(Magyar Könyvklub)

A HÓNAP DVD-JE

JELEK

6 000 Ft Régió 2 Touchstone

Graham Hess farmer (Mel Gibson) világról alkotott minden ismerete új értelmet nyer, amikor egy napon kukoricatáblájában üzenetet talál, körök és vonalak alkotta bonyolult ábrát. Amint a lassan kibontakozó rejtélyt megfejti, testvére (Joaquin Phoenix) és gyermekei élete örökre megváltozik.

Tavaly augusztusban az xXx akciófilm nagy konkurenciájaként mutatták be Amerikában a *Sebezhetetlen* rendezőjének szí-fjét, a *Jelet*et. Mára kiderült, és ezt bizonyítja a gyors DVD megjelenés is, hogy a bensőséges drámaiként és thrillerként is nézhető alkotás nem fejezte a Diesel-mozzi nézettségét, pedig Gibson gabonakörös attrakciója is tele van lesben álló szellemekkel.

Akárcsak a rendező, M. Night Shyamalan író- és színészvezető készsége, a film látványvilága is nagyon erős. A direktor hónapokkal a forgatás előkészülete előtt megkezdte a storyboard megalkotását, és amint elkészült a forgatókönyv nekilátott a történet képekbe öntésének. De nem számítógéppel, ahogy mi gondoltuk a film első megtekintése után. „Night igaz, régi vágású iparszembe – mondja Brick Mason, Shyamalan jobb keze. – A storyboard

készítésekor nem használt számítógépet, csak papírt, ceruzát és radírt.” Nem meglepő tehát, hogy a *Jelet* készítésekor olyan klasszikusok inspirálták a 31 éves rendezőt, mint a *Testvérök tárnadása*, a *Madarak és Az élőhalottak éjszaka*. „Jobban kötődöm a régi filmkészítési stílushoz, mint a mai szokásokhoz” – vallja Shyamalan –, mert az ember képzelet sokkal többet nyújthat a nézőknek, mint bármilyen más. A technika napjainkban mindenre képes, én még valódi gabonaköröket szerettem volna forgatni úgy, hogy még a legi feltevések se számítógéppel keljen elvégezni az utómunkákat. Tehát nem egy kifejezett komputer-machinált mozirol van szó, de feltétlenül megér egy *Doom*-ozásnyi időt. **PCF**



Kép: 16:9

Hang: Magyar (5.1), angol (5.1)

Extrák: Keresés a jelek után, a jelek megmagyarázása, a film effektekje, *Jelet*: a zene, teljes körök, így készült a film, öt kmaradt jelenet, storyboardok

PCFVélemény

„A félrevezetés megpróbál teljes lenni, de néha nem tudjuk, vajon paródiát látunk-e.”

Film **68%**
Megvalósítás **75%**

A RETTEGÉS ARÉNÁJA

Régió 2 Pa

Tom Clancy 1991-ben megjelent *The Sum of All Fears* című regénye hat hónapig vezette a *The New York Times* best-seller listáját, és eddig több mint hatmillió példányt fogott el belőle. Ez a negyedik Clancy-regény, amelyből film készült. A látványának kiegészítéséhez a díszletező csapat jelentős segítséget kapott a Pentagontól, a Fehér Háztól és a Nemzeti Légirányítási Központtól, így a filmbeli helyszínek megjelenése nagyon közel áll a valóságos helyszínekéhez. A csapat tagjai arra is lehetőséget kaptak, hogy fényképezzenek, vizualitokat rajzoljanak, amelyek később nagy segítséget jelentettek a díszletet készítőknél.

A sztori ennek ellenére gyakran hajlik át a „na ez már kamu” kategóriába, de néha igazán élvezhető.



Kép: 16:9

Hang: Magyar (5.1), angol (5.1)

Extrák: Dokumentumfilmek a trükkökről és a forgatásról, két audiokommentár, előzetes

ATOMCSAPDA

Régió 2 Inter

Alekszej Vosztrikov kapitányt a hidegháború csúcán a nukleáris rakétát hordozó K-19 tengeralattjáró parancsnokává nevezik ki. Azt a feladatot kapja, hogy világgyorsan indítsa el első útjára a rosszul előkészített tengeralattjárót – az sem nem számít, milyen áron.

A rendező és producer, Kathryn Bigelow szerint a K-19 és legénységének története egy akció-thriller minden kellekével rendelkezik, pontosan úgy, ahogy a hidegháború idején az események a valóságban lejátsszódtak. És mivel ezt a háborút mentális-szellemi csatamezőn vívták, a nyilvánosságra került forrásokra és a történelmi feljegyzésekre támaszkodó film így még elgondolkodtatóbb és különlegesebb.



Kép: 16:9

Hang: Magyar (5.1), angol (5.1), Cseh (2.0)

Extrák: Előzetes, TV-spot, negyedik orvosi werklím

GEORGE HARRISON BRAINWASHED

Kiadó: EMI

Akkor 2001. november 21-én Harrison elhunyt, de tucatnyi számot hagyott maga mögött, amelyekből tizedik szólóalbumát készült kiadni. Harrison tudta, hogy közel a vég, így minden dalhoz pontos instrukciókat adott fiának és legjobb barátjának, Jeff Lynne-nek. Ők ketten fejezték be a lemez munkálatait. A hanghordozó minden bizonnyal a kö-

zönség nagy kedvence lesz, hiszen újra Beatles láz söpör végig a Földön. A nem rég képlemezen kiadott *Hard Day's Night* és Paul McCartney koncert DVD-je is re-mek eladási adatokat produkált.



➤ Mello az emlékekhez
➤ Harrison utolsó munkája

„Édes-késérű búcsú, de nagyon igényes munka.”

87%

RANDALL HOUSE MATIC

Kiadó: Underground Records

A fiatal lemezlovas zenei stílusa még folyamatosan változik, de ahogyan lemezeinek címe is mutatja a house az a fő irányvonal. A lemezbolti eladási listán már a Jazz + Az albumára és fölkerült több hazai és nemzetközi válogatás lemezre is. Néhány évvel ezelőtt barátai-val megalapította a Midnight Soul nevű formációt, amelyben az akusztikus és gépi

hangzást különleges, eklektikus elegyként vegyítették a deep house-zal. Most pedig egy olyan saját keverésű koronggal jelentkezik, amely a leginkább botfülű hallgató vérkeringésébe is ritmus csempész majd.



➤ Feelings mix egy ifjú utántöl
➤ Ritkán hallgatható Randallt élőben

„Amint belehallgatsz is rá rednesen.”

74%

KÜHL DIRECTIONS 03

Kiadó: Underground Records

Kühl Tamás rendezésében került sor az első legendaris Mayday partikra, illetve Rave Olimpiákra. 1997-ben fellépett Berlinben a Love Parade-on, majd 1999-ben is, de ekkor már nem csak mint lemezlovas, hanem mint a magyar kamion szervezője. 1998-ban jelent meg első modemeze Liquid címmel, amelyet egy évvel később a Liquid

Trance-Mix For Millenium követte. A progresszív és trance hangzással elhíresült Directions nemzetközi koprodukcióban Kühl a sorozat harmadik albumát készíthette el



➤ Nemzetközi szinten is megállja a helyét
➤ Gáz borító és design

„Az divatos elektronikus zene progresszív himnusza.”

77%

BJÖRK GREATEST HITS

Kiadó: Universal

A most summázott korszak akkor kezdődött, amikor az ötvenes izlandi kislány zongorázni és furulyázni kezdett egy zenekolomban. Első kislemeze 11 éves korában jelent meg, és nagy sikert aratott szülőföldjén, Björk mégsem volt boldog, mert az anyukája és annak barátai segítettek neki. Akkor megfogadta, hogy csak olyan munkát ad ki a kezéből, amelyet önállóan

készített. Björk azóta csak a szívére és a rajongóira hallgat. Ez az album is így született, miután a www.bjork.com oldalon a látogatók összeállították a tracklistát.



➤ Az It's in Our Hands először lemezen
➤ Egy új albumnak azért jobban örülünk

„Egy igazi zenei üttörő legszebb munkáinak összefoglalása.”

89%

JOHN WILLIAMS CATCH ME IF YOU CAN

Kiadó: Universal

Legtöbben egy film zenéjére akkor kattannak rá, amikor sok jó is ismert szám csendül föl a képsorok alatt. Vagy akkor, amikor legalább kinálkozik az esély arra, hogy valamilyen eredeti nótából később, netán már a bemutató előtt sláger lesz. A *Kapj el, ha tudsz* soundtrackje inkább a Gladiátor-típusú filmzenék közé sorolható. Ezek nagyon szépen megkomponáltak

mesterművek, amelyek jól passzolnak a film képi világához, de nem elég sokszínűek ahhoz, hogy többször egymás után meghallgassuk őket.



➤ Kéves ismert szám
➤ Inkább aláfestő zene

„Nem annyira jó mint a film, de kellemes atmoszférát teremt.”

69%

FUNKSTAR DE LUXE FUNKTURISTIC

Kiadó: Universal

A jól ismert Sun is Shining több mint egy-millió példányban fogyott, amiért a World Music Awardon Funkstar átvehette a legnagyobb példányszámban eladott kislemez díját. Mostani korongában különleges, egy a *Blinded By The Light* kislemezétől minden szám saját szerzemény (kisebb áthallásokkal ugyan), de ez az anyag még így is sokkal szélesebb skálán

mutatja be a dán zenei képzettségét, mint eddigi albumai. Funkstar ezzel a munkájával élete összes eddigi álmát valóra váltotta: saját számokat írt, amelyekkel már saját stúdiójában rögzíthetett.



➤ *Blinded By The Light* – chill mix
➤ *Blinded By The Light*

„Már mindegyik szám magán viseli De Luxe kézjegyét.”

80%

PCFormat

PIACI SÉTA

Hardver, szoftver – minden ami kell

PCF PIACI SÉTA

A PCF Piaci Seta virtuális katalógus, amely a Depo.hu online áruház legkeresettebb áruit kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta, és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóban forgó áru néhány szavas leírását, a Depo-n lévő legalacsonyabb és legmagasabb árat, illetve egy kiválasztott forgalmazó elérhetőségét. Az egyes termékcsoportok táblázata élén kis ízelítőként néhány kiemelt, vagy ajánlott áru fényképét is közöljük.

A PCF Piaci Seta termékskálája a magazin koncepciója szerint bőveződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotószellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra. Az árak az ÁFA-t nem tartalmazzák.



VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK



Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapsz meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdésekre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levelben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásán múlik, s or-

szágon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlát, és nagyobb értékű vásárlásokról használd a hitelkártyádat (ha van).

Az online vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölöd ugyanazt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ.

DEPO
ONLINE PIAC

69 000 Ft-H6l

DEPO
A dolgok magukat
mennék



DEPO
A dolgok magukat
mennék



ALAPLAP
DEPO

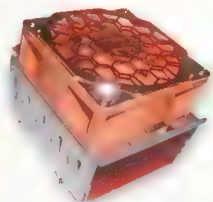
CREATIVE PC WORKS FPS1600 SURROUND SET
 14 806 Ft

WWW.DEPO.HU

**CREATIVE LABS SOUND
BLASTER AUDIGY
PLATINUM**

41 439 Ft

Távirányító, elemekkel,
Belső SB 1394 kábel,
Belső audiókábel a
CD-meghajtóhoz,
Game-port,
külső MIDI csatlakozó

WWW.DEPO.HU

**THERMALTAKE SPARK 7
P4 3GHZ**

4 960 Ft

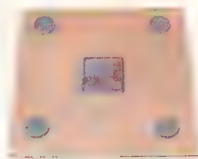
1300-6000 RPM
17DB-43DB
2db Golyóscsapágy
Élettartam: 50 000 óra

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	AT7	Socket A	www.abit.com.tw	25 262 Ft	40 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	KG7	Socket A	www.abit-usa.com	17 300 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	KR7A-133	Socket A	www.abit-usa.com	18 100 Ft	19 000 Ft	(1) 273 1316
Abit	KT7A	Socket A	www.abit-usa.com	17 800 Ft	32 560 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333	Socket A	www.abit-usa.com	17 880 Ft	22 600 Ft	(1) 273 1316
Abit	KX7-333R	Socket A	www.abit-usa.com	23 005 Ft	28 400 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333	Socket A	www.asus.com	19 280 Ft	25 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	A7V333 RAID	Socket A	www.asus.com	25 040 Ft	35 400 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S5A	Socket A	www.ecs.com.tw	12 779 Ft	15 800 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7S6A	Socket A	www.ecs.com.tw	12 727 Ft	15 810 Ft	(1) 273 1316
ECS Elitegroup	K7VTA3 (V3. X)	Socket A	www.ecs.com.tw	13 970 Ft	17 180 Ft	(1) 273 1316
Epox	8KHAL	Socket A	www.epox.com	16 459 Ft	24 400 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A	Socket A	www.epox.com	27 399 Ft	27 900 Ft	(1) 273 1316
Epox	EP-8K3A+	Socket A	www.epox.com	33 399 Ft	33 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	VH6-T	Socket 370	www.abit-usa.com	18 200 Ft	18 200 Ft	(1) 273 1316
ASUS	TUSL2-C	Socket 370	www.asus.com	19 216 Ft	23 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II	Socket 478	www.abit.com.tw	19 256 Ft	23 000 Ft	(1) 273 1316
Abit	BD7II-RAID	Socket 478	www.abit.com.tw	24 950 Ft	27 800 Ft	(1) 273 1316
Abit	SD7-533	Socket 478	www.abit-usa.com	20 600 Ft	22 900 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II	Socket 478	www.abit-usa.com	31 400 Ft	31 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7 II-RAID	Socket 478	www.abit-usa.com	36 700 Ft	36 700 Ft	(1) 273 1316
Abit	TH7-RAID	Socket 423	www.abit-usa.com	20 608 Ft	30 200 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B	Socket 478	www.asus.com	22 800 Ft	27 400 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B266	Socket 478	www.asus.com	18 137 Ft	32 600 Ft	(1) 273 1316
ASUS	P4B533	Socket 478	www.asus.com	21 935 Ft	32 500 Ft	(1) 273 1316

PROCESSZOR

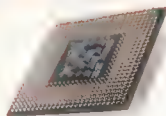
DEPO



AMD ATHLON XP 1600+ 11 400 Ft

Működési sebesség: 1,40 GHz
Technológia: 0,18 mikron
Feszültség: 1,75v
Méret: 128 m²
Tranzisztorok száma: 37,5 millió
Infrastruktúra: Socket A

WWW.DEPO.HU



INTEL PENTIUM 4 1.6 24 080 Ft

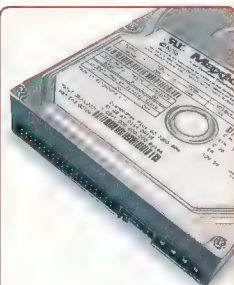
Működési sebesség: 1.6 GHz
478-túvel csatlakozik
csak P4 s478-as alaplaphoz
Intel Netburst Micro-architecture

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
AMD	Athlon XP 1700+	Socket A, 1,47GHz	www.athlonxp.amd.com	11 540 Ft	13 800 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1800+	Socket A, 1,53GHz	www.athlonxp.amd.com	13 716 Ft	16 150 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 1900+	Socket A, 1,6GHz	www.athlonxp.amd.com	15 712 Ft	19 550 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2000+	Socket A, 1,67GHz	www.athlonxp.amd.com	16 472 Ft	19 800 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2100+	Socket A, 1,73 GHz	www.athlonxp.amd.com	19 096 Ft	29 370 Ft	(1) 273 1316
AMD	Athlon XP 2200+	Socket A, 1,8GHz	www.athlonxp.amd.com	27 720 Ft	33 800 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1.8GHz	Socket 370-es	www.intel.com	14 788 Ft	18 220 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1100	FCPGA	www.intel.com	8 530 Ft	14 000 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1200	FCPGA	www.intel.com	9 256 Ft	14 800 Ft	(1) 273 1316
Intel	Celeron 1300	FCPGA	www.intel.com	9 752 Ft	17 770 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.5	Socket 478	www.intel.com	23 200 Ft	28 600 Ft	(1) 273 1316
Intel	Pentium 4 1.6	Socket 478	www.intel.com	24 080 Ft	32 800 Ft	(1) 273 1316

MEREVLEMEZ

DEPO



MAXTOR 60.5GB/ 7200 RPM 17 850 Ft


UltraATA-100,
7200 rpm,
2Mb,
9 ms

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
IBM	Deskstar 120GXP/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	22 300 Ft	27 000 Ft	(1) 273 1316
IBM	Deskstar 120GXP/120Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	31 160 Ft	49 900 Ft	(1) 273 1316
IBM	IC35L040 40Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.ibm.com/us	17 144 Ft	19 580 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	30.7Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	14 300 Ft	15 880 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	15 548 Ft	18 580 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	40.9Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	15 896 Ft	20 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	60.5Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	17 850 Ft	44 500 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	61.4Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	17 620 Ft	22 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	81.9Gb/5400 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	19 771 Ft	25 000 Ft	(1) 273 1316
Maxtor	DiamondMax Plus/80Gb/7200 rpm	[EIDE]	www.maxtor.com	20 699 Ft	27 800 Ft	(1) 273 1316

MONITOR

DEPO



NF-1700MA
 Látni mér: 16.1" / 45.97 cm. 0.2905 mm képpontméret.
 Kontraszt: 300:1. Fényerő: 200cd/m2. OSD. Felbontás: 1280x1024 / 75 Hz
169.000,-
 HOTLINE: 06/80-204-127

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
LG Goldstar	Studioworks 550M	15"	www.lge.co.kr	23 855 Ft	42 500 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 57M	15"	www.lgeus.com	31 699 Ft	38 340 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 56E	15"	www.samsung.com	21 000 Ft	34 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 551s	15"	www.samsung.com	23 580 Ft	32 210 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719B	17"	www.e-daewoo.com	27 026 Ft	44 600 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	719BF	17" FLATRON	www.e-daewoo.com	37 620 Ft	47 190 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	720D	17"	www.e-daewoo.com	34 591 Ft	45 045 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1403	17"	www3.iiyama.de	30 740 Ft	34 800 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 407	17"	www3.iiyama.de	54 840 Ft	62 895 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	774FT	17" Flatron CRT	www.lge.ca	40 820 Ft	78 000 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	775FT Flatron	17" Flatron CRT	www.lgeus.com	41 188 Ft	68 500 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	776FM	17" Flatron CRT	www.lge.ca	47 320 Ft	84 900 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 700St	17"	www.lgelectronics.co.uk	29 500 Ft	34 540 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 77M	17"	www.lge.co.kr	37 960 Ft	46 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	Samtron 76DF	17"	www.samsung.hu	33 660 Ft	50 445 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SAMTRON 76E	17"	www.samsung.com	28 100 Ft	42 500 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 753DFX	17"	www.samsung.com	38 899 Ft	44 400 Ft	(1) 273 1316
Daewoo	905D	19"	www.e-daewoo.com/	49 380 Ft	69 000 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master 1451	19"	www3.iiyama.de	47 880 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Iiyama	Vision Master Pro 454	19"	www3.iiyama.de	102 260 Ft	115 395 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	915FT Plus	19" Flatron CRT	www.lge.ca	89 680 Ft	125 000 Ft	(1) 273 1316
LG Goldstar	Studioworks 900B	19"	www.lge.de	54 480 Ft	73 940 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 957 P	19"	www.samsung.hu	61 280 Ft	79 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1100P+	21"	www.samsung.de	133 740 Ft	164 900 Ft	(1) 273 1316
Samsung	SyncMaster 1200NF	22"	www.samsung.de	186 900 Ft	230 900 Ft	(1) 273 1316



NF-1700MA
 Látni mér: 16.1" / 45.97 cm. 0.2905 mm képpontméret.
 Kontraszt: 300:1
 Fényerő: 200cd/m2. OSD.
 Felbontás: 1280x1024 / 75 Hz
119.900,-
 HOTLINE: 06/80-204-127



NF-1500MA
 Látni mér: 15.1" / 38.35 cm. 0.2905 mm képpontméret.
 Kontraszt: 300:1
 Fényerő: 200cd/m2. OSD.
 Felbontás: 1024x768 / 75 Hz
 2x2W beépített hangszóró
76.900,-
 HOTLINE: 06/80-204-127

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉP

DEPO



LG GCC-4320B

18 801 Ft

32X10X40X CD újrairó,
16X DVD-ROM IDE OEM

WWW.DEPO.HU



JVC GC-X3E 69 900 Ft

3,3 megapixel 1/1.8" CCD,
6 Mega Pro-Still, NR Pro-Still és
DR Pro-Still üzemmód,
Hi-Contrast 2,3 x optikai zoom lencse,
Maximális felbontás: 2032 x 1536 pixel

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MINI. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Canon	Digital Ixus V2	2 Megapixel	www.canon.co.jp	88 000 Ft	98 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A100	1.2 Megapixel	www.canon.co.jp	38 799 Ft	56 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A200	1.2 Megapixel	www.canon.de	47 500 Ft	70 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot A40	2.0 Megapixel	www.canon.co.jp	78 224 Ft	96 000 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot G2	4 Megapixel	www.canon.co.jp	159 992 Ft	219 252 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S30	3.2 Megapixel	www.canon.co.jp	134 900 Ft	149 900 Ft	(1) 273 1316
Canon	PowerShot S45	4 Megapixel	www.canon.co.uk	158 899 Ft	172 000 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix F601 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	128 700 Ft	161 912 Ft	(1) 273 1316
Fuji	FinePix S602 Zoom	3.1 Megapixel	www.home.fujifilm.com	185 000 Ft	216 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A203	2.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	74 199 Ft	80 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A303	3.24 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	86 200 Ft	100 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix A304 és 3800	3.24 Megapixel 6x optikai zoom	www.fujifilm.com	114 500 Ft	132 000 Ft	(1) 273 1316
Fujifilm	FinePix F401 Zoom	4.0 Megapixel 3x optikai zoom	www.fujifilm.com	90 500 Ft	140 000 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 120	2x digitális zoom	products.hp-at-home.com	29 576 Ft	39 500 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 320	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	www.hpshop.hu	44 659 Ft	49 950 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 620	2,1 Megapixel 4x digitális zoom	products.hp-at-home.com	54 500 Ft	69 900 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 720	3,1 Megapixel 4x digitális zoom	www.2.hp.com	73 659 Ft	91 900 Ft	(1) 273 1316
HP	PhotoSmart 812xi	4,31 Megapixel 2x digitális zoom	www.bstore.hp.com	111 360 Ft	134 800 Ft	(1) 273 1316
Minolta	Dimage 7i	5,24 Megapixel 2x digitális zoom	www.minoltaeurope.com	243 100 Ft	400 000 Ft	(1) 273 1316



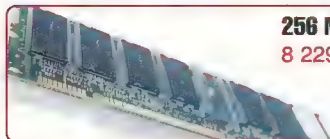
CREATIVE LABS SOUND BLASTER LIVE! VALUE 5.1

6 896 Ft

48 midi csatorna,
full duplex,
5+1 hangszóró támogatása,
beépített digitális/
analóg mixer,
3D térhatású audio
technológia

WWW.DEPO.HU

NOTEBOOK

DEPO


256 MB DDR / PC2100, 266MHZ
8 229 Ft

WWW.DEPO.HU

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Gericom	GERICOM FRONTMAN FORCE (lap PC)	17" TFT / IP4 2530MHz/512Mb/ 80Gb, GeForce4 32Mb/CD-RW/DVD	www.gericom.net	399 900 Ft	399 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom X5	14.1" TFT/MP4 1800MHz/384Mb/ 40Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	389 900 Ft	399 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Silver Seraph	14.1" TFT/ MP4 1800MHz/256Mb/ 40Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	359 900 Ft	359 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Masterpiece	15.1" TFT/IP4 2530MHz/512Mb/ 40Gb/ ATI Radeon 64Mb/Combo Drive	www.gericom.net	389 900 Ft	389 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webgine Force	15.1" TFT/IP4 2530MHz/512Mb/ 40Gb/ GeForce4 32Mb/Combo Drive	www.gericom.net	389 900 Ft	389 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webshox plus	15.1" TFT/Cel. 2100MHz/256Mb/ 20Gb/SIS 650 VGA/Combo Drive	www.gericom.net	309 900 Ft	309 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webshox plus	14.1" TFT/IP4 2000MHz/256Mb/ 40Gb/SIS 650 VGA/DVD Drive	www.gericom.net	269 900 Ft	269 900 Ft	(80) 204 127
Gericom	Gericom Webshox plus	14.1" TFT/Cel. 2000MHz/128Mb/ 20Gb/SIS 650 VGA/DVD Drive	www.gericom.net	219 900 Ft	219 900 Ft	(80) 204 127

VIDEOKÁRTYA

DEPO

GYÁRTÓ	TERMÉK	ISMERTETÉS	INTERNET	MIN. ÁR	MAX. ÁR	INFORMÁCIÓ
Abit	Siluro GF4 MX 440	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	14 524 Ft	18 400 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	128Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	33 120 Ft	38 820 Ft	(1) 273 1316
Abit	Siluro GF4 Ti4200	64Mb, TV kimenet	www.abit.com.tw	29 160 Ft	33 540 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8170 (DDR)	GeForce 4 MX 440 GPU 64Mb DDR, TV kimenet	www.asus.com	19 388 Ft	29 016 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8440/DVI	GeForce 4 Ti 4400 GPU 128Mb DDR, DVI kimenet	www.asus.com	48 940 Ft	81 800 Ft	(1) 273 1316
ASUS	AGP-V8460Ultra/TD	GeForce 4 Ti 4600 GPU 128Mb DDR, TV és DVI kimenet	www.asus.com	65 340 Ft	94 536 Ft	(1) 273 1316
ATI	RADEON 9000 PRO	64Mb	www.mirror.ati.com	17 258 Ft	26 800 Ft	(1) 273 1316



INNO3D GEFORCE4 TI 4200 / 64 MB
29 560 Ft

GPU: nVidia GeForce4 TI 4200,
 Grafikus mag: 256 bit,
 Memória: 64Mb,
 Memória adatbusz: 128 bit,
 RAMDAC(MHz): 350,
 Memória órajele (MHz): 512,
 Memória sávszélesség: 8Gb / Sec
 Maximális felbontás: 1920x1200
 (32 bit-en 60Hz)

WWW.DEPO.HU



ATI RADEON 8500PRO

46 585 Ft

128Mb AGP VGA
 DVI
 TV BOX

WWW.DEPO.HU

>>Visszhang

Levelek/E-mailek Ez itt a kérdések helye

Tisztelt Pcfomat!

Nem tudom, hogy jó helyre írok-e, de remélem igen. Lenne egy nagyon nagy kérdésem és fontos lenne, hogy minél előbb válaszoljatok. A kérdés: Van egy PII 700MHz-es gépem Windows 2000-rel. A gondom az, hogy ha fellepek a Chat.hu-ra a gép egyszerűen nem képes lehozni a képeket és az egyéb java-s cuccokat. Már megpróbáltam mindent. Letöltöttem a netről java telepítő dolgot, vagy mit, de az sem segített. Megnéztem az Internet beállításokat és engedélyezve van a java-s dolgok letöltése. Kérem ha tudnak minél előbb válaszoljanak, fontos lenne. Előre is köszönöm.

Kovács Zoltán

Tisztelt Kovács Zoltán!

Igen, jó helyre írt! Nem tudjuk, hogy mit töltött le az internetről, de ami biztosan segíteni fog az a JAVA Virtual Machine nevű program, ami például a www.microsoft.hu oldalról is elérhető. Ez az esetek többségében megoldja a problémát! Másik lehetőség gyanánt mi is az Internet beállításokat tanácsoltuk volna.

Tiszteletem!

A februári számban megjelent *Xara Webstyle* programot beregisztráltuk az újságban megadott weboldalon, szeretnénk kedvezményesen megvásárolni a program frissítését. Azzal kapcsolatban kérem segítségüket, hogy mi ez egyben a teendőnk, mivel kell felvennünk a kapcsolatot? Köszönettel:

A Xara nyilvánvalóan nem a profil kedvence, de a kezdőknek kiváló!



Azt a kínálatot mutattuk be, mi hiányzik, hogy képen legyenek.

Moós Gergely

Tisztelt Moós Gergely!

Szerintem a legkényelmesebb, ha interneten keresztül megrendeli a www.xara.com-ról. Magyarországra is elküldik, és a februári számban közölt linkről ráadásul jelentős kedvezményt juthat hozzá a programhoz (www.xara.com/ws2offer.asp?p=future)

Sziasztok!

Lenne egy fontos kérdésem. Van egy Athlon XP-s gépem, és kicsit szeretném meggyorsítani. A RAM bővítésén filózok, de nem tudom, várjak még a vásárlással, vagy az ára nem nagyon csökkenhet lejjebb? Köszí, sziasztok!

Rambo

Szia Rambo!

Ha az informatóranak nem csinál, akkor a memória árak kb. március közepéig, maximum március végéig csökkennek, utána lesz egy minimális emelkedés. Egy hónapot mindenféleképpen érdemes talán várni a vásárlással. Ha égető szükség van rá, akkor sem kell aggodnod, most is nagyon kedvező áron juthatsz hozzá!

Helló!

Nekem nagyon bejött a *HipHop EJay* zeneszerkesztő program. Vagyis pontosabban a kezelése, mert az az igaz-

ság, hogy nem is nagyon szeretem ezt a stílust. Szóval röviden a kérdés az lenne hogy várható-e a *PCFormat*-ban az EJay programsorozatnak valamelyik másik változata is? Csaó: Goozoo

Hello Goozoo!

No igen, a HipHop stílus szerete nem születik mindenkivel, különösen nem a tősgyökeres magyar honpolgárokkal (tisztelt a ritka kivételnek). Egyébként a visszajelzések alapján nagyon pozitív volt a program fogadtatása (sok hazánk fiat indítottunk el ezzel a zenei karrierje kiteljesedésében – büszkék is vagyunk). Éppen ezért (no meg a Te leveled miatt is) már a következő hónapban felpakoljuk lemezmelikétekre a Rave EJay zenemixelőt. Addig is kitartás!

Drága PCF!

Azt áruljátok el nekem, hogy miért kell olyan cuccokról, ketyerekről, extrahíper hardverekről írnotok, amiket nem is lehet Magyarországon kapni? Én teljesen ráigultam a múlt-kori szuperteszen bemutatott MP3 lejátszókra, de nem nagyon kaphatók. Ez olyan, mint a mézesmadzag, amit megpróbáltok az olvasók előtt, de ők (vagyis mi) nem kaphatjuk meg. Akkor meg mi értelme van?

FaNaTiCk

>>ÍRJ

Kérdésed, észrevételed van? Írd meg nekünk, mi válaszolunk!



>> United Média Lapkiadó Kft.
1535 Budapest, Pf.: 954

>> pcfomat@pcfomat.hu

>> www.pcfomat.hu/forum

>>Első körben: igazad van. Második körben: nem. De se baj, kösz hogy írtál!



Drága FaNaTiCk!
Első körben: igazad van. Második körben: nem. Hazánkban nagyon kevés hordozható digitális zene-

játszó kapható, mi pontosan azt a kínálatot mutattuk be, mi hiányzik, csak hogy képen legyenek. De fel a fejek, az olvasók és a Te érdekében (és az meg mi is imádjuk ezeket a cuccokat kipróbálni) a közeljövőben ráállunk jó néhány olyan MP3 lejátszóra, amelyek nem csak hogy vaduljónságok lesznek a világpiacra, de még itthon is lehet majd kapni őket. Persze a többi hardvernél is ez az el-sődleges szempont. Aprópó, csak hogy minden félreértésnek elejét vegyük, a kb.-val jelölt árunk jelöli azokat a termékeket, amelyek magyarországi forgalmazása kérdéses, vagy még várhat magára. Amelyeknél konkrét (nettó kiskereskedelmi) ár van feltüntetve, azt hogy itthon is kapható. PCF

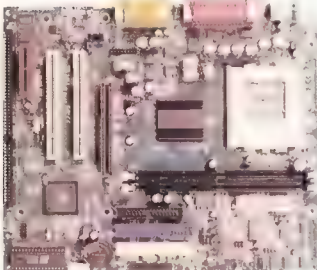
QDI alaplapok: mindent a felhasználóért!

A számítógép mára a mindennapok elengedhetetlen kellékévé vált. Ráadásul a munkahelyi felhasználók tekintélyes hányada otthonában is egyre több feladatot bíz a PC-re. Sokan zenehallgatásra, filmnézésre, mások fotóalbumként, esetleg a családi videóarchívum központjaként használják. Funkcionálhat TV-ként vagy rádióként, jó kiindulópontja lehet egy megbízható házimozsi rendszernek. A megfelelő szoftverek segítségével pedig a tanulni vágyók csatláspihajlák tudásszomjukat. Számtalan lehetőség közül válogathatunk tehát, ám ahhoz, hogy elképzeléseink valóra váljanak **nagyteljesítményű, megbízható és megfizethető** hardverekre van szükségünk! A Legend QDI (Quality-Design-Innovation) mérnökei tisztában vannak fogyasztók ezen igényeivel, és e három kritériumot szem előtt tartva tervezik és fejlesztik a **gyors, megbízható és kedvező árú** QDI alaplapokat. Ám a kínai vállalat vezetői nem elégednek meg a hardveres szakemberek remek munkájával! Tisztában vannak ugyanis azzal, hogy a piac bőséges kínálatból válogató felhasználók csupán egyetlen módon nyerhetők meg: a munkájukat megkönnyítő szoftveres szolgáltatásokkal.

A QDI stratégiáját a kezdetektől fogva a végfelhasználók – legyen szó akár profi, akár kezdő ügyfélről – teljes körű kiszolgálása jellemezte. Így született meg a kilencvenes évek közepén az **Easy Features** szoftvercsalád.

Az első lépést a jumper nélküli technológia – **SpeedEasy** – és a CPU hőmérsékletét ellenőrző – **ThermoEasy** – védelem jelentette. Előbbi segítségével a BIOS-ban módosíthatjuk a CPU, a DDR RAM sebességét és változtathatunk ezek áramellátásán.

Advance 10TM



Majd következett – 1997-et írunk ekkor – a **PowerEasy**, mely automatikusan beállította a processzor-feszültséget.

Egy évvel később a **LogoEasy** segítségével már szabadon változtathattuk a számítógép indító logóját.

A hálózatban gondolkodókat a szerver biztonságáról gondoskodó **SecurityEasy**, illetve a kliens-szerver management szoftvert támogató **ManageEasy** segít 1998 óta.

Néhány hónappal később megjelent a merevlemez tartalmát és az adatok biztonságát szavatoló **RecoveryEasy**. A program a BIOS-ból vezérelhető a teljes merevlemez, partíciók vagy csak a FAT tábla biztonságos mentésére és visszaállítására szolgáló nagyteljesítmű backup szoftver.

Az sokasodó vírusátmadások ellen 2000

őszén megszületett a **BIOS-ProtectEasy**.

A fél év múlva forgalomba kerülő alaplapokat már ellátták a bootolási folyamatot másodpercekre rövidítő **BootEasy** funkcióval.

A rendszer összeomlását megelőzendő a QDI kifejlesztette a StepEasy technológiát. A jelenleg a második generációját tartalmazó features használatával már az operációs rendszeren keresztül gyorsíthatjuk a CPU-t a hardver állandó monitorozása mellett.

A 21. század első évében a hőskorból származó **SpeedEasy, LogoEasy és RecoveryEasy** is felújításra került.

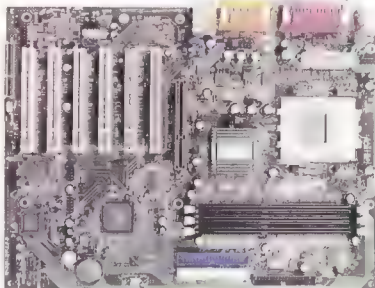
A QDI legutóbbi új innovációjának bemutatására a tavalyi Comdexen került sor. A számítástechnikai piac hihetetlen gyors fejlődése megköveteli – a teljesítmény és a kompatibilitás növelésének érdekében –, hogy a felhasználók időnként frissítsék a BIOS-t. A folyamat hosszadalmas és egy laikus számára – érthető okokból – sokszor ijesztő feladatnak tűnhetett. Az **UpdateEasy** azonban kizárja a tévedés lehetőségét. Segítségével gyorsan és – tulajdonképpen automatikusan az Interneten keresztül – százszázalékos biztonsággal elvégezhető ez a kényes feladat.

A QDI az alaplapjait – a chipkészlettel függően – különböző fantázianevekkel látta el. Az Intel chipsetes lapok a PlatiniX, ill. a SyntaX, a VIA-s család a KinetiZ, a KuDoz és az Advance, a SiS-s magra építők a Superb elnevezést kapták. Szinte mindegyik alaplap kizsárolja az Easy Features szoftvercsalád támogatását, valamint integrált hangkártyával (AC'97 vagy 6 ch. audio) és egységesen **három év garanciával** kerülnek forgalomba.

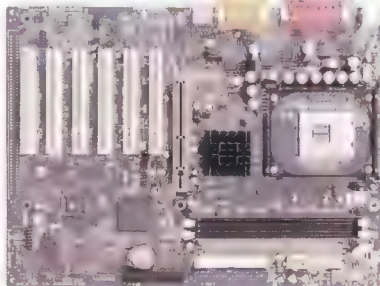
QDI termékek Magyarországi kizárólagos importőre a CÉDRUS Számítástechnikai Kft.

www.qdi-europe.com www.cedrusrft.hu

KuDoz 7X 6-A



PlatiniX 2E/333



MOST FIZESS ELŐ! MINDEN ÚJ ELŐFIZETŐNK AJÁNDÉK SZOFTVERT KAP!

Ha most rendeled meg magazinunkat, és a kiküldött csekken **március 28-ig** befizeted az előfizetési díjat, már az **áprilisi** számot házhoz visszük neked, ingyenes ajándékként pedig tiéd egy teljes verziós szoftver. Nem kell mást tenned, mint kiválasztanod a neked tetsző ajándékot és megrendelned a magazint.



HOGYAN FIZETHETSZ ELŐ?

Telefonon:

A PC Format ügyfélszolgálati számán (H-P: 9-17 óráig) a **(1) 432 0299**-en.

Postai úton:

A mellékelt megrendelőszelvény visszaküldésével. Címünk: **United Média Lapkiadó Kft.**
1535 Budapest, Pf.: 954

Interneten:

A **www.pcformat.hu** oldalra ellátogatva és kitöltve az ott található megrendelőszelvényt.

Név _____
 Irányítószám _____ Város _____
 Utca/hsz. _____
 Telefonszám _____ E-mail _____

Egyéves előfizetés

☐ CD-vel 15 990 Ft-ért ☐ DVD-vel 19 990 Ft-ért

IGEN! Megrendelem a PC Format magazint példányban
 1 évre és kérem a ajándék szoftvert.

PCFormat 37

ELŐFIZETŐI ÁRAK

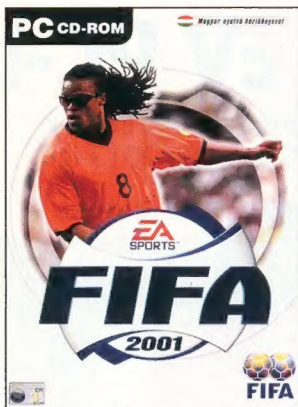
DVD-vel

1 éves előfizetés esetén
 29 880 Ft helyett **19 990 Ft**
 33% megtakarítással!

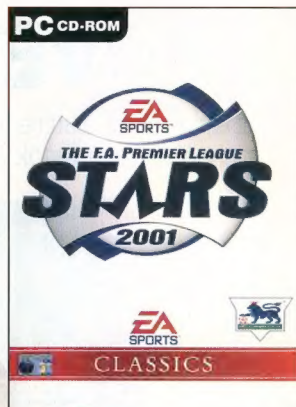
2 CD-vel

1 éves előfizetés esetén
 23 880 Ft helyett **15 990 Ft**
 33% megtakarítással!

FIZESS ELŐ MOST!



KÉT TELJES
VERZIÓS JÁTÉK
KÖZÜL
VÁLASZTHATSZ



**MOST
FIZESS ELŐ
33%
KEDVEZMÉNNYEL**

Választási lehetőség a készlet erejéig (FIFA 2001 - 180 db, Premier League Stars 2001 - 80 db). A készlet kimerülése esetén hasonló értékben más (sport témájú) szoftvert adunk ajándékba

>>KEDVEZMÉNYES ELŐFIZETŐI ÁRAINK:

DVD melléklettel

1 éves előfizetés

29 880 Ft helyett **19 990 Ft**
9 890 Ft megtakarítással!

12 x



+



=

Havonta:

- FRISS HÍREK
- SZÜPERTÉSEK
- JÁTÉKLEÍRÁSOK
- TELJES VERZIÓS PROGRAMOK
- 1.2Gb / 4.7Gb SZOFTVER

Fantasztikus játékelmény az **ECOBIT**-től.

2 CD melléklettel

1 éves előfizetés

23 880 Ft helyett **15 990 Ft**
7 890 Ft megtakarítással!

PCFORMAT előfizetésedet befizetheted csekken, és azonnal küldjük a kiválasztott ajándék szoftvert a **PCFORMAT** magazin aktuális számával!
Kérjük a csekk kitöltésénél nyomtatott betűket használni a pontos kézbesítés érdekében!

A KÖVETKEZŐ 10 ÉV PC-I

Az elmúlt tíz év alatt rengeteget változott az otthoni PC. Milyen hosszú távú trendek, technológiák várhatók ebben a nehezen megjósolható jövőjű iparágban 2013-ig?



➤ **PLUSZ! PC-S HANGCUCCOK TROPICO 2 UNREAL 2 SIMS ONLINE CHAMP MANAGER 4 TOMB RAIDER ADATTÁROLÓK SZUPERTEST**

**ALE-
ME-
ZEN**

TELJES VERZIÓK, ALKALMAZÁSOK, JÁTÉKOK...

Két CD vagy egy telepakolt DVD – Te melyiket választod?



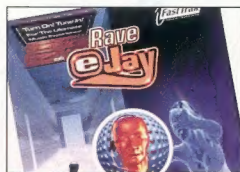
JÁTSZHATÓ DEMÓ Championship Manager 4

Még több pálya, még több választható csapat mint valaha!



JÁTSZHATÓ DEMÓ TOMB RAIDER

The Angel of Darkness – Lara Croft kisasszony visszatérése.



TELJES VERZIÓ RAVE EJAY

A nagyszerű hip-hop keverő után itt a Rave eJay is!

**PLUSZ!
TELJES VERZIÓ
WORLD EMPIRE IV**

**MEGJELENIK:
MÁRCIUS
3-ÁN***

*A változtatás jogát fenntartjuk

MACROPOLIS



- NOTEBOOK - PDA - GPS - SAMSONITE -

1067 Budapest, Teréz krt. 11. Tel: 478-4070; Fax: 478-4079

e-mail: pr@macropolis.hu



HP Omnibook 6050

- Intel Celeron 1130MHz • 256MB RAM • 20GB HDD
 - 14.1" TFT • DVD • modem • 10/100 Lan • Win XP Prof.
- 1 év garancia**

249 000 Ft

+ÁFA



Compaq Evo 1020

- Intel Pentium 4 2400MHz • 256MB DDR SDRAM
 - 40GB HDD • 15.1" TFT/XGA • DVD/CD/RW
 - modem • 10/100 Lan • Win XP Prof.
- 1 év garancia**

449 990 Ft

+ÁFA



Fujitsu lifebook C2210

- Intel Pentium 4 1700MHz • 256MB DDR SDRAM
 - 30GB HDD • 14.1" TFT • DVD-RW • modem
 - 10/100 Lan • Win XP Home Eng.
- 1 év garancia**

499 000 Ft

+ÁFA

A MACROPOLIS Kft. a SONY VAIO notebookok importőre,
a Samsonite hivatalos industrial disztribútora, és a
GARMIN GPS navigációs készülékek forgalmazója.

Az ország legnagyobb notebook választéka egy helyen.

PDA kézisámítógépek minden típusa.

GARMIN GPS navigációs készülékek.

Samsonite computer táskák és kiegészítők.

SONY VAIO
COMPAQ

CLIE
DELL

TOSHIBA
acer

HP
NEC

ASUS
Samsonite

IBM
GARMIN

www.macropolis.hu



Játékok

Nyerésre
állunk.

És Te... hogy vagy?

Felejtsd el a helyhez kötött számítógépes játékokat! Mostantól a Vodafone live! segítségével mobilodon is tökéletes minőségben játszatsz kedvenceiddel. És ez még nem minden: új szolgáltatásainkkal egy fantasztikus világot fedezhetsz fel. Készíts, küldj és fogadj képeket vagy töltsd le kedvenceidet a Vodafone live! Képgalériából. Varázsold különlegessé mobilodat a legújabb Többszámú csengőhangok letöltésével. Szórózz kedvedre az állandóan bővülő Színes böngészővel, hogy a legfrissebb hírekről is tudomást szerezz. Itt az idő, hogy átélj a kommunikáció szabadságát. Most.



MMS



Többszámú
csengőhangok



Játékok



Színes
böngésző

Vodafone live!
SHARP GX10

beépített kamerás,
színes kijelzős
készülékkel



www.vodafone.hu/live

A Vodafone live! szolgáltatás jelenleg a Sharp GX10-es készülékkel használható. A készülék angol nyelvű szoftverrel, magyar nyelvű használati útmutatóval megvásárolható a Vodafone márkakülföldön és a kijelölt értékesítési partnereknél. A Vodafone fenntartja a szolgáltatás igénybevételéhez szükséges feltételek és az árak módosításának egyoldalú jogát. A készülék áráról, a kapcsolódó akciókról és a további feltételekről érdeklődj az értékesítési pontokon, a www.vodafone.hu honlapon, valamint a helyi tartállyal hívható 06 40 70 70 70-es információs vonalon.

Hívd a 06 40 70 70 70-es számot !